

狂戦士の魂（ばーサーカーそうる）

バーサーカーソウルとは、アニメ「遊 戯 王デュエルモンスターズ」162話に登場したアニメオリジナルの速攻魔法である。「狂戦士の魂」と書いて「バーサーカーソウル」と読む。

その効果は、「手札をすべて捨てる。デッキからモンスター以外のカードが出るまでカードをドロし、全て墓地に捨てる。モンスターカードを引いた回数分、攻撃力1500以下のモンスターは追加攻撃できる。」というもの。

[闇遊戯](#)が[遊戯王デュエルモンスターズオリジナルエピソードのドーマ編](#)162話で使用した。

[表遊戯](#)の魂を人質に取った（フリをした）[羽蛾](#)の度重なる挑発にブチ切れた[王様](#)が、この効果を使って[魔導戦士ブレイカー](#) (*1) で連続追加攻撃を行い、モンスターカード連続ドロ計8回という[チート](#)としか思えない引きでオーバーキルを行った。

怒りに任せて[杏子](#)の[制止すら振り切る王様](#)の姿はまさに[狂戦士](#)と形容するに相応しいだろう。なお、実際に攻撃を行ったのは7回であり、8枚目に引いた《[ブラック・マジシャン・ガール](#)》を見て思いとどまった。

ドロしたカードは確認出来る限りだと、[クイーンズナイト](#) [幻獣王ガゼル](#) [ビッグ・シールド・ガードナー](#) [磁石の戦士](#) [磁石の戦士](#)、6枚目、7枚目は見えない。

なお本人が言った効果ではすべて引いて捨て終わった後に攻撃できるはずだが、演出のためか引いたらすぐ攻撃していた。

...片方のプレイヤーのライフがゼロになっても動作を続けるとは...[デュエルディスク](#)も空気を讀んだようである。

これぞ「[ずっと俺のターン!](#)」だという意見もあるが、ガイドライン板の研究によると否定されているようだ。

[遊戯王](#)をよく知らない者でもこのカードの存在や結末等を知っている事が多い。

またこの時の[杏子](#)の「もうやめて! とっくに羽蛾のライフは0よ!」や「かわいそうな遊戯...」といった台詞はネット上で慣用句として使われることもあった。

[TFシリーズ](#)では遂にオリジナルカードとして収録された。三沢の隠しデッキに魔道戦士ブレイカーと共に投入されており、Vジャンプの攻略本でも「もはや伝説となったカード」と書かれていたりと完全にわかってやっている。

ただし、処理を簡単にするためか、攻撃回数増加ではなく、モンスターの攻撃力分の効果ダメージを与える効果になっている。

また、テキストの関係でモンスター以外のカードを引くまで攻撃が止まらない、(*2) たとえ相手のライフが0になっても止まらない、まさかの原作再現である、この状況でデッキが無くなった場合は、引き分けとなる。

ただし実際に使うとなると、モンスターが少なければ連続攻撃が活かせず、モンスターが多いと強制効果ゆえにドロ死しかねないという構築が難しいカードである。

このとき使用されたBGM「[クリティウスの牙](#)」もTCG板内では有名である。