

	NoBrand	UnKnown	2GB	1200KB/sec	純正	D2B/yaosm1.5	吸出し時間 GC約 20分、Wii約60分
--	---------	---------	-----	------------	----	--------------	--------------------------

GC ディスクイメージの加工

ディスクイメージの再構築、Multigame にするための イメージサイズの削減 や オーディオノイズ の 修正

使用ツール fstfix.exe ver1.5 (WiiFreeの書庫内などにある) コマンドラインで使用

```
fstfix v1.5F Wiped GCM Fixer by SlideR/LOONYCUBE!

USAGE: fstfix.exe IMAGE.GCM [option] ...

[F] = FULLSIZE      :Output ISO.
[G] = 3 GIGS SIZE  :Output ISO. (May resolve *DISK ERROR READING*.)
[S] = STREAMFIX auto detection. (!BETA!).
[T] = Force 32k align files.

Example:
FSTFIX image.gcm           = ALIGN respecting Data And Streaming.
FSTFIX image.gcm t         = ALIGN 32k (Force all files on 32k)
FSTFIX image.gcm f         = ALIGN + FULLSIZE.
FSTFIX image.gcm g         = ALIGN + 3GIGASIZE.
FSTFIX image.gcm s         = ALIGN + STREAMFIX.
FSTFIX image.gcm s f       = ALIGN + STERAMFIX + FULLSIZE.
FSTFIX image.gcm s g       = ALIGN + STERAMFIX + 3GIGASIZE.
FSTFIX image.gcm t s f     = ALIGN 32k + STERAMFIX + FULLSIZE.
FSTFIX image.gcm t s g     = ALIGN 32k + STERAMFIX + 3GIGASIZE.
```

このツールで加工されたイメージに、不具合が出ない保証はない。

ダミーデータを削り、イメージのサイズを削減する

```
fstfix discimage.iso
```

オーディオのノイズを修正し、イメージのサイズも削減する

```
fstfix discimage.iso s
```

オーディオのノイズを修正し、イメージのサイズは約1.5GBにする

```
fstfix discimage.iso s f
```

ゼルダの伝説 時のオカリナGC など

```
fstfix discimage.iso t s f
```

discimage_fstfix.iso が 完成。