

# Squig Herder

Warhammer View > キャリア > Squig Herder

Destruction 軍に所属する Greenskin の Squig Herder についてのページです。

掲載しているスキルリストや各詳細は Beta3.3 (08/07)時点のものでまだまだ変更の可能性がある為、参考程度に留めて下さい。リストは不完全で、() 括弧内の数値や文章は未確定か不明、又は翻訳が怪しい部分です。

## このページの目次

[Ability Training](#)

[Ability](#)

[Core Ability](#)

[Path of Big Shootin'](#)

[Path of Stabbin'](#)

[Path of Quick Shootin'](#)

[Tactics](#)

[Morale](#)

## Ability Training

Ability にはいくつかの種類があります。まず通常の Ability はキャラクタ毎に用意されている Core Ability と 3 種の Path から構成されており、同じキャリアでも選択によって違ったタイプのキャラクタへと成長します。

Tactics とは用意されたスロットに専用の Ability を装着して、ステータスや Ability 効果の向上など、キャラクタの持つ能力を変化させるものです。入手している Tactics からその時々状況に応じて戦術的に組み替えることができます。

Moral Ability は戦闘での行動によって得た Moral を蓄え、設定された 1~4 ゲージを消費して使用する強力な Ability のことです。

	英語	日本語		英語	日本語
	Lots Of Shootin'	Wind Up Da Waaagh		Arrer O' Mork	
	Finish 'em Off	Foot Stab		Behind Ya!	
	Clever Shootin'	Clever Stabbin'		Shootin' Wif Da Wind	
	Poison Arrer	Spin 'n Slash		Rotten Arrer	
	I Feelz Yer Pain	Sneaky Stabbin		Da Waaagh Iz Strong	
	Shrapnel Arrer	Don't Hit Me!		Run Away!	
	Aimin' Quickly	Ere, Squiggy!		Splinterin' Arrers	

最終ランク 40 で合計 25 Mastery Point を好きな Path に Spec (割り振り) して、ランクが上がることで習得する Ability 以外の Ability を選び、キャラクタを性格付けます。ランク 11 で 1 Mastery Point を得て、そこから Spec 開始可能。ランク 11 から 21 までの間は 2 ランク毎に、ランク 21 以降は 1 ランク毎に 1 Mastery Point が得られる。

各 Path とも「3」「7」「11」で新たな Tactics、「5」「9」「13」で新たな Ability、そして「15」で新たな Moral Ability を 1 Mastery Point 消費して覚えることが出来る。つまり、例えば 1 つの Path を極めてその全スキルを取得するには、15 (Spec分) + 7 (習得分) で 22 Mastery Point が

必要になります。逆に Spec を調節したり要らないスキルを習得しなければ、その分の Mastery Point を他の Path や 他の Path のスキル習得に回せるわけです。

	強化		強化		強化
	Choking Arrest		Chomp		Not So Fast!
	Explodin' Arrest		Cut Ya!		Run 'n Shoot
	Gas Squig		Drop That!!		Shoot Thru Ya
	Lots o' Arrers		Horned Squig		Spiked Squig
	What Blocka?		Squig Armor		Stop Runnin!
	-		-		Yer Bleedin!

それぞれの Path へ Spec することで専門化され、その Path に属する特定 Ability の効果が上がり強化されます。

これらの要素を踏まえた上で、自分の操るキャラクターの方向性を考えて、成長させ構成していきます。Respec (振り直し) も行えるので、色々なタイプを試すことが可能です。また、この他にもキャラクターが得た Renown によって能力を付与する要素として [Renown Ability](#) が存在します。

#### Ability

---

Core Ability

Path of Big Shootin'

Path of Stabbin'

Path of Quick Shootin'

#### Tactics

---

戦術スロットに装着してキャラクターの能力を変化させます。

#### Morale

---

戦闘中の行動で Moral Point を得て、溜めたゲージを消費して使用する特別なスキル。

---

[ページトップへ戻る](#)

---