

Disciple of Khaine

Warhammer View > キャリア > Disciple of Khaine

Destruction 軍に所属する Dark Elves の Disciple of Khaine についてのページです。

掲載しているスキルリストや各詳細は Beta4.1 時点のもので変更の可能性があります。

このページの目次

[Ability Training](#)

[Ability 一覧](#)

[Core Ability](#)

[Path of Dark Rites](#)

[Path of Torture](#)

[Path of Sacrific](#)

Ability Training

Ability にはいくつかの種類があります。まず通常の Ability はキャラクタ毎に用意されている Core Ability と 3 種の Path から構成されており、同じキャリアでも選択によって違ったタイプのキャラクタへと成長します。

Tactics とは用意されたスロットに専用の Ability を装着して、ステータスや Ability 効果の向上など、キャラクタの持つ能力を変化させるものです。入手している Tactics からその時々状況に応じて戦術的に組み替えることができます。

Moral Ability は戦闘での行動によって得た Moral を蓄え、設定された 1~4 ゲージを消費して使用する強力な Ability のことです。

習得可能	習得可能	習得可能
15 Thousand and One Dark Blessings	15 Vision of Torment	15 Chant of Pain
13 Khaine's Refreshment	13 Wracking Agony	13 Pillage Essence
11 Persistent Rending	11 Curse Of Khaine	11 Empowered Transfer
9 Khaine's Vigor	9 Fell Sacrifice	9 Devour Essence
7 Restored Motivation	7 Bleed Out	7 Gift of Khaine
5 Soul Shielding	5 Sanguinary Extension	5 Warding Strike
3 Khaine's Bounty	3 Bloodthirst	3 Horrifying Offering

最終ランク 40 で合計 25 Mastery Point を好きな Path に Spec (割り振り) して、ランクが上がることで習得できる Ability 以外の Ability を選び、キャラクタを性格付けます。ランク 11 で 1 Mastery Point を得て、そこから Spec 開始可能。ランク 11 から 21 までの間は 2 ランク毎に、ランク 21 以降は 1 ランク毎に 1 Mastery Point が得られる。

各 Path とも「3」「7」「11」で新たな Tactics、「5」「9」「13」で新たな Ability、そして「15」で新たな Moral Ability を 1 Mastery Point 消費して覚えることが出来る。つまり、例えば 1 つの Path を極めてその全スキルを取得するには、15 (Spec分) + 7 (習得分) で 22 Mastery Point が必要になります。逆に Spec を調節したり要らないスキルを習得しなければ、その分の Mastery Point を他の Path や他の Path のスキル習得に回せるわけです。

強化	強化	強化
Covenant of Tenacity	Covenant of Celerity	Consume Essence
Khaine's Embrace	Essence Lash	Consume Strength
Rend Soul	Flay	Consume Thought
	Lacerate	Covenant of Vitality

Path of Dark Rites

説明					
Action					
60 Soul Essence 必要, 邪悪な力で味方をすぐに 247 health 回復し, 更に 9 秒間で 663 回復する。					
15 Soul Essence 得る, Khaine の 罰を引き起こして, 対象に 75 Spirit ダメージを与える。					
1秒あたり 25 Soul Essence 必要, 敵を繰り返し強襲して精神エネルギーをすたすたに切り裂き, それを自身の目的にねじ曲げる, 対象を 3 秒間で 4 回まで攻撃し, 1 hit 毎に 75 ダメージを与える, hit する度に, 守備的な対象を与えたダメージの 250% 分回復する, 集中を壊すか Soul Essence を使い果たすと効果は終わる。					
1度に1種類の Covenant だけアクティブに出来る, グループ全体の armor を 660 増加する Khaine との契約。					
70 Soul Essence 必要, 全グループメンバーを 540 health 回復する。					
Siege にだけ使用可能, Siege を対象にした浄化, 友好的な siege からどんな debuff も取り除く。					
45 Soul Essence 必要, グループ全員が 10 秒間魔法のバリアに包まれて, 各自最大 787 ダメージまで吸収する。					
45 Soul Essence 必要, グループ全体を 15 秒間で 600 health 徐々に回復する。					
1秒あたり 20 Soul Essence 必要, Khaine の影響に身を任せ, 最大 3 秒までエネルギーが流れ込む, あなたの 30feet 内にいるすべての味方を毎秒 202 health 回復し, あなたは 20 Soul Essence 失う, 集中を失うか Soul Essence を使い果たすと効果は終わる。					
Tactics					
味方に Critical Heal したら, あなたは最大 30 秒防御バリアに包まれ 487 ダメージまで吸収する。					
スキル Restore Essence に, 味方へ 250 Moral Point 与える追加効果。					
スキル Rend Soul の発動中に setback される確率を 50% 減少する。					
Moral					
[MR4] 30秒の間, グループ全体の Armor を 1320, Block, Parry, Dodge, Disrupt を 504, すべての Resist を 25 増加する。					

Path of Torture

説明					
Action					
30 Soul Essence 得る, 敵に 150 ダメージを与える力強い攻撃。					
20 Soul Essence 得る, 血に飢えた一撃で敵を Cripple 状態にして 10 秒間で 250ダメージ与え, Toughness を 120 減少させる。					
30 Soul Essence 得る, 対象を打ちつけ 187 ダメージを与える, もし対象が Cripple 状態だったなら更に酷くなり, 移動速度が6 秒間 40% 減少する snare 状態になる。					
50 Soul Essence 得る, あなたの前方 40 feet までのすべての敵を打ちのめし 225 ダメージを与える。					
1度に1種類の Covenant だけアクティブに出来る, グループの誰かがダメージを与えた時に, 「9 秒間で 351 Spirit ダメージを与え, 敵の移動速度を 20% 減少させる Cripple 状態」にする確率を 20% 増やす。					
30 Soul Essence 得る, 生傷の部分を狙って 187 ダメージを与える, 敵が Cripple 状態なら更に酷くなり 15 秒間で 200 ダメージを追加で与える。					

Path of Sacrific

説明					
Action					
					25 Soul Essence 得る, 112 ダメージ与えて、敵の Strength を 20 秒間 80 減少させる Cripple 攻撃。守備的な対象の Strength を 80 増加する。
					1度に1種類の Covenant だけアクティブに出来る。グループの誰かが敵にダメージを与える度、20% の確率で 112 Spirit ダメージを追加で与え、同じだけ彼ら自身を回復する。
					30 Soul Essence 得る, 75 ダメージ与える素早い一撃。あなたの行動に対する Khaine の承認によって、守備的な対象と 10feet 内にいるすべての味方を、与えたダメージの 50% 分で回復する。
					40 Soul Essence 得る, 邪悪な攻撃で対象に 150 ダメージ与えて彼らの精神の一部を読み取り、30feet 内にいるグループメンバーを与えたダメージの 50% 分で回復する。あなた自身は回復しない。
					25 Soul Essence 得る, 圧倒的な攻撃で敵に 150 ダメージ与えて 5 秒間 silence 状態にさせ、魔法を使えなくする。
					30 Soul Essence 得る, 敵に 150 ダメージ与えて、彼らが parry する確率を 15 秒間 10% 減少させる狡猾な一撃。
					1秒あたり 25 Soul Essence 必要, 最大5秒まで味方を強烈なオーラで包む。彼らの 30feet 内にいる4人までの敵に毎秒 150 Spirit ダメージを与えて、ダメージの 50% 分で回復する。あなたは毎秒 25 Soul Essence を失い、Soul Essence を使い果たすと効果は終わる。
					30 Soul Essence 得る, 対象の精神に攻撃して 225 ダメージ与え、50AP を失わせる。敵が失った AP の大部分を追加 Soul Essence として得る。
Tactics					
					スキル Consume Strength に、被害者が 50AP 失う追加効果。
					Path Of Sacrifice のアビリティが敵に Critical Hit すると、守備的な対象を 60AP 回復する。自分に AP を与えることは出来ない。3秒に1回以上は発動しない。
					スキル Consume Essence が与えたダメージの 150% 分回復するようになり、スキル Transfer Essence が与えたダメージの 100% 分回復するようになる。
Moral					
					[MR4] 最大 4 秒まで 痛みの言葉に集中し、あなたの周り 30feet 内にいるすべての敵に 毎秒 420 ダメージ与える。彼らの苦痛を大いに楽しんで、与えた全ダメージ分自身を回復する。

[ページトップへ戻る](#)
