

## Renown Ability

[Warhammer View](#) > [キャリア](#) > [Renown Ability](#)

Renown Ability とは、RvR などによって自国に貢献することで Renown (名声) を稼いで、Renown Rank 毎に得る Renown Point を使って習得しキャラクタを強化する Ability や Tactics のことです。Tactics 以外はそれぞれ習得した瞬間から効果を発揮し続けます。

同名上位のスキルを習得するには下位のスキルが必要で、I II III ... という具合に順番にしか取得できません。初期のラインナップ以外に、20 Point 使用で開放されるものと 40 Point 使用で開放されるより強力ものがあります。

---

### このページの目次

[初期セット](#)

[20 Renown Point 使用後に開放](#)

[40 Renown Point 使用後に開放](#)

---

### 初期セット

1	Might I	+3	Strength 上昇
3	Might II	+9	
6	Might III	+18	
10	Might IV	+30	
14	Might V	+42	
1	Fortitude I	+3	Toughness 上昇
3	Fortitude II	+9	
6	Fortitude III	+18	
10	Fortitude IV	+30	
14	Fortitude V	+42	
1	Resolev I	+3	Willpower 上昇
3	Resolev II	+9	
6	Resolev III	+18	
10	Resolev IV	+30	
14	Resolev V	+42	
1	Impetus I	+3	Initiative 上昇
3	Impetus II	+9	
6	Impetus III	+18	
10	Impetus IV	+30	
14	Impetus V	+42	
1	Blade Master I	+3	Wepon Skill 上昇
3	Blade Master II	+9	
6	Blade Master III	+18	
10	Blade Master IV	+30	
14	Blade Master V	+42	
1	Marksmen I	+3	Ballistic Skill 上昇
3	Marksmen II	+9	
6	Marksmen III	+18	
10	Marksmen IV	+30	
14	Marksmen V	+42	
1	Acumen I	+3	Intelligence 上昇
3	Acumen II	+9	
6	Acumen III	+18	
10	Acumen IV	+30	
14	Acumen V	+42	
5	Resilient I	+3%	Corporeal Resist 上昇
10	Resilient II	+3%	
15	Resilient III	+3%	
5	Fireproof I	+3%	Elemental Resist 上昇
10	Fireproof II	+3%	
15	Fireproof III	+3%	
5	Unbending Will I	+3%	

20 Renown Point 使用後に開放

2	Vigor I	+3	Wounds 上昇
4	Vigor II	+6	
6	Vigor III	+9	
10	Vigor IV	+15	
14	Vigor V	+21	
2	Assualt I	+3	Strength, Wepon Skill 上昇
4	Assualt II	+6	
6	Assualt III	+9	
10	Assualt IV	+15	
14	Assualt V	+21	
2	Sharp Shooter I	+3	Initiative, Ballistic Skill 上昇
4	Sharp Shooter II	+6	
6	Sharp Shooter III	+9	
10	Sharp Shooter IV	+15	
14	Sharp Shooter V	+21	
2	Sage I	+3	Intelligence, Willpower 上昇
4	Sage II	+6	
6	Sage III	+9	
10	Sage IV	+15	
14	Sage V	+21	
2	Skirmisher I	+3	Wepon Skill, Initiative 上昇
4	Skirmisher II	+6	
6	Skirmisher III	+9	
10	Skirmisher IV	+15	
14	Skirmisher V	+21	
2	Discipline I	+3	Willpower, Initiative 上昇
4	Discipline II	+6	
6	Discipline III	+9	
10	Discipline IV	+15	
14	Discipline V	+21	
5	Arcane Protection I	+1%	Magical Resist 上昇
10	Arcane Protection II	+1%	
15	Arcane Protection III	+1%	
5	Reinforcement I	+3%	Armor 上昇
10	Reinforcement II	+3%	
15	Reinforcement III	+3%	
<b>Tactics</b>			
	For Glory!	+5%	Scenario Renown 上昇
	King of the Hill	+5%	Skirmish Renown 上昇
	Mission Focused	+5%	Objective Renown 上昇
<b>Order 専用 Tactics</b>			
	Refreshing Dominance - Orc		Greenskin Kill 時 Health 小回復
	Refreshing Dominance - Chaos		Chaos Kill 時 Health 小回復
	Refreshing Dominance - Dark Elf		Dark Elves Kill 時 Health 小回復
	Invigorating Victory - Orc		Greenskin Kill 時 10% で AP回復率2倍
	Invigorating Victory - Chaos		Chaos Kill 時 10% で AP回復率2倍
	Invigorating Victory - Dark Elf		Dark Elves Kill 時 10% で AP回復率2倍
<b>Destruction 専用 Tactics</b>			
	Refreshing Dominance - Dwarf		Dwarf Kill 時 Health 小回復
	Refreshing Dominance - Empire		Empire Kill 時 Health 小回復
	Refreshing Dominance - High Elf		High Elf Kill 時 Health 小回復
	Invigorating Victory - Dwarf		Dwarf Kill 時 10% で AP回復率2倍
	Invigorating Victory - Empire		Empire Kill 時 10% で AP回復率2倍
	Invigorating Victory - High Elf		High Elf Kill 時 10% で AP回復率2倍

40 Renown Point 使用後に開放

5	Defender I	+2%	Block 率 上昇
10	Defender II	+4%	
15	Defender III	+6%	

---

[ページトップへ戻る](#)

---