

# Marauder

Warhammer View > キャリア > Marauder

Destruction 軍に所属する Chaos の Marauder についてのページです。

掲載しているスキルリストや各詳細は Beta3.3 (08/07)時点のものでまだまだ変更の可能性がある為、参考程度に留めて下さい。リストは不完全で、() 括弧内の数値や文章は未確定か不明、又は翻訳が怪しい部分です。

## このページの目次

[Ability Training](#)

[Ability](#)

[Core Ability](#)

[Path of Savagery](#)

[Path of Brutality](#)

[Path of Monstrosity](#)

[Tactics](#)

[Morale](#)

## Ability Training

Ability にはいくつかの種類があります。まず通常の Ability はキャラクタ毎に用意されている Core Ability と 3 種の Path から構成されており、同じキャリアでも選択によって違ったタイプのキャラクタへと成長します。

Tactics とは用意されたスロットに専用の Ability を装着して、ステータスや Ability 効果の向上など、キャラクタの持つ能力を変化させるものです。入手している Tactics からその時々状況に応じて戦術的に組み替えることができます。

Moral Ability は戦闘での行動によって得た Moral を蓄え、設定された 1~4 ゲージを消費して使用する強力な Ability のことです。

	Whispering	Whispering	Whispering
	Lashing Power	Forked Aggression	Energy Ripple
	Draining Swipe	Wave of Terror	Wrecking Ball
	Deadly Clutch	Instable Convulsions	Crushing Blows
	Cutting Claw	Mutated Aggressor	Thunderous Blow
	Exhaustive Strikes	Growing Instability	Insane Whispers
	Wave of Mutilation	Guillotine	Concussive Jolt
	Scything Talons	Corrupted Edge	Hulking Brute

最終ランク 40 で合計 25 Mastery Point を好きな Path に Spec (割り振り) して、ランクが上がることで習得する Ability 以外の Ability を選び、キャラクタを性格付けます。ランク 11 で 1 Mastery Point を得て、そこから Spec 開始可能。ランク 11 から 21 までの間は 2 ランク毎に、ランク 21 以降は 1 ランク毎に 1 Mastery Point が得られる。

各 Path とも「3」「7」「11」で新たな Tactics、「5」「9」「13」で新たな Ability、そして「15」で新たな Moral Ability を 1 Mastery Point 消費して覚えることが出来る。つまり、例えば 1 つの Path を極めてその全スキルを取得するには、15 (Spec分) + 7 (習得分) で 22 Mastery Point が

必要になります。逆に Spec を調節したり要らないスキルを習得しなければ、その分の Mastery Point を他の Path や 他の Path のスキル習得に回せるわけです。

	腐化		腐化		腐化
	Corruption		Convulsive Slashing		Demolition
	Gut Ripper		Debilitate		Ferocious Assault
	Rend		Impale		Mouth Of Tzeentch
	Tainted Claw		Touch of Instability		Mutated Energy
	Touch of Rot		Pulverize		-

それぞれの Path へ Spec することで専門化され、その Path に属する特定 Ability の効果が上がり強化されます。

これらの要素を踏まえた上で、自分の操るキャラクタの方向性を考えて、成長させ構成していきます。Respec (振り直し) も行えるので、色々なタイプを試すことが可能です。また、この他にもキャラクタが得た Renown によって能力を付与する要素として Renown Ability が存在します。

#### Ability

---

Core Ability

Path of Savagery

Path of Brutality

Path of Monstrosity

#### Tactics

---

戦術スロットに装着してキャラクタの能力を変化させます。

#### Morale

---

戦闘中の行動で Moral Point を得て、溜めたゲージを消費して使用する特別なスキル。

---

[ページトップへ戻る](#)

---