

Sorceress

Warhammer View > キャリア > Sorceress

Destruction 軍に所属する Dark Elves の Sorceress についてのページです。

掲載しているスキルリストや各詳細は Beta4.1 時点のもので変更の可能性があります。

このページの目次

[Ability Training](#)

[Ability 一覧](#)

[Core Ability](#)

[Path of Agony](#)

[Path of Calamity](#)

[Path of Destruction](#)

Ability Training

Ability にはいくつかの種類があります。まず通常の Ability はキャラクタ毎に用意されている Core Ability と 3 種の Path から構成されており、同じキャリアでも選択によって違ったタイプのキャラクタへと成長します。

Tactics とは用意されたスロットに専用の Ability を装着して、ステータスや Ability 効果の向上など、キャラクタの持つ能力を変化させるものです。入手している Tactics からその時々状況に応じて戦術的に組み替えることができます。

Moral Ability は戦闘での行動によって得た Moral を蓄え、設定された 1~4 ゲージを消費して使用する強力な Ability のことです。

15	Soul Stealer	15	Crippling Terror	15	Paralyzing Nightmares
13	Shades Of Death	13	Hand Of Ruin	13	Shadow Knives
11	Swell Of Gloom	11	Chilling Gusts	11	Neverending Agony
9	Impending Doom	9	Absorb Vitality	9	Disastrous Cascade
7	Tapping The Dark	7	Shadow Of Disaster	7	Lengthening Shadows
5	Echo Of Power	5	Gloom Of Night	5	Black Horror
3	Recover Energy	3	Vision Of Domination	3	Piercing Shadows

最終ランク 40 で合計 25 Mastery Point を好きな Path に Spec (割り振り) して、ランクが上がることで習得できる Ability 以外の Ability を選び、キャラクタを性格付けます。ランク 11 で 1 Mastery Point を得て、そこから Spec 開始可能。ランク 11 から 21 までの間は 2 ランク毎に、ランク 21 以降は 1 ランク毎に 1 Mastery Point が得られる。

各 Path とともに「3」「7」「11」で新たな Tactics、「5」「9」「13」で新たな Ability、そして「15」で新たな Moral Ability を 1 Mastery Point 消費して覚えることが出来る。つまり、例えば 1 つの Path を極めてその全スキルを取得するには、15 (Spec分) + 7 (習得分) で 22 Mastery Point が必要になります。逆に Spec を調節したり要らないスキルを習得しなければ、その分の Mastery Point を他の Path や他の Path のスキル習得に回せるわけです。

	強化		強化		強化
	Arctic Blast		Daemonic Chill		Internal Wave
	Gloomburst		Ice Spikes		Pit Of Shades
	Frostbite		Vision Of Torment		Shattered Shadows

それぞれの Path へ Spec することで専門化され、その Path に属する特定 Ability の効果が上がり強化されます。

これらの要素を踏まえた上で、自分の操るキャラクタの方向性を考えて、成長させ構成していきます。Respec (振り直し) も行えるので、色々なタイプを試すことが可能です。また、この他にもキャラクタが得た Renown によって能力を付与する要素として Renown Ability が存在します。

Ability 一覧

一覧に掲載している、ダメージや回復、buff や debuff など % 表記以外の量は **その時の Ability Level によって変動** します。現在記載されている数値は **それぞれの最大 Level 時のもの** です。(AP や Dark Magic は固定値)

Core Ability

説明					
Action					
					近接か遠距離の武器で攻撃する。
					10 秒間移動速度を 30% 増加して、慌てて戦いから逃げ出す。すべての AP と Career Mechanic Point (Dark Magic) を即失い、Moral Point が減少し始め、10 秒経過するまで AP が回復し始めない。効果が消える前に再び使うことも出来るが、慌てたままでは AP が回復しない。
					全 Dark Magic を消費。高めた Dark Magic のすべてを込めた致命的な爆発で、対象に Dark Magic の量に基づいたダメージを与える。1 - 10 Dark Magic: 37 damage. 11 - 30 Dark Magic: 75 damage. 31 - 70 Dark Magic: 150 damage. 71 - 90 Dark Magic: 300 damage. 91 - 100 Dark Magic: 375 damage.
					距離を近くに引き寄せ、すべての resist を 15 秒間 378 増加する。
					対象を Detaunt して、15 秒間あなたへの hate を少なくし、与えるダメージも 50% 少なくする。もし Detaunt 中にあなたが誰かを攻撃したら、効果はそこで終わる。
					対象に付きまとい、20 秒間ダメージが 10% 増加するが、その他の対象にはダメージが 10% 減少する。対象が死んでも、あなたの執念は持続時間いっぱいまで残存する。
					Siege にのみ使用可能。Siege を対象にした buff、30 秒間、与えるダメージを 10% 増加する。Ram には効かない。この類の効果は、Siege 1 機につき 1 つだけしか効かない。
					30feet 内にいるすべての敵を root 状態にして 10 秒間動けなくする。root された対象は、ダメージを受けると 50% の確率で自由になる。
					Siege にのみ使用可能。Siege を対象にした debuff、30 秒間、Siege の発射時間を 2 秒増加する。
					風の魔力を使い、集中を維持する限り 3 秒まで毎秒 70AP を得る。スペルに集中している間にダメージを受けると、あなたは 3 秒間 ノックダウンする。
					Siege にのみ使用可能。Siege を対象にした debuff、そのSiege が与えるダメージを 30 秒間 10% 減少する。Ram には効かない。この類の効果は、Siege 1 機につき 1 つだけしか効かない。
Tactics					
					あなたへ向けられた直接回復スペルを 10% 強化する。
					敵にスペルが Hit すると、25% の確率で 30AP 回復する。2 秒に 1 回以上は発動しない。
					スキル Doombolt とスキル Chillwind に 敵に 20AP 失わせて、Strength, Intelligence, Ballistic Skill, を 10 秒間 120 減少させる追加効果。
					Spiritual resistance を 252 増加する。
					Intelligence を 160 増加する。

Path of Agony

説明					
Action					
					10 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こすことがある, 対象に 600 Corporeal ダメージを与える暗黒パワーの巨大な爆発。
					25 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こすことがある, 対象に 337 Spirit ダメージ与える発動の速いスペル。
					グループ全員が 1 時間暗黒のエネルギーで満たされ, 彼らがダメージを与える度に 25% の確率で 150 追加ダメージを与える。
					10 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 対象に邪悪なエネルギーの爆風を飛ばして激突させ, 348 Spirit ダメージを与える, 犠牲者が Curse 中なら更に, 5 秒間 snare 状態にして移動速度を 40% 減少させる。
					10 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 敵の心を恐怖で満たし 225 Corporeal ダメージを与えて, 5 秒間近接 (melee) と遠距離 (ranged) のアビリティが使えない disarm 状態にする。
					敵があなたのスペルをひとつ disrupt した後でのみ使用可能, 10 Dark Magic 得る, 即座に発動して対象に 337 Corporeal ダメージを与える, 防御出来ない爆発魔法。
					40 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 膨大な量の Dark Magic を前方へともたらし, 強い爆発の力を対象にぶつけ 412 Spirit ダメージを与える。
					対象が 10 秒まで死と破滅に取り憑かれ, 彼らがダメージを受ける度に追加で 112 Corporeal ダメージを引き起こす, 効果は消える前に最大 5 回まで発生する。
Tactics					
					Path Of Agony のアビリティで敵にダメージを与えると, 25% の確率で 50AP 回復する, 3 秒に 1 回以上は発動しない。
					味方のひとりにスキル Frozen Touch の効果が発動すると, 彼らは 5 秒まで最大 262 ダメージを吸収する防御バリアに包まれる。
					スキル Gloomburst が Hit する度に 225 Corporeal ダメージを追加で与えるようになるが, 毎回 Backlash を引き起こす。
Moral					
					[MR4] 対象とその 30feet 内にいる他のすべての敵に 1200 ダメージを負わせ, 125AP を失わせる, あなたは 1200 health と 125AP を得る。

Path of Calamity

説明					
Action					
					5 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 対象に 9秒間で 549 Corporeal ダメージを与える Curse スペル。
					5 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 対象の Willpower を 10 秒間 80 減少させる, 3 回まで重ねることが可能, 効果が終わるとき, 被害者は重ねられた回数 248 Spirit ダメージを負う。
					10 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 地面から暗黒のエネルギーを噴出させて, あなたの前方 65feet までにいるすべての敵を Curse 状態にし, 15 秒間で 560 Corporeal ダメージを与える。
					あなたのグループ全体が 1 時間悪魔の冷気で包まれて, melee 攻撃を受けたときに攻撃者へ 75 Corporeal ダメージを与え返す。
					10 Dark Magic 得る, Backlash を引き起こす可能性がある, 敵に 5 秒間で 30AP 失わせる Curse スペル, 効果が終わるとき, 348 Spirit ダメージを負わせる。

