

Shaman

Warhammer View > キャリア > Shaman

Destruction 軍に所属する Greenskin の Shaman についてのページです。

Ability 一覧に掲載している、ダメージや回復、buff や debuff など % 表記以外の量は **その時の Ability Level によって変動** します。現在記載されている **数値は Level 25 時点のもの** ですので、参考に留めて下さい。(siege に対するものは固定値)

掲載しているスキルリストや各詳細は Beta3.3 (08/07)時点のもので変更の可能性があります。リストは不完全で、() 括弧内の数値や文章は未確定か不明、又は翻訳が怪しい部分です。

このページの目次

[Ability Training](#)

[Ability](#)

[Core Ability](#)

[Path of Mork](#)

[Path of Gork](#)

[Path of Da Green](#)

[Tactics](#)

[Morale](#)

Ability Training

Ability にはいくつかの種類があります。まず通常の Ability はキャラクタ毎に用意されている Core Ability と 3 種の Path から構成されており、同じキャリアでも選択によって違ったタイプのキャラクタへと成長します。

Tactics とは用意されたスロットに専用の Ability を装着して、ステータスや Ability 効果の向上など、キャラクタの持つ能力を変化させるものです。入手している Tactics からその時々状況に応じて戦術的に組み替えることができます。

Moral Ability は戦闘での行動によって得た Moral を蓄え、設定された 1~4 ゲージを消費して使用する強力な Ability のことです。

	習得可		習得可		習得可
	Feelz No Pain		Fists of Gork		Steal Yer Thunder
	Shrug it off		Geddoff!		Sticky Feetz
	Pass It On		Hurts, Don't It?		Ere We Goes Again
	Do Sumfin Useful		Da Waaagh! Is Coming		You'z Squishy
	Lookit What I Did!		Mork's Touch		You Really Got Nuthin
	I'll Take That!		Big Waaagh!		Gork's Barbs
	Nuthin' But Da WAAAGH!		Leaky Brainz		Waaagh! Frenzy

最終ランク 40 で合計 25 Mastery Point を好きな Path に Spec (割り振り) して、ランクが上がることで習得する Ability 以外の Ability を選び、キャラクタを性格付けます。ランク 11 で 1 Mastery Point を得て、そこから Spec 開始可能。ランク 11 から 21 までの間は 2 ランク毎に、ランク 21 以降は 1 ランク毎に 1 Mastery Point が得られる。

各 Path とも「3」「7」「11」で新たな Tactics、「5」「9」「13」で新たな Ability、そして「15」で新たな Moral Ability を 1 Mastery Point 消費して覚えることができる。つまり、例えば 1 つの Path を極めてその全スキルを取得するには、15 (Spec分) + 7 (習得分) で 22 Mastery Point が必要になります。逆に Spec を調節したり要らないスキルを習得しなければ、その分の Mastery Point を他の Path や 他の Path のスキル習得に回せるわけです。

	強化		強化		強化
	Bigger, Better, An' Greener		Bunch o' Waaagh!		'Ere We Go!
	Bleed Fer' Me		Life Leaka		Get'n Smarter
	Don' Feel Nuthin		Scuse me!		Mork's Buffer
	Gather Round		Stop hittin' me!		Yer A Weaklin
	-		-		You Got Nuthin!

それぞれの Path へ Spec することで専門化され、その Path に属する特定 Ability の効果が上がり強化されます。

これらの要素を踏まえた上で、自分の操るキャラクタの方向性を考えて、成長させ構成していきます。Respec (振り直し) も行えるので、色々なタイプを試すことが可能です。また、この他にもキャラクタが得た Renown によって能力を付与する要素として Renown Ability が存在します。

Ability

仮置き羅列。実際には各 Path に Mastery Point を振ることで取捨していきます。

'Ere We Go!	(-)	(-)	25p	即時	re:10s	(-)
	あなたのグループの誰かによる次の攻撃に100 Elementalダメージを追加する。					
Big Waaagh!	(-)	(-)	50p	1s	re:20s	100ft
	300 Elementalダメージを与える。					
Bleed Fer' Me	(-)	(-)	40p	即時	re:10s	100ft
	Gork's Waaagh!を発動している時は効果が増す。対象に24秒間で448 Elementalダメージを与えて、その分あなたの守備的な対象 *1 を回復する。					
Cleanse War Engine*	(-)	(-)	no	3s	re:300s	100ft
	Siegeにのみ使用可能。Siegeを対象にした浄化。友好的なsiegeからdebuffを取り除く。					
Do Sumfin Useful	(-)	(-)	40p	即時	(-)	150ft
	対象を9秒間で432 health回復する。最大3ポイントまでWaaaghを費やすと、積み立てた分だけToughnessを26増加させる。					
	(-)	(-)	60p	即時	re:60s	(-)

Core Ability
 Path of Mork
 Path of Gork
 Path of Da Green

Tactics

戦術スロットに装着してキャラクターの能力を変化させます。

Ain't Done Yet!	35	Buff	(1)	常時
	Waaagh!を費やすスペルに、10%の確率でそれを費やさなくて済む追加効果。			
Dat Makes Me Dizzy	(-)	Buff	(1)	常時
	味方(allies)をすぐに(inst)蘇生するようになるが、発動した後に3秒間stunする。			
Divine Fury*	(-)	Buff	(1)	常時
	25%多くダメージを与えるようになるが、回復スペルが20%弱くなる。			
Extra Special Mushrooms	(-)	Buff	(1)	常時
	Critical Healする確率が10%増加する。			
Git Outta Here!	39	Buff	(1)	常時
	スキルEeeek!の再発動タイマを40秒短縮する。			
Hurts, Don't It?	(-)	Buff	(1)	常時
	スキルBrain Burstに、10秒間犠牲者のToughnessを150減少させて、150 Moral Point失わせる追加効果。			
Lookit What I Did!	(-)	Buff	(1)	常時
	スキルGork'll Fix Itに対象のAPを40回復する追加効果。			
Mork's Touch	(-)	Buff	(1)	常時
	あなたのすべての攻撃的なスペルに、25%の確率で犠牲者からBlessを取り除く追加効果。これが成功する度に敵は追加で100ダメージ受ける。			
Pass It On	(-)	Buff	(1)	常時
	Path Of Morkに属するアビリティで味方(ally)を回復すると、25%の確率で対象から30feet内にいる他の味方(ally)も108 health回復する。			

Morale

戦闘中の行動でMoral Pointを得て、溜めたゲージを消費して使用する特別なスキル。

Alter Fate*	4	(-)	no	即時	re:60s	(-)
	30feet内にいるグループメンバー全員を蘇生する。死亡から戻ってくる誰しをも5秒間で47回復する。					
Divine Favor*	1	(-)	no	即時	re:60s	150ft
	対象のhealthを1440回復する強い回復スペル。					
Feelz No Pain	4	(-)	no	即時	re:60s	(-)
	あなたのグループを10秒間で490 health回復して、10秒間受けるダメージを25%減少する。					
Focused Mind*	2	(-)	no	即時	re:60s	(-)
	次の10秒間、slice、disarm、root、snare、の効果を取り除き無視して、自身のアビリティ発動を50%速くし、setback (*10) されない。					
Rampaging Siphon*	2	(-)	no	即時	re:60s	(-)
	30feet内にいるすべての敵に480ダメージ与えて、与えた全ダメージでグループを回復する。					
Steal Yer Thunder	4	(-)	no	即時	re:60s	100ft
	対象から30feet内にいるすべての敵の、wounds以外のstatsを25減少させて、15秒間あなたのグループメンバーのwounds以外のstatsを25増加させる。					