

ピックアップニュース

[Warhammer View](#) > ニュース

WARに関するニュースをピックアップ。速報や新着はまず[トップページ](#)で紹介されます。

このページの目次

[\[080918\] WAR 正式サービススタート、レビューやインタビューとその他記事](#)

[\[080916\] SE 先行スタートは日本時間 16 日 20 時予定、他](#)

[\[080911\] WAR Beta 4.1.1 Patch、ギルド連載とその他記事](#)

[\[080908\] Open Beta 初日の報告とアップデート、その他記事](#)

[\[080905\] WAR Beta 4.1 Patch、新着ムービーやインプレッション記事など](#)

[\[080902\] WAR JPN Players RSS についてのお知らせ](#)

[\[080830\] WAR アップデート情報と新着プレイムムービーやその他記事など](#)

[\[080826\] Mark Jacobs 氏の投稿より PW 前後の最新情報、その他](#)

[\[080822\] WAR 新着ムービーやインプレッションなどのピックアップ](#)

[\[080820\] WAR の NDA が解除、新着記事まとめ](#)

[これ以前のニュース過去ログはこちら](#)

[\[080918\] WAR 正式サービススタート、レビューやインタビューとその他記事](#)

WAR Herald

[Server Cloning Maintenance - Multiple Servers](#)

総人口の多い 5 サーバのプレイヤ向けにクローンサーバを用意する為、順次サーバダウン。

[Customer Support Updates](#)

流し読み。ゾーンすると CE 特典のキャラクタヘッド表示が消えるバグはログインし直すと戻ります。サーバでシナリオが機能していない時はレポートしてもらえるとより素早く修正できます。どちらも現在修正中。もしログイン中に CE 版のリテールキーを入力したなら、一度ログアウト後に再度ログインして特典報酬を受け取って下さい。これはバグではありませんが、レポートありがとうございます。

[Account Center Registration](#)

アカウントセンターでのゲームアカウント作成後にエラーページが表示されることについて。メールサーバが落ちている為で登録自体は問題なし。

[WAR Has Come At Last!](#)

WAR ローンチに寄せて Mythic の Mark Jacobs、Rob Denton 両氏からのメッセージ。

[Community Update - From Mark](#)

Mark Jacobs 氏からコミュニティへ 3 つのお知らせ。

[Guild Window Improvements](#)

200 以上メンバーがいるような時の Guild Window パフォーマンスを改善

SWITCHBLADE GAMING - PC ゲームを Xbox360 コントローラに対応させるツール

[SwitchBlade for Warhammer Online](#)

告知されていた WAR 対応版が公開

IGN

[Warhammer Online: Age of Reckoning Preview](#)

a wall of text

[Warhammer Online review: A Wall of Warhammer, part 1](#)

[Warhammer Online review: A Wall of Warhammer, part 2](#)

[Warhammer Online review: A Wall of Warhammer, part 3](#)

Massively

[Picking Mark Jacobs' brain about the Warhammer launch](#)

VideoGamer.com - Paul Barnett 氏へのインタビュー

[Warhammer Online: Age of Reckoning Interview](#)

Eurogamer.net

[Warhammer Online's Paul Barnett Interview](#)

[Warhammer Online's Mark Jacobs Interview](#)

GameSpot

[Q&A: Mark Jacobs past, present, and future](#)

[Q&A: Mark Jacobs brandishes Warhammer](#)

Ten Ton Hammer

[Warhammer Basic Crafting Guide](#)

[Justin Webb WAR Launch Videos: Jeff Hickman at Launch](#)

Jeff Hickman 氏のローンチの様子を納めたムービー

[080916] SE 先行スタートは日本時間 16 日 20 時予定、他

WAR HERALD - SE 先行サーバのオープンは日本時間 20 時から (7AM EDT) の予定

[Server Downtime - All Servers](#)

Warhammeronline.com

[WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING DEPLOYS TO RETAIL STORES](#)

WAR 初回出荷は北米、ヨーロッパ、オセアニア合わせて 150 万本。久々の大ヒット作と言われた AoC が出荷 100 万本を発表したのがローンチの約 3 週間後でしたから、それを上回ってかなりのハイペース。

Eurogamer.net

[Warhammer Online: Age of Reckoning Review](#)

a wall of text - Chosen ムービー 1 本

[Chosen in Nordenwatch, last beta video, and updated play experience.](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog

[Cloak of Darkness](#)

Ten Ton Hammer

[Tier 1 Empire RvR Quests](#)

[Chaos Public Quests: Chapter 1](#)

[Greenskin Leveling Guide: Tier 1](#)

[080911] WAR Beta 4.1.1 Patch, ギルド連載とその他記事

WAR Herald - Beta 4.1.1 Producer 's Letter - Open Beta

[Open Beta Update: 4.1.1](#)

VN Boards

[4.1.1 Patch Notes](#)

WAR Herald: ギルドの注目点シリーズ - 連載をスタート前におさらい

[New Feature: Guild Highlights!](#)

[Guild Highlights: Advancement](#)

[Guild Highlights: User Interface](#)

[Guild Highlights: Standards](#)

[Guild Highlights: Tactics](#)

[Guild Highlights: Keep Claiming](#)

[Guild Highlights: Taverns](#)

[Guild Highlights: Finances](#)

WAR Herald

[Additional NA CE Head Start Servers](#)

[Server List Update](#)

[Server List and Rulesets For Launch](#)

G4 TV - Paul 氏の案内による Mythic スタジオ探訪

[The MMO Report: Warhammer Launch Special - Part 1](#)

A wall of text - ムービーを交えたマクロ解説

[Warhammer Online: The basics of macros and scripting](#)

Australia's PAL Gaming Network

[Warhammer Online: Age of Reckoning Preview](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog

[First Impressions - Disciple of Khaine](#)

[First Impressions - Sorceress](#)

Times of The Internet

[Introduction to Warhammer Tradeskills](#)

Warhammer Vault

[Warhammer from a Warcraft Perspective, Day 2](#)

[WAR Wiki](#)

[Warhammer from a Warcraft Perspective](#)

Ten Ton Hammer

[High Elf Archmage Guide](#)

[Dark Elves Public Quests: Chapter 1](#)

[080908] Open Beta 初日の報告とアップデート、その他記事

Open Beta Update - Day One

[VN Boards](#)

[Warhammer Forums](#)

北米とオセアニアの Open Beta 初日の報告が Mark Jacobs 氏から投稿されています。

とても安定したゲーム体験

現在合計 47000 人が同時にプレイしている

DAoC のピーク時にはまだ届いていないが、良いスタートに向かう。ヨーロッパでスタートされればローンチ前に DAoC の記録を打ち破ると見込んでいます。

27 のサーバが設置され、どれも順調に稼働している

内訳は、北米に 23、オセアニアに 2、そしてテストサーバが 2 つ。

クライアントがクラッシュする問題 (CTD) はとても少なく平均より低い (PW 時より低い) けれども、何人かの人シナリオに出入りする時によくクラッシュするようです。この問題を引き続き注目しています。

Tier 1 領域が Open Beta のスタートである今朝 7 時にクラッシュしたのみ、あとはゼロ、な

し、無。

サーバー全体ではいずれもクラッシュはありません。

報告上位の多くが既に修正済み(再起動なし):

PQ 終了時の調整 - 当分継続的に調整されます。

シナリオから抜けるときに登録したアビリティがホットバーから消える

もしまだ起こっていたら、知らせて下さい。

RvR 設備の価格設定、能力と有用性

おおっと。さて、いつも何かが不意に支障をきたしますね。

Pet の UI が見えなくなる

他に Pet の問題はありますか？運良くそれは解決されました(そう期待している)。もし再び起

こるなら、知らせて下さい。

いくつか報告された問題の修正:

これらはけなされない限り明朝のパッチに含まれ、ドワーフは再び歌い始めるでしょう。

遠距離攻撃を受けるとモンスターが "ぐずぐずする" 問題の継続的な改良

モンスターは素早く攻撃的な反応を示すでしょう。遠距離攻撃を持つモンスターは途切れ途

切れにならず攻撃します。

RvR でのルート権の無い戦利品発光に関する問題の修正

皆さんフィードバックをありがとう、引き続きこの2つに注目しています:

シナリオを抜けるときにクラッシュする

攻撃することができない状態のモンスター

たぶんすぐに停止させるつもりですが、それは本当に痛みの的ですが。

So, that's the quick update. Having almost 50K players in the game currently and no game crashes makes this quite a successful start to the Open Beta. We'll open more servers as necessary and continue looking at all the major issues. Please keep reporting bugs and answering surveys that's how we get some of our information.

As always, thanks for your patience and hopefully soon your patronage.

「現在ゲームに約 50000 人のプレイヤーがおり、サーバクラッシュが起きていないことで、Open Beta の始まりとしてはなかなかうまくいっています。必要なら更に多くのサーバを設置して、大きな問題がないかを見続けます。バグの報告を続け、我々が自身についていくつかの情報を得る為の

調査に答えて下さい。いつも忍耐をありがとうございます、そして願わくば早めにご愛顧を。」

New Beta Build Patch Notes

VN Boards

Beta Build Notes: 09/08/2008

- キャリア毎の戦闘アニメーションをすべての種族で広範囲に磨き上げた
- モンスターがプレイヤーをきちんと追いかけるようにした
- モンスターやペットが攻撃されると、より素早く反応するようにした
- あなたがルート(所有)権を持っていない死体はもう輝きません
- シナリオにおいて、プレイヤーが適切にリスポーン(再配置)されるようにした
- Public Quest でステージの残り時間を正確に表示するようにした

Your realm is full !!! your queue is 87/95...

VN Boards

James Nichols 氏がサーバキューについてコメントしています。

「キューが面倒であるとよくわかりますが、ローンチ時のように高いトラフィックが発生するときには必要です。私たちはこれらをあなたと頻繁に遭遇させない計画です。しかし最初の数日はゲームの始まりということもあり、少なくとも日に数時間は起こると予想されます。

初期エリアでのトラフィックを和らげる為に低い限度で上限を設定してスタートしています。私たちは需要 (販売状況、beta 履歴、過去のフェーズ、など) から必要とするサーバ数を見積もっていて、必要になれば順次公開します。(同じ低い限度上限で開始)

プレイヤーがゲーム内で隔々に分布するにつれて、初期エリアでの混雑は軽くなります。設定最大に到達するまで、時間が経つにつれ徐々に上限を取り除くつもりです。

これらは、みなさんがゲーム内で楽しむことが出来るよう安定した状態の最も良いサービスを提供する為のことなので、小さなストレスと苦勞を終えてコンテンツへと進んで下さい。」

VN Boards

[GUIDE: How to get around in Warhammer](#)

[Warhammer Online Server Boards](#)

Archmagery

[Attn: Healers. HoTs are your friend.](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog

[First Impressions - Witch Elf](#)

[Unlocked: The Tome of Knowledge 's Greatest Achievements](#)

[First Impressions - Magus](#)

[PW+](#)

First Impressions - Zealot

Ten Ton Hammer

Warhammer Online RvR Scenario Guide - Khaine's Embrace

Greenskin Chap.1 Public Quests

WAR: Warhammer Online RvR 101: What you Need to Know

Dwarf Ironbreaker Guide

High Elf Public Quests Chapter 1

MMOG Editorial - Melee or Magic?

WAR Beta Key Giveaway Contest Now Open to All Registered Members!

[080905] WAR Beta 4.1 Patch、新着ムービーやインプレッション記事など

Beta 4.1 Patch Notes - PW Plus ~ OB

Warhammer Forums

VN Boards

Beta Build Notes: 09/05/2008 の膨大な項目から抜粋

Renown Rank 40, 50, 60, 70 で、それぞれ Mastery Point +1 (トータル 29p に)

Renown Rank 65, 75 で、それぞれ Total AP Pool Size +25

Renown Rank 80 で、すべての Path に Mastery Point +1 振ったのと同等の Passive Buff

多くのアビリティを Hex, Curse, Ailment, Blessing, Enchantment で再ラベル

システム、UI 調整

キャリア調整

ゾーン、RvR、PvE 調整

個人倉庫、ギルド倉庫追加

オークションハウス追加

知識の書にチュートリアル追加

知識の書からの報酬追加、Cloaks, Pocket and Set Items, Tactics, Bestiary Trophies

and more...more...etc...etc...zzz

WAR herald

Pre-Launch FAQ

Warhammer Online - Destruction 公式新ゲームトレーラー

NEW GAME TRAILER: FIGHT FOR THE FORCES OF DESTRUCTION!

Mark Jacobs 氏が Blog を開始

[Online Games Are a Niche Market](#)

warhammercheats - ムービー15本

[Zealot Review](#)

[Disciple of Khaine Review](#)

[It's video time](#)

[Dwarf Engineer Guide review](#)

[Chaos Chosen class review](#)

[Warrior Priest class review](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog

[First Impressions - Marauder](#)

[Patch 4.1 Thoughts](#)

[First Impressions - Chosen](#)

[First Impressions - Squig Herder](#)

[First Impressions - Shaman](#)

[First Impressions - Black Orc](#)

[First Impressions - White Lion](#)

Warhammer Vault

[Bright Wizard Guide](#)

[Guild Database](#)

Ten Ton Hammer

[Public Quest Maps](#)

[Goblin Shaman Guide](#)

[Chaos Zealot Guide](#)

Warhammer Forums

[The Melee DPS Survival Guide](#)

[WAR PvP -- Eight Rules to Live By!](#)

[The Layman's Guide To Warhammer Factions](#)

[080902] WAR JPN Players RSS についてのお知らせ

突然ですが... open beta の開始も迫ってきたことですし、現在 WAR 日本人コミュニティ向けのパブリックな RSS 集の公開と OPML リストの提供を準備しています。見つけたサイトさんを順次

登録していく予定ですが、それなりに集まってから本公開したいなと考えています。そこで、既に WAR のプレイ Blog を書いていて、または今後始める予定があって、教えてもいいよという方がいらっしゃいましたら

1. 所属予定は Order か Destruction か (未定でも可)
2. Blog 等紹介サイトの URL (先頭の 1 文字 h を抜いた状態)
URL 記入例: ttp://www29.atwiki.jp/warhammer/

以上の 2 点を本文欄に記入して[こちらのフォーム](#)よりお知らせ下さい。謹んで登録させていただきます。

ギルドやお知り合い単位でまとめて送っていただいても OK です。
Blog ならほぼ大丈夫ですが、RSS を配信していないサイトさんは残念ながら登録できません。
URL の h 抜きが必要なのはスパム対策回避の為です。お手数ですがよろしくお願いします。

[080830] WAR アップデート情報と新着プレイムビーやその他記事など

Preview Weekend Update - The Update!

VN Boards

Warhammer Forums

Mark Jacobs 氏によって最新の進捗状況が共有されました。それぞれの詳細はリンク先で。

1. NPC の軌道を著しく改善した
2. pet への命令と反応性を向上した
3. テクスチャブラーの問題を修正した
4. Global Cooldown の仕組みを改良した
5. クライアントの安定性を引き続き改良した
6. 新しい描画設定を追加し、将来の改良の為にテスターに更なるフィードバックを求めた
7. Nearest Target (近くの攻撃者) でのターゲティングを改良した
8. Renown 装備を変更し、Potion 全般の効果を高めた
9. PQ winner への Bonus を増やした
10. Tier 1 の PQ における loot bags (戦利品) をさらに追加した

So, in terms of some other good stuff, lots and lots and lots of bugs fixed and lots of new stuff added to the ToK. But wait, there's more and we'll address some of it next week as well as more coming info in the next update.

Oh, and there's still no such thing as a miracle patch so don't expect one here. Just a ton of fixes, additions and adjustments. We have another major patch coming as well before launch. We don't believe in miracle patches (miracle whip is a whole other subject) here at Mythic but simply hard work and a talented team.

Much respect to my team that is really doing one heck of a job getting things ready for launch.

「その他いくつか良いことに関して、とても沢山のバグを修正して、多くの新しい要素を知識の書に追加しました。でも待って下さい、来週にも次のアップデートについて更なる情報を話します。

奇跡のパッチなんて想像しないで、あるのは多数の修正、追加と調整。ローンチ前にまだメジャーパッチを当てます。奇跡のパッチの存在は信じないが、Mythic には単に困難な仕事と有能なチームが存在します。

ローンチ準備の為に、山ほどある作業のひとつをこなしているチームをととても尊敬します。」

A wall of text - ムービー4本

[Bloody Hell! Ironbreaker RVR, small fights.](#)

[Shaman lvl 31 Open RVR parts 1 and 2](#)

[Goblin Shaman PVP in Gates of Ekrund \(preview weekend\)](#)

Warhammer Vault - ムービー4本、DoK ガイド

[Warhammer Videos: Rank 8 Zealot Nordenwatch](#)

[Warhammer Vault Beta Movies!!](#)

[Disciple of Khaine Guide](#)

Warhammer Herald

[News From the Front: Prelude to WAR!](#)

Beta Review と スクリーンショット集

GameSpy

[Warhammer Online: Age of Reckoning Preview](#)

MTV Multiplayer

[Five Impressive ' Warhammer Online ' Features, From A Fan](#)

Ten Ton Hammer

[Empire Public Quests, Chapter 1](#)

[Dwarf Engineer Guide](#)

[Empire Witch Hunter Guide](#)

[Dark Elf Sorceress Guide](#)

[Black Orc Guide](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog

[First Impressions - Shadow Warrior](#)

[First Impressions - Swordmaster](#)

[First Impressions - Archmage](#)

[080826] Mark Jacobs 氏の投稿より PW 前後の最新情報、その他

コミュニティへ向けられた発信からの抜粋

Preview Weekend Update - Warhammer Forums
VN Boards - Preview Weekend Update (Updated)

Client Crashes - クライアントクラッシュ

現状、少し多すぎる。ローンチまでに良くする。高スペックより主に低スペック PC の人が CTD を起こしていた。いくつかの修正はすでにテストサーバ上で進行中で、内部調査が済めばプレイヤに提供される。

Monster Pathing and AI - モンスターの軌道と AI

モンスターの反応はおかしな停止と範囲の問題でとても不完全。進み方も時々不安定で、スタック(立ち往生)するか間違った方向へ行きます。(壊れた理由など) ~ この問題は今週、確実に修正する。

Pet Responsiveness - ペットの反応性

モンスターの Pathing / AI 問題と同じで、よくなかった。

Global Cooldown Timer - 全体的な再使用タイマ

実体と知覚の2つは別物です。WAR には 1.4s の、WoW には 1.5s の GCD がありますが --- Global CoolDown の影響下にある時、まるでカウベルみたいに効果音を出すよう “ Ability not ready ” メッセージを改良する必要がありますか？ GCD と UI の緩慢な感じ自体を改良する必要がある。タイマー表示の 2s は実際には 1.4s で、表示のバグです。そのように UI を 緩慢に感じさせるものは何でも改善します。ベストに近い策はキューイング？ "slop timer" に、プレイヤが次のアビリティを続けて pre-queue (予約入力) することができる、0.3s を追加するつもりです。

Better animations - より良いアニメーション (モーション)

次回以降 2 バージョンのクライアントではもっと多く入る。現在、相当な量の新しいアニメーションをゲームに組み込んでいるところです。わたしの ~ はどうなってるの？ ということについて、来月には全キャリアごとに特定して多くの class-attack 問題を記載するつもり。ダンスはまだ出来ないけど、種族毎の新しい移動アニメーションやいくつかのエモートも作り直して追加する。

Texture Blurring - テクスチャブラー

テクスチャは現在、地域進入時にぼかした状態でキャッシュされますが、クライアントスカラの追加を検討中。

Client Performance - クライアントのパフォーマンス

ローエンドPCの手助けとして、画面効果、効果音、描画などに関するより良いスケーラが必要 (多くはすでにコードの中には組み込まれている)。クライアントのメモリ消費量を既に改良して、現在のテストより更に 100M 減らした。

Targeting, Camera, etc - ターゲット、カメラ、などなど

特徴とそれにどう取り組むかという点から、現在 WAR のターゲットシステムは多くの MMO と異なっている。柔軟性を許容しつつ、よりスタンダードな初めての仕組みを作りたい。柔軟性の為に keybinding selections を加えます。

Renown rank gear - Renown Rank 装備

残念ながら、(Renown Rank で貰える装備関連で) 新しいバグがあり、現在修正中。

あなたが PW イベントを楽しんでくれたと願って、その関心と愛顧に感謝します。

米Amazon で WAR を予約した人のコードについて、ヘラルドに掲載

[Amazon.com Preorders](#)

メールなどで特典コードが郵送されていない場合は、Amazon.com アカウントの Media Library で見つけることができるそうです。

特典コードの確認方法

1. Amazon.com 画面の右上から "Your Account" を選ぶ

2. ページ先頭近く "Where's my stuff" 右カラムから "View Your Media Library" を選ぶ

3. 必要ならログインする

4. Media Library ページ上に数個あるタブから "Downloads" を探す

5. その項目の右側、ドロップダウン矢印をクリックして Bonus Item を選ぶ

[080822] WAR 新着ムービーやインプレッションなどのピックアップ

面白い/熱い記事も色々出ていますが、ここでは小難しかったり伝わりにくいものよりも、見て分かる動画やプレイインプレを中心にピックアップしています。

恒例 Mark Jacobs 氏からコミュニティへの返信、PW での問題などについて

[State of the Preview Weekend](#)

流し読み

テスター報告のおかげでクライアントがクラッシュする問題を2件修正。いくつかはまだ残っているが他のタイトルがローンチ時に経験した数よりは少なく、ローンチまでにはもっと良くする。この CTD (Crashes To Desktop) 問題の優先順位は最も高い。Pet の AI と Pathing は PW patch 3.3 現在、壊れています。この問題が優先順位2番目で来週には修正する予定。これは起きてはいけないことで、お詫びします。描画品質や SLI についてもいくつか報告が届いていて、数%のグラフィックカードで起こる問題を今週調べます。いくつかの問題は既に絞って調査中。

GCD (Global Cool Down) を取り除く予定はない、問題については調べ続けている。ゲームレスポンスコードと共に GCD について注視を続けて、バグ修正や調整など何をする必要があるのか見極める。GCD 問題の優先順位はトップではないが、戦闘を更に機敏で面白く感じさせるのが主題なので、継続して調整する。Web におけるゲームへの反応、フィードバックや開発ツールなどゲーム内での調査から全体的にみて、わくわくしている。ローンチまで約1ヶ月、謝罪すべき Pet 問題以外はとてもうまくいっています。

TheGreenskin - [TheGreenskin's Videos](#) - ムービー8本、レベリングガイドと QandA 記事

[Tier 4 Keep Standoff \(Zerg\) in Warhammer Online](#)

[Greenskin Chapter 1 Highlights \(1/3\)](#)

[Greenskin Chapter 1 Highlights \(2/3\)](#)

[Greenskin Chapter 1 Highlights \(3/3\)](#)

[Shaman in RvR Scenario \(Beta\)](#)

[Black Orc in RvR Scenario \(Beta\)](#)

[Squig Herder in RvR Scenario \(Beta\)](#)

[Level 20 Goblin Mount - Wolf \(Beta\)](#)

[Warhammer Online Leveling Guide - Appendix](#)

Nazgum ' s Blog -Blog

Warhammer Beta Review

IGN

Warhammer Online: Age of Reckoning Preview

Paul 氏曰く、DAoCと同じく無料追加コンテンツと拡張パックのローテについてプラン練り中

Voodoo Extreme

Leipzig German Games Convention 2008 Award Winners Announced

GC2008 Best Online Game を WAR が受賞

buffedTeam - Dailymotion

Warhammer Online Presentation GC 2008

living city と生産の実機プレゼンムービー@Josh 氏

Warhammer Herald

SwitchBlade Now Supported in WAR

Xbox360 のコントローラを PC ゲームで使うカスタマイズツールが WAR に対応

WAR-Welten.de - ムービー7本

WAR GC2008 Presentation 2

Game Convention 2008での実機プレゼンムービーパート2

WAR GC2008 Presentation 1

Game Convention 2008での実機プレゼンムービーパート1

Charaktererstellung

Solo-Quest

Public Quest

Farbesystem von WAR

RvR Belagerung

Rock, Paper, Shotgun

RPS Impressions: Warhammer Online Beta

GameSpot

Warhammer Online Updated Impressions - Lairs and Interface Updates

Warhammer Vault

[Squig Herder Guide](#)

Squig Herder ガイド

[Warhammer Vault Quest Database](#)

Vault 製クエストデータベース

[Warhammer Vault Beta Movies!](#)

Squig Herder ムービー3種

[Shaman Guide](#)

Shaman ガイド

[Warhammer Vault Beta Videos x3!!!](#)

RvR ムービー3種

Massively - 両レルムのキャラ作成ムービー2本

[Massively goes to WAR: Character creation video for Order classes](#)

[Massively goes to WAR: Character creation video for Destruction classes](#)

A wall of text - Blog ([Youtube Channel](#))

[Warhammer Online beta: Rune Priest](#)

Rune Priest ムービー

[Warhammer Online beta: Item enhancements with talismans](#)

アイテム強化ムービー

[Warhammer Online: Zealot beta video](#)

Zealot ムービー

Waaagh! A Warhammer Online Blog -Blog

[First Impressions - Witch Hunter](#)

[First Impressions - Ironbreaker](#)

[First Impressions - Runepriest](#)

The White Tower of Hoeth - Blog

[The White Tower Speaks: The Warrior-Priest](#)

Book of Grudges - Blog

[The Shallow Players ' Guide to Warhammer Classes](#)

[Is it a healer? Is it a nuker? No, it ' s an Archmage!!](#)

おまけ

Josh Drescher

Now THAT is a Witch Hunter.

Mythic が誇る良いキャラツートップ近影 with Witch Hunter

[080820] WAR の NDA が解除、新着記事まとめ

ヘラルドで NDA 解除が告知

The Storm Breaks - Cry Havoc!

So, other than that, free feel to talk about and share your experiences in WAR. My thanks go out to everyone who has beta tested and continues to beta test WAR. It has been with your help and feedback that WAR is where it is today. We really appreciate your effort.

「テストサーバー (Deathsword) はまだ秘密保持条項で守られています。それ以外でのことは、感じたままを話して、WAR で経験したことを共有して下さい。私からの感謝を WAR のベータテストに参加してくれた人や今もテストし続けている人へ贈ります。今日の WAR があるのは、あなたの助けやフィードバックのおかげです。その努力に深く感謝します。」

Mark Jacobs 氏のコミュニティへの投稿

The Three Reasons (要チェック)
The NDA has been lifted

ということで、NDA が解除 (EU圏では明日解除) されました。折角のお祭りですので大手中心になるとは思いますが、各サイトで更新された記事などを随時フォローしていきます。

新着サイト

公式 新シネマティックトレイラー

4分32秒フルバージョン

公式 新ムービートレイラー

WARDB がオープン

Curse Network や Warhammer Alliance による総合データベース

各種ビルダーやマップも完備

WAR allakhazam がオープン

あの Allakhazam による WAR サイト + wiki

WarHeap - Online Database が更新

スペルリストやキャリアビルダー

VN Boards に新規カテゴリが追加

レルム、種族、キャリア、クエスト、生産、UI、など DAoC とほぼ同じ状態へ

Warhammer Online: Age of Reckoning - CurseForge.com

WAR API を利用した addon (LUA による Mod) プロジェクト公開所、NDA 解除にともない紹

The Greenskin - Blog

[Guide: Build a Warhammer Online PC!](#)

Low-Mid-High 毎の PC 構築ガイド。

E8400 + RAM2GB + GF9800GTX + XP 構成において、大きめの RvR (keep戦含む)では
1680x1050 + 4xAA/4xAF + 描画:最高で平均50FPS、Fraps回すと35~40FPS (30あればok)

Archmagery - Blog

[ZOMG EXCLUSIVE VIDEO](#)

Archmage プレイムービー

[Answers to Wizards and Wenches Questions.](#)

[Archmagery VS the NDA, Round 1.](#)

The White Tower of Hoeth - Blog

[The White Tower Speaks: The Swordmaster](#)

[WAR: First Impressions](#)

The Order of Destruction - Blog

[Top 10 Reasons. To Buy WAR](#)

[My First Thoughts About WAR](#)

WAAAGHnut! - Blog

[The WAAAGHnut 's Beta Review](#)

The White Lion Blog - Blog

[Warhammer Online - First Impressions Post-NDA](#)

Waaagh! A Warhammer Online Blog - Blog

[Public Quests: How Do They Work?](#)

[Post-NDA Day Two: The Empire Strikes Back](#)

[First Impressions: Engineer](#)

Book of Grudges - Blog

[Hints and Tips for New Beta Testers](#)

[What we did in closed beta. And chickens!](#)

[Review of Warhammer Online Beta](#)

A wall of text - Blog

Warhammer Online: Black Orc beta video

Black Orc ムービー4種

Ten Ton Hammer

Chaos Chosen Guide

Chosen ガイド

WAR: Five Things You Need To Know About Warhammer Online

WAR: Warrior Priest Guide

Warrior Priest ガイド

The Public Quest Map Collection

PQ MAP集

WAR: Exclusive Six Races Combat Video

6キャリア混合 PvE ムービー

WAR High Tier RvR Action Video

RvR ムービー

Warhammer Online: Age of Reckoning Preview

WAR プレビュー

Warhammer Alliance

Warhammer Online Gameplay Trailer

オリジナルムービー

WAR-Welten.de

An Emperors Order

ストーリー仕立てのムービー

MMORPG

Warhammer Online : Age of Reckoning: First Impressions

Warhammer Vault

Greenskin.com has new videos: SH pets, Char Creation, and T4 armour sets

thegreenskin.com から、Squig herder ペット紹介と作成画面のキャラムービー

Warhammer Vault Beta Movies!!

RvRムービー3本

More screenshots for your enjoyment!

[Zealot Guide](#)

Zealot ガイド

[Achievement List, More Movies, Screenshots and stuff!](#)

Bright Wizard ガイド、スクリーンショット、ムービーと知識の書関連(ネタバレ注意)

[3 More Beta Movies for You!](#)

ムービー3種

[WAR Preview / Pre-Release Review by Jason "DeliriousSorcerer" Seidman](#)

WAR プレビュー

[Some more beta screenshots!!!](#)

ベータでのスクリーンショット

[Destruction Class Guides!](#)

Destruction のキャリア案内

[Ok Let's start small....Some Screenshots? Movies?](#)

スクリーンショット、ムービー

その他

[WAR プレイヤーズガイド \(811KB, PDF\)](#)

Open Beta クライアントに付属

[ページトップへ戻る](#)
