

戦時データ

着用アイドレスデータ

東国人+理力使い+ドラッカー

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
0	-1	-2	-1	-1	3	4	1	-1	-1	0	-1	3	2

東国人+理力使い+ドラッカー+幻影使い

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
0	-2	-3	-1	-2	5	6	2	-1	-2	-1	-2	4	2

東国人+犬妖精+ドラッカー

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
0	0	-2	0	0	1	4	-1	0	-1	0	0	2	2

東国人+犬妖精+ドラッカー+ウォードレスダンサー

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
0	1	-2	-1	0	2	6	-1	-1	-1	1	1	3	-1

東国人+ドラッカー+ウォードレスダンサー+甲殻型ウォードレスダンサー

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
1	3	1	-3	0	4	7	0	-1	1	2	2	4	4

東国人+犬妖精+サイボーグ

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
1	1	0	0	-1	-1	3	-1	0	1	1	1	1	1

東国人+犬妖精+サイボーグ+バトルメード

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
1	1	0	1	-1	-2	5	-2	1	1	1	0	2	-2

東国人+サイボーグ+バトルメード+ガンスリンガーマード

体格	筋力	耐久力	外見	敏捷	器用	感覚	知識	幸運	装甲	白兵	近距離	中距離	遠距離
1	1	1	1	0	-2	7	2	1	1	1	1	5	4

戦力計算シート

[都築藩国戦力シートVer2.2](#)

《修正》

端数切捨てに対応(0420)

【入力・出力】の個人RD値部分の関数をすべて「`ROUND(1.2^x00,1)`」に変更。(0421)