



Toy Soldiers@wikiへようこそ

ここはXBLAで配信中の **Toy Soldiers** のWikiです。
誰でも自由に編集できます。
体裁は整えましたが細部は未完成です。
攻略情報などの書き込みを歓迎いたします。

- 最新情報 -

2011/July/5 : Toy Soldiers: Cold War 配信日決定!

配信日 : 2011年8月17日(木)

価格 : 1,200MSP (XBLA)

E3トレーラー : <http://www.youtube.com/watch?v=qsNPUuBVGZY>

Nukes! : <http://www.youtube.com/watch?v=niAY6c-UgXg>

Artillery! : <http://www.youtube.com/watch?v=q-qVD0IWvek>

Commando! : <http://www.youtube.com/watch?v=jlyYEnE40cQ>

2011/March/9 : Toy Soldiers 続編 『Toy Soldiers: Cold War』 及びPC版 Toy Soldiers 発表

- モチーフは80年代の冷戦、アクションフィギュア、映画
- USA、USSRのユニットが登場
- オンライン協力、対戦モードを予定
- チェックポイントからの再開、ビークル操作系の改良、オブジェクト破壊メカニズムの改善、新たな敵AI
<http://www.signalstudios.net/toy-soldiers-cold-war/>
<http://www.signalstudios.net/news/featured/signal-studios-announces-toy-soldiers-cold-war-the-cold-war-ignites-when-%E2%80%989880s-era-action-toys-come-alive-and-wage-war/>

2010/September/29 : 追加DLC 『侵略!』 400MSP 配信中

- 新しい3つのキャンペーン (新BOSS : ロボットボブ 登場)。
- 新しい2つの対戦用マップ
- 新しい1つのサバイバルモード
- 新勢力と新ユニットを追加。
- 新しい3つの実績*
<http://www.signalstudios.net/our-games/invasion-home/>
現在バグにより実績「ロケットマン」が条件を満たしても解除されません。
現在修正済み。解除されない場合はオプションでYボタンを押してデータをリセットすると解除される。
ただしゲームの進行状況やスコアがリセットされるので注意。

2010/August/30 : 追加DLC 『侵略!』 トレーラー公開

<http://www.youtube.com/watch?v=y1DCEIxNSPc>

2010/July/01 : 追加DLC 『Kaiser's Battle』 400MSP 配信中

- フランス軍での新しい3つのキャンペーン (新BOSS : K-Wagen 登場)
- 対戦用マップ × 2
- サバイバルモードマップ × 1
- 実績 × 3 (実績ポイント : 50)
<http://www.signalstudios.net/our-games/the-kaiser-battle/>

2010/June/02 : タイトルアップデート (修正パッチ)

狙撃棟の操作及びサバイバルモードランキングの不具合、オンライン対戦時のマッチング及びバランス調整等がされたようです。

http://www.signalstudios.net/news_home/toy-soldiers-xbox-live-arcade-title-update/

タイトル	Toy Soldiers
ジャンル	アクション & アドベンチャー, ファミリー, 戦略 & シミュレーション
開発元	Signal Studios
発売元	Microsoft

人数	1人 (オフライン対戦 - 画面分割 2人)
オンライン対戦	2人
CERO	CERO B - 12 才以上対象
対応機種	Xbox360
HDD容量	687MB (DLC1:77MB DLC2 : 85MB)
ランキング	対応
価格	800MSP (DLC : 400MSP) (1200MSPより値下げ)

当wiki内で使用 (添付) されている一部の画像はSignalStudiosのHP及びFaceBookに掲載されているものをSignalStudiosの許可を得た上で使用させて頂いております。

Some pictures are uploaded in this site with got a permission of the SignalStudios.
