

Electronic Arts Japn(EAJ)の国内サービス終了に伴い、Patch30の途中から日本語化が停止されました。
ここでは、Patch30以降に追加or更新されたstfファイルを一時的にアップロードします。

タグについて

- [リスト待ち](#) ...対象データのリスト待ちの状態
- [翻訳待ち](#) ...リスト化されているが翻訳が完了していない状態
- [stfファイル化待ち](#) ...翻訳が完了しているがstfファイルが作成されていない状態
- [stfファイル化済み](#) ...stfファイルが作成された状態
- [合成のみ](#) ...翻訳されていない箇所を英語のままリスト化した状態

- [Patch41](#) GU3.1でのtreファイル内のstfファイル構成に変更なし（stfファイルの中身は別です）
- [Patch40](#)
- [Patch39](#)
- [Patch38](#)
- [Patch37](#)
- [Patch36](#)
- [Patch35](#)
- [Patch34](#)
- [Patch33](#)
- [Patch32](#)
- [Patch31](#)
- [Patch30](#)

- [live_motd.stf](#)

コメント

- TC: P37とH38アップデート - Exitarium 2007-11-29 21:04:38

名前: