

クレリック呪文 Cleric Spells

訳注：（物）（焦）はそれぞれ高価な物質要素、焦点が必要ということを示す。

0レベル・クレリック呪文（初級信仰呪文）

ヴァーチュー：対象は1ポイントの一時的hpを得る。

ガイダンス：1回の攻撃ロールかセーヴィング・スローか技能判定に+1。

クリエイト・ウォーター：2ガロン/レベルの純水を作る（訳注：1ガロン 3.8リットル）。

スタビライズ：瀕死状態のクリーチャーを容態安定状態にする。

ディテクト・ポイズン：1体のクリーチャーか小さな物体1つの毒を感知する。

ディテクト・マジック：60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを感知する。

ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク：1立方フィート/レベルの食料か水を浄化する。

ブリード：容態安定状態の対象を瀕死状態にする。

メンディング：物体1個の小さな破損を修理する。

ライト：物体を松明のように輝かせる。

リード・マジック：巻物や呪文書を読む。

レジスタンス：対象はセーヴィング・スローに+1を得る。

1レベル・クレリック呪文

インフリクト・ライト・ウーンズ：近接接触攻撃で1d8+1/レベルのダメージを与える（最大+5）。

エンデュア・エレメンツ：熱くても寒くても快適に過ごせる。

エントロピック・シールド：術者への遠隔攻撃は20%の失敗確率を受ける。

オブスキュアリング・ミスト：術者の周囲を霧で覆う。

カース・ウォーター（物）：邪水を作る。

キュア・ライト・ウーンズ：1d8+1/レベル（最大+5）のダメージを癒す。

ユーズ・フィア：5HD以下のクリーチャー1体を、1d4ラウンドの間、逃走させる。

コマンド：対象1体は1ラウンド選択した命令に従う。

コンプリヘンド・ランゲージズ：すべての言語を理解する。

サモン・モンスター：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

サンクチュアリ：敵は術者を攻撃できず、術者も敵を攻撃できない。

シールド・オヴ・フェイス：+2反発ボーナスを与えるオーラ。6レベルごとにさらに+1。

ディヴァイン・フェイヴァー：術者は攻撃ロールとダメージに+1/3レベルのボーナスを得る。

ディテクト・アンデッド：60フィート以内のアンデッドを感知する。

ディテクト・ケイオス/イーヴル/グッド/ロー：選択した属性のクリーチャーか呪文か物体が分かる。

デスウォッチ：30フィート以内の対象がどれだけ死に近づいているかが分かる。

ドゥーム：対象1体は攻撃ロールとダメージとセーブと判定に-2のペナルティを受ける。

ハイド・フロム・アンデッド：アンデッドは1体/レベルの対象を感知できない。

ブレス：仲間の攻撃ロールと恐怖に対するセーブに+1ボーナスを与える。

ブレス・ウォーター（物）：聖水を作る。

プロテクション・フロム・ケイオス / イーヴル / グッド / ロー : 選択した属性に対してACとセーブに +2、その他の防御効果。

ペイン : 敵の攻撃ロールと恐怖に対するセーブに -1ペナルティを与える。

マジック・ウェポン : 武器に +1ボーナス。

マジック・ストーン : 3個の石が攻撃ロールに +1され、1d6 + 1のダメージを与えるようになる。

リム・ヴ・フィア : 1 + 1体 / 4レベルの対象の恐怖を抑えるか、恐怖に対するセーブに +4ボーナス。

2レベル・クレリック呪文

アウルズ・ウィズダム : 対象は1分 / レベルの間、【判断力】に +4を得る。

アライン・ウェポン : 武器は [善] [悪] [秩序] [混沌] のどれかの属性を持つ。

アンディテクタブル・アラインメント : 24時間属性を隠す。

イーグルズ・スプレンドー : 対象は1分 / レベルの間、【魅力】に +4を得る。

インフリクト・モデレット・ウーンズ : 近接接触攻撃で2d8 + 1 / レベルのダメージを与える (最大 + 10)。

エイド : 攻撃ロールと恐怖に対するセーブに +1、1d8 + 1 / レベルの一時的hp (最大 + 10)。

エンスロー : 100フィート + 10フィート / レベル内の全員をうっとりさせせる。

オーギュリイ (物焦) : 行動が良いか悪いかを知る。

カム・エモーションズ : 感情効果を打ち消し、クリーチャーを落ち着ける。

キュア・モデレット・ウーンズ : 2d8 + 1 / レベル (最大 + 10) のダメージを癒す。

コンセクレイト (物) : エリアを正のエネルギーで満たし、アンデッドを弱める。

サイレンス : 半径20フィートの音を消す。

サウンド・バースト : 半径10フィートの対象に1d8の [音波] ダメージを与え、朦朧状態にする。

サモン・モンスターII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シールド・アザー (焦) : 術者は対象のダメージを半分受け取る。

ジェントル・リボウス : 死体1つを保存する。

シャター : 音波振動で物体や結晶質のクリーチャーにダメージを与える。

ステイタス : 仲間の位置と状態を把握する。

スピリチュアル・ウェポン : 魔法の武器が単独で攻撃する。

ゾーン・オヴ・トゥルース : 範囲内の対象は嘘をつくことができない。

ダークネス : 半径20フィートの超自然的な闇。

ディセクレイト : 負のエネルギーでエリアを満たし、アンデッドを強める。

ディレイ・ポイズン : 1時間 / レベルの間、毒が対象を蝕むのを止める。

デス・ネル : 瀕死状態のクリーチャーを殺す。術者は1d8の一時的hp、【筋力】に +2、術者レベルに +1される。

ファインド・トラップス : ログのように罠に気づける。

ブルズ・ストレンクス : 対象は1分 / レベルの間、【筋力】に +4を得る。

ヘアズ・エンデュランス : 対象は1分 / レベルの間、【耐久力】に +4を得る。

ホールド・バースン : 人型クリーチャーを1ラウンド / レベルの間麻痺状態にする。

メイク・ホウル : 物体を修理する。

リム・ヴ・パラリシス : クリーチャーを麻痺状態かスローの効果から解放する。

レジスト・エナジー : 特定のエネルギー種別のダメージをそれぞれ10点 (またはそれ以上) 無効化する。

レッサー・レストレーション：魔法による能力値ペナルティを解呪するか、1d4の能力値ダメージを治す。

3レベル・クレリック呪文

アニメイト・デッド(物)：死体からスケルトンやゾンビなどのアンデッドを作り出す。

インヴィジビリティ・バージ：5フィート/レベルの範囲内の不可視状態を解呪する。

インフリクト・シリアス・ウーンズ：近接接触攻撃で3d8 + 1 / レベルのダメージを与える（最大 + 15）。

ウィンド・ウォール：矢、小さなクリーチャー、ガス類を防ぐ。

ウォーター・ウォーク：対象は水が固体であるかのように歩ける。

ウォーター・ブリージング：対象は水中で呼吸できるようになる。

オブスキュア・オブジェクト：念視から物体を隠す。

キュア・シリアス・ウーンズ：3d8 + 1 / レベル（最大 + 15）のダメージを癒す。

クリエイト・フード・アンド・ウォーター：3人（または馬1頭）/レベルに十分な食事。

グリフ・オヴ・ウォーディング(物)：通る者を傷つける刻文。

コンテイジョン：対象は選択した病気にかかる。

コンティニュアル・フレイム(物)：熱のない永続的な光を作る。

サモン・モンスターIII：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シアリング・ライト：1d8 / 2レベルのダメージを与える光線。アンデッドに対しては1d6 / レベル。

ストーン・シェイプ：石をどんな形にでも彫刻する。

スピーク・ウィズ・デッド：死体に1個 / 2レベルの質問に答えさせる。

ディーパー・ダークネス：半径60フィートを超自然的な闇で覆う。

ディスペル・マジック：1つの魔法の呪文や効果を打ち消す。

デイライト：半径60フィートの明るい光。

ビストウ・カース：能力値1つに - 6；攻撃ロール、セーブ、判定に - 4；全ての行動に50%の失敗確率、のいずれか。

ブラインドネス/デフネス：対象を盲目状態か聴覚喪失状態にする。

プレイヤー：多くのロールに仲間は + 1ボーナス、敵は - 1ペナルティを受ける。

プロテクション・フロム・エナジー：1種類のエネルギーのダメージを12点 / レベルだけ吸収する。

ヘルピング・ハンド：術者を対象へと導く幽霊のような手。

マジック・ヴェストメント：鎧か盾に + 1 / 4レベルの強化ボーナスを与える。

マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス / イーヴル / グッド / ロー：10分 / レベルの間、半径10フィートにプロテクション呪文と同様の効果。

メルド・イントゥ・ストーン：術者と所持品が石と融合する。

リムーヴ・カース：物体や人の呪いを解く。

リムーヴ・ディジーズ：対象にかかっている病気を全て治す。

リムーヴ・ブラインドネス/デフネス：通常の、または魔法的な盲目状態や聴覚喪失状態を治す。

ロケート・オブジェクト：物品（個々のものやある種類のもの）のある方向を感知する。

4レベル・クレリック呪文

アンホーリィ・ブライト：[善]のクリーチャーに1d8 / 2レベルのダメージを与え、不調効果を与える。

インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ：対象に術者の呪文を移す。

インフリクト・クリティカル・ウーンズ：近接接触攻撃で4d8 + 1 / レベルのダメージを与える（最大 + 20）。

エア・ウォーク：対象は空気が固体であるかのように歩ける（45度の角度で昇り降りできる）。

オーダーズ・ラス：[混沌] のクリーチャーに1d8 / 2レベルのダメージを与え、幻惑効果を与える。

キュア・クリティカル・ウーンズ：4d8 + 1 / レベル（最大 + 20）のダメージを癒す。

ケイオス・ハンマー：[秩序] のクリーチャーに1d8 / 2レベルのダメージを与え、減速効果を与える。

コントロール・ウォーター：水量を上下できる。

サモン・モンスターIV：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

ジャイアント・ヴァーミン：ムカデ、サソリまたはクモを巨大な虫に変える。

スベル・イミュニティ：対象は1つ / 4レベルの特定の呪文に完全耐性を持つ。

センディング：短い伝言をどこにでも即座に送る。

タンズ：すべての言語を話し、理解する。

ディヴァイン・パワー：攻撃にいくつかのボーナスと1点 / レベルの一時的hpを得る。

ディヴィネーション（物）：特定の行動に対して有用な助言を受ける。

ディサーン・ライズ：故意の嘘を明らかにする。

ディスマサル：クリーチャーを元の次元界に強制的に戻す。

ディメンショナル・アンカー：次元間の移動を妨げる。

デス・ワード：[即死] 呪文や負のエネルギーに対するいくつかのボーナスを得る。

ニュートラライズ・ポイズン：対象の毒を解毒するか、対象が持つ毒を中和する。

フリーダム・オヴ・ムーヴメント：対象は移動への妨害効果を見捨てて通常通り移動できる。

レッサー・プレイナー・アライ（物）：6HDまでの別次元界のクリーチャーと取引する。

ポイズン：近接接触攻撃で1d3の【耐久力】ダメージを6ラウンドまで毎ラウンド与える。

ホーリィ・スマイト：[悪] のクリーチャーに1d8 / 2レベルのダメージを与え、盲目効果を与える。

グレーター・マジック・ウェポン：武器に4レベルごとに + 1ボーナス（最大 + 5）。

リベル・ヴァーミン：昆虫やクモ、その他の虫を10フィート以内に近寄させない。

レストレーション（物）：レベルと能力値吸収を治す。

5レベル・クレリック呪文

アトーンメント（物焦）：対象から悪しき行ないの負担を取り除き、魔法による属性変化を戻す。

アンハロウ（物）：指定した土地を邪悪な土地にする。

インセクト・ブレイグ：ワスプ・スウォームがクリーチャーを攻撃する。

マス・インフリクト・ライト・ウーンズ：1体 / レベルの対象に1d8 + 1 / レベルのダメージを与える。

ウォール・オヴ・ストーン：自由な形の石の壁を作り出す。

マス・キュア・ライト・ウーンズ：1体 / レベルの対象のダメージを1d8 + 1 / レベルだけ癒す。

グレーター・コマンド：1体 / レベルの対象に **コマンド** をかける。

コミュニケーション（物）：神格が1個 / レベルの質問にはいい、いいえで答える。

サモン・モンスターV：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シンボル・オヴ・スリープ（物）：トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを深く眠らせる。

シンボル・オヴ・ペイン（物）：トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーに苦痛を与える。

スクライング(焦) : 離れた対象を観察する。

スペル・レジスタンス : 対象は呪文抵抗12 + 1 / レベルを得る。

スレイ・リヴィング : 近接接触攻撃で12d6 + 1 / レベルのダメージを与える。

ディスペル・ケイオス / イーヴル / グッド / ロー : 攻撃に対して + 4ボーナス。

ディスラプティング・ウェポン : 近接武器がアンデッドを破壊する。

トゥルー・シーイング(物) : 術者は本当に存在するもの全てが見える。

ハロウ(物) : 指定した土地を神聖な土地とする。

ブレイク・エンチャントメント : 対象を心術、変成術、呪いから解放する。

フレーム・ストライク : 聖なる炎が敵を打ち、1d6 / レベルのダメージ。

ブレイン・シフト(焦) : 8体までの対象が別の次元界に移動する。

プレス・オヴ・ライフ : 5d8 + 1 / レベルのダメージを癒し、殺されたばかりのクリーチャーを復活させる。

マーク・オヴ・ジャスティス : 指定した行動をすると対象は呪いを受ける。

ライチャス・マイト : 術者のサイズが大きくなり、戦闘用のボーナスを幾つか得る。

レイズ・デッド(物) : 1日 / レベル前までに死んだ対象を生き返らせる。

6レベル・クレリック呪文

マス・アウルズ・ウィズダム : 1体 / レベルの対象に **アウルズ・ウィズダム** をかける。

アニメイト・オブジェクト : 物体が術者の敵を攻撃する。

アンティライフ・シェル : 半径10フィートの領域が生きているクリーチャーを弾く。

アンデス・トゥ・デス(物) : 1d4 / レベルまでのHDのアンデッドを滅ぼす (最大20d4)。

マス・イーグルズ・スプレnder : 1体 / レベルの対象に **イーグルズ・スプレnder** をかける。

マス・インフリクト・モデレット・ウーンズ : 1体 / レベルの対象に2d8 + 1 / レベルのダメージを与える。

ウィンド・ウォーク : 術者と仲間は気体となって高速で飛行する。

ギアス/クエスト : **レッサー・ギアス** と同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。

マス・キュア・モデレット・ウーンズ : 1体 / レベルの対象のダメージを2d8 + 1 / レベルだけ癒す。

クリエイト・アンデッド(物) : 死体をグール、ガスト、ミイラ、モーフとして蘇らせる。

グレーター・グリフ・オヴ・ウォーディング : **グリフ・オヴ・ウォーディング** と同様だが、最大10d8のダメージが6レベル呪文を込めることができる。

サモン・モンスターVI : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シンボル・オヴ・パースウェイジョン(物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを魅了する。

シンボル・オヴ・フィア(物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを恐慌状態にする。

グレーター・ディスペル・マジック : **ディスペル・マジック** と同様だが、複数の対象に影響を及ぼすことができる。

ハーム : 対象に10 / レベルのダメージを与える。

バニッシュメント : 2HD / レベルの別次元のクリーチャーを消滅させる。

ヒール : 10 / レベルのダメージを癒し、全ての病気と精神的状態を治す。

ヒーローズ・フィースト : 幾つかの戦闘用ボーナスを与える食事を1体 / レベルのクリーチャー分だけ作る。

ファインド・ザ・パス : ある場所への最も直接的な道を示す。

フォービダンス(物) : 次元間の移動を妨げ、違う属性のクリーチャーにダメージを与える。

マス・ブルズ・ストレンクス : 1体 / レベルの対象に **ブルズ・ストレンクス** をかける。

ブレード・バリアー : 刃の壁が1d6 / レベルのダメージを与える。

マス・ベアズ・エンデュランス : 1体 / レベルの対象にベアズ・エンデュランスをかける。

ブレイナー・アライ (物) : レッサーと同様だが、最大12HDの来訪者。

ワード・オヴ・リコール : 術者は指定した場所に瞬間移動する。

7レベル・クレリック呪文

イセリアル・ジョイント : 術者は1ラウンド / レベルの間エーテル状態になる。

マス・インフリクト・シリアス・ウーンズ : 1体 / レベルの対象に3d8 + 1 / レベルのダメージを与える。

マス・キュア・シリアス・ウーンズ : 1体 / レベルの対象のダメージを3d8 + 1 / レベルだけ癒す。

コントロール・ウェザー : 局地的な天気を変える。

サモン・モンスターVII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シンボル・オヴ・ウィークネス (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを弱体化する。

シンボル・オヴ・スタニング (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを朦朧状態にする。

グレーター・スクライング : スクライングと同様だが、素早く発動でき、長く持続する。

ディクタム : 秩序でない対象を即死、麻痺、よろめき、聴覚喪失状態にする。

ディストラクション (焦) : 対象を殺し、死体を消滅させる。

プラスフェミイ : 悪でない対象を即死、麻痺、弱体化、幻惑状態にする。

ホーリィ・ワード : 善でない対象を即死、麻痺、盲目、聴覚喪失状態にする。

リザレクション (物) : 死者を完全に蘇らせる。

リジェネレート : 対象の失われた四肢を再生し、4d8 + 1 / レベルのダメージを癒す (最大 + 35)。

リバルション (焦) : クリーチャーは術者に近づけない。

グレーター・レストレーション (物) : レストレーションと同様だが、全てのレベルと能力値ダメージを癒す。

レフュージ (物) : 持ち主を術者の住居に転移させる効果を持つアイテムを作る。

ワード・オヴ・ケイオス : 混沌でない対象を即死、混乱、朦朧、聴覚喪失状態にする。

8レベル・クレリック呪文

アースクウェイク : 半径80フィートの範囲に激しい振動を起こす。

アンティマジック・フィールド : 10フィート以内の魔法を無効化する。

アンホーリィ・オーラ (焦) : ACに +4、セーブに +4、善の呪文に対する呪文抵抗25を得る。

マス・インフリクト・クリティカル・ウーンズ : 1体 / レベルの対象に4d8 + 1 / レベルのダメージを与える。

マス・キュア・クリティカル・ウーンズ : 1体 / レベルの対象のダメージを4d8 + 1 / レベルだけ癒す。

クリエイト・グレーター・アンデッド (物) : シャドウ、レイス、スペクター、ディヴァウラーを作る。

クローク・オヴ・ケイオス (焦) : ACに +4、セーブに +4、秩序の呪文に対する呪文抵抗25を得る。

サモン・モンスターVIII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シールド・オヴ・ロー (焦) : ACに +4、セーブに +4、混沌の呪文に対する呪文抵抗25を得る。

シンボル・オヴ・インサニティ (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを狂気に陥らせる。

シンボル・オヴ・デス (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを殺す。

グレーター・スペル・イミュニティ : スペル・イミュニティと同様だが、8レベル呪文まで効果がある。

ディザーン・ロケーション : クリーチャーか物体の正確な場所を明らかにする。

ディメンショナル・ロック : 1日 / レベルの間、瞬間移動や次元間の移動を妨げる。

ファイアー・ストーム : 1d6 / レベルの [火] ダメージ。

グレーター・プレイナー・アライ (物) : レッサー・プレイナー・アライと同様だが、最大18HDの来訪者。

ホーリィ・オーラ (焦) : ACに +4、セーブに +4、悪の呪文に対する呪文抵抗25を得る。

9レベル・クレリック呪文

アストラル・プロジェクション (物) : 術者と仲間をアストラル界に投射する。

イセリアルネス : 仲間とともにエーテル界に移動する。

インブロージョン : 1ラウンドに1体のクリーチャーに対して10 / レベルのダメージを与える。

エナジー・ドレイン : 対象は2d4の負のレベルを負う。

ゲート (物) : 移動や召喚するために2つの次元界を繋ぐ。

サモン・モンスターIX : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

ストーム・オヴ・ヴェンジャンス : 嵐が酸と雷と雹を降らす。

ソウル・バインド (焦) : 蘇生を防ぐために死んだばかりの魂を捕らえる。

トゥルー・リザレクション (物) : リザレクションと同様だが、体を必要としない。

マス・ヒール : 1体 / レベルの対象にヒールをかける。

ミラクル : 神格の介入を願う。