

ウィザード/ソーサラー呪文 [Sorcerer/wizard Spells](#)

訳注：（物）（焦）はそれぞれ高価な物質要素、焦点が必要ということを示す。

+ 目次

0レベル・ウィザード/ソーサラー呪文（初級秘術呪文）

幻術

[ゴースト・サウンド](#)：幻の音。

召喚術

[アシッド・スプラッシュ](#)：酸の球体で1d3の [酸] ダメージを与える。

死霊術

[タッチ・オヴ・ファティーグ](#)：近接接触攻撃で[疲労状態](#)にする

[ディスラプト・アンデッド](#)：アンデッドに1d6ダメージを与える。

[ブリード](#)：[容態安定状態](#)の対象を[瀕死状態](#)にする。

心術

[デイズ](#)：4HD以下の人型生物は次のアクションを失う。

占術

[ディテクト・ポイズン](#)：1体のクリーチャーか小さな物体1つの毒を感知する。

[ディテクト・マジック](#)：60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを感知する。

[リード・マジック](#)：巻物や呪文書を読む。

総合術

[アーケイン・マーク](#)：個人を表すルーンを物体やクリーチャーに刻む（可視/不可視）。

[プレスティジティション](#)：ちょっとした奇術を行なう。

変成術

[オープン/クローズ](#)：小さなものや軽いものを開け閉めする。

[メイジ・ハンド](#)：5ポンドの念動力。

[メッセージ](#)：遠く離れた相手と囁きで会話。

[メンディング](#)：物体1個の小さな破損を修理する。

防御術

[レジスタンス](#)：対象はセーヴィング・スローに+1を得る。

力術

[ダンシング・ライツ](#)：松明やその他の明かりを作り出す。

[フレア](#)：クリーチャー1体を[目が眩んだ状態](#)にする（攻撃ロールに-1）。

[ライト](#)：物体を松明のように輝かせる。

[レイ・オヴ・フロスト](#)：光線で1d3の [冷氣] ダメージを与える。

1レベル・ウィザード/ソーサラー呪文

幻術

[ヴェントリロキズム](#)：1分/レベルの間、声を放つ。

[カラー・スプレー](#)：弱いクリーチャーに[気絶状態](#)や[盲目状態](#)や[朦朧状態](#)にする。

[サイレント・イメージ](#)：術者の望むちょっとした幻影を作り出す。

[ディスガイズ・セルフ](#)：術者の外見を変える。

[マジック・オーラ](#)：物体の魔法のオーラを変化させる。

召喚術

[アンシオン・サーヴァント](#)：不可視の力が術者の命令に従う。

[オブスキュアリング・ミスト](#)：術者の周囲を霧で覆う。

[グリース](#)：一辺10フィートの正方形の範囲が1つの物体を滑りやすくする。

[サモン・モンスター](#)：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

[マウント](#)：2時間/レベルの間、乗用馬を呼び出す。

[メイジ・アーマー](#)：+4の鎧ボーナスを与える。

死霊術

[コーズ・フィアー](#)：5HD以下のクリーチャー1体を、1d4ラウンドの間、逃走させる。

チル・タッチ : 1回 / レベルの接触で1d6ダメージと可能なら1【筋力】ダメージ。
レイ・オヴ・エンフィブルメント : 光線で1d6 + 1 / 2レベルの【筋力】ダメージ。

心術

スリープ : 4HDのクリーチャーを魔法の眠りに落とす。
チャーム・パースン : 1人の人物を術者の友とする。
ヒプノティズム : 2d4HDのクリーチャーを**恍惚状態**にする。

占術

アイデンティファイ : 魔法のアイテムの性質を明らかにする際に + 10のボーナス。
コンプリヘンド・ランゲージズ : すべての言語を理解する。
ディテクト・アンデッド : 60フィート以内のアンデッドを感知する。
ディテクト・シークレット・ドアーズ : 60フィート以内の隠し扉を感知する。
トゥルー・ストライク : 術者の次の攻撃ロールに + 20。

変成術

アニメイト・ロープ : ロープ1本を術者の命ずるままに動かす。
イレイズ : 通常の文字や魔法的な文字を消し去る。
エクスペディシャス・リトリート : 術者の移動速度が30フィート上昇する。
エンラージ・パースン : 人型クリーチャーを2倍のサイズにする。
ジャンプ : 目標は **軽業** 判定にボーナスを得る。
フェザー・フォール : 物体やクリーチャーはゆっくりと落下する。
マジック・ウェポン : 武器に + 1ボーナス。
リデュース・パースン : 人型クリーチャーを半分のサイズにする。

防御術

アラーム : 効果範囲を2時間 / レベルの間監視する。
エンデュア・エレメンツ : 熱くても寒くても快適に過ごせる。
シールド : 不可視の円盤でACに + 4、さらに **マジック・ミサイル** を防ぐ。
プロテクション・フロム・イーヴル / グッド / ケイオス / ロー : 選択した属性に対してACとセーブに + 2、その他の防御効果。
ホールド・ポータル : 扉を開けて固定する。

力術

ショッキング・グラスプ : 近接接触攻撃で1d6 / レベルの [電気] ダメージ (最大5d6) 。
バーニング・ハンズ : 1d4 / レベルの [火] ダメージ (最大5d4) 。
フローティング・ディスク : 100ポンド / レベルを保持する直径3フィートの水平な円盤を作る。
マジック・ミサイル : 1d4 + 1ダメージ、1を超える2レベルごとに1本増える (最大5本) 。

2レベル・ウィザード / ソーサラー呪文

幻術

インヴィジビリティ : 対象は1分 / レベルか、あるいは攻撃するまで**不可視状態**となる。
ヒプノティック・パターン : (2d4 + レベル) HDのクリーチャーを**恍惚状態**にする。
ファントム・トラップ (物) : 物体を畏があるように思わせる。
ブラー : 対象に対する攻撃は20%の確率で失敗する。
マイナー・イメージ : **サイレント・イメージ**と同様だが、音声に加わる。
マジック・マウス (物) : 作動したときに1度だけしゃべる。
ミスディレクション : 1体のクリーチャーや1個の物体に対する占術に偽の情報を与える。
ミラー・イメージ : 術者とそっくりな囃を作り出す (1d4 + 1体 / 3レベル、最大8体) 。

召喚術

アシッド・アロー : 遠隔接触攻撃で2d4ダメージを1 + 1ラウンド / 3レベルの間与える。
ウェブ : 敵を捕らえ移動を阻害する粘着質の蜘蛛の糸で半径20フィート拡散の範囲を覆う。
グリッターダスト : クリーチャーを**盲目状態**にし、**不可視状態**のクリーチャーの姿を浮き出させる。
サモン・スウォーム : バット・スウォーム、ラット・スウォーム、スパイダー・スウォームを召喚する。
サモン・モンスターII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。
フォッグ・クラウド : 霧で視界をさえぎる。

死霊術

グール・タッチ : 対象を**麻痺状態**にし、さらに周囲を**不調状態**にする悪臭を放つようにする。
コマンド・アンデッド : アンデッド・クリーチャーを術者の命令に従わせる。
スケアー : 6HD未満のクリーチャーを**恐慌状態**にする。
スペクトラル・ハンド : 接触攻撃を運ぶ非実体のゆらめく手を作る。
フォルス・ライフ : 1d10 + 1 / レベル (最大 + 10) の一時的ヒット・ポイントを得る。
ブラインドネス / デフネス : 対象を**盲目状態**か**聴覚喪失状態**にする。

心術

タッチ・オヴ・イディオシー : 目標は【知力】【判断力】【魅力】に1d6ペナルティを受ける。
デイズ・モンスター : 6HD以下の生きているクリーチャーは次のアクションを失う。

ヒディアス・ラフター : 対象は1ラウンド / レベルの間、アクションを失う。

占術

シー・インヴィジビリティ : 不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができる。

ディテクト・ソウツ : 表面的な思考を“立ち聞き”できるようになる。

ロケート・オブジェクト : 物品（個々のものやある種類のもの）のある方向を感知する。

変成術

アウルズ・ウィズダム : 対象は1分 / レベルの間、【判断力】に+4を得る。

イーグルズ・スプレnder : 対象は1分 / レベルの間、【魅力】に+4を得る。

ウィスパリング・ウィンド : 1マイル / レベルまで短い伝言を送る。

オルター・セルフ : 小型あるいは中型サイズの人型生物1体の姿をとる。

キャッツ・グレイス : 対象は1分 / レベルの間、【敏捷力】に+4を得る。

スパイダー・クライム : 壁や天井を歩く能力を与える。

ダークヴィジョン : 完全な暗闇でも60フィート知覚する。

ノック : 施錠された、または魔法的に封印された扉を開く。

パイロテクニクス : 火をまぶしい光か息の詰まる煙に変える。

フォクセス・カニング : 対象は1分 / レベルの間、【知力】に+4を得る。

ブルズ・ストレンクス : 対象は1分 / レベルの間、【筋力】に+4を得る。

ベアズ・エンデュアランス : 対象は1分 / レベルの間、【耐久力】に+4を得る。

メイク・ホウル : 物体を修理する。

レヴィテート : 対象は術者の示したほうに上下する。

ローブ・トリック : 8体までのクリーチャーを別次元に隠す。

防御術

アーケイン・ロック（物） : 門や箱を魔術的に閉ざす。

オブスキュア・オブジェクト : 念視から物体を隠す。

プロテクション・フロム・アローズ : 目標は遠隔攻撃に対してDR10 / 魔法を得る。

レジスト・エナジー : 特定のエネルギー種別のダメージをそれぞれ10点（またはそれ以上）無効化する。

力術

ガスト・オヴ・ウィンド : 小さなクリーチャーを吹き飛ばしたり打ち倒す風。

コンティニュアル・フレイム（物） : 熱のない永続的な光を作る。

シャッター : 音波振動で物体や結晶質のクリーチャーにダメージを与える。

スコーチング・レイ : 遠隔接触攻撃で4d6の[火]ダメージを与える。光線は3レベルごとに1本増える（最大3本）。

ダークネス : 半径20フィートの超自然的な闇。

フレイミング・スフィアー : 転がる炎の玉が3d6の[火]ダメージを与える。

3レベル・ウィザード / ソーサラー呪文

幻術

イリュージョリー・スクリプト（物） : 意図した相手しか解読できない文字。

インヴィジビリティ・スフィアー : 10フィート以内の全員を不可視状態にする。

ディスプレイスメント : 対象に対する攻撃は50%の確率で失敗する。

メジャー・イメージ : **サイレント・イメージ**と同じだが、音声・匂い・温度の効果加わる。

召喚術

サモン・モンスターIII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

スティッキング・クラウド : 吐き気がする状態にする蒸気、1ラウンド / レベル。

スリット・ストーム : 視覚と移動を妨げる。

セピア・スネーク・シジル（物） : 読んだものを動けなくする蛇の形をした文字の印を作り出す。

ファントム・ステイード : 魔法のホース（馬）が1時間 / レベルの間、現われる。

死霊術

ヴァンピリック・タッチ : 接触攻撃で1d6 / 2レベルのダメージ、術者は与えたダメージと同量の一時的hpを得る。

ジェントル・リボウズ : 死体1つを保存する。

ホールト・アンデッド : 1ラウンド / レベルの間、アンデッドを身動きできなくする。

レイ・オヴ・イグゾースション : 対象を過労状態にする光線。

心術

サジェスション : 対象が命じられたように行動するよう強制する。

ディーブ・スランパー : 10HDのクリーチャーを眠りに落とす。

ヒロイズム : 攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2を与える。

ホールド・パースン : 人型クリーチャーを1ラウンド / レベルの間麻痺状態にする。

レイジ : 対象は【筋力】と【耐久力】に+2、意志セーブに+1、ACに-2を得る。

占術

アーケイン・サイト : 術者は魔法的なオーラが見えるようになる。

クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス : 1分 / レベルの間、離れた場所のできごとを見るか聞くかする。

タンズ : すべての言語を話し、理解する。

変成術

ウォーター・ブリージング : 対象は水中で呼吸できるようになる。

ガシアス・フォーム : 対象は非物質状態になり、ゆっくりと飛行できる。

キーン・エッジ : 武器のクリティカル可能域を2倍にする。

グレーター・マジック・ウェポン : 武器に4レベルごとに+1ボーナス(最大+5)。

シークレット・ページ : 1ページを変化させ、本当の内容を隠す。

シュリンク・アイテム : 対象は16分の1のサイズに縮む。

スロー : 1体/レベルの対象は1ラウンドに1アクションしかとれず、AC、反応セーブ、および攻撃ロールに-1される。

ビースト・シェイプ : 術者は小型か中型の動物の姿といくつかの能力を得る。

フライ : 対象は60フィートの飛行移動速度を得る。

プリンク : 1ラウンド/レベルの間、術者はランダムに姿を消したり現わしたりする。

フレイム・アロー : 矢は追加で+1d6点の[火]ダメージを与える。

ヘイスト : 1体/レベルのクリーチャーは素早く動けるようになり、攻撃ロール、AC、反応セーブに+1を得る。

防御術

エクスポーズ・ルーンズ : 読まれたときに6d6ダメージを与える。

ディスペル・マジック : 1つの魔法の呪文や効果を打ち消す。

ノンディテクション(物) : 対象を占術、念視から隠す。

プロテクション・フロム・エナジー : 1種類のエネルギーのダメージを12点/レベルだけ吸収する。

マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー : 10分/レベルの間、半径10フィートにプロテクション呪文と同様の効果。

力術

ウィンド・ウォール : 矢、小さなクリーチャー、ガス類を防ぐ。

タイニイ・ハット : 10体のクリーチャーの入れる避難所を作る。

デイライト : 半径60フィートの明るい光。

ファイアボール : 半径20フィートに1d6点/レベルの[火]ダメージ(最大10d6)。

ライトニング・ボルト : 1d6点/レベルの[電気]ダメージ(最大10d6)。

4レベル・ウィザード/ソーサラー呪文

幻術

イリュージョン・ウォール : 実物のような壁、床、立方体だが、通り抜けられる。

グレーター・インヴィジビリティ : **インヴィジビリティ**と同様だが、対象は攻撃しても**不可視状態**のままいることができる。

シャドウ・カンジュレーション : 4レベル未満の召喚術を真似るが、その術は20%だけ実在する。

ハリュースナトリ・テレイン : 1種類の地形を別の地形に見せかける(平原を森林に、など)。

ファンタズマル・キラ : 恐ろしい幻影が対象を殺す、もしくは3d6のダメージを与える。

レインボー・パターン : 光が24HDぶんのクリーチャーを**恍惚状態**にする。

召喚術

サモン・モンスターIV : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

セキアール・シェルター : 頑丈な小屋を作り出す。

ソリッド・フォッグ : 視界を妨げ、移動を遅くさせる霧。

ディメンジョン・ドア : 術者を短距離だけ瞬間移動させる。

ブラック・テンタクルス : 触手が20フィート拡散の範囲内のクリーチャー全てに組みつく。

マイナー・クリエイション : 布や木製品1つを作り出す。

死霊術

アニメイト・デッド(物) : 死体からスケルトンやゾンビなどのアンデッドを作り出す。

エナヴェイション : 対象は1d4の負のレベルを負う。

コンデイジョン : 対象は選択した病気にかかる。

ピストウ・カース : 能力値1つに-6; 攻撃ロール、セーブ、判定に-4; 全ての行動に50%の失敗確率、のいずれか。

フィアー : 円錐内の対象は1ラウンド/レベルの間逃げ出す。

心術

クラッシング・ディスベア : 対象は攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、判定に-2を被る。

コンフュージョン : 1ラウンド/レベルの間、対象に変な行動を取らせる。

チャーム・モンスター : 術者が味方であるとモンスターに信じ込ませる。

レッサー・ギアス : 7HD以下の対象に命令を出す。

占術

アーケイン・アイ : 1ラウンドに30フィート移動する不可視の浮遊する眼。

スクライミング(焦) : 離れた対象を観察する。

ディテクト・スクライミング : 魔法による立ち聞きを術者に警告する。

ロケート・クリーチャー : よく知っているクリーチャーの方向を指し示す。

変成術

エレメンタル・ボディ : 術者は小型のエレメンタルに変身する。

ストーン・シェイプ : 石をどんな形にでも彫刻する。

ニモニック・エンハンサー : ウィザードのみ。追加で呪文を準備するか発動した呪文をそのまま保持できる。

ビースト・シェイプII : 術者は超小型か大型の動物の姿といくつかの能力を得る。

マス・エンラージ・パース : 1体 / レベルの人型クリーチャーを2倍のサイズにする。

マス・リデュース・パース : リデュース・パースと同様だが、1体 / レベルの人型クリーチャーに発動する。

防御術

ストーンスキン (物) : DR10 / アダマンティンを与える。

ディメンジョナル・アンカー : 次元間の移動を妨げる。

ファイアー・トラップ (物) : 開けられると1d4 / レベルのダメージを与える。

リムーヴ・カース : 物体や人を呪いから解放する。

レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ : 1から3レベルの呪文の効果を防ぐ。

力術

アイス・ストーム : 直径40フィートの円筒形の範囲にひょうで5d6ダメージを与える。

ウォール・オヴ・アイス : 氷で壁や半球状のドームを作る。

ウォール・オヴ・ファイアー : 10フィート以内に2d4、20フィート以内に1d4の [火] ダメージを与える。壁を抜けた相手には2d6 + 1 / レベルのダメージ。

シャウト : 円錐形の範囲内の全員を**聴覚喪失状態**にし、5d6ポイントの [音波] ダメージを与える。

ファイアー・シールド : 術者を攻撃したクリーチャーは [火] か [冷気] ダメージを受ける。また、術者は熱か冷気から守られる。

リジリアント・スフィアー : 力の球体が畏から対象を守る。

5レベル・ウィザード / ソーサラー呪文

幻術

シミング : 1人 / 2レベルの人物の外見を変える。

シャドウ・エヴォケーション : 5レベル未満の力術を真似るが、その術は20%だけ実在する。

ドリーム : 眠っている者に伝言を伝える。

ナイトメア : 1d10のダメージを与え、**疲労状態**にする夢を送り出す。

パーシステント・イメージ : メジャー・イメージと同様だが、精神集中を必要としない。

フォールス・ヴィジョン (物) : 念視を幻術によって欺く。

ミラージュ・アーケイナ : ハリュースナトリ・テレインと同様だが、建物が加わる。

召喚術

ウォール・オヴ・ストーン : 自由な形の石の壁を作り出す。

クラウドキル : 3HD以下は即死 ; 4 - 6HDはセーブ可の即死 ; それ以上なら【耐久力】ダメージ。

サモン・モンスターV : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

シークレット・チェスト (罫) : 高価な箱をエーテル界に隠す。術者は自由に取り出せる。

テレポート : 術者は100マイル / レベルまでの距離に即座に移動する。

メイジズ・フェイスフル・ハウンド : 幻の犬が場所を守り、侵入者を攻撃する。

メジャー・クリエーション : マイナー・クリエーションと同様だが、石や金属でも作り出せる。

レッサー・プレイナー・バインディング : 6HD以下の別の次元界のクリーチャーを、仕事が終わるまで捕らえる。

死霊術

ウェイヴズ・オヴ・ファティグ : 数体の対象が**疲労状態**になる。

シンボル・オヴ・ペイン (物) : トリガーを設定されたルーンが苦痛を与える。

ブライト : 植物1つを枯らすか、植物クリーチャーに1d6 / レベルのダメージを与える。

マジック・ジャー (罫) : 別のクリーチャーに憑依できる。

心術

シンボル・オヴ・スリープ (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを深く眠らせる。

ドミネイト・パース : 人型生物をテレパシーによって操る。

フィンプルマインド : 対象の【知力】と【魅力】は1に落ちる。

ホールド・モンスター : ホールド・パースと同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。

マインド・フォッグ : 霧の中の対象は【判断力】と意志セーブに - 10される。

占術

コンタクト・アザー・ブレイン : 術者は別次元の存在に質問できる。

テレパシク・ボンド : 仲間たちとリンクし、意思疎通ができる。

ブライング・アイズ : 1d4 + 1 / レベルの浮遊する眼が偵察する。

変成術

アニマル・グロウス : 動物1体のサイズを2倍にする。

エレメンタル・ボディII : 術者は中型のエレメンタルに変身する。

オーヴァーランド・フライト : 術者は40フィートの飛行移動速度で、長距離を速歩で移動できる。

テレキネシス : 物体を動かしたり、クリーチャーに攻撃したり、物体やクリーチャーを投げたりできる。

トランスミュート・マッド・トゥ・ロック : 一辺10フィート / レベルの立体2つまでの泥を石に変える。
トランスミュート・ロック・トゥ・マッド : 一辺10フィート / レベルの立体2つまでの石を泥に変える。
パスウォール : 木や石の壁に抜け道を作る。
ビースト・シェイプIII : 術者は微小か超大型の動物の姿、または小型か中型の魔獣の姿になる。
ファブリケート (物) : 原料を完成したアイテムに変える。
プラント・シェイプI : 術者は小型か中型の植物に変身する。
ベイルフル・ポリモーフ : 対象を無害な動物に変える。
ポリモーフ : 同意した対象を変身させる。

防御術

ディスマサル : クリーチャーを元の次元界に強制的に戻す。
ブレイク・エンチャントメント : 対象を心術、変成術、呪いから解放する。
メイジズ・プライヴェイト・サンクタム : 24時間、対象エリアが見られたり念視されるのを妨げる。

力術

インターポーシング・ハンド : 敵1体との間に巨大な手が遮蔽を作る。
ウォール・オヴ・フォース : ダメージに耐性を持つ壁。
コーン・オヴ・コールド : 1d6 / レベルの [冷気] ダメージ。
センディング : 短い伝言をどこにでも即座に送る。

総合術

パーマネンシイ (物) : 特定の呪文を永続化する。

6レベル・ウィザード / ソーサラー 呪文

幻術

ヴェイル : クリーチャーの一団の外見を変える。
シャドウ・ウォーク : 影の中に入り込み、素早く旅をする。
パーマネント・イメージ : 映像、音響、匂い、温度を含む永続的な幻。
プログラムド・イメージ (物) : **メジャー・イメージ**と同様だが、できごとによって作用するようにできる。
ミスリード : 術者を**不可視状態**とし、術者にそっくりな幻を作り出す。

召喚術

アシッド・フォッグ : 霧が [酸] ダメージを与える。
ウォール・オヴ・アイアン (物) : 30ヒット・ポイント / 4レベルの壁。敵の上に倒すこともできる。
サモン・モンスターVI : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。
プレイナー・バインディング : レッサーと同様だが、最大12HDの来訪者に効果がある。

死霊術

アイバイト : 対象は**恐慌状態**、**不調状態**、**昏睡状態**となる。
アンデス・トゥ・デス (物) : 1d4 / レベルまでのHDのアンデッドを滅ぼす (最大20d4)。
クリエイト・アンデッド (物) : 死体をグール、ガスト、ミイラ、モーグとして蘇らせる。
サークル・オヴ・デス (物) : 1d4 / レベルまでのHDのクリーチャーを殺す。
シンボル・オヴ・フィア (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを**恐慌状態**にする。

心術

ギアス / クエスト : **レッサー・ギアス**と同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。
マス・サジェスチョン : **サジェスチョン**と同様だが、1体 / レベルの対象に効果がある。
シンボル・オヴ・パースウェイジョン (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを魅了する。
グレーター・ヒロイズム : 攻撃ロール、セーブ、技能判定に +4 ; 恐怖に対する完全耐性 ; 一時的hpの全ての効果。

占術

アナライズ・ドゥウェオマー (焦) : 対象の魔法的性質を明らかにする。
トゥルー・シーイング (物) : 術者は本当に存在するもの全てが見える。
レジェンド・ローア (物焦) : 人物、場所、物品に関する物語を知る。

変成術

エレメンタル・ボディIII : 術者は大型のエレメンタルに変身する。
コントロール・ウォーター : 水量を上下できる。
ストーン・トゥ・フレッシュ : 石化したクリーチャーを元に戻す。
ディスマインテグレート : クリーチャーか物体1つを塵に分解する。
トランスフォーメーション (物) : 術者は戦闘用の複数のボーナスを得る。
ビースト・シェイプIV : 術者は微小から超大型の動物の姿、または超小型から大型の魔獣の姿になる。
フォーム・オヴ・ザ・ドラゴンI : 術者は中型のドラゴンに変身する。
フレッシュ・トゥ・ストーン : 対象のクリーチャーを石像に変える。
プラント・シェイプII : 術者は大型の植物クリーチャーに変身する。
マス・アウルズ・ウィズダム : 1体 / レベルの対象に **アウルズ・ウィズダム** をかける。
マス・イーグルズ・スプレnder : 1体 / レベルの対象に **イーグルズ・スプレnder** をかける。
マス・キャッツ・グレイス : 1体 / レベルの対象に **キャッツ・グレイス** をかける。

マス・フォクセス・カニング : 1体 / レベルの対象に **フォクセス・カニング** をかける。
マス・ブルズ・ストレンクス : 1体 / レベルの対象に **ブルズ・ストレンクス** をかける。
マス・ベアズ・エンデュアランス : 1体 / レベルの対象に **ベアズ・エンデュアランス** をかける。
ムーヴ・アース : 溝を掘り、丘を造る。
メイジズ・ルークブレーション : ウィザードのみ、5レベル以下の呪文を再び準備する。

防御術

アンティマジック・フィールド : 10フィート以内の魔法を無効化する。
ガーズ・アンド・ウォーズ : 多くの魔法的效果でエリアを守る。
グローブ・オヴ・インヴァルナラピリティ : レッサーと同様だが、4レベルまでの呪文の効果を防ぐ。
グレーター・ディスペル・マジック : **ディスペル・マジック** と同様だが、複数の対象に影響を及ぼすことができる。
リバルジョン (焦) : クリーチャーは術者に近づけない。

力術

コンティンジェンシィ (焦) : 他の呪文に発動のトリガーを設定する。
チェイン・ライトニング : 1d6 / レベルのダメージと、1発 / レベルの副次電撃。
フォースフル・ハンド : 巨大な手がクリーチャーを押しつける。
フリージング・スフィア : 水を凍らせるか、[冷気]ダメージを与える。

7レベル・ウィザード / ソーサラー呪文

幻術

グレーター・シャドウ・カンジュレーション : **シャドウ・カンジュレーション** と同様だが、6レベルまでの召喚術を真似し、60%だけ実在する。
シミュレイクラム (物) : クリーチャーとそっくりな複製を作る。
プロジェクト・イメージ (物) : 術者とそっくりな幻を作り、しゃべらせたり、呪文を発動させたりできる。
マス・インヴィジビリティ : 範囲内の対象全てに **インヴィジビリティ** をかける。

召喚術

インスタント・サモンズ (物) : 準備しておいた物体を術者の手元に呼び出す。
サモン・モンスターVII : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。
テレポート・オブジェクト : **テレポート** と同様だが、接触した物体に影響する。
グレーター・テレポート : **テレポート** と同様だが、距離に制限がなく、目的地以外の場所に着くこともない。
フェイス・ドア : 障壁を通して不可視の抜け道を作る。
ブレイン・シフト (焦) : 8体までの対象が別の次元界に移動する。
メイジズ・マグニフィシャント・マンジョン (焦) : 扉が別次元のマンジョンに繋がる。

死霊術

ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション : 複数の対象は**過労状態**になる。
コントロール・アンデッド : 術者の支配下にいる間、アンデッドは術者を攻撃しない。
シンボル・オヴ・ウィークネス (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを弱体化する。
フィンガー・オヴ・デス : 対象1つに10 / レベルのダメージを与える。

心術

インサニティ : 対象は永続的な**混乱状態**になる。
シンボル・オヴ・スタンング (物) : トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを**朦朧状態**にする。
パワー・ワード・ブラインド : 200hp以下のクリーチャーを**盲目状態**にする。
マス・ホールド・パースン : 30フィート以内のクリーチャーに **ホールド・パースン** をかける。

占術

ヴィジョン (物) : **レジェンド・ローア** と同様だが、素早く発動できる。
グレーター・アーケイン・サイト : **アーケイン・サイト** と同様だが、クリーチャーや物体にどんな魔法効果がかかっているかが分かる。
グレーター・スクライング : **スクライング** と同様だが、素早く発動でき、長く持続する。

総合術

リミテッド・ウィッシュ (物) : 制限内で現実を変える。

変成術

イセリアル・ジョーント : 術者は1ラウンド / レベルの間エーテル状態になる。
エレメンタル・ボディV : 術者は超大型のエレメンタルに変身する。
グレーター・ポリモーフ : 同意した対象をより強力な姿に変身させる。
コントロール・ウェザー : 局地的な天気を変える。
ジャイアント・フォームI : 術者は大型の巨人に変身する。
スタチュー : 対象は自由に石像に変身できる。
フォーム・オヴ・ザ・ドラゴンII : 術者は大型のドラゴンに変身する。
プラント・シェイプIII : 術者は超大型の植物に変身する。
リヴァース・グラヴィティ : 物体とクリーチャーは上に落ちる。

防御術

シクウェスター：対象は視覚や念視に対して**不可視状態**になるが、クリーチャーなら昏睡状態になる。

スペル・ターニング（物）：1d4+6レベルまでの呪文を術者に反射する。

パニッシュメント：2HD / レベルの別次元のクリーチャーを消滅させる。

力術

グラスピング・ハンド：巨大な手が遮蔽をつくり、押しつけ、組みつきをする。

ディレイド・ブラスト・ファイアーボール：1d6の[火]ダメージを与えるが、術者は最大5ラウンドまで爆発をとどめておける。

フォースケージ（物）：内部を隔離する檻または立方体。

プリズマティック・スプレー：さまざまな効果を与える光線。

メイジズ・ソード（焦）：浮遊する魔法の剣が敵を攻撃する。

8レベル・ウィザード / ソーサラー呪文

幻術

グレーター・シャドウ・エヴォケーション：**シャドウ・エヴォケーション**と同様だが、7レベルまでの力術を真似し、60%だけ実在する。

シンティレイティング・パターン：ねじれた色の文様が**混乱状態**、**朦朧状態**、**気絶状態**にする。

スクリーン：幻影でエリアを視覚や念視から隠す。

召喚術

インセンディエリ・クラウド：雲が毎ラウンド6d6点の[火]ダメージを与える。

サモン・モンスターVIII：他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

トラップ・ザ・ソウル（物）：対象を宝石の中に閉じ込める。

グレーター・プレイナー・バインディング：レッサーと同様だが、18HDまでの来訪者に効果がある。

メイズ：対象を異次元の迷宮に閉じ込める。

死霊術

クリエイト・グレーター・アンデッド（物）：シャドウ、レイス、スペクター、ディヴァウラーを作る。

クローン（物焦）：本体が死んだとき、複製の体で復活する。

シンボル・オヴ・デス（物）：トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを殺す。

ホリッド・ウィルディング：30フィート以内の対象に1d6 / レベルのダメージを与える。

心術

アンティパシー：物体か場所が特定のクリーチャーを追い返すようにする。

イレジスティブル・ダンス：対象を踊らせる。

シンパシー（物）：物体か場所が特定のクリーチャーを惹きつけるようにする。

シンボル・オヴ・インサニティ（物）：トリガーを設定されたルーンが近くのクリーチャーを狂気に陥らせる。

ダイヤモンド：**センディング**と同様だが、術者は**サジェスチョン**を送ることができる。

バインディング（物）：クリーチャーを閉じ込める多数の効果。

パワー・ワード・スタン：150hp以下のクリーチャーを**朦朧状態**にする。

マス・チャーム・モンスター：30フィート以内の対象全てに**チャーム・モンスター**をかける。

占術

グレーター・ブライング・アイズ：**ブライング・アイズ**と同様だが、眼は**トゥルー・シーイング**の能力を持つ。

ディザーン・ロケーション：クリーチャーか物体の正確な場所を明らかにする。

モーメント・オヴ・プレジアンス：術者は1回の攻撃ロールか判定かセーブに+1 / レベルの洞察ボーナスを得る。

変成術

アイアン・ボディ：術者の体は生ける鉄の塊になる。

ジャイアント・フォームII：術者は超大型の巨人に変身する。

テンポラル・ステイシス（物）：対象を仮死状態にする。

フォーム・オヴ・ザ・ドラゴンIII：術者は超大型のドラゴンに変身する。

ポリモーフ・エニィ・オブジェクト：対象をあらゆるものに変える。

防御術

ディメンショナル・ロック：1日 / レベルの間、瞬間移動や次元間の移動を妨げる。

プリズマティック・ウォール：色彩によって多くの効果を持つ壁。

プロテクション・フロム・スペルズ（物焦）：+8の抵抗ボーナスを与える。

マインド・ブランク：対象は精神的 / 感情的な魔法や念視から守られる。

力術

クレンチト・フィスト：巨大な手が遮蔽をあたえ、押しつけ、術者の敵を攻撃する。

サンバースト：10フィート以内の全てのクリーチャーを**盲目状態**にし、6d6のダメージを与える。

グレーター・シャウト：破壊的な叫びが10d6ポイントの[音波]ダメージを与え、クリーチャーを**朦朧状態**にする。

テレキネティック・スフィアー：**リジリアント・スフィアー**と同様だが、術者は球体を念動で動かせる。

ポラー・レイ：遠隔接触攻撃で1d6 / レベルの[冷氣]ダメージを与え、さらに【敏捷力】を1d4点吸収する。

9レベル・ウィザード/ソーサラー呪文

幻術

ウィアード : 30フィート以内の全てに **ファンタズマル・キラー** をかける。

シェイズ : **シャドウ・カンジュレーション** と同様だが、8レベルまでの召喚術を真似し、80%だけ実在する。

召喚術

ゲート (物) : 移動や召喚するために2つの次元界を繋ぐ。

サモン・モンスターIX : 他次元界のクリーチャーを召喚し、術者のために戦わせる。

テレポーション・サークル (物) : サークル内のクリーチャーを瞬間移動させる。

レフュージ (物) : 持ち主を術者の住居に転移させる効果を持つアイテムを作る。

死霊術

アストラル・プロジェクション (物) : 術者と仲間をアストラル界に投射する。

ウェイル・オヴ・ザ・パンシー : 1体 / レベルのクリーチャーに10 / レベルのダメージを与える。

エナジー・ドレイン : 対象は2d4の負のレベルを負う。

ソウル・バインド (焦) : 蘇生を防ぐために死んだばかりの魂を捕らえる。

心術

ドミネイト・モンスター : **ドミネイト・パーソン** と同様だが、どんなクリーチャーにも効果がある。

パワー・ワード・キル : 100hp以下のクリーチャーを殺す。

マス・ホールド・モンスター : 30フィート以内の全てに **ホールド・モンスター** をかける。

占術

フォアサイト : “ 第六感 ” が差し迫った危険を警告する。

総合術

ウィッシュ (物) : **リミテッド・ウィッシュ** と同様だが、より制限が少ない。

変成術

イセリアルネス : 仲間とともにエーテル界に移動する。

シェイプチェンジ (焦) : 術者は特定のクリーチャーに変身し、毎ラウンド姿を変えることができる。

タイム・ストップ : 術者は1d4 + 1ラウンドの間自由に動ける。

防御術

インプリズンメント : 対象を大地の下に葬る。

フリーダム : **インプリズンメント** や他の効果からクリーチャーを解放する。

プリズマティック・スフィア : **プリズマティック・ウォール** と同様だが、周囲全てを覆う。

メイジズ・ディスジャンクション : 魔法を解呪し、魔法のアイテムを分解する。

力術

クラッシング・ハンド : 巨大な手が遮蔽を与え、押しつけ、術者の敵を粉碎する。

メテオ・スウォーム : 4つの爆発する球体がそれぞれ6d6の [火] ダメージを与える。