

バード呪文 Bard Spells

0レベル・バード呪文

オープン/クローズ : 小さなものや軽いものを開け閉めする。
ゴースト・サウンド : 幻の音。
サモン・インストゥルメント : 楽器を1つ招来する。
ダンシング・ライツ : 松明やその他の明かりを作り出す。
デイズ : 4HD以下の人型生物は次のアクションを失う。
ディテクト・マジック : 60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを感知する。
ノウ・ディレクション : 北の方向がわかる。
フレア : クリーチャー1体を 目が眩んだ状態 にする (攻撃ロールに - 1)。
プレスティジティション : ちょっとした奇術を行なう。
メイジ・ハンド : 5ポンドの念動力。
メッセージ : 遠く離れた相手と囁きで会話。
メンディング : 物体1個の小さな破損を修理する。
ライト : 物体を松明のように輝かせる。
ララバイ : 対象に眠気を催させる。 知覚 の判定に - 5、スリープに対する意志セーブに - 2。
リード・マジック : 巻物や呪文所を読む。
レジスタンス : 対象はセーヴィング・スローに + 1を得る。

1レベル・バード呪文

アイデンティファイ : 魔法のアイテムの性質を明らかにする際に + 10のボーナス。
アニメイト・ロープ : ロープ1本を術者の命ずるままに動かす。
アラーム : 効果範囲を2時間 / レベルの間監視する。
アンシオン・サーヴァント : 不可視の力が術者の命令に従う。
アンディテクタブル・アラインメント : 24時間の間、属性を隠す。
イレイズ : 通常の文字や魔法的な文字を消し去る。
ヴェントリロキズム : 1分 / レベルの間、声を放つ。
エクスペディシャス・リトリート : 術者の移動速度が30フィート上昇する。
オブスキュア・オブジェクト : 念視から物体を隠す。
キュア・ライト・ウーンズ : 1d8 + 1 / レベル (最大5) のダメージを癒す。
グリース : 一辺10フィートの正方形の範囲が1つの物体を滑りやすくする。
コース・フィアー : 5HD以下のクリーチャー1体を、1d4ラウンドの間、逃走させる。
コンプリヘンド・ランゲージズ : すべての言語を理解する。
レッサー・コンフュージョン : 1体のクリーチャーを1ラウンドの間、 混乱状態 にする。
サイレント・イメージ : 術者の望むちょっとした幻影を作り出す。
サモン・モンスターI : 他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
スリープ : 4HDのクリーチャーを魔法の眠りに落とす。
チャーム・パースン : 1人の人物を術者の友とする。
ディスガイズ・セルフ : 術者の外見を変える。
ディテクト・シークレット・ドアーズ : 60フィート以内の隠し扉を感知する。
ヒディアス・ラフター : 対象は1ラウンド / レベルの間、アクションを失う。
ヒプノティズム : 2d4HDのクリーチャーを 恍惚状態 にする。
フェザー・フォール : 物体やクリーチャーはゆっくりと落下する。
マジック・オーラ : 物体の魔法のオーラを変化させる。
マジック・マウス (物) : 作動したときに1度だけしゃべる。
リム・ヴ・フィアー : 1体 + 1体 / 4レベルの対象の 恐れ状態 を抑止するか、 [恐怖] に対するセーブに + 4する。

2レベル・バード呪文

アニマル・トランス : 2d6HDの動物を 恍惚状態 にする。
アニマル・メッセンジャー : 超小型サイズの動物を特定の場所に送り出す。
イーグルズ・スプレンダー : 対象は1分 / レベルの間、【魅力】に + 4を得る。
インヴィジビリティ : 対象は1分 / レベルか、あるいは攻撃するまで 不可視状態 となる。
ウィスパリング・ウィンド : 1マイル / レベルまで短い伝言を送る。
エンスロー : 100フィート + 10フィート / レベル内の全員をうっとりさせせる。
オルター・セルフ : 小型あるいは中型サイズの人型生物1体の姿をとる。
カム・エモーションズ : クリーチャーを静め、感情効果を無効化する。
キャッツ・グレイス : 対象は1分 / レベルの間、【敏捷力】に + 4を得る。
キュア・モデレット・ウーンズ : 2d8 + 1 / レベル (最大10) のダメージを癒す。
グリッターダスト : クリーチャーを 盲目状態 にし、 不可視状態 のクリーチャーの姿を浮き出させる。
サイレンス : 半径20フィート以内の音を消す。
サウンド・バースト : 対象に1d8ポイントの [音波] ダメージを与える。対象は 朦朧状態 になることもある。
サジェスジョン : 対象が命じられたように行動するよう強制する。
サモン・スウォーム : バット・スウォーム、ラット・スウォーム、スパイダー・スウォームを召喚する。

サモン・モンスターII：他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
シャター：音波振動で物体や結晶質のクリーチャーにダメージを与える。
スケー：6HD未満のクリーチャーを**恐慌状態**にする。
ダークネス：半径20フィートの超自然的な闇。
タンズ：すべての言語を話し、理解する。
デイズ・モンスター：6HD以下の生きているクリーチャーは次のアクションを失う。
ディテクト・ソウツ：表面的な思考を“立ち聞き”できるようになる。
ディレイ・ポイズン：1時間/レベルの間、毒が対象に害を与えるのを止める。
パイロテクニクス：火をまぶしい光か息の詰まる煙に変える。
ヒプノティック・パターン：(2d4+レベル)HDのクリーチャーを**恍惚状態**にする。
ヒロイズム：攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2を与える。
フォクセス・カニング：対象は1分/レベルの間、【知力】に+4を得る。
ブラー：対象に対する攻撃は20%の確率で失敗する。
ブラインドネス/デフネス：対象を**盲目状態**か**聴覚喪失状態**にする。
ホールド・パース：1ラウンド/レベルの間、1体の人型生物を**麻痺状態**にする。
マイナー・イメージ：**サイレント・イメージ**と同様だが、音声加わる。
ミスティック・シジョン：1体のクリーチャーや1個の物体に対する占術に偽の情報を与える。
ミラー・イメージ：術者とそっくりな図を作り出す(1d4+1体/3レベル、最大8体)。
レイジ：対象は【筋力】と【耐久力】に+2、意志セーブに+1、ACに-2を得る。
ロケート・オブジェクト：物品(個々のものやある種類のもの)のある方向を感知する。

3レベル・バード呪文

イリュージョン・スクリプト(物)：意図した相手しか解読できない文字。
インヴィジビリティ・スフィア：10フィート以内の全員を**不可視状態**にする。
ガシアス・フォーム：対象は非物質状態になり、ゆっくりと飛行できる。
レッサー・ギアス：7HD以下の対象に命令を出す。
キュア・シリアス・ウーンズ：3d8+1/レベル(最大15)のダメージを癒す。
グッド・ホープ：対象は攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、判定に+2を得る。
クラッシング・ディスペア：対象は攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、判定に-2を被る。
グリブネス：術者は**はったり**判定に+20のボーナスを得、術者の嘘は魔法による探知を免れることができる。
クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス：1分/レベルの間、離れた場所のできごとを見るか聞くかする。
コンフュージョン：1ラウンド/レベルの間、対象に変な行動を取らせる。
サモン・モンスターIII：他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
シー・インヴィジビリティ：**不可視状態**のクリーチャーや物体を見ることが出来る。
シークレット・ページ：1ページぶんを変化させ、本当の内容を隠す。
スカルプト・サウンド：新たな音を作り出すか、既存の音を変化させる。
スクライミング(焦)：遠くから対象をスパイする。
スピーク・ウィズ・アニマルズ：術者は動物と意思疎通できる。
スロー：1体/レベルの対象は1ラウンドに1アクションしかとれず、AC、反応セーブ、および攻撃ロールに-1される。
セピア・スネーク・シジル(物)：読んだものを動けなくする蛇の形をした文字の印を作り出す。
タイニイ・ハット：10体のクリーチャーの入れる避難所を作る。
チャーム・モンスター：術者が味方であるとモンスターに信じ込ませる。
ディープ・スランパー：10HDのクリーチャーを眠りに落とす。
ディスプレイACEMENT：対象に対する攻撃は50%の確率で失敗する。
ディスペル・マジック：1つの魔法の呪文や効果を打ち消す。
デイルイト：半径60フィートの明るい光。
ファンタム・スティード：魔法のホース(馬)が1時間/レベルの間、現われる。
ファイア：円錐形の範囲内の対象は1ラウンド/レベルの間、逃走する。
ブリック：1ラウンド/レベルの間、術者はランダムに姿を消したり現わしたりする。
ヘイスト：1体/レベルのクリーチャーは素早く動けるようになり、攻撃ロール、AC、反応セーブに+1を得る。
メジャー・イメージ：**サイレント・イメージ**と同じだが、音声・匂い・温度の効果加わる。
リムーヴ・カース：物体や人を呪いから解放する。

4レベル・バード呪文

グレーター・インヴィジビリティ：**インヴィジビリティ**と同様だが、対象は攻撃しても**不可視状態**のままいることができる。
キュア・クリティカル・ウーンズ：4d8+1/レベル(最大20)のダメージを癒す。
サモン・モンスターIV：他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
シャウト：円錐形の範囲内の全員を**聴覚喪失状態**にし、5d6ポイントの[音波]ダメージを与える。
シャドウ・カンジュレーション：4レベル未満の召喚術を真似るが、その術は20%だけ実在する。
スピーク・ウィズ・プランツ：術者は普通の植物および植物クリーチャーと会話できる。
セキユア・シェルター：頑丈な小屋を作り出す。
ゾーン・オヴ・サイレンス：会話を立ち聞きされぬようにする。
ディテクト・スクライミング：魔法による立ち聞きを術者に警告する。
ディメンション・ドア：術者を短距離だけ瞬間移動させる。
ドミネイト・パース：人型生物をテレパシーによって操る。
ニュートライズ・ポイズン：対象に毒への完全耐性を与え、対象の内部や表面にある毒を解毒する。

ハリューサナトリ・テレイン : 1種類の地形を別の地形に見せかける (平原を森林に、など)。
フリーダム・オヴ・ムーヴメント : 対象は妨害されていても通常通り移動する。
ブレイク・エンチャントメント : 対象を心術、変成術、呪いから解放する。
ホールド・モンスター : **ホールド・パースン** と同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。
モディファイ・メモリー : 対象の記憶を5分間ぶん変更する。
リベル・ヴァーミン : 昆虫、スパイダー、その他の蟲は10フィートから近づいてこない。
レインボー・バターン : 光が24HDぶんのクリーチャーを**恍惚状態**にする。
レジェンド・ローア (物焦) : 人物、場所、物品に関する物語を知る。
ロケート・クリーチャー : よく知っているクリーチャーの方向を指し示す。

5レベル・バード呪文

マス・キュア・ライト・ウーンズ : 1体 / レベルの対象に対して1d8 + 1 / レベルのダメージを癒す。
マス・サジェスチョン : **サジェスチョン** と同様だが、1体 / レベルの対象に効果がある。
サモン・モンスターV : 他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
シーミング : 1人 / 2レベルの人物の外見を変える。
シャドウ・ウォーク : 影の中に入り込み、素早く旅をする。
シャドウ・エヴォケーション : 5レベル未満の力術を真似るが、その術は20%だけ実在する。
ソング・オヴ・ディスコード : 目標を互いに戦わせる。
グレーター・ディスペル・マジック : **ディスペル・マジック** と同様だが、複数の対象に影響を及ぼすことができる。
ドリーム : 眠っている者に伝言を伝える。
ナイトメア : 1d10のダメージを与え、**疲労状態**にする夢を送り出す。
パーシステント・イメージ : **メジャー・イメージ** と同様だが、精神集中を必要としない。
グレーター・ヒロイズム : 攻撃ロール、セーブ、技能判定に +4のボーナスを与え、[恐怖]への完全耐性と一時的hpを与える。
フォールス・ヴィジョン (物) : 念視を幻術によって欺く。
マインド・フォッグ : 霧の中の対象は【判断力】と意志セーブに -10される。
ミスリード : 術者を**不可視状態**とし、術者にそっくりな幻を作り出す。
ミラージュ・アーケイナ : **ハリューサナトリ・テレイン** と同様だが、建物が加わる。

6レベル・バード呪文

アイバイト : 対象は**恐慌状態**、**不調状態**、および / または、昏睡状態となる。
アナライズ・ドゥウェオマー (焦) : 対象の魔法的性質を明らかにする。
アニメイト・オブジェクト : 物体が術者の敵を攻撃する。
マス・イーグルズ・スプレnder : **イーグルズ・スプレnder** と同様だが、1体 / レベルの対象に効果がある。
イレジスティブル・ダンス : 対象を踊らせる。
ヴェイル : クリーチャーの一団の外見を変える。
ギアス/クレスト : **レッサー・ギアス** と同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。
マス・キャッツ・グレイス : **キャッツ・グレイス** と同様だが、1体 / レベルの対象に効果がある。
マス・キュア・モデルット・ウーンズ : 1体 / レベルの対象に対して2d8 + 1 / レベルのダメージを癒す。
サモン・モンスターVI : 他次元界のクリーチャーを召喚し、自分のために戦わせる。
グレーター・シャウト : 破壊的な叫びが10d6ポイントの[音波]ダメージを与え、クリーチャーを**朦朧状態**にする。
グレーター・スクライング : **スクライング** と同様だが、素早く発動でき、長く持続する。
シンパセティック・ヴァイブレーション : 自立している構造物に2d10ポイント / ラウンドのダメージを与える。
マス・チャーム・モンスター : **チャーム・モンスター** と同様だが、30フィート以内のすべてのものに効果がある。
パーマナント・イメージ : 映像、音響、匂い、温度を含む永続的な幻。
ヒーローズ・フィースト : 1体 / レベルのクリーチャーのための食事、食べたものは癒され、戦闘にボーナスを得る。
ファインド・ザ・パス : ある場所への最短経路を示す。
マス・フォクセス・カニング : **フォクセス・カニング** と同様だが、1体 / レベルの対象に効果がある。
プログラムド・イメージ (物) : **メジャー・イメージ** と同様だが、できごとによって作用するようにできる。
プロジェクト・イメージ (物) : 術者とそっくりな幻を作り、しゃべらせたり、呪文を発動させたりできる。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿