

- 操作方法

- 移動
 - 行動

- 【Attack】
- 【Buy (cost: x x x Gold)】
- 【Pickup】
- 【Chop Down】
- 【Harvert】
- 【Tend】
- 対象：洞窟(Cave)

- Menu

- 【Items】

- 対象：アイテム全般
- 対象：武器、防具、バックパック
- 対象：ベリー(Mourning Berry)

- 【Relocate】

- 【Chat】

- Map Chat
- Global Chat

- 【Players】

- 【Message/invite】

- Inviteによる消費枚数

- 【Inbox】

- Make
- Build
- Map
- Settings

- ショートカット

操作方法

ここでは主にマップ画面で用いるコマンドの説明をする。
中には、Aggressive状態では利用できないものもある。

Aggressive状態

顔のアイコンの左上にある丸が赤くなっている状態。
攻撃中や攻撃直後、攻撃をされた時はアイコンが赤い。
数秒攻撃をしたりされたりせずに行っていると、アイコンが緑に変わり、Aggressive状態が解除される。

移動

- 行きたい所をダブルタップする

円形の明るくなっている範囲が移動できる範囲

旗や、支配中の洞窟などへジャンプする場合はシングルタップ（画面上の暗くなっている範囲へも移動可）

- ・何か行動を起こす場合は対象をタップするとメニューが現れる

行動

【Attack】

効果：攻撃を仕掛ける（自動戦闘）

対象：モンスター・プレイヤー

- ・相手との距離が離れると自動戦闘解除(こちらが攻撃をやめても、攻撃し続ける敵もいる)
- ・敵がパーティー組んでたら（＝群れていたら）全員と戦闘
- ・他のプレイヤーにも攻撃が可能（オフラインの相手には1日1回まで）

【Buy (cost: × × × Gold)】

効果：アイテム(現時点では羽のみ)を購入する

対象：トロール・トロールの住処(Troll's Hut)

- ・ : 個数 / : アイテム名 / × : 価格

(例) "Buy 10 feathers (cost: 100 Gold)" = 「羽を10枚購入(価格: 100ゴールド)」

- ・ 12時間以内にトロルを攻撃していた場合は売ってくれない
- ・ Aggressive状態では実行不可

【Pickup】

効果：地面に落ちているアイテムを拾う

対象：アイテム

【Chop Down】

効果：木を切り倒して木材(wood)を入手できる

対象：モーニングツリー(Mourning Tree)・ダストツリー(Dust Tree)・巨大ヤシ(Great Fern)

- ・モーニングツリーの苗木(Mourning Tree Sapling)は伐採不可
- ・もちろん切り倒したら木は消滅する
- ・モーニングツリーを切り倒していると、たまにトロルが湧いてきて木を守ろうとするので注意
- ・ Aggressive状態では不可

【Harvert】

効果：木に生っている実や樹液を採集する

対象：モーニングツリー(Mourning Tree)・巨大ヤシ(Great Fern)

- ・ Aggressive状態では実行不可

【Tend】

効果：病気にかかったモーニングツリーの苗木(Sick Mourning Tree Sapling)の世話をし、健康な状態に戻す

- Tendを実行せずに放っておくと苗木が消滅する
- Aggressive状態では実行不可

対象：洞窟(Cave)

- 【Attack】

効果：他人の支配している洞窟を攻撃する(洞窟のHPを0にすると非支配状態の洞窟になる)

- 【Control (cost: 2 Wood)】

効果：誰も支配していない洞窟を支配する(木材が2本必要)

- 【Relinquish Control】

効果：支配中の洞窟を手放す

- 【Mine】

効果：石を1つ採掘する

対象：洞窟(Cave)。自分が支配中、もしくは誰にも支配されていない洞窟からのみ可能

- 条件が整っているにもかかわらず、洞窟でこのメニューがでないのは石がない状態。石が再び湧くのを待つ。
- Aggressive状態では実行不可

Menu

ここではMenu画面のコマンドを説明。

Menu画面から通常のマップ画面に戻りたいときは、左下の「Map」もしくは「Cancel」をタップする事で戻れる。

【Items】

効果：アイテムメニューを表示

対象：アイテム全般

- 【Dump X for Y gold】

効果：X個のアイテムをYゴールドで処分(=売却)

- 【Drop】 / 【Drop X】 / 【Drop All】

効果：地面にアイテムを落とす(アイテムは消滅しない)

【Drop】は1つ、【Drop X】はXの数値の数だけ、【Drop All】はそのアイテムを全て落とす他のプレイヤーにアイテムを渡したい場合は、相手と同一マップ上でこのコマンドを使う

対象：武器、防具、バックパック

- 【Upgrade (cost: X Gold)】

効果：Xゴールドで武器/防具をアップグレード(強化)する
武器なら攻撃力が、防具なら防御力が、バックパックなら所持限界値が上がる
Xの値はおよそレベルの 2^n 倍に比例し、耐久%に比例する

- 【Repair 10% (cost: 1 Halvar's Resin)】

効果：Halvar's Resinを1つ消費し、武器/防具の耐久性を10%回復する
Aggressive状態で実行不可

- 【Repair as much as you can (cost X Halva's)】

効果：Halvar's ResinをX個消費し、武器/防具の耐久性を可能な限り回復する(MAX100%)
Aggressive状態で実行不可

- 【Dump 1 for X gold】

効果：1個のアイテムをXゴールドで処分 (=売却)
 $X = \text{耐久\%} \times (\text{アップグレード回数} + 1)$

- 【Equip】 / 【Unequip】

効果：武器防具を装備する/装備中の武器防具をはずす
Aggressive状態で実行可

対象：ベリー(Mourning Berry)

- 【Heal】

効果：ベリーを1つ消費し、少しずつHPを回復させる
Aggressive状態で実行可

- 【Plant】

効果：ベリーを植えて、モーニングツリーの苗木を生やす
他の木や建造物などがすぐ近くにあると植えられない

【Relocate】

効果：現実での現在地を取得し、現在地を中心にしたマップに変える

- 自動で現在地を取得してくれないため、外出後は毎回これを選択する必要がある。

ただし、Relocateを実行しない限りはマップ情報は更新されないことを利用するという手もある

- Aggressive状態で実行不可

【Chat】

効果：「マップ内」や「全世界」の人とチャットができる。

画面上部の青いバーをタップすることで「Map Chat」と「Global Chat」の切り替えが可能。

(発言をタップすると出るblock/unblockの具体的な効果は不明, invite出来ないようにしたり?)

- ・ Aggressive状態で実行可

Map Chat

(おそらく) マップ内の人とのみ行えるチャットだと思われる。

マップ内に誰もいない時に発言した場合は自分の発言の後に、

"No one heard your message"(あなたのメッセージを誰も聞きませんでした)と表示される。

Global Chat

PKをプレイ中の人すべてと行うチャット。英語のやり取りが主流。

- ・ 日本人同士なら、日本語は互いに表示される。
- ・ 日本語に対応していない外国人からみると、半角文字以外は文字化けする可能性大(iPhoneは大丈夫らしい?)。

プレイヤー名が全角文字の場合どうなってるんだろうw

- ・ 最新の発言はマップ画面の上部に常に現れるようになっている。

【Players】

効果：「オンライン中・近所・全世界」のプレイヤー、及びランキングを見られる。

オンライン中：Active

近所：Regional

全世界：Global

- ・ 近所・全世界ではオフラインのプレイヤーも分かる。
- ・ 東京 茨城 では近所には表示されず。

- ・ ランキングはgold/flagの数で決まり、右上の「gold/flag」をタップするたびに切り換えられる。

なお、gold/flagが0でも名前は表示される。

【Message/invite】

効果：プレイヤー間でメッセージの送信、goldを送る、招待(invite)ができる

- ・ 「Invite to visit?」のチェックをオンにすると相手が自分の所に来られる。

ただし、移動する側はRoc Feather(羽)を 最低でも2枚消費する。移動距離に応じて消費量も増加する。

- ・ inviteされてしばらくは、inviteしてくれた相手のところへ再び飛ぶことができるが、一定時間を経過するとできなくなる(アイコンで判断可能)

Inviteによる消費枚数

2chでの報告をベースにしています。

出発 到着 消費（距離）

東京 茨城 3枚 約60km

東京 京都 5枚 約350km

札幌 京都 14枚 約1500km

【Inbox】

効果：受信したメッセージの閲覧管理、返信、invite先へ移動する(要：羽)ことが出来る
メッセージの性質によってアイコンが変わる。

通常メッセージ：白い正方形の封筒のようなアイコン

Invite中メッセージ：ロール状の紙と「緑色」のプラスアイコン

Invite効果の切れたメッセージ：ロール状の紙と「赤色」のプラスアイコン

- ・一定時間が経過するとinviteの効果が切れるため、inviteしてくれた相手のところへ飛ぶことが出来なくなる

Make

効果：アイテムを合成する

- ・ Aggressive状態では実行不可
- ・ Make中移動したりすると合成がキャンセルされる（合成材料は消滅しない）

（参考）Make中にアップグレードできました。Aggressive状態不可のコマンド同士は併用可なんですかね。

Build

効果：旗・家を建設する。

- ・ Aggressive状態では実行不可

Map

効果：マップ画面に戻る。

Settings

効果：各種設定

ショートカット

- ・ マップ画面左下、「gold」部分をタップ チャット画面
- ・ マップ画面右下、残HPの辺りをタップ アイテム画面とマップ画面の"切り替え"
- ・ マップ画面上部のチャット発言部分 Global Chat画面（発言直後のみ有効）