

グラ描いてくれるドッター達へ

書く前に一言「 描きます」って宣言してくれるとうれしいお


なるべく被らないのがベストだけど、
被ったら先着じゃなくて正々堂々勝負するお！

ポケモンは前向きが画像サイズ64x128、後ろ向きが64x64
16色のPNG(/BMP)で描いてくれるとうれしいお

輪郭は濃い色で囲むとそれっぽい
前向きは64x64の2枚アニメーション。上のグラが通常時
色違いはパレットの指定をしてくれればok
基本的には使用したパレットの色違い/通常色を利用？
参考用に画像もあるとベスト
既存パレットで描いてくれるとインポートが楽。自作パレットの場合は近い色に変わる
背景色は一番左の色で固定
トレーナーのパレットで描くことも可能
パレットはpokemon_SynthesisやunLZ(447番～、1128番～、1959番～)など参照

ポケモンアイコンは画像サイズ32x32
16色のPNG(/BMP)で描いてくれるとうれしいお

輪郭は濃い色で囲むとそれっぽい



パレットはpallet 1、pallet 2、pallet 3 のどれかを使ってくれると楽
背景色は一番左の色で固定

トレーナーは画像サイズ64x64
16色のPNG(/BMP)で描いてくれるとうれしいお

輪郭は濃い色で囲むとそれっぽい
既存パレットで描いてくれるとインポートが楽。自作パレットの場合は近い色に変わる
背景色は一番左の色で固定
ポケモンのパレットで描くことも可能
パレットはpokemon_SynthesisやunLZ(1959番～、447番～、1128番～)など参照

アイテムアイコンは画像サイズ24x24
16色のPNG(/BMP)で描いてくれるとうれしいお

輪郭は濃灰色(#484848)で囲むとそれっぽい
既存パレットで描いてくれるとインポートが楽。自作パレットの場合は近い色に変わる
背景色は一番左の色で固定
パレットはunLZ(2320番～)など参照
ちなみにポケモン・トレーナーのパレットも使用可

歩行グラは画像サイズ16x32 x9
16色のPNG(/BMP)で描いてくれるとうれしいお

前向き、後ろ向き、左向き、前向き右足前、前向き左足前、後ろ向き右足前、後ろ向き左足前、左向き左足前、左向き右足前の9個の
グラフィックが必要だお

参考としてFRverのクレクレ厨



パレットはpallet 1、pallet 2、pallet 3、pallet 4、pallet 5 のどれかを使ってくれると楽
背景色は全てにある青緑色で固定
本家歩行グラはOverworldEditorなど参照で

トレーナーとして描いたかポケとして描いたか指定してくれるとうれしいお

使用するかどうかの権利は完全に 930w.b8atYに一任するお
930w.b8atYの許可しだいで使われたり採用されなくても怒らないでほしいお

旧ポケモン、旧キャラ絵を作った人へ
書き直しかいじらないで云々は「早めに」宣言しとくこと。
他の人にいじられてもおkなら言わなくてもおk