

大江(茨木)和那

大江和那・・・水色髪のでかい人。

一年目に森にうろついて二回目以降に犬が襲ってくるが何故か退くイベントで選択肢「調べに行ってみる」「もう少し様子を見ようor調べに行こう」

- ・「もう少し様子を見よう」で投手は「重い球」、「調べに行こう」で投手は「テンポ」取得 野手はそれぞれ「慎重打法」、「積極打法」取得。

一年目のうちに森に通って好感度を上げておく。(桧垣のイベントは起こしておいた方がいい?)

- ・会うたび仲間評価と監督評価が1下がるので通り過ぎ注意

二年目になってランダムイベント。「放課後・・・」が正解。以降コマンドで会えるようになる。

ひたすらコマンド。和那が薬で超能力を得る。

和那がスパイとしてルッカに雇われる。選択肢は「...やめたほうがいい」「逃げるor一緒に」がいい

- ・「・・・やめたほうがいい」の時点でランダムで野手なら「対左投手」投手なら「牽制」取得。その後の選択肢で「一緒に」だと、野手なら「ケガ」「いぶし銀」投手なら「対強打者」「回復x」。「逃げる」より好感度は多く上がる。

その後和那が朱里と決闘。時間制限ありの選択肢は指示通りに。

コマンドで、用事があるから、と断られるようになるまでイベントを見る。

その後は甲子園まで行けばグッドエンド。このとき、全経験点+25と野手なら「パワーヒッター」or「いぶし銀」?取得

好感度が90以上で誕生日に超特殊能力「緊縛」「気迫」

好感度が90未満で「威圧感」

更に好感度が低いと、「光るヘルメット」

グッドエンド アルバム 2 0

バッドエンド アルバム 2 1

ハッピーエンドはありません。必ず甲子園1回戦で別れます。

エンディングの分岐条件はイベントの進行状況によって左右される。主人公がルッカに会い、大江と逃げる辺りのイベントぐらいで止めるとアルバム 2 1

善先生のイベントが並列して発生していると和那と善先生のイベントが発生する。外でデートのイベントがある(好感度が結構上がる)ので、善先生のイベントは起こしておくべき。

善先生のイベントは[甲子園編のイベント](#)参照

関連イベント