

- Vアーマーとは？
- Vアーマーの表示位置
- 機体によってVアーマーの能力は異なる。
- Vアーマーの能力は立ち・しゃがみ・空中で異なる。
- Vアーマーは特定の攻撃で削ることができる。
- 射撃攻撃にはVアーマーの弾かれ易さが設定されている。
- Vアーマーは遠距離からの攻撃ほど弾きやすくなる。
- Vアーマー残量によって被ダメージ量は増減しない。

## Vアーマーとは？

相手の射撃攻撃を弾く（無効化する）能力。  
ボムなどの爆風や近接攻撃を弾くことは出来ない。

## Vアーマーの表示位置

画面右下に「V-ARMOR xx%」とパーセンテージで表示されている。  
上段が自分。下段が相手。

## 機体によってVアーマーの能力は異なる。

ドルドレイは強く、サイファーは弱いなど。

## Vアーマーの能力は立ち・しゃがみ・空中で異なる。

基本的に立ちが強く、空中が弱いことが多い。  
しゃがみはまちまち。

割合で増減するわけではなく、それぞれに-の補正がかかる。  
例えばテムジンは地上で650、空中では650 - 100、しゃがみでは650 + 100。

前述の画面表示は常に地上での数値。

詳細な数値はこちら。

<http://www.geocities.jp/oratanners/va.html>

## Vアーマーは特定の攻撃で削ることができる。

攻撃によって削る度合いは異なる。  
どちらかと言えばLT攻撃がVアーマーを削りやすい場合が多いが、Vアーマーを削らないLT攻撃やアーマーを削るRT攻撃も存在する。

## 射撃攻撃にはVアーマーの弾かれ易さが設定されている。

Vアーマーを完全に無視してヒットする攻撃も存在する。  
例えば、サイファーはバルカン以外の攻撃がVアーマーに弾かれることはまず無い。

**Vアーマーは遠距離からの攻撃ほど弾きやすくなる。**

必ずしも弾くことができるわけではない。  
遠距離からでも弾くことのできない攻撃は存在する。  
近くの方が弾き易い攻撃は存在しない。

**Vアーマー残量によって被ダメージ量は増減しない。**

Vアーマーで影響が出るのはダメージが入るか入らないかであり、その量への影響は一切無い。