

- [ブラットス攻撃&回避解説](#)

- [ビームバルカン](#)
- [横長の長方形のビーム](#)
- [CD状のビーム](#)
- [クリスタルレーザー](#)
- [発狂レーザー](#)

- [テムジン](#)
- [ライデン](#)
- [サイファー](#)
- [フェイイェンKn](#)
- [エンジェラン](#)
- [バルシリーズ](#)
- [ドルドレイ](#)
- [スペシネフ](#)
- [アフアームドBT](#)
- [アフアームドST](#)
- [アフアームドC](#)
- [グリスボック](#)
- [シュタインボック](#)
- [10 / 80SP](#)
- [アジム](#)

CPUを5体倒すと出現する。いわゆる中ボス。

機体中央部に隠れているクリスタル状のコアが弱点。クリスタルを露出するまでは全ての攻撃が無効。

攻撃順はパターン。

コアを閉じている時はビームバルカン、CD、長方形のビームで攻撃してくる。

その後クリスタル露出し、扇状にレーザーを撃って攻撃してくる。  
この時のレーザーを回避あるいは相殺しつつ攻撃することになる。  
どのような攻撃を行うかは機体別攻略を参照のこと。

以上二つのパターンを概ね交互に繰り返す。

体力が50%未満になると、クリスタル露出時のレーザー攻撃が扇型以外に密度の高い9WAYのレーザーも撃ってくるように変化。  
これの回避に手間取るようなら、最初の露出時に51%でとめ、次の露出時に一気に片付けるなどの戦略も可能。

タイムアップでの体力勝ちも可能だが、大抵は撃破したほうが楽。

## ブラットス攻撃&回避解説

### ビームバルカン

開幕に撃ってくる。自機を狙って撃つので横歩き旋回安定。

### 横長の長方形のビーム

スピードが遅いので、よく見て広い方にダッシュで大きく回避。

ジャンプでの回避が簡単だが、その後に隙が生まれるので、なるべくダッシュで避けてからジャンプを。

## CD状のビーム

一度、クリスタルレーザーを撃った後にしてくる攻撃。機体によっては歩きやジャンプでは回避困難。ダッシュで、距離を離していると回避が簡単。

## クリスタルレーザー

自機狙い・自機両側を挟み込むように・自機狙い・自機両側を～と交互に撃ってくるので、こちら歩く・止まる・歩くを繰り返して回避しつつ反撃しよう。  
(レーザーの軌道のイメージの湧かない人は奇数弾とか偶数弾で検索をしてみよう)

相殺性能が低くナパームやボムで簡単に消せるので、それで身を守りつつ攻撃するのも良い。

## 発狂レーザー

密集9WAYレーザー・扇状レーザーを交互に撃ってくる。

## テムジン

レーザー  
立ちRW歩きキャンセル乱射

## ライデン

立ちハーフレーザー出してからキャンセルダッシュ

ジャンキャンLW 大バズー発撃ち (RTRW一発撃ち)  
これをひたすら繰り返し。  
1ターンキル可能。

## サイファー

しゃがみフォースと立ちレーザーが有効。拡散レーザーの合間にRTRWを撃てることを知ってれば楽勝。

しゃがみダガーと立ちレーザーは直方体ビームを消せる。

コアが開く瞬間に後ろダッシュしゃがみCW RTRW RTRW  
コアが攻撃してきたらRTRW cCW RTRW RTRW ダッシュ近接で1ターンキル

## フェイエンKn

箱が開くまで回避に専念  
開いたらハイパー化してCW  
爆風が消えかけるまでRW連打  
爆風が消える直前までにCW

RW連打、適当なところで前ビ、前ダッシュハートで1ターンキル可能

## エンジェラン

プレス龍  
大氷柱  
レーザー  
歩きRW

## バルシリーズ

ラピッドレーザーやリフレクトレーザーで余裕。

## ドルドレイ

立ち/歩きRW  
立ち/歩きドリル  
JRTRW  
JRTCW

## スペシネフ

ジャンプターボ鎌  
ジャンプRTRW  
立ちランチャー乱射  
スライディング特攻は至近距離から出せば2hitさせることができる。

## アフームドBT

CW近接が活躍。  
CW近接ジャンキャンの繰り返しで勝てる。  
ジャンキャンは高速で行わなければ、レーザーが頭上を越えてくれる。

高速で倒したい場合は、RW TCW近接 ジャンキャン RW TCW近接 ジャンキャンの繰り返しが強。

## アフームドST

LTCW (ゲージ減らし) 空横ダッシュ着地RTCW (CWゲージが減らない) 空横ダッシュ着地RTCW (CWゲージが減らない) 空横ダッシュ着地RTCW (CWゲージが減らない) ...  
特定のタイミングで着地RTCWを撃つとCWゲージが減らないことを利用。

そうでなければターボ攻撃のあと、歩きCWや歩きRWで地道に。

## アフームドC

開いたところにRTCW  
RTLW  
歩きRW

拡散レーザーを回避しながらしゃがみCW  
終了際ダッシュ近接など

## グリスボック

RTCW、JRTCW、JRTRWなど。

## シュタインボック

自機の体力値が低いので注意。  
丁寧に避けて、RTCWと歩きRWとJRTRW。

## 10 / 80SP

(ジャンプ) RTRWのレーザーを撃つだけ。  
10/80のレーザーは連射間隔が短いため、比較的大きなダメージを期待できる。  
閉じ際にダッシュ近接も。

## アジム

開幕横歩き・ジャンプ横移動  
攻撃がやんだらアーマーメントレベルを2段階上げる。  
開いたらサターン。  
歩きRW。