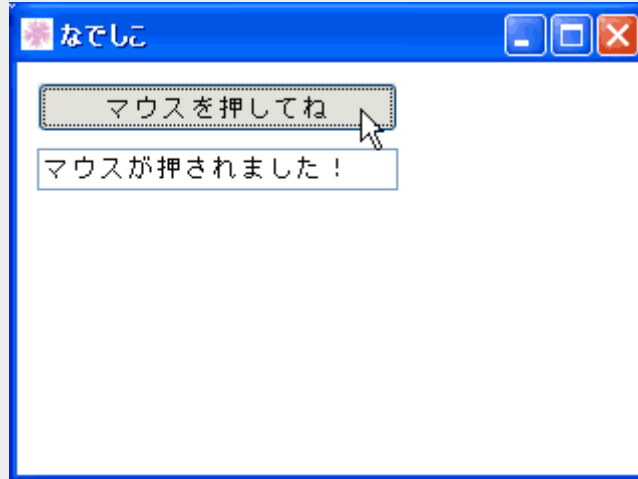


【マウス押した時】イベント

部品の上でマウスのボタンを押した時に発生するイベントです。
部品の外でマウスのボタンを押したまま、マウスカーソルを部品の上に持ってきても、このイベントは発生しません。あくまで部品の上でマウスを押すことで発生します。

また、部品をクリックすることはマウスを押して離すことですので、このイベントが発生します。
「マウス押した時」イベントは、「クリックした時」イベントや「マウス離れた時」イベントの前に発生します。
「マウス押した時」イベントが発生すると、そのときのマウス座標が「マウスX」「マウスY」に、押されたマウスのボタンが「押されたボタン」に、同時に押されていた特殊キーが「シフトキー」にそれぞれ設定されます。



イベントの設定

(部品名)のマウス押した時は
(イベント処理)

***** サンプル *****
ボタンAとはボタン。
ボタンAのマウス押した時は
「マウス押したよ!」と言う。
***** ここまで *****

