

- 武器UPG

照準安定性向上  
ヒートシンク系  
命中率UP  
ハイキャリバー系  
対ジャミング

- 弾薬UPG

シールド貫通系  
対有機生命体系  
対機械生命体系  
炎系  
氷結系  
粘性弾系  
毒系  
放射能系  
爆発系

- アーマーUPG

エイド系  
毒耐性系  
リチャージ時間短縮系  
シールド回復系  
シールド強化系  
ダメージ防御系  
物理耐性系  
硬化系  
白兵系

- グレネードUPG

単純性能拡大  
炎系  
毒系  
氷結系  
その他/イベント使用( 即死効果はフェロス以外のアサインメントでも有効)

武器物理効果 = 敵をダウンさせやすくなる。

物理耐性 = ダウンしにくくなる。

硬化 = テック、バイオティックの持続時間短縮、ダメージ軽減。

## 武器UPG

### 照準安定性向上

Stability UPG, 射撃時の反動、連射時の照準のブレを少なくする。

- Recoil Damper
- Kinetic Stabilizer
- Kinetic Coil

名前	効果
----	----

- リコイルダンパー1 照準安定性+10%
- リコイルダンパー2 照準安定性+12%
- リコイルダンパー3 照準安定性+14%
- キネ スタビライズ4 照準安定性+15%
- キネ スタビライズ5 照準安定性+18%
- キネ スタビライズ6 照準安定性+21%
- キネ スタビライズ7 照準安定性+24%
- キネ コイル8 照準安定性+20% ダメージ+5%
- キネ コイル9 照準安定性+24% ダメージ+6%
- キネ コイル10 照準安定性+28% ダメージ+7%

[上へ](#)

## ヒートシンク系

Cooling UPG, オーバーヒートしにくくなる。熱吸収と発熱抑制は言葉が違っただけで効果は同じ。中間のアップグレードが無いので、ヒートシンク3は売ったりジェルに変換しないように。

- Heat Sink
- Frictionless Materials

名前	効果
ヒートシンク1	熱吸収+10%
ヒートシンク2	熱吸収+12%
ヒートシンク3	熱吸収+14%
低摩擦マテリアル8	発熱抑制+20% ダメージ+5%
低摩擦マテリアル9	発熱抑制+24% ダメージ+6%
低摩擦マテリアル10	発熱抑制+28% ダメージ+7%

[上へ](#)

## 命中率UP

Sight UPG (照準器のUPG)。

- Improved Sighting

名前	効果
高性能ガンサイト1	最大命中率+5%
高性能ガンサイト2	最大命中率+7%
高性能ガンサイト3	最大命中率+9%

[上へ](#)

## ハイキャリバー系

Barrel UPG (銃身のUPG)。

- High Caliber Barrel
- Rail Extension
- Scram Rail

名前	効果
ハイキャリバー1	ダメージ+10% 熱吸収-20% 連射速度-20%
ハイキャリバー2	ダメージ+12% 熱吸収-20% 連射速度-20%
ハイキャリバー3	ダメージ+14% 熱吸収-20% 連射速度-20%
レイル拡張4	ダメージ+20% 熱吸収-20%
レイル拡張5	ダメージ+23% 熱吸収-20%
レイル拡張6	ダメージ+26% 熱吸収-20%
レイル拡張7	ダメージ+29% 熱吸収-20%
SCRAMレイル8	ダメージ+20% 熱吸収-10%
SCRAMレイル9	ダメージ+23% 熱吸収-10%
SCRAMレイル10	ダメージ+26% 熱吸収-10%

[上へ](#)

## 対ジャミング

Detection UPG, 仲間のうち一人でも装備していたらOK, 但し、他の武器を装備している場合には効果が無い。

- Combat Sensor (1-3)
- Combat Scanner (4-7)
- Combat Optics (8-10)

名前	効果
戦闘スキャナ1	探知レベル1
戦闘スキャナ2	探知レベル2
戦闘スキャナ3	探知レベル3
戦闘スキャナ4	探知レベル4
戦闘スキャナ5	探知レベル5
戦闘スキャナ6	探知レベル6
戦闘スキャナ7	探知レベル7
戦闘オプティクス8	探知レベル8 最大命中率+15%
戦闘オプティクス9	探知レベル9 最大命中率+18%
戦闘オプティクス10	探知レベル10 最大命中率+21%

[上へ](#)

## 弾薬UPG

各武器に設定されているダメージの他に、さらに下記効果が付与される。

### シールド貫通系

Shield Piercing Ammunition, バリアシールド越しにダメージを与えることができる。

- Phasic Rounds
- Proton Rounds

名前	効果
----	----

フェーズ弾1 シールド貫通率+20% ダメージ-30%  
フェーズ弾2 シールド貫通率+25% ダメージ-30%  
フェーズ弾3 シールド貫通率+30% ダメージ-30%  
プロトン弾4 シールド貫通率+40% ダメージ-20%  
プロトン弾5 シールド貫通率+45% ダメージ-20%  
プロトン弾6 シールド貫通率+50% ダメージ-20%  
プロトン弾7 シールド貫通率+55% ダメージ-20%

[上へ](#)

## 対有機生命体系

Anti-Organic Ammunition, ホローポイント弾のようなもの。

- Anti-Personnel Rounds
- Shredder Rounds

名前	効果
対生物弾1	有機生命体へのダメージ+15%
対生物弾2	有機生命体へのダメージ+20%
対生物弾3	有機生命体へのダメージ+25%
シュレッダー弾4	有機生命体へのダメージ+25%
シュレッダー弾5	有機生命体へのダメージ+30%
シュレッダー弾6	有機生命体へのダメージ+35%
シュレッダー弾7	有機生命体へのダメージ+40%

[上へ](#)

## 対機械生命体系

Anti-Armor/Synthetic Ammunition, いわゆる徹甲弾。

- Armor Piercing Rounds
- Tungsten Rounds

名前	効果
金属貫通弾1	機械生命体へのダメージ+15%
金属貫通弾2	機械生命体へのダメージ+20%
金属貫通弾3	機械生命体へのダメージ+25%
タングステン弾4	機械生命体へのダメージ+25%
タングステン弾5	機械生命体へのダメージ+30%
タングステン弾6	機械生命体へのダメージ+35%
タングステン弾7	機械生命体へのダメージ+40%

[上へ](#)

## 炎系

Incendiary Ammunition,

- Incendiary Rounds

名前	効果
焼夷弾4	毎秒10dmg × 5sec 命中率-10%(ターゲット)
焼夷弾5	毎秒12dmg × 5sec 命中率-12%(ターゲット)
焼夷弾6	毎秒14dmg × 5sec 命中率-14%(ターゲット)
焼夷弾7	毎秒16dmg × 5sec 命中率-16%(ターゲット)
インフェルノ弾8	毎秒15dmg × 5sec 命中率-20%(ターゲット)
インフェルノ弾9	毎秒18dmg × 5sec 命中率-24%(ターゲット)
インフェルノ弾10	毎秒21dmg × 5sec 命中率-28%(ターゲット)

[上へ](#)

## 氷結系

Cold Ammunition,

- Cryo Rounds
- Snowblind Rounds

名前	効果
クライオ弾4	最大命中率-20%(ターゲット) シールド貫通率+10%
クライオ弾5	最大命中率-25%(ターゲット) シールド貫通率+14%
クライオ弾6	最大命中率-30%(ターゲット) シールド貫通率+18%
クライオ弾7	最大命中率-35%(ターゲット) シールド貫通率+22%
ブリザード弾8	最大命中率-20%(ターゲット) ダメージ+20% 連射速度-40%
ブリザード弾9	最大命中率-24%(ターゲット) ダメージ+24% 連射速度-40%
ブリザード弾10	最大命中率-28%(ターゲット) ダメージ+28% 連射速度-40%

[上へ](#)

## 粘性弾系

High Impact Ammunition (squash projectiles). 着弾時に弾が平らに変形され、まるでハンマーで叩くようにダウンさせる効果がある (武器物理効果)。

- Hammerhead Rounds (ハンマーヘッド弾)
- Sledgehammer Rounds (スレッジハンマー弾。さらにポロニウムがコーティングされている)

名前	効果
ハンマーヘッド弾1	武器物理効果+20%
ハンマーヘッド弾2	武器物理効果+25%
ハンマーヘッド弾3	武器物理効果+30%
スレッジハンマー弾8	武器物理効果+40% 毒ダメージ+40% 熱吸収-20%
スレッジハンマー弾9	武器物理効果+45% 毒ダメージ+45% 熱吸収-20%
スレッジハンマー弾10	武器物理効果+50% 毒ダメージ+50% 熱吸収-20%

[上へ](#)

## 毒系

Toxic Ammunition,

- Chemical Rounds
- Polonium Rounds

名前	効果
ケミカル弾1	毒ダメージ+30% 毎秒5mg × 5sec
ケミカル弾2	毒ダメージ+35% 毎秒6mg × 5sec
ケミカル弾3	毒ダメージ+40% 毎秒7dmg × 5sec
ポロニウム弾4	毒ダメージ+40% 毎秒5dmg × 5sec
ポロニウム弾5	毒ダメージ+45% 毎秒6dmg × 5sec
ポロニウム弾6	毒ダメージ+50% 毎秒7dmg × 5sec
ポロニウム弾7	毒ダメージ+55% 毎秒8dmg × 5sec
スレッジハンマー弾8	毒ダメージ+40% 武器物理効果+40% 熱吸収-20%
スレッジハンマー弾9	毒ダメージ+45% 武器物理効果+45% 熱吸収-20%
スレッジハンマー弾10	毒ダメージ+50% 武器物理効果+50% 熱吸収-20%

[上へ](#)

## 放射能系

Anti-Biotic/Tech Ammunition, アビリティのリチャージを困難にさせるのでバイオティックやテック攻撃に対し有効。

- Radioactive Rounds

名前	効果
放射能弾1	アビリティリチャージ時間+15%(ターゲット)
放射能弾2	アビリティリチャージ時間+18%(ターゲット)
放射能弾3	アビリティリチャージ時間+21%(ターゲット)

[上へ](#)

## 爆発系

Explosive Ammunition, 榴弾。

- High Explosive Rounds

名前	効果
高性能炸薬弾8	爆発半径400cm 発熱+500% 武器物理効果+500% ダメージ+20%
高性能炸薬弾9	爆発半径410cm 発熱+500% 武器物理効果+500% ダメージ+24%
高性能炸薬弾10	爆発半径420cm 発熱+500% 武器物理効果+500% ダメージ+28%

[上へ](#)

## アーマーUPG

### エイド系

Health Regeneration,

- First Aid Interface
- Medical Interface
- Medical Exoskeleton

名前	効果
ファーストエイド1	毎秒HP+1回復
ファーストエイド2	毎秒HP+1.5回復
ファーストエイド3	毎秒HP+2回復
メディカルエイド4	毎秒HP+2.3回復 毒耐性+30%
メディカルエイド5	毎秒HP+2.7回復 毒耐性+40%
メディカルエイド6	毎秒HP+3.0回復 毒耐性+50%
メディカルエイド7	毎秒HP+3.3回復 毒耐性+60%
メディカル外骨格8	毎秒HP+3.5回復 毒耐性+50% アビリティリチャージ時間-15%
メディカル外骨格9	毎秒HP+4.0回復 毒耐性+65% アビリティリチャージ時間-19%
メディカル外骨格10	毎秒HP+4.5回復 毒耐性+80% アビリティリチャージ時間-23%

[上へ](#)

### 毒耐性系

Toxin Resistance,

- Toxic Seals

名前	効果
対毒防護1	毒耐性+30%
対毒防護2	毒耐性+40%
対毒防護3	毒耐性+50%
メディカルエイド4	毒耐性+30% 毎秒HP+2.3回復
メディカルエイド5	毒耐性+40% 毎秒HP+2.7回復
メディカルエイド6	毒耐性+50% 毎秒HP+3.0回復
メディカルエイド7	毒耐性+60% 毎秒HP+3.3回復
メディカル外骨格8	毒耐性+50% 毎秒HP+3.5回復 アビリティリチャージ時間-15%
メディカル外骨格9	毒耐性+65% 毎秒HP+4.0回復 アビリティリチャージ時間-19%
メディカル外骨格10	毒耐性+80% 毎秒HP+4.5回復 アビリティリチャージ時間-23%

[上へ](#)

### リチャージ時間短縮系

Cooldown Reduction,

- Stimulant Pack

名前	効果
投薬パック1	アビリティリチャージ時間-5%
投薬パック2	アビリティリチャージ時間-7%
投薬パック3	アビリティリチャージ時間-9%
キネバッファ-4	アビリティリチャージ時間-10% シールド+10% 移動時命中率+10%
キネバッファ-5	アビリティリチャージ時間-12% シールド+12% 移動時命中率+12%
キネバッファ-6	アビリティリチャージ時間-14% シールド+14% 移動時命中率+14%
キネバッファ-7	アビリティリチャージ時間-16% シールド+16% 移動時命中率+16%
メディカル外骨格8	アビリティリチャージ時間-15% 毎秒HP+3.5回復 毒耐性+50%
メディカル外骨格9	アビリティリチャージ時間-19% 毎秒HP+4.0回復 毒耐性+65%
メディカル外骨格10	アビリティリチャージ時間-23% 毎秒HP+4.5回復 毒耐性+80%

[上へ](#)

## シールド回復系

Shield Recovery.

- Shield Regenerator
- Energized Weave
- Kinetic Exoskeleton

名前	効果
シールド回復1	シールド回復+15%
シールド回復2	シールド回復+18%
シールド回復3	シールド回復+21%
エナジーウィーブ4	シールド回復+20% 硬化+15%
エナジーウィーブ5	シールド回復+24% 硬化+20%
エナジーウィーブ6	シールド回復+28% 硬化+25%
エナジーウィーブ7	シールド回復+32% 硬化+39%
キネ外骨格8	シールド回復+25% シールド+40 移動時命中率+20%
キネ外骨格9	シールド回復+30% シールド+45 移動時命中率+23%
キネ外骨格10	シールド回復+35% シールド+50 移動時命中率+26%

[上へ](#)

## シールド強化系

- Shield Battery
- Shield Modulator
- Shield Interface

名前	効果
シールドバッテリー1	シールド+40
シールドバッテリー2	シールド+45

シールドバッテリー3	シールド+50
シールド変調器4	シールド+90
シールド変調器5	シールド+100
シールド変調器6	シールド+110
シールド変調器7	シールド+120
シールド制御8	シールド+120
シールド制御9	シールド+140
シールド制御10	シールド+160

[上へ](#)

## ダメージ防御系

Damage Protection.

- Armor Plating
- Ablative Coating
- Energized Plating

名前	効果
アーマープレート1	ダメージ防御+5%
アーマープレート2	ダメージ防御+7%
アーマープレート3	ダメージ防御+9%
対衝撃プレート4	ダメージ防御+10%
対衝撃プレート5	ダメージ防御+12%
対衝撃プレート6	ダメージ防御+14%
対衝撃プレート7	ダメージ防御+16%
エナジープレート8	ダメージ防御+15%
エナジープレート9	ダメージ防御+19%
エナジープレート10	ダメージ防御+23%

[上へ](#)

## 物理耐性系

Physics Threshold. ダウンしにくくなる（物理耐性）。

- Shock Absorbers

名前	効果
ショック吸収1	物理耐性+10%
ショック吸収2	物理耐性+15%
ショック吸収3	物理耐性+20%
外骨格4	物理耐性+30% 殴打ダメージ+25%
外骨格5	物理耐性+40% 殴打ダメージ+30%
外骨格6	物理耐性+50% 殴打ダメージ+35%
外骨格7	物理耐性+60% 殴打ダメージ+40%

- 戦闘外骨格8 物理耐性+50% 殴打ダメージ+25% 硬化+25%
- 戦闘外骨格9 物理耐性+70% 殴打ダメージ+30% 硬化+30%
- 戦闘外骨格10 物理耐性+90% 殴打ダメージ+35% 硬化+35%

[上へ](#)

## 硬化系

Hardening, バイオティックやテック攻撃を受けたときの持続時間を短縮しダメージを軽減する（硬化）。

- Hardened Weave

名前	効果
ハードウィーブ1	硬化+10%
ハードウィーブ2	硬化+11%
ハードウィーブ3	硬化+12%
エナジーウィーブ4	硬化+15% シールド回復+20%
エナジーウィーブ5	硬化+20% シールド回復+24%
エナジーウィーブ6	硬化+25% シールド回復+28%
エナジーウィーブ7	硬化+39% シールド回復+32%
戦闘外骨格8	硬化+25% 物理耐性+50% 殴打ダメージ+25%
戦闘外骨格9	硬化+30% 物理耐性+70% 殴打ダメージ+30%
戦闘外骨格10	硬化+35% 物理耐性+90% 殴打ダメージ+35%

[上へ](#)

## 白兵系

Mechanical Augmentations,

- Motorized Joints
- Exoskeleton
- Combat Exoskeleton

名前	効果
モータージョイント1	殴打ダメージ+10%
モータージョイント2	殴打ダメージ+15%
モータージョイント3	殴打ダメージ+20%
外骨格4	殴打ダメージ+25% 物理耐性+30%
外骨格5	殴打ダメージ+30% 物理耐性+40%
外骨格6	殴打ダメージ+35% 物理耐性+50%
外骨格7	殴打ダメージ+40% 物理耐性+60%
戦闘外骨格8	殴打ダメージ+25% 物理耐性+50% 硬化+25%
戦闘外骨格9	殴打ダメージ+30% 物理耐性+70% 硬化+30%
戦闘外骨格10	殴打ダメージ+35% 物理耐性+90% 硬化+35%

[上へ](#)

## グレネードUPG

### 単純性能拡大

- High Explosive

名前	効果
高性能炸薬1	ダメージ+13% 有効半径+60cm 武器物理効果+10%
高性能炸薬2	ダメージ+13% 有効半径+60cm 武器物理効果+13%
高性能炸薬3	ダメージ+16% 有効半径+70cm 武器物理効果+16%
高性能炸薬4	ダメージ+19% 有効半径+80cm 武器物理効果+19%
高性能炸薬5	ダメージ+22% 有効半径+90cm 武器物理効果+22%
高性能炸薬6	ダメージ+25% 有効半径+100cm 武器物理効果+25%
高性能炸薬7	ダメージ+28% 有効半径+110cm 武器物理効果+28%
高性能炸薬8	ダメージ+31% 有効半径+120cm 武器物理効果+31%
高性能炸薬9	ダメージ+34% 有効半径+130cm 武器物理効果+34%
高性能炸薬10	ダメージ+37% 有効半径+140cm 武器物理効果+37%

[上へ](#)

### 炎系

- Incendiary Explosive

名前	効果
焼夷爆薬1	毎秒15ダメージ×5秒
焼夷爆薬2	毎秒19ダメージ×5秒
焼夷爆薬3	毎秒23ダメージ×5秒
焼夷爆薬4	毎秒27ダメージ×5秒
焼夷爆薬5	毎秒31ダメージ×5秒
焼夷爆薬6	毎秒35ダメージ×5秒
焼夷爆薬7	毎秒39ダメージ×5秒
焼夷爆薬8	毎秒43ダメージ×5秒
焼夷爆薬9	毎秒47ダメージ×5秒
焼夷爆薬10	毎秒51ダメージ×5秒

[上へ](#)

### 毒系

- Fusion Explosive

名前	効果
フュージョン爆薬1	毒ダメージ+20%
フュージョン爆薬2	毒ダメージ+25%
フュージョン爆薬3	毒ダメージ+30%

- フュージョン爆薬4 毒ダメージ+35%
- フュージョン爆薬5 毒ダメージ+40%
- フュージョン爆薬6 毒ダメージ+45%
- フュージョン爆薬7 毒ダメージ+50%
- フュージョン爆薬8 毒ダメージ+55%
- フュージョン爆薬9 毒ダメージ+60%
- フュージョン爆薬10 毒ダメージ+65%

[上へ](#)

## 氷結系

- Cryo Explosive

名前	効果
クライオ爆薬1	最大命中率-20%
クライオ爆薬2	最大命中率-23%
クライオ爆薬3	最大命中率-26%
クライオ爆薬4	最大命中率-29%
クライオ爆薬5	最大命中率-32%
クライオ爆薬6	最大命中率-35%
クライオ爆薬7	最大命中率-38%
クライオ爆薬8	最大命中率-41%
クライオ爆薬9	最大命中率-44%
クライオ爆薬10	最大命中率-47%

[上へ](#)

## その他/イベント使用( 即死効果はフェロス以外のアサインメントでも有効)

- Anti-Thorian Gas 1

名前	効果
抗ソーリアン ガス1	ソーリアン感染者を無力化/ソーリアンクリーパーを即死させる