

## アサインメント Assignment (サブミッション)

特定人物との会話、ノルマンディへの通信、惑星調査などから発生する所謂サブミッション。

- シタデル

- 総合(シタデル)
- ミッション進行後(シタデル)
- シタデル拘留時
- 出身地別

- フェロス
- ノヴェリア
- ヴァーマイア
- 未探査領域

- 総合(未探査領域)
- モラル値
- 連続もの
- コレクション

- その他
- DLC「星の落ちる日」

### シタデル

#### 総合(シタデル)

初めてシタデルへ降り立って以降、いつでも発生・完了出切るアサインメント。但し、一部のアサインメントは特定の条件を満たさなければ発生しない。

- シタデル:アサリ コンソート Consort
- シタデル:キーパーをスキャンする
- シタデル:ギャンブラー シェルズ
- シタデル:行政区の宣教師
- シタデル:ジャーナリストの頼み
- シタデル:ジャリードの恐れ
- シタデル:ゼルトンの言い分
- シタデル:送信先をつきとめる
- シタデル:ドクター ミシェル
- シタデル:熱烈なファン
- シタデル:我が家へ帰ろう
- シタデル:リタの妹

#### ミッション進行後(シタデル)

「ノヴェリア:ガスのたくらみ」「フェロス:ガスの攻撃」「ドクター リアラ ティッソーニを見つける」のいずれか一つのミッションを完了後、シタデルへ戻ると発生。

- シタデル:家族の問題
- シタデル:盗聴器をしかける
- シタデル:プレス インタビュー

## シタデル拘留時

メインミッションを進行させ、シェパードがシタデルに拘留されている間に発生。

- シタデル:人類の敵
- シタデル:交渉人の頼み

## 出身地別

シェパードの出身地により、いずれか一つが発生。

- シタデル:アイリメンパーミー (コロニー出身)
- シタデル:いまわしい過去の記憶 (宇宙出身)
- シタデル:昔の仲間 (地球出身)

## フェロス

アティカン ベータのテーセウス星系、惑星フェロスで発生。

- フェロス:ヴァレンの肉
- フェロス:給水設備の復旧
- フェロス:データ回収
- フェロス:トンネル内のガス
- フェロス:パワーセル

## ノヴェリア

ホースヘッドネビュラのパックス星系、惑星ノヴェリアで発生。

- ノヴェリア:諜報活動
- ノヴェリア:密輸

## ヴァーマイア

セントリーオメガのホック星系、惑星ヴァーマイアで発生。

- ヴァーマイア:キラヒー隊を救出した
- ヴァーマイア:レックスを説得したヴァーマイア

## 未探査領域

### 総合(未探査領域)

ノルマンディーへの通信等によって発生。

- 未探査領域:アサリの駆け引き
- 未探査領域:エキソジェニの施設
- 未探査領域:カイル大佐
- 未探査領域:科学者たちの終焉

未探査領域:消えた貨物船

- 未探査領域:消えたモジュール
- 未探査領域:救難信号
- 未探査領域:ゲスの侵略
- 未探査領域:死者のコロニー
- 未探査領域:組織の解散
- 未探査領域:宙賊
- 未探査領域:人質
- 未探査領域:VIの反乱
- 未探査領域:行方不明の調査隊
- 未探査領域:スパイ探査機
- 未探査領域:漂流する貨物船

## モラル値

一定のモラル値を満たすことで発生

- 未探査領域:占拠されたステーション ( パラゴン 80%以上)
- 未探査領域:交渉 ( レネゲイド 80%以上)

## 連続もの

複数のアサインメントが続くもの。

- 未探査領域:消息不明の海兵隊員
- 未探査領域:サーベラス
- 未探査領域:地獄の番犬
  
- 未探査領域:観測基地アルファ
- 未探査領域:観測基地シータ
- 未探査領域:補給基地シグマ 23

## コレクション

惑星着陸後の探索や、惑星調査により対象を発見することによって発生。

- 未探査領域:アサリの文書
- 未探査領域:貴重な鉱物資源
- 未探査領域:闘いの爪あとを見つける
- 未探査領域:トゥーリアンの紋章
- 未探査領域:プロセアン データ ディスク

## その他

その他のアサインメント。

- レックス:アードノット家のアーマー
- ギャレス:サレオンを探す
- タリとゲス 成人の儀式

## DLC「星の落ちる日」

DLC「星の落ちる日」をインストール後にエクソダス クラスターのアスガード星系、小惑星X57で発生。

- X57:星の落ちる日

全ての核融合炉を止め、主要基地に向かう。  
バタリアンという凶悪なエイリアンと戦う。

主要基地クリア後に、報酬が貰える(最後の選択肢に関係なく貰える)。  
人間用の良いアーマーも手に入るが、  
タリを連れているなら、希少で強力なクォリアンアーマーがオススメ。  
チャームかアグレッシブが第二段階の場合、オムニツールも選択できる。  
どちらか一つ。

- X57:行方不明のエンジニア
- X57:センサー爆弾を避ける

ゆっくり近づこうか変わらない。センサー間隔が広い場所が入り口付近にあるので、  
ダッシュで抜け、解除。

---