

FAQ・基本編

- [Mass Effectってどんなゲーム？](#)
- [アジア版と北米版と日本版の違いは？](#)
- [字幕でんの？](#)
- [字幕止めてゆっくり読める？](#)
- [難易度調整ある？](#)
- [会話飛ばせないの？](#)
- [顔作成ってどうやるのさ！](#)
- [なんか画面がザラザラしてる](#)
- [PC版はなにが違うの？](#)

[Mass Effectってどんなゲーム？](#)

行動はある程度制限されています。

ただ、会話の自由度が非常に高く、そこに比重が置かれたスペースオペラゲームです。幾通りものパターンがあり、プレイヤーによって聞ける会話はほとんど違うものになるでしょう。大銀河をまさにまたにかけ、幾重ものドラマがあなたを待っています。

[アジア版と北米版と日本版の違いは？](#)

特にありません。パッケージと説明書にそれぞれの言語が混じってるくらいです。日本語版は日本語字幕が追加されました。

[字幕でんの？](#)

常に出せます。ゲーム開始時の設定で字幕をオンにしましょう

[字幕止めてゆっくり読める？](#)

止められません。選択肢前の文のみ選択するまで止まってくれます

[難易度調整ある？](#)

あります。が、“スタート時に決めた難易度でクリア”しないと実績は解除されません。

[会話飛ばせないの？](#)

会話はXボタンで飛ばせます。

[顔作成ってどうやるのさ！](#)

ゲームスタートの時にカスタムキャラクター(新規ID)を選びましょう。生まれ育ちと性格、クラスの決定後に顔を作成できます

[なんか画面がザラザラしてる](#)

画面効果です。オプションのフィルム効果を切れば綺麗なレックスさんが登場します

PC版はなにが違うの？

- キャラクター、背景ともテクスチャがより高解像度に(UltraHigh)。
- すべての操作がカスタマイズ可能。
- 暗号解除のミニゲームが変更（ボタン押しで暗号解除　リングで暗号解除に）。
- アイテム管理画面の変更。
- セーブ・ロードが速い（クイックセーブも可能）。