

1 Main Missions

- 1 Main Missions

1.1 プロローグ：ビーコンを探す(Prologue: Find the Beacon)

- 1.1.1 大佐と話す(Speak to the Captain)
- 1.1.2 発掘現場へ向かう(Head to the Dig Site)
- 1.1.3 発掘現場に向かう(Continue to Dig Site)
- 1.1.4 研究者の野営地を調べる(Investigate Research Camp)
- 1.1.5 貨物線に乗る(Take the Team)
- 1.1.6 ジョーカーと話す(Speak to Joker)

1.2 シタデル：ギャレス(Citadel: Garrus)

- 1.2.1 ハーキンと話す(Speak to Harkin)
- 1.2.2 クリニックに行く(Go to the Med Clinic)
- 1.2.3 仲間を得る()

1.3 シタデル：レックス(Citadel: Wrex)

- 1.3.1 バルラ ヴォンに会いに行く()
- 1.3.2 レックスと話す()

1.4 シタデル：サレンの悪事をあばく(Citadel: Expose Saren)

- 1.4.1 シタデル タワーに行く(Go to the Tower)
- 1.4.2 サレンを捜査する(Investigate Saren)
- 1.4.3 フィストを倒す(Take Down Fist)
- 1.4.4 クオリアンを救出する(Save the Quarian)
- 1.4.5 タワーに戻る(Return to the Tower)
- 1.4.6 大使と話す(Speak to the Ambassador)

1.5 フェロス: コロニー再建のきざし

- 1.5.1 フェロスに向かう
- 1.5.2 フェイ ダンと話す
- 1.5.3 タワーのガスを排除する
- 1.5.4 フェイ ダンに報告する
- 1.5.5 エキソジェニ本部に向かう
- 1.5.6 謎の無線通信を追う
- 1.5.7 エキソジェニ本部を調べる
- 1.5.8 Remove Forcefield
- 1.5.9 宇宙船のフックを破壊する
- 1.5.10 エキソジェニからでる
- 1.5.11 避難民たちと話す
- 1.5.12 ズゥズ ホープに戻る
- 1.5.13 ズゥズ ホープに戻る
- 1.5.14 犠牲者を最小限に抑える
- 1.5.15 ソーリアンを倒す

1.6 ノヴェリア: メイトリアークの死

- 1.6.1 ノヴェリアに向かう
- 1.6.2 ピーク 15 に向かう

- ノヴェリア: 地上ケーブルの復旧

- 地上ケーブルの復旧

- ノヴェリア: リアクターの修理
 - 燃料ラインの復旧
- 1.6.3 リフトステーションに向かう
- 1.6.4 ホット ラボへ行く
- 1.6.5 ホット ラボのラクナイ
- 1.6.6 ミッション完了
- ノヴェリア: 隔離ラボ
 - ヴェントラーリスと話す
 - 解毒剤を作る
 - コーエンのところに戻る

1.7 ノヴェリア: ポートハンシャンから出る

- 1.7.1 アノレイス管理部長
- 1.7.2 説得に失敗した
- 1.7.3 ガレージへの通行所
- ノヴェリア: ロリック キーン
 - ロリック キーンと話す
 - ロリック キーンの窮地
 - 侵入
 - 入手した証拠
 - ジアンナ
 - ジアンナの提案
 - ロリック キーンを説得した
 - Lorik Agrees

1.8 ノヴェリア: ピーク 15

- 1.8.1 ジアンナの警告
- 1.8.2 コンピューターの故障

1.9 ノヴェリア: リアクターの修理

- 1.9.1 燃料ラインの復旧

1.10 ノヴェリア: 地上ケーブルの復旧

- 1.10.1 地上ケーブルの復旧

1.11 ノヴェリア: 汚染生物

- 1.11.1 浄化室の汚染生物を始末する

1.12 ノヴェリア: リフトステーション

- 1.12.1 封鎖されたラボ
- 1.12.2 裏口
- 1.12.3 潜入
- 1.12.4 Breaking In

1.13 ノヴェリア: ホット ラボ

- 1.13.1 パージを作動させる
- 1.13.2 キーを入手する
- 1.13.3 カウントダウンを命じる
- 1.13.4 パージの準備が完了した
- 1.13.5 コード オメガ

1.14 ドクター リアラ ティッソーニを見つける

- 1.14.1 アルテミス タウ クラスターに行く

1.15 ヴァーマイア : 基地攻撃

- 1.15.1 ヴァーマイアに行く
- 1.15.2 対空砲タワーを停止させる
- 1.15.3 サラリアン キャンプに行く
- 1.15.4 サラリアン指揮官と話す
- 1.15.5 攻撃準備をする
- 1.15.6 サレンの基地に潜入する
- 1.15.7 対空砲を停止させる
- 1.15.8 残りの対空砲を停止させる
- 1.15.9 [事前に選んだ仲間] を援護する
- 1.15.10 爆弾の設置場所に戻る or 対空砲タワーに行く

1.16 アイロス : コンジットを見つける

- 1.16.1 セキュリティを解除する
- 1.16.2 アーカイブに侵入する

1.17 時間との戦い : 最終決戦

- 1.17.1 コンジットを探す
- 1.17.2 評議会に報告する
- 1.17.3 シタデルからの脱出
- 1.17.4 アンダーソン大佐と話す
- 1.17.5 アイロスへ行く
- 1.17.6 シタデルを救え

1.1 プロローグ : ビーコンを探す(Prologue: Find the Beacon)

1.1.1 大佐と話す(Speak to the Captain)

通信室に行きアンダーソン大佐と話す。

1.1.2 発掘現場へ向かう(Head to the Dig Site)

ビーコンが見つかった発掘現場へ行く。

1.1.3 発掘現場に向かう(Continue to Dig Site)

1.1.4 研究者の野営地を調べる(Investigate Research Camp)

1.1.5 貨物線に乗る(Take the Team)

1.1.6 ジョーカーと話す(Speak to Joker)

1.2 シタデル : ギャレス(Citadel: Garrus)

1.2.1 ハーキンと話す(Speak to Harkin)

Harkinという奴がGarrusの居場所を知ってるかも、
という事でいつもHarkinが飲んだくれていたChora's Denに向かいます。
入り口でSarenの手下の暗殺者が襲ってきますが、やっつけます。

Harkinはバックルーム入り口近くで怪しい紫色の飲み物を飲んでいるので、
Garrusはどこに居るのか聞きましょう。

1.2.2 クリニックに行く(Go to the Med Clinic)

1.2.3 仲間を得る()

GarrusはMedClinicにいるのでそこに向かいます。
Chora's Denの出口あたりにRapid Transitがあるのでワープしていきましょう。
左下のWards Locations->右上のMed Clinicを選びます。

MedClinicにいくとGarrusもそこに居ますが、薬剤師さんがFistの手下のチンピラに脅かされています。
まずチンピラどもを射殺しましょう。
次にGarrusと話し始めると、薬剤師さんとチンピラのこと、Fistの事、ShadowBrokerや
Quarian (Tali)の事を教えてください。
どうやらそのQuarianがSarenとGethのつながりを示す証拠を持っているとの事。
そのQuarianを探せばSarenがGethを使って悪いことをしているのが立証できる！やった！
そのQuarian、Fistと取引をするらしいのでFistの所に行くんだ！

ここでGarrusを仲間にできます。
Garrus「wrexっていう賞金稼ぎのkorganもいれば心強いぞ、どうする？」

1.3 シタデル : レックス(Citadel: Wrex)

1.3.1 バルラ ヴォンに会いに行く()

1.3.2 レックスと話す()

WrexはC-Sec AcademyにあるDockingBayに向かうエレベータの横で暇そうにしています。
話かけると、いろいろ理由をつけて仲間にしろと言ってきます。
こんなヒヨコ野郎、と気に食わなければ仲間に加わる事を断る事もできます。
その場合、Chora's DenのBackroom入り口横で待機しますので、いつでも迎えに行く事ができます。

1.4 シタデル : サレンの悪事をあばく(Citadel: Expose Saren)

1.4.1 シタデル タワーに行く(Go to the Tower)

ちなみに外からシタデルタワーを見上げたとき、タワー上部はホログラフィの空よりも上なので見えません。評議会ホールのある階は、ホログラフィの空の上を横切っています。

1.4.2 サレンを捜査する(Investigate Saren)

1.4.3 フィストを倒す(Take Down Fist)

Fistに会いに再びChora's Denに向かいます。
すると、いつもの賑やかなChora's Denではありません。
チンピラどもが沢山いるのでやっつけましょう。

BackRoomに向かうとFistが居ます。
FistにQuarianの居場所を聞きますが、

「おりゃ知らんよ、今頃Sarenの手下にだまされて殺されてるかもな、へへへ」
と言うのでその会合の場所を聞き出し、そこへ向かいます。4分以内にそこに行くんだ！

Fistは適当に処分します。
そこらへんに落ちてるOSDはAssignmentsのアイテムですので、拾っておくといいでしょう。

1.4.4 クォリアンを救出する(Save the Quarian)

その後、チンピラどもがうっとおしいですががんばってChora's Denを出ます。
会合の場所はChora's Denを出て、Rapid Transitがある部屋の東の通路に入ります。赤い通路です。
そこへ行くとSarenの手下にTaliがいやらしく触られてるのでそれを阻止し、手下どもを射殺します。

Tali「セクハラ野郎から救ってくれてありがとう。証拠がほしいならあげるわ。」

その後は自動的に、UdinaとAndersonの所へ行きます。
証拠とはSarenが喋ったボイスメールでした。
Taliがなぜこれを発見したか、Gethの事、Reaperの事、
Sarenの側近である巨乳熟女のBeneziaなどについて話します。
ここでTaliを仲間にできます。

とにかく、確かな証拠はつかったのでCouncilに提出しに行きます。
これでCouncilからネチネチと責められることも無いでしょう。

1.4.5 タワーに戻る(Return to the Tower)

Citadel Towerに向かいます。
Citadel Towerは、PresidiumLocationsにあります。

Council達はSarenとGethのつながりを示す、確かな証拠に反論できません。
UdinaはSarenの調査に提督を一人つけると要求しますが、
そんな一人の調査に人事リソースは割けないよ、と反論します。
そんじゃあ、俺が、私がやるよ、とCommanderShepard が立候補すると、
人類で最初のSpectreとなる事ができます。
おめでとう！

1.4.6 大使と話す(Speak to the Ambassador)

Udinaに会いに行きます。UdinaはDockingBayに居ます。
DockingBayに行くにはC-Sec Academyからエレベータにのります。
以後、CitadelからNormandyの乗るのはこのルートですので、覚えておくと良いでしょう。

DockingBayにいくと、UdinaとAndersonが居ます。
すると、なんとAndersonはSpectreとなったShepardの為に自ら降格し、
Normandyも譲ってくれるとの事です。
ここで巨乳熟女Beneziaの娘の事、Gethの攻撃を受けている惑星Feros、
Gethに関するレポートを受けた惑星Noveriaなど、次の仕事の話をしめます。
どれからはじめても良いでしょう。

1.5 フェロス: コロニー再建のきざし

1.5.1 フェロスに向かう

1.5.2 フェイ ダンと話す

1.5.3 タワーのゲスを排除する

1.5.4 フェイ ダンに報告する

1.5.5 エキソジェニ本部に向かう

1.5.6 謎の無線通信を追う

1.5.7 エキソジェニ本部を調べる

1.5.8 Remove Forcefield

1.5.9 宇宙船のフックを破壊する

1.5.10 エキソジェニからでる

1.5.11 避難民たちと話す

1.5.12 ズゥズ ホープに戻る

1.5.13 ズゥズ ホープに戻る

ズゥズホープに戻る途中、ソーリアンクリーパーに遭遇します。
この敵は本作品の中でも攻撃力と耐久力がある敵で特にインセインでは要注意です。
最初に出会うソーリアンクリーパーはスロウやリフトを使って高速道路の高架下に
落としてしましましょう。ショットガン+炸裂弾でもかまいません。
因みにソーリアンガスグレネードを使えばクリーパーは即死します。

1.5.14 犠牲者を最小限に抑える

16人全員を生存させることが出来れば、大幅にパラゴンが上昇します。
グレネードストックは最低でも5個は欲しいところ。

もちろん、

全員殺しても構いません。その場合レネゲイトが大幅に上昇します。

1.最初の避難民を眠らせる。上手くいけば一発で全員眠ります。

ここは眠らせるもしくは全滅させないと次に進めません。

出来るなら二枚までにしとめたいところ。

2.二人の避難民が撃ってきますが、無視。

そのまま階段を下りてゾンビどもを吊り、殲滅。

3.四人の避難民は、無視をしても構いませんが、最悪戦闘中になる可能性があります。

グレに余裕があるなら眠らせよう。四人の避難民の近く（ファイダンがいた場所）に

グレネードボックスがあり、5個手に入れることができます。これを使えば楽に全員救出が可能になるでしょう。

4.二人の避難民を眠らせます。

5.最後にゾンビを駆逐したあと、避難民四人を眠らせます。

上手くいけばグレー一発で全員眠りますが、二枚は必要でしょう。

6.戦闘終了後、クレーンを動かします。

戦闘中の場合は、眠らせるあるいは殺さなければなりません。

1.5.15 ソーリアンを倒す

アサリクローンのテック攻撃とゾンビが厄介。
触手を壊しながら、繰り返し生み出されるアサリクローンを倒します。

このステージには中央に大きな穴がありここに敵を吹き飛ばして落とすと死亡判定となり即死です。画面いっぱいに敵を出現させ、崖と地面の境目あたりにシンギュラリティを発生させると効果的、スロウやリフトでもいいです。ちなみにこの方法はいろんな場面で使える方法です。高難易度では重要なテクニックです。ショットガン+炸裂弾でも似たようなことはできるのですが扱いにくい。

1.6 ノヴェリア: メイトリアークの死

1.6.1 ノヴェリアに向かう

惑星Noverialに向かいます。

Normandy船内から到着の許可をもらいますが、こちらの到着スケジュールにはそんなのありませんよとあまり歓迎されていない様子です。

なんとか到着すると、Matsuo-san達3人組に武器を捨てるとイミグレーションで止められてしまいますが、Parasini-sanの計らいで通してもらえます。

その後、Parasiniと話す、そういえば昨日、おっばいのかいAsariが来たわね...複合研究施設Peak15に向かいましたよ、と言います。

なんだと、そいつはBeneziaだ、すぐ追わなくては！

Peak15に行くにはどうしたらいいの、と聞くところこの管理者Anoleisと話せと言われます。

1.6.2 ピーク 15 に向かう

GaragePassを入手したらGarageへ向かいます。Garageは北西の端の部屋です。

入り口まできたら近くの門番にGaragePassを見せ、通してもらいましょう。

GarageにつくとGeth達が迎えてくれます。stalkerとdestroyer2体ずつでかなり大変ですが、がんばって倒します。

倒すと騒ぎを聞きつけてMatsuoさんがやってきますが、適当に対応します。無視してもOK。

その後MAKOに乗り、Gethの群れやタレットをたおしつつPeak15に向かいます。

Peak15に入ると、GarageではGethとKorganがいます。やっつけましょう。

敵を倒し終えると、ここの施設の電源が落ちてます、とかなんとかアナウンスが流れます。どうやら電源をいれなおさなければいけないようです。

ここからPeak15の機能を正常に戻すため、しばらくお使いです。

エレベータにのり、前へすすみます。

広い部屋にでると、Gethが居ますので倒します。

その後、Rachniの登場です。倒したと思っても排水溝のような

ところからいきなり出てきたりします。毒を吐くので気をつけましょう。

さらに進みます。エレベータを降り、部屋に入るとチビRachniがたくさん居ますので、プチプチにします。

部屋に入ってすぐ左が電源のようです。こいつをONします。

ONにすると今度はVIをマニュアルで再設定しろとかなんとかアナウンスが流れます。

面倒ですが、仕方が無いので今度はVIの本体を探しましょう。

ここのVIIはMiraというようです。

VIを再起動するため、隣の部屋にすすみます。

部屋の中央に丸い床があるのでそこに乗り、下に降りてから

MemoryCoreにアクセスします。

ここでは2つの方法があります。

Aボタンを押すと、omni-gelを100個使って自動で修復です。

マニュアルでやるにはBボタンを押します。

マニュアル設定（ミニゲーム）のルール
ルールは

一番上の板しか動かせない。

- ・ 小さい板の上にそれより大きな板は置けない

この二つです。

これを考慮しつつ、Xに詰まれた4枚の板をYかBのところへすべて

移動すれば良いわけです。

分からなかったらこれでOK!

X Y, X B, Y B, X Y, B X, B Y, X Y, X B, Y B, Y X, B X, Y B, X Y, X B, Y B

ミニゲームをクリアすると、おもむろにMassEffectにはにつかわしくないスパイ映画のようなプラスの効果音が流れ、上に戻ります。

これでMiraが起動しました。はやくBeneziaの元へ向かわなくては！

と思ったらBeneziaはまだここから離れた研究所にいて、そこにいくにはケーブルカーで行くのですが、それがぶっ壊れてると、メイン原子炉もいかれててそれも再起動する必要があるとMiraが教えてくれます。もう、全部お前がやれよ！と言いたくなりますが、我慢して行きましょう。

ノヴェリア: 地上ケーブルの復旧

地上ケーブルの復旧

まずケーブルカーの修理です。と言ってもボタンを押すだけです。

Miraのそばのドアからエレベータにのります。

エレベータを降りて屋上に出ると、何匹かRachniが居ますのでやっつけてから、中央付近の柱にあるボタンを押し、修理します。

ノヴェリア: リアクターの修理

燃料ラインの復旧

ケーブルカーの修理が終わったら今度は原子炉です。

最初に来た、MiraCoreの隣の電源の部屋まで戻ります。ドアが三つある部屋です。

Rachniが一匹でできますが、落ち着いて対処します。

北側のドアが開くようになってますので、ここを進みましょう。

先のエレベータにのり地下に下ります。

エレベータを降り、すすむとガラス張りの部屋にでます。

この先に原子炉があります。Gethも一掃してから中央の

MainReactorに進みましょう。

原子炉を再起動します。

これでやっとPeak15全体が正常に戻りました。

Beneziaの元へ急ぎましょう。

1.6.3 リフトステーションに向かう

来た道を戻り、電源の部屋に戻ります。

またRachniがでてきてビビらせますが、倒します。

今度は南側のドアが開きますので、前へ進みます。

エレベータに乗り、おりとRachniが閉じ込められている部屋を通ります。

スイッチを押して燃やすなりして通過しましょう。

さらに先にすすむとケーブルカーが見えてきます。

これに乗り、先の研究所まで進みます。

リフトステーションについたら、ベッドのマークがあるドアをすすみ、エレベータに乗ります。エレベータから降りると、スキンヘッドの隊長とその部下達がいます。スキンヘッド隊長はこの状況や、BenezialはHotLabにRachniを退治にむかったと事などを教えてくれます。

引き返してすぐにHotLabに向かえばスキンヘッド隊長やここの警備と一戦交えることになり、奥の部屋に向かえばスキンヘッド隊長達と対立しない展開が可能になります。

1.6.4 ホット ラボへ行く

1.6.5 ホット ラボのラクナイ

1.6.6 ミッション完了

ノヴェリア: 隔離ラボ

スキンヘッド隊長に奥の部屋には医療施設があると教えられたので奥の部屋へすすんでみます。広い部屋にでると、商人やうなされてるSalarian、一人落ち着きはらっている怪しいAsariなどがいますが、皆、HotLabでの出来事を喋ってくれず、奇妙な雰囲気です。MedicalBayには中央西のドアを開け階段を下ります。部屋にはZevCohenと名乗る科学者が一人います。彼もあまりここでの出来事を話そうとしませんが、説得や脅しをすれば話してくれます。Rachniの解毒剤を作ってるが必要な材料は隔離研究室でしかつけれない、でもスキンヘッド隊長が汚染を恐れてあそこに入れてくれないんだと相談してきます。そこでスキンヘッド隊長への説得を変わりに引き受けます。

ヴェントラーリスと話す

スキンヘッド隊長の元へ行き、隔離研究室への入室を懇願します。とくにスキルは必要ありません。入り口のガードに連絡しとくよ、と了承してくれます。

解毒剤を作る

隔離研究室へ向かいます。隔離研究室には、先ほどの広い部屋に入り、すぐ左のドアに入ります。エレベータに乗り、下へ降ります。通路を進むと、ScientistBarracksという科学者の寝床に出ますので階段を上った南のドアに向かいます。そばにガードがいるので、治療薬を作りきたんだと伝えればドアのロックを解除してもらえます。部屋に入り、隅の方にある装置で治療薬を作ります。アクセスし、Aボタンを押せば調合開始です。メータが動きますので、二つの三角矢印の範囲でX,Y,Aのいずれかの指定されたボタンを押していけば調合できます。完成すると、先ほどの部屋にいた怪しいAsariがGethを引き連れ尋ねてきます。Asari「私は実はBenezialの手下だ、貴様には死んでもらう」戦闘は避けられませんで倒しましょう。

コーエンのところに戻る

部屋から出ると、先ほどのドアを開けてくれたガードも殺されています。その後、隠れて一部始終目撃していたHan OlarというVolusが、「あいつーあの機械達をメンテナンス用通路から連れてきてたんだべよ、おいどん見たんだ」と教えてくれます。なるほどメンテナンス用通路から来たのか、メンテナンス通路はどうやっていけばいいんだ？ロックされてんじゃねーかとたずねるとCohen博士ならあそこに入れるべ、CohenからPassをもらったらいいべよとアドバイスを受けます。

1.7 ノヴェリア: ポート ハンシャンから出る

Peak15に行くにはここ、PortHanshanから出ないといけません。

1.7.1 アノレイス管理部長

Anoleisと話します。Anoleisは南東の端の部屋にいます。

1.7.2 説得に失敗した

AnoleisにPeak15に行きたいんだけど、と話してもなかなかYesといいません。なにか別の方法を考えましょう。

もし、Assignmentsの"Noveria:Smuggling"を受けていれば、Opoldの密輸品をAnoleisに渡すことで、手っ取り早くGaragePassをもらう事ができます。

1.7.3 ガレージへの通行所

Peak15に自力で向かう為にMAKOを発進させる必要があります。(Normandyじゃ行けないのか...) そのためにはGaragePassをもらわなくてははいけません。GaragePassはAnoleisと重役マネージャーが持っているようです。どうにかしてGaragePassをゲットしないとイケないですが...

ノヴェリア: ロリック キーン

ロリック キーンと話す

Anoliesのオフィスの出かけに、Parasiniに話かけられます。どうやら、ホテルのバーに居るQui'inというTurianがGaragePassを持っているのでもらえるかもというアドバイスを受けます。バーに行くには、北西のエレベータに乗り上階に向かいます。Qui'inはエレベータを出て、正面のテーブルでひとりで飲んでいました。

ロリック キーンの窮地

Qui'inはAnoliesの下で働いていますが、Anoliesの汚職の証拠を持っていました。その証拠を握っていることを知ったAnoliesがQui'inを会社から追い出し、今証拠隠滅の作業を警備達にさせている様です。Qui'inは、会社に押し入って俺のPCからその証拠を取り返してくればGaragePassなんかくれてやるよ、と話をもちかけてきます。

侵入

Qui'inの会社であるSyntheticInsightsに向かいます。SyntheticInsightsはGarage近くの北西のエレベータから上階に上ります。会社の入り口では警備に止められます。十分なCharmがあれば説得して彼らをお家に帰すこともできますが、それ以外は戦闘になるので倒します。

入手した証拠

警備達を倒したら奥にあるQui'inオフィスに向かい、PCから証拠を抜き出します。帰り道、また戦闘になりますががんばってやっつけましょう。バーに戻りQui'inに証拠を渡せばGaragePassと、500credits+ をくれます。これでPeak15に直行だ！

ジアンナ

バーに向かう途中Giannaが現れますので、
証拠についてGiannaに協力する事もできます。

ジアンナの提案

Giannaの依頼はAnoliesがムカつくのでクビにしたいの、
Qui'inを説得してAnoliesの汚職について証言をおねがいできないかしら、という事でした。

ロリック キーンを説得した

その後、この事をQui'inに説明すると当然ムツとするので
ここはCharmかIntimidateで切り抜けましょう。

Lorik Agrees

Giannaの所へ行きQui'inを説得したと伝えると、
Anoliesがしょっ引かれていきます。GaragePassも問題なくゲットできます。

ちなみにGiannaの所へ行かず、Anoliesに直接証拠の事について話をしても
GaragePassをもらう事もできますが、AnoliesにGiannaの計画をチクると
Giannaがオフィスに呼ばれ、口論の末二人とも死にます。
この場合はAnoliesの死体からGaragePassを拝借しましょう。
高いRanegadeポイントもゲットできます。

最後、Qui'inの元へ戻ればこの"Noveria:Lorik Qui'n"は終了です。
Garageに向かいます。

1.8 ノヴェリア: ピーク 15

1.8.1 ジアンナの警告

1.8.2 コンピューターの故障

以下の手順でマニュアル再起動ができる

XY
XB
YB
XY
BX
BY
XY
XB
YB
YX
BX
YB
XY
XB
YB

1.9 ノヴェリア: リアクターの修理

1.9.1 燃料ラインの復旧

1.10 ノヴェリア: 地上ケーブルの復旧

1.10.1 地上ケーブルの復旧

1.11 ノヴェリア: 汚染生物

1.11.1 浄化室の汚染生物を始末する

1.12 ノヴェリア: リフトステーション

1.12.1 封鎖されたラボ

1.12.2 裏口

1.12.3 潜入

1.12.4 Breaking In

1.13 ノヴェリア: ホット ラボ

1.13.1 パージを作動させる

1.13.2 キーを入手する

1.13.3 カウントダウンを命じる

1.13.4 パージの準備が完了した

1.13.5 コード オメガ

1.14 ドクター リアラ ティッソーニを見つける

1.14.1 アルテミス タウ クラスタールに行く

リアラはクノッソスのセラムにいる。

1.15 ヴァーマイア：基地攻撃

1.15.1 ヴァーマイアに行く

1.15.2 対空砲タワーを停止させる

1.15.3 サラリアン キャンプに行く

1.15.4 サラリアン指揮官と話す

1.15.5 攻撃準備をする

1.15.6 サレンの基地に潜入する

1.15.7 対空砲を停止させる

1.15.8 残りの対空砲を停止させる

1.15.9 [事前に選んだ仲間] を援護する

ケイダンかアシュリーどちらか一方を援護し、援護しなかった方は死んでしまうので注意してください。それ以降は使用できなくなります。

1.15.10 爆弾の設置場所に戻る or 対空砲タワーに行く

サレンとの戦いの後、反省会を開き評議会への連絡を済ませます。

そのあとシタデルに戻らず、格納庫へ行き、救ったサラリアン部隊と話することができます。

そこにいるレントラ司令官からメディジェルUPGとグレネードUPGを買うことができる。この瞬間にしか手に入らないので注意。

1.16 アイロス：コンジットを見つける

1.16.1 セキュリティを解除する

1.16.2 アーカイブに侵入する

1.17 時間との戦い：最終決戦

1.17.1 コンジットを探す

1.17.2 評議会に報告する

1.17.3 シタデルからの脱出

1.17.4 アンダーソン大佐と話す

1.17.5 アイロスへ行く

1.17.6 シタデルを救え