

## モラル値とは

ステータス画面で確認できるパラゴンとレネゲイドである。  
会話による選択や行動によって変化する値であり一定数溜まる事でそれぞれの恩恵を受ける事がある。  
キャラクターの行動によって決められるためその人物の生き方そのものポイントである

## パラゴン

パラゴンは模範的で英雄的な人物に贈られるポイントです。チャームに影響を与えます。

- 5% - チャームランクが2つ増え、1ポイントチャームにボーナスが付きます
- 25% - チャームランクが2つ増え、1ポイントチャームにボーナスが付き、10%ファースト エイドのクールダウンが速まります。
- 50% - 10%ヘルスにボーナスが付きます。
- 75% - チャームランクが2つ増え、1ポイントチャームにボーナスが付き、全ての能力のクールダウンが5%速くなります。そして実績が得られます

## レネゲイド

レネゲイドは冷酷で無関心な心の持ち主に与えるポイントです。アグレッシブに影響を与えます。

- 5% - アグレッシブランクが2つ増え、1ポイントアグレッシブにボーナスが付きます
  - 25% - アグレッシブランクが2つ増え、1ポイントアグレッシブにボーナスが付き、10%ウェポンパワーのクールダウンが速まります
  - 50% - 1秒間にレネゲイドポイント分体力が回復します
  - 75% - アグレッシブランクが2つ増え、1ポイントアグレッシブにボーナスが付き、5%ウェポンパワーのダメージと使用時間が増加します。そして実績が得られます
-