

- ・ 各クラスに共通する装備資金など
- ・ ソルジャー - コンバット スペシャリスト
- ・ アデプト - バイオティクス スペシャリスト
- ・ エンジニア - テクノロジー スペシャリスト
- ・ インフィルトレーター - コンバット / テクノロジー
- ・ センチネル - バイオティック / テクノロジー
- ・ ヴァンガード - バイオティック / コンバット
- ・ ショックトルーパー
- ・ バステイオン
- ・ コマンド
- ・ メディック
- ・ ネメシス
- ・ オペレイティブ

---

## 通常カスタムクラス

### 各クラスに共通する装備資金など

重量アーマーと標準アーマーは購入価格が高く、また戦地でも手に入りやすい。

軽量アーマーは購入価格が安く、戦地ではあまり手に入らない。

しかし、

軽量アーマーしか装着できないクラスは、

売却価格の高い重量アーマーをどんどん売り払えるので、お金が貯まり易いという利点がある。

同じことが武器にも言える。

未訓練の武器は撃ってもほとんど当たらない。スナイパーにいたってはスコープすら覗けない。

だから割り切って売り払ってしまい、専用武器の資金に変えてしまえばさほど困らないだろう。

このように資金面においても、各クラスごとに一長一短あることを考えて決めよう。

### ソルジャー - コンバット スペシャリスト

- ・ ピistol、ショットガン、アサルトライフル、スナイパーライフルとアーマーの性能をフルに引き出す事のできる物理戦闘のスペシャリストクラス。
- ・ 初期から標準アーマーを装備することが出来る。強化することで重量アーマーも装備できるようになる。

### アデプト - バイオティクス スペシャリスト

- ・ 精神能力を物理世界へ力として引き出すスペシャリストクラス。
- ・ スロウ、バリア、ワープ、リフト、ステーション、そしてアデプトだけが使えるシンギュラリティを使い分けることが出来る。
- ・ 訓練可能銃器はピistolのみ。アーマーは軽量のみと軽装だ。

### エンジニア - テクノロジー スペシャリスト

- ・ 環境の変化を引き起こさせ敵のシールドを外したり味方の回復力を強める事のできるスペシャリストクラス。
- ・ エレクトロニクス、ディクリプション、ファーストエイド、シールドブースト、メディスン、そしてエンジニアだけが使えるハッキングにより戦闘を操作する。
- ・ 訓練可能銃器はピistolのみ。アーマー装備は軽量である。

## インフィルトレーター - コンバット / テクノロジー

- 技術を使いこなす戦士である。主に防御用の技術に優れ敵を遠距離から仕留めるスナイパー ライフルを使いこなす。
- エレクトロニクス、ディクリプション、フィットネス、シールドブースト、ファーストエイドが使える
- 訓練可能銃器はピストル、スナイパーライフル。アーマー装備は軽量から始まるが強化することで標準まで装備できる。

## センチネル - バイオティック / テクノロジー

- 環境を操り精神力によって戦う歩兵。敵を停止させている間に味方の回復を進める事ができる等、柔軟な戦い方が求められるテクニック派である。
- スロウ、バリア、リフト、ステータス、エレクトロニクス、ファーストエイド、ディクリプション、メディシンが使える。
- 訓練可能銃器は無いが、代わりに特殊タレント「センチネル」でピストルを多少強化できる。アーマー装備は軽量のみで、全クラスで唯一「アーマー」系のタレント（自身の防御力を上げる）を持たない。

## ヴァンガード - バイオティック / コンバット

- 前線で戦う攻撃力を求めた能力者。敵を浮かせショットガンで留めを刺し、バリアを張り自身を守ることが出来る。アサルトトレーニングによりスキルの連射も出来、戦闘を素早く解決することが出来る。
- スロウ、ワープ、リフト、バリアが使える。
- 訓練可能銃器はピストル、ショットガン。アーマー装備は軽量から始まるが強化することで標準まで装備できる。

---

## 上位クラス

連合軍のVI暴走を阻止する依頼（ギャラクシーマップ使用時に受信）を完了すると

今のクラスから上位クラスへと昇格する事が出来る。

上位クラスはそれぞれクラス専門の能力を備えている。

初期クラス1種類につき2つの上位クラスの選択肢があり、昇格のタイミングでどちらか1つを選ぶ必要がある。

上位クラスは初期クラスの性能を引き継いで上乗せする形になる。（アビリティやステータスを失うことはない）

## ショックトゥルーパー

ソルジャー、ヴァンガードから昇格する事が出来る。

高度に訓練された戦闘マシンとなり全ての戦場に対応する。

- ヘルス増加、ダメージプロテクション増加、イムニティがバリアスキル能力向上、アドレナリンスキル能力向上。

## バステイオン

アデプト、センチネルから昇格する事が出来る。

バイオティックを使用しての守備、対象の動きを停止させることを得意とする。

- バイオティック使用時のチャージ時間減少、バリアスキル能力向上、ステータススキル能力使用時に対象を攻撃可能。

## コマンド

ソルジャー、インフィルトレーターから昇格する事が出来る。  
精密な射撃と強大な火力で敵を駆逐する。

- ・ピストル、ライフルダメージ向上、オーバーロードスキル、サボタージュスキルダメージ向上、マークスマンスキル向上、アサシンスキル向上。

## メディック

エンジニア、センチネルから昇格する事が出来る。  
テクノロジーとヒーリング能力を使いチーム全体を支援する

- ・メディジェル使用時のチャージ時間減少、ファーストエイドスキル能力向上、ニューラルショックスキル能力向上。

## ネメシス

アデプト、ヴァンガードから昇格する事が出来る。  
バイオティックスペシャリストでマスエフェクトフィールドを使う事により対象に重大な損害を与える。

- ・全てのバイオティック能力の威力や時間が増加する、ワープ能力向上、リフト能力向上。

## オペレイティブ

エンジニア、インフィルトレーターから昇格する事が出来る。  
戦闘を有利な状況に支配します。

- ・テクノロジー能力使用時のチャージ時間減少、オーバーロードスキル能力向上、サボタージュスキル能力向上。
-