

製品情報

XBOX360版



PC版



ジャンル	アクションRPG
対応機種	Xbox 360 , Microsoft Windows
開発元	BioWare Edmonton (Xbox 360),Demiurge Studios (Windows)
開発エンジン	Unreal Engine 3
発売元	Microsoft Game Studios (Xbox 360),Electronic Arts (Windows)
プレイ人数	1人
メディア	DVD-ROM 1枚 , DownLoad
リージョン	リージョンプロテクト無し
対応HDTV	D3/D4/D5
発売日	XBOX360:na2008年10月14日 Windows:na2008年10月20日
価格	7,140円
対象年齢	CERO : D (17才以上対象)

海外レビュー

Official Xbox Magazine : 10/10

個人的には、私がこれまでプレイしてきたベストゲーム。しかし、たとえ私のようなハードコアなSFオタクではなくとも、Mass Effectは飛びぬけて優れた経験をもたらしてくれる。ゲームはこうでなくては、という新たな基準を作った。あなたはプレイしなければならない。たとえあなたが全てのプレビューを暗記し、全てのトレーラーを目に焼き付けたとしても、このゲームがどれだけ驚くべきものかについては全く理解できないだろう。

GameSpy : 10/10

ひとつのゲームがプレイヤーの感情を突き動かす力を持った稀有な例。Mass Effectは、インタラクティブエンターテインメントを、息を呑むような新たな高みに引き上げる。

Game Informer : 9.8/10

これは既に続編のカウントダウンをしたくなるほどの魅惑的な大冒険だ。新たな高みへインタラクティブストーリーテリングを引き上げ、以前にもましてプレイヤーを物語の近くに連れて来る。今年のベストタイトルのひとつに挙げることは簡単だ。

Team Xbox : 9.6/10

ファンタスティックなストーリー、グレートなシナリオ、映画並みのディレクション、力強いナレーションに支えられた、

今までで最もシネマティックなゲームのひとつ。

IGN : 9.4/10

そのシネマティックなデザインは職人技としかいえない。魅力的な映画の様式を備えていながら、ゲームのインタラクティブ性とのクロスオーバーに成功した。リニアな物語は他に類を見ないユニークさ。

Games Radar : 9.0/10

我々がMass Effectを初めてプレイし終えたとき、真っ先に取り掛かったのはもう一度始めからプレイすることだった。これが素晴らしいフランチャイズの始まりであることは明らかで、我々は既に"Mass Effect II"の可能性に思いを巡らせている。

GameSpot : 8.5/10

驚くべきことに、これほど高品質なゲームの中にもいくつかの不快感と不具合がある。しかし、大半のプレイヤーはそれを見過ごせるだろうし、それを認めてもMass Effectを楽しめる。作品としての価値があり、楽しくエキサイティングなアクションも楽しめる恐るべきロールプレイングゲームだ。グレートなビジュアルとヴォイスアクト、パワフルなストーリーラインは緊張と政治性に溢れた宇宙にあなたを引き込み、ダイアログオプションはミッションにおいて絶えずあなたの意欲を高める。車両ナビゲーションと戦闘はやや弱い部分もある。

EuroGamer : 8.0/10

私が点数をつけられないところはそのアクション要素にある。よりディープで、よりインテリジェンスで、ひきつけられる経験をさせてくれる様々な素晴らしいアイデアがこのゲームを支えているけれども、真実はもっとシンプルだ。戦闘は単純で、期待していたほどの激しさや熱中度は無い。

ゲームシステム・特徴

本作はRPGアクションシューティングとなっています。

常にTPS視点で通常のRPGと同じく街の人(人類以外とも)との会話、情報収集、クエストがあります。

戦闘はTPSと同じように武器は銃火器、超能力のようなバイオティック、個人用マルチツール テックを駆使して戦っていきます。

何気ない会話も全て英語のボイスがついており選択肢による会話の変化、内容の変化が楽しめます。
