

# 大乱闘スマッシュブラザーズX

ページ 2 [Texture Hack](#) [まとめテキストのダウンロード\(右クリ保存\)](#)

## ▶ [大乱闘スマッシュブラザーズX](#)

### ▶ [GAME ID](#)

- ▶ [無限ジャンプ](#)
- ▶ [無限壁キック](#)
- ▶ [キャラ変更](#)
- ▶ [サイズ変更](#)
- ▶ [カラー変更](#)
- ▶ [状態変化](#)
- ▶ [重力変化](#)
- ▶ [ふっとび率変更](#)
- ▶ [ふっとばし率変更](#)
- ▶ [ハンデダメージ](#)
- ▶ [体力制 初期HP](#)
- ▶ [マリオのポンプ満タン](#)
- ▶ [サムスのBチャージ満タン](#)
- ▶ [ドンキーのBチャージ満タン](#)
- ▶ [ワリオのおなら満タン](#)
- ▶ [B 無限](#)
- ▶ [アイテム変更](#)
- ▶ [アイテム制限解除](#)
- ▶ [アピールでスマッシュボール獲得](#)
- ▶ [ホームランコンテストタイマー解除](#)
- ▶ [ホームランコンテスト/ガラス壁ON・OFF](#)
- ▶ [ステージ速度ボタン長押しで減速](#)
- ▶ [ステージ速度ボタン長押しで加速](#)
- ▶ [ステージ速度ボタン押すと逆再生](#)
- ▶ [ポケモン固定](#)
- ▶ [リプレイ 3分以上](#)
- ▶ [ポーズ時のカメラが自由に動ける](#)
- ▶ [リプレイ動画中回りこめるカメラ](#)
- ▶ [Pause/Game Camera](#)
- ▶ [ステージ作成で重ね置きができる](#)
- ▶ [ステージ作成でパーツを無制限に使える](#)
- ▶ [ステージ作成ではみ出せる](#)
- ▶ [Other Codes](#)
  - ▶ [ターゲットを壊せ！ Lv. 2 ~ 5 選択可能](#)
  - ▶ [クリアゲッター ハンマー減らない](#)
  - ▶ [対戦時の曲変更](#)
- ▶ [コンプリート系](#)
  - ▶ [フィギュア全て](#)
  - ▶ [シール全て](#)
  - ▶ [キャラ全て](#)
  - ▶ [ステージ全て](#)
  - ▶ [アシストフィギュア全開](#)
  - ▶ [BGM全開](#)
  - ▶ [名作トライアル&ステージパーツ全開](#)

クリアゲッター全開

- ▶ リスト
  - ▶ MoveSwap
- ▶ 無敵
- ▶ The Real Result Screen
- ▶ Control Winner on Victory Screen
- ▶ Control Loser on Victory Screen
- ▶ 行動キャンセル
- ▶ コメント

## GAME ID

RSBJ01

## 無限ジャンプ

### 1P無限ジャンプ

48000000 80622E84  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
30000000 00000002  
14000000 00000001  
E0000000 80008000

### 2P無限ジャンプ

48000000 806230C8  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
30000000 00000002  
14000000 00000001  
E0000000 80008000

### 3P無限ジャンプ

48000000 8062330C  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
30000000 00000002  
14000000 00000001  
E0000000 80008000

### 4P無限ジャンプ

48000000 80623550

DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
30000000 00000002  
14000000 00000001  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## 無限壁キック

### 1P 無限壁キック

48000000 80622E84  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
3200000C 00000000  
1400000C 00000001  
E0000000 80008000

### 2P 無限壁キック

48000000 806230C8  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
3200000C 00000000  
1400000C 00000001  
E0000000 80008000

### 3P 無限壁キック

48000000 8062330C  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180  
3200000C 00000000  
1400000C 00000001  
E0000000 80008000

### 4P 無限壁キック

48000000 80623550  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
4A100000 0000039C  
DE000000 80008180

3200000C 00000000  
1400000C 00000001  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## キャラ変更

1Pキャラ変更  
4A000000 90180F20  
10000098 000000xx  
E0000000 80008000

2Pキャラ変更  
4A000000 90180F7C  
10000098 000000XX  
E0000000 80008000

3Pキャラ変更  
4A000000 90180FD8  
10000098 000000XX  
E0000000 80008000

4Pキャラ変更  
4A000000 90181034  
10000098 000000XX  
E0000000 80008000

[XX値](#)

[TOP](#)

## サイズ変更

1P サイズ変更  
4A02B8F2 90180F20  
140000D8 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

2P サイズ変更  
4A02B8F2 90180F7C  
140000D8 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

3P サイズ変更  
4A02B8F2 90180FD8  
140000D8 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

4P サイズ変更  
4A02B8F2 90181034  
140000D8 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

[XXXXXXXXX値](#)

[TOP](#)

## カラー変更

### 1Pカラー変更

4A000000 90180F20  
1000009D 000000XX  
E0000000 80008000

### 2Pカラー変更

4A000000 90180F7C  
1000009D 000000XX  
E0000000 80008000

### 3Pカラー変更

4A000000 90180FD8  
1000009D 000000XX  
E0000000 80008000

### 4Pカラー変更

4A000000 90181034  
1000009D 000000XX  
E0000000 80008000

### XX値

00～05 標準の6色  
06～0B ワリオの6色  
0C エメラルド

[TOP](#)

## 状態変化

### 1P状態変化

4A000000 90180F20  
100000B3 000000XX  
100000B4 000000YY  
E0000000 80008000

### 2P状態変化

4A000000 90180F7C  
100000B3 000000XX  
100000B4 000000YY  
E0000000 80008000

### 3P状態変化

4A000000 90180FD8  
100000B3 000000XX  
100000B4 000000YY  
E0000000 80008000

#### 4P状態変化

4A000000 90181034  
100000B3 000000XX  
100000B4 000000YY  
E0000000 80008000

#### XX値

01 ?  
02 ?  
04 透明  
08 ?  
10 メタル  
20 ?  
40 ?  
80 ?

#### YY値

01 リフレクト  
02 カレー  
04 フラワー  
08 ウサギずきん  
10 ?  
20 ?  
40 ?  
80 体力制

[TOP](#)

## 重力変化

#### 1P重力変化

4A000000 90180F20  
140000E0 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

#### 2P重力変化

4A000000 90180F7C  
140000E0 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

#### 3P重力変化

4A000000 90180FD8  
140000E0 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

#### 4P重力変化

4A000000 90181034  
140000E0 XXXXXXXXX  
E0000000 80008000

[XXXXXXXXX値](#)

[TOP](#)

## ふっとび率変更

1Pふっとび率変更

4A000000 90180F20  
140000D0 XXXXXXXX  
E0000000 80008000

2Pふっとび率変更

4A000000 90180F7C  
140000D0 XXXXXXXX  
E0000000 80008000

3Pふっとび率変更

4A000000 90180FD8  
140000D0 XXXXXXXX  
E0000000 80008000

4Pふっとび率変更

4A000000 90181034  
140000D0 XXXXXXXX  
E0000000 80008000

XXXXXXXX値

TOP

## ふっとばし率変更

1Pふっとばし率変更

4A000000 90180F20  
140000CC XXXXXXXX  
E0000000 80008000

2Pふっとばし率変更

4A000000 90180F7C  
140000CC XXXXXXXX  
E0000000 80008000

3Pふっとばし率変更

4A000000 90180FD8  
140000CC XXXXXXXX  
E0000000 80008000

4Pふっとばし率変更

4A000000 90181034  
140000CC XXXXXXXX  
E0000000 80008000

XXXXXXXX値

TOP

## ハンデダメージ

1P ハンデダメージ

4A000000 90180F20  
120000BA 00000XXX  
E0000000 80008000

2P ハンデダメージ

4A000000 90180F7C  
120000BA 00000XXX  
E0000000 80008000

3P ハンデダメージ

4A000000 90180FD8  
120000BA 00000XXX  
E0000000 80008000

4P ハンデダメージ

4A000000 90181034  
120000BA 00000XXX  
E0000000 80008000

XXX値

000 ~ 3E7(999)

[TOP](#)

## 体力制 初期H P

1P 初期H P

4A000000 90180F20  
120000BC 00000XXX  
E0000000 80008000

2P 初期H P

4A000000 90180F7C  
120000BC 00000XXX  
E0000000 80008000

3P 初期H P

4A000000 90180FD8  
120000BC 00000XXX  
E0000000 80008000

4P 初期H P

4A000000 90181034  
120000BC 00000XXX  
E0000000 80008000

XXX値

000 ~ 3E7(999)

[TOP](#)

## マリオのポンプ満タン

### マリオのポンプ満タン1P

48000000 80622E84  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 00000498  
DE000000 80008180  
32000000 0000005A  
14000000 0000005A  
E0000000 80008000

### マリオのポンプ満タン2P

48000000 806230C8  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 00000498  
DE000000 80008180  
32000000 0000005A  
14000000 0000005A  
E0000000 80008000

### マリオのポンプ満タン3P

48000000 8062330C  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 00000498  
DE000000 80008180  
32000000 0000005A  
14000000 0000005A  
E0000000 80008000

### マリオのポンプ満タン4P

48000000 80623550  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 00000498  
DE000000 80008180  
32000000 0000005A  
14000000 0000005A  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## サムのBチャージ満タン

### サムのBチャージ満タン1P

48000000 80622E84

DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 00000007  
14000000 00000007  
E0000000 80008000

#### サムスのBチャージ満タン2P

48000000 806230C8  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 00000007  
14000000 00000007  
E0000000 80008000

#### サムスのBチャージ満タン3P

48000000 8062330C  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 00000007  
14000000 00000007  
E0000000 80008000

#### サムスのBチャージ満タン4P

48000000 80623550  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 00000007  
14000000 00000007  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## ドンキーのBチャージ満タン

#### ドンキーのBチャージ満タン1P

48000000 80622E84  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180

32000000 0000000A  
14000000 0000000A  
E0000000 80008000

#### ドンキーのBチャージ満タン2P

48000000 806230C8  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 0000000A  
14000000 0000000A  
E0000000 80008000

#### ドンキーのBチャージ満タン3P

48000000 8062330C  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 0000000A  
14000000 0000000A  
E0000000 80008000

#### ドンキーのBチャージ満タン4P

48000000 80623550  
DE000000 80008180  
58010000 000007B0  
DE000000 80008180  
5A010000 0000049C  
DE000000 80008180  
32000000 0000000A  
14000000 0000000A  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## ワリオのおなら満タン

04A62448 3BC019C8

[TOP](#)

## B 無限

3077F2E0 5789103A  
1477F2E0 4B881720  
4A000000 80000A00  
14000000 5789103A  
14000004 2C030000  
14000008 41820010

1400000C 2C1C0010  
14000010 40820008  
14000014 3B80000F  
14000018 60000000  
1400001C 939E0038  
14000020 4877E8C4  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## アイテム変更

D298D068 00000003  
2C0600XX 40820008  
38C000YY 60000000  
90DD08C0 00000000  
XXをYYに変更します

[XX&YY値](#)

[TOP](#)

## アイテム制限解除

149B1238 38030000  
149B1EA8 38000000

[TOP](#)

## アピールでスマッシュボール獲得

0481C474 8803001F  
4A000000 90180F20  
3A000002 FF00003D  
C281C474 00000005  
8803001F 2C0000F8  
4182001C 38000038  
2C1B010C 40820008  
38000078 9803001F  
48000004 00000000  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## ホームランコンテストタイマー解除

30958EA4 41820738  
14958EA0 2C070001  
14958EA4 40820738  
385BA863 FF8F0070  
14958EA0 2C1B0000  
14958EA4 41820738  
E0000000 80008000

L+R+Z同時押しでフィニッシュ

## ホームランコンテスト/ガラス壁ON・OFF

385BA862 F7EF0810

311587E8 D0440000

151587E8 60000000

385BA863 FBEBF0410

311587E8 60000000

151587E8 D0440000

E0000000 80008000

Y+Z同時押しでON / X+Z同時押しでOFF

[TOP](#)

## ステージ速度ボタン長押しで減速

385BB126 F7FFzzzz

4A000000 90000000

3616A904 43000000

92210001 0016A904

80100001 00010000

94210001 0016A904

3416A904 420C0000

1416A904 420C0000

E0000000 80008000

385BB126 F7FFzzzz

4A000000 90000000

3416A904 44000000

92210002 0016A904

80100002 00010000

94210002 0016A904

3416A904 C20C0000

1416A904 C20C0000

E0000000 80008000

## ステージ速度ボタン長押しで加速

385BB126 FBFFzzzz

4A000000 90000000

3616A904 43000000

92210001 0016A904

80100001 FFFF0000

94210001 0016A904

3616A904 3A800000

1416A904 3A800000

E0000000 80008000

385BB126 FBFFzzzz

4A000000 90000000

3416A904 44000000

92210002 0016A904

80100002 FFFF0000  
94210002 0016A904  
3616A904 BA800000  
1416A904 BA800000  
E0000000 80008000

## ステージ速度ボタン押すと逆再生

385BB126 FF8Fzzzz  
4A000000 90000000  
92210001 0016A904  
80100001 80000000  
94210001 0016A904  
E0000000 80008000

一瞬だけ押さないと通常再生に戻ってしまいますw

[zzzz値](#)

[TOP](#)

## ポケモン固定

4A000000 90180F08  
14000050 XXXXXXXX  
E0000000 80008000

2匹以上指定する場合

例 00000001 + 00000002 = 00000003

アチャモ + セレビィ

[XXXXXXXX値](#)

[TOP](#)

## リプレイ3分以上

040EB87C 60000000

[TOP](#)

## ポーズ時のカメラが自由に動ける

04109E00 38800001  
040A7CF8 4E800020

## リプレイ動画中回りこめるカメラ

0409E8CC 60000000  
0409E8D4 60000000  
0409E944 FC201890  
0409E950 FC600090  
0409E954 FC000890  
0409E960 FC001890

## Pause/Game Camera

040A7CF8 4E800020  
04109E00 38800001  
040A6BB4 60000000  
040A6BBC 60000000  
040A6BC4 60000000  
040A6BE0 60000000  
040A6BE8 60000000  
040A6BF0 60000000  
040AA7E4 60000000  
040AA7D8 60000000  
040AA7EC 60000000  
080AA80C 60000000  
20020004 00000000  
080A0628 60000000  
2004000C 00000000

乱闘中にポーズしてカメラを動かして解除すると、  
カメラがその位置からになります。

[TOP](#)

## ステージ作成で重ね置きができる

31529D80 01010101  
115218B8 00000001

## ステージ作成でパーツを無制限に使える

31529D80 01010101  
155299BC 00000000

## ステージ作成ではみ出せる

31529D80 01010101  
385BB126 00000040  
33529AEC 3F800000

92210000 01529AEC  
94210000 01529AD8  
15529AEC 3F800000  
E2000001 00000000

33529AF0 3F800000  
92210000 01529AF0  
94210000 01529ADC  
15529AF0 3F800000

E2000002 00000000

385BB126 00000020  
33529AD8 00000000  
92210000 01529AD8

94210000 01529AEC  
15529AD8 00000000  
E2000001 00000000  
33529ADC 00000000

92210001 01529ADC  
94210001 01529AF0  
15529ADC 00000000  
E2000003 80008000

L押しながら移動  
R押しながら設置  
左・上にはみ出すと、バースト続けるバグ発生

[TOP](#)

## Other Codes

### ターゲットを壊せ！ Lv . 2 ~ 5 選択可能

4A000000 9017B8C1  
10000000 00000055  
E0000000 80008000

### クリアゲッター ハンマー減らない

4A000000 9017CBE8  
10000000 00000005  
E0000000 80008000

### 対戦時の曲変更

4A000000 90180F7E  
14000000 FF00XXXX  
E0000000 80008000  
26FC 戦場  
26FD 終点  
2709 情け無用組み手  
271F 森のキノコ  
285E 勝利ファンファーレ：ミュウツー  
285F 勝利ファンファーレ：ロイ

[TOP](#)

## コンプリート系

### フィギュア全て

4A000000 9017BE82  
12000000 021F8063  
E0000000 80008000

### シール全て

4A000000 9017C398  
12000000 02BB8063  
E0000000 80008000

### キャラ全て

4A000000 90000000  
1217B640 0003FFFF  
E0000000 80008000

### ステージ全て

4A000000 90000000  
1417B658 FFFFFFFF  
E0000000 80008000

### アシストフィギュア全開

4A000000 9017B8AF  
10000000 0000003F  
E0000000 80008000

### BGM全開

4A000000 9017B88A  
12000000 000CFFFF  
1200001C 00000FFF  
E0000000 80008000

サウンドテストの曲数はCDを入手できる課題を全て埋めると正常になります。

### 名作トライアル&ステージパーツ全開

4A000000 9017B8C2  
12000000 00005555  
E0000000 80008000

## クリアゲッター全開

4A000000 9017B8B0

12000000 0007FFFF

E0000000 80008000

コインシューターなどを、  
開いてからクリアゲッター画面へ  
移動してください。

## リスト

### MoveSwap

077Dzzzz 00000008

XXXXXXXX XXXXXXXX

MoveSwap zzzz値

MoveSwap XXXXXXXX XXXXXXXX値

TOP

## 無敵

P1 無敵

48000000 80622E84

DE000000 80008180

58010000 0000047C

DE000000 80008180

14000968 00000003

1400096C 00000001

E0000000 80008000

P2 無敵

48000000 806230C8

DE000000 80008180

58010000 0000047C

DE000000 80008180

14000968 00000003

1400096C 00000001

E0000000 80008000

P3 無敵

48000000 8062330C

DE000000 80008180

58010000 0000047C

DE000000 80008180

14000968 00000003

1400096C 00000001

E0000000 80008000

P4 無敵

48000000 80623550

DE000000 80008180  
58010000 0000047C  
DE000000 80008180  
14000968 00000003  
1400096C 00000001  
E0000000 80008000

[TOP](#)

## The Real Result Screen

305BB126 00000004  
CC000000 00000000  
4A000000 8077F2C0  
D2000000 00000004  
2C030000 41820010  
2C1C010C 40820008  
3B80010F 60000000  
939E0038 00000000  
E0000000 80008000  
4A000000 81000000  
3253C93C 01010101  
305E2124 00000036  
145E213C FFFFFFFF  
E2000001 00000000  
305E213C FFFFFFFF  
145E2138 00000028  
E2000002 80008000

ステージ選択画面で「おまかせ」を選択すると、  
真っ黒のリザルトスクリーンになるので、  
GCコンの十字キー上を押してください。  
それぞれのアピールボタンで勝利ポーズができます。  
普通のステージでもできます。  
勝利ポーズをすると攻撃を受けるまで動けないので、  
行動キャンセルを同時に使用することをオススメします。

## Control Winner on Victory Screen

4A000000 8077F448  
D2000000 00000003  
2C1E010F 40820008  
3BC0010E 60000000  
93DD0038 00000000  
対戦終了画面で勝った人が動ける

## Control Loser on Victory Screen

4A000000 8077F448  
D2000000 00000003  
2C1E0110 40820008  
3BC0010E 60000000

93DD0038 00000000

対戦終了画面で負けた人が動ける

## 行動キャンセル

80000000 80622E80  
80000001 00000000  
60000006 00000000  
60000003 00000001  
4A001000 00000000  
4A101001 00000000  
36000000 00000032  
58010000 00000004  
DE000000 80008180  
58010000 00000060  
DE000000 80008180  
58010000 0000007C  
58010000 0000002C  
58010000 00000004  
10000020 00000080  
10000034 00000080  
10000048 00000080  
1000005C 00000080  
10000070 00000080  
100000D4 00000080  
100000E8 00000080  
100000FC 00000080  
10000110 00000080  
10000124 00000080  
10000138 00000080  
10000174 00000080  
E2000002 00000000  
04003500 0002B8F2  
80100001 00000008  
62000000 00000001  
E2000003 00000000  
80000001 00000000  
80100000 00000244  
62000000 00000000  
E0000000 80008000

[TOP](#)

[ページ 2](#)

[KENTA3753様](#), [Reis様](#), [WiiRd Community](#)の皆様へ感謝

## コメント

ログ流れが多発しているため、質問した内容の回答が流れてしまっていることがあります

ログには目を通しましょう(\*^\_^)/~ - Reis

[過去ログ 2](#) [過去ログ 3](#) [過去ログ 4](#) [過去ログ 5](#) [過去ログ 6](#) [過去ログ 7](#) [過去ログ 8](#) [過去ログ 9](#) [過去ログ 10](#) [過去口](#)

## グ11

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- ▶ ホームランコンテントタイマー解除で  
フィニッシュでwiiリモコン+ヌンチャク用のフィニッシュって  
ありますか？あるなら教えてくださいm(ー\_\_ー)m -- (名無しさん) 2012-04-05 19:33:34
- ▶ 大乱闘スマッシュブラザーズX

ページ 2 Texture Hack まとめテキストのダウンロード(右クリ保存)

大乱闘スマッシュブラザーズX

GAME ID

無限ジャンプ

無限壁キック

キャラ変更

サイズ変更

カラー変更

状態変化

重力変化

ふっとび率変更

ふっとばし率変更

ハンデダメージ

体力制 初期HP

マリオのポンプ満タン

サムスのBチャージ満タン

ドンキーのBチャージ満タン

ワリオのおなら満タン

B 無限

アイテム変更

アイテム制限解除

アピールでスマッシュボール獲得

ホームランコンテントタイマー解除

ホームランコンテント/ガラス壁ON・OFF

ステージ速度ボタン長押しで減速

ステージ速度ボタン長押しで加速

ステージ速度ボタン押すと逆再生

ポケモン固定

リプレイ 3分以上

ポーズ時のカメラが自由に動ける

リプレイ動画中回りこめるカメラ

Pause/Game Camera

ステージ作成で重ね置きができる

ステージ作成でパーツを無制限に使える

ステージ作成ではみ出せる

Other Codes

ターゲットを壊せ！Lv. 2 ~ 5 選択可能

クリアゲッター ハンマー減らない

対戦時の曲変更

コンプリート系

フィギュア全て

シール全て

キャラ全て

ステージ全て

アシストフィギュア全開

BGM全開

名作トライアル&ステージパーツ全開

クリアゲッター全開

リスト

MoveSwap

無敵

The Real Result Screen

Control Winner on Victory Screen

Control Loser on Victory Screen

行動キャンセル

コメント

GAME ID

RSBJ01

無限ジャンプ

1P無限ジャンプ

48000000 80622E84

DE000000 80008180

58010000 000007B0

DE000000 80008180

4A100000 0000039C

DE000000 80008180

30000000 00000002

14000000 00000001

E0000000 80008000

2P無限ジャンプ

48000000 806230C8

DE000000 80008180

58010000 000007B0

DE000000 80008180

4A100000 0000039C

DE000000 80008180

30000000 00000002

14000000 00000001

E00000











-- (名無しさん) 2012-04-03 22:39:43

▶ キャラメタル

4A000000 90180F20

100000B3 00000010

100000B4 00000000

E0000000 80008000 -- (名無しさん) 2012-03-04 19:31:09

MoveSwapとはどうゆう効果があるのですか。詳しくお願いします -- (名無しさん) 2011-12-18 21:10:34  
対戦時の曲変更

4A000000 90180F7E

14000000 FF00XXXX

E0000000 80008000

26FC 戦場

26FD 終点

2709 情け無用組み手

271F 森のキノコ

285E 勝利ファンファーレ：ミュウツー

285F 勝利ファンファーレ：ロイ

この、"271F 森のキノコ" が使えなく、

BGMなし状態になるのですが、

どうすればいいのでしょうか？

どなたか教えてください。 -- (名無しの人) 2011-11-23 20:27:01

サイズ10倍

4A000000 90180F20

140000D8 41200000

E0000000 80008000 -- (せいやん) 2011-11-16 21:43:45

MoveSwapとはどうゆう効果があるのですか。詳しくお願いします

-- (名無しさん) 2011-11-16 17:52:19

意味不明なコメントをしてすみません ((^))。 -- (( ・ ・ )) 2011-11-05 16:50:05

\(^o^)/ -- (( ・ ・ )) 2011-11-05 16:36:32

おしすさはすはそ -- (くなくなん) 2011-10-29 10:56:12



&b

▶ キャラメタル

4A000000 90180F20

100000B3 00000010

100000B4 00000000

E0000000 80008000 -- (名無しさん) 2012-03-04 19:31:09

▶ MoveSwapとはどうゆう効果があるのですか。詳しくお願いします -- (名無しさん) 2011-12-18 21:10:34

▶ 対戦時の曲変更

4A000000 90180F7E  
14000000 FF00XXXX  
E0000000 80008000  
26FC 戦場  
26FD 終点  
2709 情け無用組み手  
271F 森のキノコ  
285E 勝利ファンファーレ：ミュウツー  
285F 勝利ファンファーレ：ロイ

この、"271F 森のキノコ" が使えなく、  
BGMなし状態になるのですが、  
どうすればいいのでしょうか？  
どなたか教えてください。 -- (名無しの人) 2011-11-23 20:27:01

▶ サイズ10倍

4A000000 90180F20  
140000D8 41200000  
E0000000 80008000 -- (せいやん) 2011-11-16 21:43:45

▶ MoveSwapとはどうゆう効果があるのですか。詳しくお願いします  
-- (名無しさん) 2011-11-16 17:52:19

▶ 意味不明なコメントをしてすみません (^)。 -- ( ( ・ ・ ) ) 2011-11-05 16:50:05