

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

▶ HBC導入してocarina導入済みですがSD card Errorでプレイ出来ません・・・ -- (area) 2011-12-28 13:55:41

▶ ocarinaを間違えて削除してしまったのですが、どうしましょう -- (冬至) 2011-12-21 16:56:49

- パソコンにSDガードを入れる所がない場合はどうしたらいいのですか -- (a) 2008-12-13 17:35:11

- やり方が分かりません。教えてください、お願いします。 -- (ビン) 2008-12-13 21:32:33

- ビンさん

そんなんでよくハックなんてしましたね

最初から読み直してください

aさん

リーダーを買きましょう -- (狐部隊000) 2008-12-20 17:02:22

- ホームビューチャンネルで起動しようとする、this is not a valid wii applicationと表示され、起動できません。

バージョンは3.3jです、お願いします。 -- (wiiman) 2008-12-21 12:00:51

- appsファイルをSDルートに作ってその中にocarinaを入れましょう

それからcodesと言うファイルもSDルートにつくりGCTファイルを入れましょう

言ってる意味が全く意味不明だったら、他の詳しいところでも見てください -- (狐部隊000) 2008-12-21 14:43:45

- 狐部隊000様、返信ありがとうございます。

無事に起動成功いたしました。

感謝しています。 -- (wiiman) 2008-12-21 20:06:00

- おしっこ行きたいんですがどうすればいいのでしょうか？ -- (チュオ) 2008-12-22 17:11:23

- SDルートってなんですか？教えてください、 -- (ai) 2008-12-23 17:38:44

- wiimanさんelf形式からdol形式にファイルを変換しましょう。

elf-dol_converterというソフトがあります。

aiさんSDルートというのはSDカードにそのままデータを入れるということ

この場合SDカードの一番上にappsというフォルダを作って入れるという意味です。

SDルートあるいはSDカード直下などともいいます。 -- (DEBO) 2008-12-23 23:37:55

- aさん 今更ですがPCにSDが入れられない場合はプリンターに

入れてPCにつなぎマイコンコンピューターのリムーバブルディスクでいじることが出来ます

最近のプリンターでないとSDは入れられないかも知れません....

確かめてみてください、

もう解決していたらすいません -- (Z) 2008-12-24 10:43:43

- 説明通りSDカードで、やってみたのですが

うまくできません。

何か、Wii本体で起動出来るものが必用ですか？

改造したいのは、街もりです。 -- (初心者) 2008-12-26 16:32:00

- 初心者さん

トワイライトハック後に、

HBCから起動すると出来ます。

詳しくは他を当たってください -- (狐部隊000) 2008-12-28 20:30:26

- SDカードの、種類は何ですか？ -- (ナムル) 2008-12-31 20:09:26

- これってゼルダの伝説トワイライトプリンセスのソフトが必要なんですか？ -- (白) 2009-01-01 15:50:33

- HBCって何ですか？

それが無いとできないんですか？

-- (はる) 2009-01-02 17:05:43

- ナムルさん

SDカードです。

4G以降になってしまうと、SD「HC」カードになってしまいます。

白さん

その通りです。

ゼルダの伝説トワイライトプリンセスで、

wiiをハックしてから、ocarinaが使えるようになりますから、

試してみてください。

初心者さん

トワイラトハックはしましたか？

それをしないと、

the_homebrew_channel(通称HBC)

が、ホーム画面にありませんから -- (狐部隊000) 2009-01-03 10:05:31

- すみません

初心者さんと、はるさんを間違えました。

はるさん

トワイラトハックはしましたか？

それをしないと、

the_homebrew_channel(通称HBC)

が、ホーム画面にありませんから -- (狐部隊000) 2009-01-03 10:06:46

- 狐部隊000さんありがとうございます。

ゼルダの伝説トワイライトプリンセスの中古じゃなきゃ無理ですよ？

トワイラトハックは、

新品だと、ディスクの番号が変わっている可能性があるんで、

がんばります。 -- (白) 2009-01-03 11:02:27

- トワイラトハックをすれば、

改造ができるようになるんですか？

トワイラトハックチャンネル(c h) -- (白) 2009-01-03 11:07:30

- わかりました。3連続カキコすみません。

ゼルダの伝説トワイライトプリンセスの中古って今も売ってますか？

狐部隊000さん -- (白) 2009-01-04 10:30:11

- そこまで僕の情報はいってませんw

軽く説明すると、売ってるところもあるし、

売ってないところもあります。

なんせ中古ですからw -- (狐部隊000) 2009-01-04 16:36:05

- わかりました。

楽天オークションで調べた結果、

6000円~7500円でした。 -- (白) 2009-01-05 11:26:28

- CHでうまくocarinaが作動しません

this is not とかができます。 -- (キング) 2009-01-13 20:56:47

- キングさんboot.elfファイルをelf形式からdol形式にファイルを変換しましょう。

elf-dol_converterというソフトがあります。 -- (DEBO) 2009-01-14 00:18:07

- <http://www.usbgecko.com/codes/index.php?r=j&l=all> このbiohazard 0のWeaponのコードのxxxxに入れるコード

桁足りなくて使えません。どなたかわかりますか？ -- (オカリーナ) 2009-01-18 16:06:27

- コードでつかえるキーの入力は、Wiiリモコンのボタンは使えないのでしょうか？(GCのコントローラーのみ？)
キー入力でチートのオン・オフ(A+Bボタンなど。)を切り替えるコードはあるのでしょうか？ -- (c r m) 2009-01-18 21:26:15

- > 桁足りなくて使えません。どなたかわかりますか？

多分、先頭に「0」をつけて4桁にすればいけると思いますよ。 -- (c r m) 2009-01-18 21:29:57

- SDの種類 microSDでも改造は可能ですか？ -- (雄) 2009-01-21 15:05:37

- コードが保存されません。

詳しく教えてもらえますか？

ocarinaは成功しています。 -- (kanato) 2009-01-21 18:18:18

- とりあえずハックは成功したんですがこのappsにocarinaを入れるというのはハックしたSDに入れるのか

それとも新しいSDに入れるのかどちらなのでしょう？

ちなみにHBCが入ったSDじゃないとHBCじたい起動しないですよ？ -- (もくぶ) 2009-02-01 21:12:54

- ocarinaでSDにコードを入れたのにWiiで起動できません。

あと保存したフォルダにRBIJ99.gctというのが出来てそれが1KBしかないのですが

どうしたらいいですか？ -- (basann) 2009-02-01 23:12:03

- もくぶ 様

appsにocarinaを入れるというのは、ハックしたSDに入れます。

basann 様

わかりません。 -- (けんじくん) 2009-02-03 21:59:40

- SDって何MB?GB?がいいんですか？

-- (basann) 2009-02-07 19:22:03

- えっと、ocarinaを導入したのですが・・・エラーが発生して、

This is not a valid Wii application

とでできます。入れ方は見たんですが、よくわかりません、3, 4 j ではわりなのでしょう？ -- (Leonhart) 2009-02-10 18:22:24

- http://blog.goo.ne.jp/hareta_001

きな

教えてあげる -- (ともだち) 2009-02-10 18:36:25

- これってバックアップディスクも改造できるんですか？ -- (通行人) 2009-02-12 20:47:47

- パワプロ関連のコードどなたか知っている方いませんか？ -- (名無しさん) 2009-02-26 14:01:20

- GCT形式でエクスポートすると<コードが選択されていません。>と出ます。

どうすれば、出なくなるんですか。 -- (たくま) 2009-02-27 12:49:24

- 後、コードを入力する場所が二つあります。

どうすれば、いいんですか？ -- (たくま) 2009-02-27 12:51:58

- たくまさん

コード入れるところは二つもありません。

コードを選択すると出なくなります。

選択のしかたは、コード名の左側に、

チェックボックスがあるので、クリックして選択完了です。

名無しさん

自分で探してください。

通行人さん

無理です。

gammaを使ってください。

basannさん

2gbをオススメします。

RBIJ99のゲームIDなんてこの世にはありません。

IDが間違っているのでは？

合っていたら、コードがおかしい、

又は、コードを選択しないで、GCTファイルにしているはず -- (狐部隊000) 2009-03-04 16:09:13

- ゼルダの伝説は

必ずいるんですか？

おしえてください・・・ -- (んああ) 2009-03-06 21:18:10

- いります。

その改造したセーブデータをWii本体にいれるのですから -- (メタルリンク) 2009-03-10 18:01:29

- R92J01

Pikmin 2

ALL Pikmin 9998 [ZiT]

C2209BAC 00000002

38C0270E 90C30000

60000000 00000000

After base return

Time Stop (1 Button=on/off) [ZiT]

2862F2C2 00000200

041BADBC 60000000

CC000000 00000000

041BADBC D0230208

E0000000 80008000

Infinite LIFE [ZiT]

041D8364 60000000 -- (pikmin2.....) 2009-03-14 11:21:37

- コードを扱うのってMacだと無理ですかね？ Winが壊れてしまいました -- (キムチ) 2009-03-14 15:38:49

- ちゃんとできてるはずなのに

This is not valid Wii application

と出て起動できないんですが。

バージョンは3.4jなのですが、

カスタムファームウェアとかいるんですか？ -- (Aruto) 2009-03-26 16:37:22

- 僕もしたのと同じ画面になるんですけどどうすればいいですか？ -- (ken) 2009-03-26 17:22:00

- This is not valid Wii application

となる人はファイル本体がboot.elfのままである可能性が高いです。

elf-dol_converterというソフトを使って、

boot.dolにして使いましょう。

ただboot.elfからboot.dolにリネームするだけではだめです。 -- (DEBO) 2009-03-26 22:38:13

- どうも、みなさんはじめまして。

えっと・・・さっそくですが、どこかのサイトに書いてあった

「SDカードをフォーマットする」だけ？

で、その「フォーマット」の意味がわかりません・・・

あと、HBCをパソコンにダウンロードしても不明なファイルの種類って

書いてあってそのファイルをひらけないんですが、これってどうしたらいいんでしょうか・・・。

あと、HBCをWiiに入れるときどこかのサイトのやり方で、「 のところまでいったら

Wiiのリセットボタンを押してください。そしたらWiiにHBCが入ってる。」

って書いてあったんで指示どおりにリセットボタンを押すと

リセットはされたものの、大事なHBCが入ってませんでした。

わからないことだらけでごめんなさい・・・ -- (ふいん) 2009-03-27 17:57:48

->フォーマット

SDカードをPCに指した時に扱うフォルダをE:\だとします

マイコンピューターでE:\を右クリックして、フォーマットを選び、

ファイルシステムをFAT16(FAT)にします

でも、トワイライトハック起動できているなら問題ないかとw

で、HBCが開けない=入れれる状態じゃないですよ？ w

普通はzipで圧縮されているので、Winの標準機能で解凍できますが、
たまにLZHの時があるので、Lhaca等を使うと良いです

ここまで書いてはみましたが、現在どの状態とまっているのか良く分かりません;;
解凍で困っているのか、ハック起動しているのか・・・

何処かのサイトとかかかれています、そこだけ見たのであればほかの場所を参考にする手がありますね ^^ -- (Reis)
2009-03-28 12:59:11

- Reisさん、フォーマットの意味を教えてくださいありがとうございます。
ちなみに今はトワイライトハックを起動できる状態でHomebrew browser
の起動もできたんですが、
HBCのWiiへのインストーラーが起動しなくて何回やっても失敗するんです・・・。
これってSDのファイルの構成の問題なのでしょう、
あとひとつ、ocarinaを起動させるには絶対HBCが必要なんですか？

また長くなってすみません・・・。 -- (ふいん) 2009-03-29 17:11:09

- この改造コードは、SDカードとパソコンを接続しても、個人情報が流れる事はないんですか?? -- (yuuのkimura)
2009-03-31 17:49:28

->この改造コードは、SDカードとパソコンを接続しても、個人情報が流れる事はないんですか??
散策するサイト次第ですかね
普通は流れませんよ(*^)/~

>ちなみに今はトワイライトハックを起動できる状態でHomebrew browser
>の起動もできたんですが、
>HBCのWiiへのインストーラーが起動しなくて何回やっても失敗するんです・・・。
>これってSDのファイルの構成の問題なのでしょう、
Homebrew browserの起動が来ているので、ファイル構成だと思います
もう一度確認してみてください

>あとひとつ、ocarinaを起動させるには絶対HBCが必要なんですか？

そんなことはありませんよ (・_・)

wad-installerとocarina.wadを用意して、
WadというフォルダをSDrootに作成して、インストーラーを起動し、
画面に出てくる表示に従えばWadフォルダに入っている
Wadがチャンネルとして生成されるため、
ocarinaチャンネルが出来ます(*^)/~
Wadは他のチャンネルも生成できるので、インストーラーは保持したほうが良いですかね^^
因みに、Wadファイルの一部は、法に触れる危険性があるので
気をつけましょうw

-- (Reis) 2009-03-31 19:09:36

- Reisさん、またいろいろ教えてくださいありがとうございます。

でもまたわからないことが出てきました・・・。それは

PCにダウンロードしたHBCって普通はひらけるんですか？

なんかどのサイトを見ても「ダウンロードしたHBCのなかの

をコピーして・・・」って書いてあるんですが、僕の場合、ダウンロードした
HBCを見てみると、HBCのファイルがあって開こうとしても、「このファイルを開けません」

って出るんです・・・。ちなみにファイルの種類はGZファイルって書いてありました。

今の状態ではなぜかHBCを開けなくて困ってるんです・・・。ちなみに上に書いてある通りに、

「HBCのフォルダ」ではなく「HBCのファイル」です。

めっちゃ長くなってすみません・・・。 -- (ふいん) 2009-04-02 20:59:39

->めっちゃ長くなってすみません・・・

長さなら僕のほうg (r y

・・・本題に入りましょうww

>PCにダウンロードしたHBCって普通はひらけるんですか？

圧縮ファイルを開いたら色々出てきますね

>「ダウンロードしたHBCのなかの をコピーして・・・」

解答さえすれば、そのサイトの手順でいいと思います

>ちなみにファイルの種類はGZファイルって書いてありました。

GZはGZip(だよな？w)形式の圧縮ファイルなので

Lhaplus等の解凍ソフトで解凍出来ると思います

>「HBCのフォルダ」ではなく「HBCのファイル」です。

これの解釈がちょっととりにくかったのですが、

GZをファイルと呼んでいるのだと解釈させていただきました

全然違ってたらすいません；； -- (Reis) 2009-04-02 22:41:04

- Reisさん、またいろいろ教えてくれて本当にありがとうございます。

今はHBCのWiiへの導入はついに成功！したんですが、ocarinaでためしにスマブラXで

コードを使ってやってみようとしたんですが、なぜかWiiがSDカードを認識なくて

コードが発動しないんです・・・。これってコードを間違えているんでしょうか、

それともocarinaに何か問題でもあったんでしょうか。

ちなみにWiiでHBCをひらいて、ocarinaをはじめたときは

ちゃんとゲームをスタートすることはできるんですけど、な・ぜ・かSDカード

を認識しないんです・・・。(ocarinaをつかわずにゲームをやると

WiiはSDを認識するんですケド・・・) -- (ふいん) 2009-04-03 19:51:02

->WiiがSDカードを認識なくて

それはSDへの保存が出来なくなったことから判断したのですか？

ocarina起動中はSDとの接続を遮断するようになっています

なので、通常起動では普通に読むようになります

>コードが発動しないんです

コードが間違っているか、Managerの使い方が間違っています

使いたいコードにチェックを入れて、GCT形式でエクスポートしたものが

SDルートのcodesに入っていますか？

-- (Reis) 2009-04-04 11:02:53

- エクスポートしたGCTファイルを編集したいのですが、コードのリストをTXTで一度保存し

新たにGCTファイルを作成してコードのリストを読み込み、使いたいコードにチェックを入れる方法しかないので

しょうか？ -- (名無しさん) 2009-04-04 13:28:45

- エクスポートされたGCTファイルは暗号化されているため、普通に編集するのは

まず無理ですね

txtとして残しておいて、必要なコードをチェック GCTとしてエクスポート

この作業が必須ですね（・・）

まあ、上書き時に間違えてTXTやっちゃったことありますけどw w

念のため、バックアップとっておいたほうが良いですねw

(別フォルダなら安全のはず・・・w) -- (Reis) 2009-04-04 13:40:06

- おそらく乱闘を2人以上でプレイできるコードが

あるみたいなのですが、知ってる方います？ -- (ななし) 2009-04-04 13:47:38

->おそらく乱闘を2人以上でプレイできるコード

[kenta3753](#)さんのページにありますよ(*^*)/~

ただ、このシステムのコードはサーバーに負担をかけます

酷いとBANされますよ（・・）

あと、スマブラの方で発言してくださいw -- (Reis) 2009-04-05 00:37:53

- つ、ついに改造コードを使ってゲームをプレイできるようになりました！

いろいろ教えてくれたReisさん、ありがとうございました！！ -- (ふいん) 2009-04-05 19:47:18

->つ、ついに改造コードを使ってゲームをプレイできるようになりました！

おめでとうございます(*^')/~

最強化やネタコード使って存分に楽しんでください ‘・・’)w -- (Reis) 2009-04-05 22:02:36

- ハックしHBCまでは行けたんですが、いざocarinaを導入しようとしたら英語で「これはwii正規のソフトではありません」的な内容のメッセージが出て進めず導入できません。

判る方、教えてください！！ -- (aqa) 2009-04-06 23:32:25

- aqaさん

導入したのがbate0.9以降の場合、ELFファイルは読まなくなっています

DOL形式のものを試してみてください ‘・・’)

ELF to DOL等で変換するか、

<http://www23.atwiki.jp/dxpages/pages/59.html>のocarinaでミラー

してるのでやってみてください(*^')/~ -- (Reis) 2009-04-10 22:32:44

▶ 改造コードは、ハックを導入しないと使えないのでしょうか？ -- (play zonk) 2009-04-13 18:39:31

▶ 本体4.0Jでメトロイドプライム [R3IJ01]のコードが効果ないんですが、
解決法など知ってる方いたら教えてください。 -- (99) 2009-04-16 11:50:47

▶ ファミコンフォーズVSのコードを探しています。だれか教えてください。 -- (ん) 2009-04-16 19:14:22

▶ あの、時々、48000000 809A9484

DE000000 80008180

1400000C 00000063

60000000 80000000

(スーパーマリオギャラクシーのコード)

こんな風に沢山あるコードのときは、48000000 809A9484だけですか(最初の1段めのコード)

それとも、48000000 809A9484

DE000000 80008180

1400000C 00000063

60000000 80000000

全部ですか？よく分からないので教えてください、お願いします。 -- (HELP!) 2009-04-19 10:01:40

▶ 48000000 809A9484

DE000000 80008180

1400000C 00000063

60000000 80000000

これ全部ですね ‘・・’)

一行目は0x809A9484を指定するだけのコードになっています

つまり、何も起きませんw

二行目でレンジチェック(どうでもいいねw抜いちゃ駄目ですがw)

3行目が0x809A9484にCを足したアドレスを63に変更(99ですね^^)

60000000 80000000 コレは要るのかな？ CodeType表見直してこようかなw

149A9490 00000063

運がよければコレ一行で起動しますw

>ファミコンフォーズVSのコード

WiiRDとかには無いようですね・・・

改造コードが出回っている外国フォーラムに必要なゲームのIDで検索すれば

出てくるのですが・・・ ないですね;;

元々サーチするのが難しいのか それともサーチ環境のある人が所持していないのか・・・

でしょうかね？ ‘・・’)

>改造コードは、ハックを導入しないと使えないのでしょうか？

そうですね(*^')/~必須条件です

>本体4.0Jでメトロイドプライム [R3IJ01]のコードが効果ないんですが、

>解決法など知ってる方いたら教えてください。

状況があまり分かりません;;

- ・何のコードか
- ・ GCTにIDがちゃんと書かれているか
- ・ GCTはCodesフォルダの中に入っているか

等を確認してください

原因は下二つのことが多いですよ(*^_^)/~ -- (Reis) 2009-04-20 21:26:48

- ▶ バックアップディスクでcheatを使用する方法はないのでしょうか？
誰か教えてください。 -- (K Y O) 2009-04-23 10:28:12
- ▶ 普通にバックアップディスクにOcarinaを使ったらいいじゃないんですか？ -- (HELP!) 2009-04-23 15:54:51
- ▶ >普通にバックアップディスクにOcarinaを使ったらいいじゃないんですか？
のやり方がわかりません~
wiikeyを使ってOcarinaを起動するとダンプみたいな画面で止まってしまいます。 -- (ruru) 2009-04-24 19:08:35
- ▶ >バックアップディスクでcheatを使用する方法はないのでしょうか？
Gamma?そこにOcarinaプラグインがあるので、それをONにすれば行けたかと
やったこと無いので曖昧ですが・・・ -- (Reis) 2009-04-24 19:58:16
- ▶ 4.0でオカリナを使う方法はないでしょうか
-- (Al) 2009-04-28 23:56:42
- ▶ ver.4.0だとHBCをインストールできないそうですが、
ocarinaだけでもインストールする方法はないのでしょうか。 -- (びん) 2009-05-05 22:00:53
- ▶ ひとつないのがありますboot.elfがありません -- (名無しさん) 2009-05-06 13:32:09
- ▶ Wii本体の3.3jとか3.4jとかいうバージョンは、
Wiiのどこを見れば、書いてあるのでしょうか？
-- (初心者。) 2009-05-12 15:02:40
- ▶ オカリナを入れてロードを押すと「有効ではありません」
みたいな文章が出て起動できないんですがどうすればいいんでしょうか？ -- (ちん) 2009-05-12 17:28:02
- ▶ >初心者。
バージョンの確認の仕方を書いております。 -- (管理人) 2009-05-13 16:43:47
- ▶ TwilightHackのセーブデータを入れて、
ゼルダを起動し、村人に話しかけると
黒い画面で英語がたくさん出てくるのですが、
[Press ACCEPT or CANCEL to ...]という
文字が出てきません。そのまま画面がとまってしまうのですが、
どうすればいいでしょうか？ -- (初心者。) 2009-05-18 13:41:52
- ▶ <http://perfectgamelaborator.blog9.fc2.com/blog-entry-240.html>
この方法を試してみてもいいですか？ -- (管理人) 2009-05-18 16:27:03
- ▶ 一つ目のゲームでオカリナコード入力して、保存。二つ目のゲームはどのようにして入力するのですか
いつも二つ目入力すると一つ目が消えてしまいます -- (saci) 2009-05-26 01:18:57
- ▶ okarinaを起動するにはどうすればいいんですか？
教えてくださいお願いします。 -- (質問) 2009-05-27 17:39:33
- ▶ ELF-DOL_Converterというソフトはどこサイトでダウンロード出来る
んでしょうか？
どなたか教えていただけませんか
お願いします！ -- (###) 2009-05-27 20:28:09
- ▶ ELF-DOL_ConverterはみつかったのですがELF-DOL_Converterの使い方を
どなたか判る方がいたら教えていただけませんか？ -- (###) 2009-05-27 20:44:47
- ▶ ここは管理人無責任だから 質問しても 無駄だよ 過去質問垂れ流し

見てみー。コードパクルだけに専念しなよ。 -- (名無しさん) 2009-05-27 21:22:57
- ▶ A P P S フォルダとはSDカードのどこを探すとあるのでしょうか？ -- (K T!) 2009-05-30 12:16:14
- ▶ This is not a valid Wii applicationって出るんですがどうすればいいんですか -- (ゆよゆよゆ) 2009-06-01 21:44:41

日本語バージョンは、どうやるんですか？誰か教えて下さい、 -- (007) 2009-06-05 22:30:35

- ▶ 上3人はハック以前の問題だろ
自分で考えれば解る話 -- (名無し) 2009-06-06 16:46:48
- ▶ グーグルで検索したほうが無難だよ
それかここ以外の場所で質問したほうがいいよ -- (月光OS) 2009-06-07 23:39:16
- ▶ USB GeckoのCodeTypeDocument見ながらコードをあれこれ作ろうとしてるんだけど、
8XXXXXXX台のGeckoRegisterOperationsって誰か動かせた人います？
-- (asa) 2009-06-09 13:07:57
- ▶ トワプリ無しでの導入はできますか？
教えてください (Homebrew Channel) -- (名無しさん) 2009-06-09 21:14:18
- ▶ bannerbomb alphaってのをうるとトワプリ無しでも導入可
使い方はググってくれ -- (名無しさん) 2009-06-09 21:54:15
- ▶ ocarinaにエラーが発生しました。
こうゆう時にはどうするんですか？
-- (名無しさん) 2009-06-10 17:30:14
- ▶ せめて画面がどこまで遷移して、SDカードの中身がどういう構成になっているか晒してから話そうじゃないか
-- (名無しさん) 2009-06-11 10:06:47
- ▶ SDからwii本体にコピーがどうしてもできないんですが、どうすればいいのでしょうか -- (名無し) 2009-06-11
14:38:46
- ▶ 何がコピーできないのかを言ってみよう -- (名無しさん) 2009-06-11 15:04:45
- ▶ すいません。
手順どおりにやったSDの中のぜるだのデータが
どうしても本体にコピーできないんですが・・・やり方が間違っているんですかね？ -- (名無し) 2009-06-11
15:15:33
- ▶ の手順6 . のとこ？
だとすると、Wii本体のバージョン4.0Jでブロックされる対象になってるのかもしれない -- (名無しさん) 2009-06-11
15:21:53
- ▶ Wii本体に4.0Jが当たっている場合は、トップページに張られてるリンク先の方法を試してみるといいかもしれん
-- (名無しさん) 2009-06-11 15:25:12
- ▶ 4 , 0できたんだけど、ocarina起動してやってもエラーが出るんだけど、どうしたらいいですかね？ -- (名無し)
2009-06-11 19:31:48
- ▶ ゲームタイトルは直接日本語で入力してもいいんですか？
初心者なので教えてください<m(__)m> -- (名無しさん) 2009-06-12 17:48:09
- ▶ 2つのコードをいっぺんに入力しても発動しますか？
教えてください<m(__)m> -- (名無しさん) 2009-06-12 17:55:23
- ▶ いっぺん× 同時に -- (名無しさん) 2009-06-12 17:59:33
- ▶ Ocarinaを起動しようとするエラーが出てきます。
あってるはずなのに・・・
で、エラーが出た後yesかnoなど英語が書かれて、yesをおすんですか？ -- (名無しさん) 2009-06-12 20:32:20
- ▶ 名無しさん
HBC起動して、SDのAPP以下にあるアプリのリスト表示 ocaina起動 ERROR (有効なWiiアプリケーションで
はありません) の流れでよい？
であればログにもあるようにelf形式からdol形式に変換 (拡張子の変更のみではない) してください

名無しさん

コードは最大2 5 6 行まで同時実行可能です

2 5 6 行の中に、HP減らない、MP減らない等別々のコードを有効にしても問題ありません -- (名無しさん)

2009-06-13 17:22:13

▶ 追記)

あくまで2 5 6 「行」なので、

H P 減らない

XXXXXXXXX YYYYYYYYY

XXXXXXXXX YYYYYYYYY

XXXXXXXXX YYYYYYYYY
XXXXXXXXX YYYYYYYYY

のようになっていた場合は、4行使用ということになります

名無しさん

ゲームIDさえ合っていれば日本語入力可能です -- (名無しさん) 2009-06-13 17:26:51

- ▶ 256行の中に、HP減らない、MP減らない等別々のコードを有効にしても問題ありません<例えばコード名は永遠無敵でそれと、敵現れないなど全く無関係なコードも入れてもちゃんと動作できるんですか？あと別々の改造コードを入れる時、スペース入れるんですか？それと、ちゃんと名前も入れないと発動しませんか？<こんな下らん質問してすみませんが、初心者なので教えてください><

-- (名無しさん) 2009-06-13 23:46:20

- ▶ ocarinaをきどうしてもocarinaのタイトルがでずにゲームが起動してしまいます助けてください

-- (あ) 2009-06-14 21:50:05

- ▶ 名無しさん

上の解説にも出てくるコードマネージャー編の3．までは出来てるものとして解説。

- ・「コード/コメント/カテゴリーの追加」ボタン コメント入力窓が出るので、何のコードを入れるかを入力

例) HP無限コード

・一番でかい入力エリア「コード(コメント/カテゴリーの場合は何も入力しないでください)」のところにコード入力

例) XXXXXXXXXXX YYYYYYYYY

コードの最後に改行を入れるとこのあとの手順で二度保存を聞かれないで済む

- ・「変更を保存」をクリック
- ・ から繰り返して「MP無限コード」「アイテム無限コード」というように入力してけばok
- ・コードの入力が終わったら左下の窓から有効にしたいコードの にチェックを入れる
- ・「GCT形式でエクスポート」をクリックして「保存」を押す

・SDカードの「code」ディレクトリ配下に「 ”ゲームID名” .gct」という名前でファイルが保存されていることを確認

以上

ここまで解説してできないなら、君にはまだ改造は早いようだ

-- (名無しさん) 2009-06-16 14:29:17

- ▶ あさん

それは本当にHBCから起動してるか？

- 1．Wiiの電源ボタンを押して起動
- 2．AをおしてWiiチャンネル一覧画面表示
- 3．HBCを選択

- 4 . 「SD\app」以下にあるツール類の一覧表示
- 5 . ocarina選択 窓が出るので「Load」を選択
- 6 . 黒い画面になんか文字がでる Aを押す

以降はコードの利いた状態でゲームが普通に起動されるはず

上の手順に問題なくてコードが利いて無い場合はコード生成のところが間違ってる

-- (名無しさん) 2009-06-16 14:35:46

- ▶ ここで訊くより初心者向けサイト回れよw -- (名無し) 2009-06-16 14:45:50
- ▶ 「wii ocarina 導入」とかでググればいんじゃないか? -- (名無しさん) 2009-06-16 15:03:18
- ▶ コードの入力はできたのですが、Homebrew Channelが何なのか分からずコードが使えません。またHomebrew Channelはどうすれば出るのでしょうか? -- (エンジンマスター) 2009-06-17 16:03:28
- ▶ この使い方のページにも載ってるし、「Homebrew Channel」って単語がわかってるならググればいいじゃないか -- (名無しさん) 2009-06-19 09:15:54
- ▶ エラー #002が出るのですがどうすればいいですか! -- (缶蹴り) 2009-06-21 09:23:32
- ▶ ocarinaを導入しオリジナルソフトではチート出来たんですが、バックアップディスクではチート発動しません。GAMMA0.3でチートONにはしてるのですが、教えてください。 -- (kousin) 2009-06-21 16:25:16
- ▶ 缶蹴りさん
エラー内容がわからないとなんとも言えない
他にメッセージ出れば詳細 p 1 z

kousinさん

「Rebooter Option」の「ocarina on」を「yes」にしてダメなら、詳しい神が降臨するのを待つか自分で調べるかおとなしくオリジナルディスクでやってください。 -- (名無しさん) 2009-06-22 11:48:17

- ▶ 解決しました。
有難うございました。 -- (kousin) 2009-06-22 18:28:23
- ▶ 初めてこのサイトに来たXです。いきなり質問ですがGecko os でコードの効果を出すために必要なフォルダやファイルを教えてください。(スマブラXです) -- (X) 2009-06-22 20:06:53
- ▶ Gecko OSはオプションでSD CHEATを YESにすると効果が出ます。
コードはこのページに(使い方)にあるコードマネージャーで作ってください。
-- (名無しさん) 2009-06-22 20:15:42
- ▶ 名無しさん その後Gecko OSのオプションでYESにしましたがコードの効果が出ません。何故でしょうか? -- (X) 2009-06-22 21:15:08
- ▶ 一応、コードは作りました。 -- (X) 2009-06-22 21:15:59
- ▶ Xさんがチートを適用しようとしているのはオリジナルディスクですか?
オリジナルならすいませんがOcarinaでやったほうが良いと思います。
バックアップならNEO Gammaなどほかのバックアップディスクを起動するものでもやってみてください。
また記載されていたコードに誤りがある可能性もありますので、ほかのコードを一度試してみたらどうでしょうか? -- (名無しさん) 2009-06-23 20:43:05
- ▶ 名無しさん オリジナルディスクですが、Homebrew ChannelからOcarinaを起動しましたがエラーが出てしまいます。 -- (X) 2009-06-24 15:26:24
- ▶ エラーThis is not a valid Wii applicationには
ELF_to_DOL_Converter使う -- (名無しさん) 2009-06-25 14:00:35
- ▶ Ocarinaが起動できるまでの順序がわかりません。できれば教えてください。いつも質問ばかりしてすみません。 -- (X) 2009-06-25 16:47:57
- ▶ はじめましてm(__)m すみません。お聞きしたいのですが、Ocarinaのコードファイル作成時に、コード名を入力して登録
コピーしたコードの登録 「変更を保存」して登録した後に、次のコードを登録する為同じ手順を行い、コード名を登録後に
コード入力の所をクリックすると「変更したコードを保存しますか?開かれているテキストファイル(*TXT)は変更されません」
と注意メッセージが出て「はい」「いいえ」「キャンセル」の選択肢が出ます。きちんと「変更を保存」をクリック

クシ

保存されてから次のコード入力をしているのですが、「はい」にしていいものでしょうか・・・？
色々検索したのですがこの注意メッセージのことは探せなかった物でこちらで質問させて頂きましたm(__)m -- (ゆう) 2009-06-27 00:47:17

▶ > ゆうさん

はいにしても大丈夫です

自分もいつもそんなの出るので

テキストファイルから読み込んだ場合だけだと思います。 -- (名無しさん) 2009-06-27 10:00:10

▶ こんにちはw

早速質問ですが、つい1時間前位まではocarinaでコードを読み込む事が出来たのに、現在ocarinaからゲームを起動してもコードの効果が現れなくなっていました；；何故でしょうか・・・？

自分は、コード登録して保存した時に普通は『(ゲームID).gct』と出るはずなのに自分がやると『(ゲームID)』となっているので自分はそこが怪しいと思うのですが・・・。

分かる方居ましたら教えて下さいませilliorzilli

-- (フウライ) 2009-06-28 15:46:05

▶ Ocarinaの起動の件なんです、僕のWiiのver4.0でHomebrewを導入しています。それで、OcarinaをLoadしたら、[Error This is not a valid Wii application]とエラーがでてゲームが起動しません。どうしたら、いいでしょうか？ -- (Wii) 2009-06-29 18:37:45

▶ boot.elfをbootDOLに変換する

ELF to DOLConverterを使って。 -- (名無しさん) 2009-06-29 19:42:48

▶ ELF-DOL_Converterを試してみても何かキーを押してくださいってなってます。使い方を教えてください。

-- (名無しさん) 2009-06-29 19:50:35

▶ Ocarinaの起動の件なんです、僕のWiiのver4.0でHomebrewを導入しています。それで、OcarinaをLoadしたら、[Error This is not a valid Wii application]とエラーがでてゲームが起動しません。どうしたら、いいでしょうか？

の質問に答えていただいてありがとうございます。でも最後の拡張子を見たらちゃんと.gctになっていました。まだ、僕もわからないんでだれか、もう一回答えていただけませんか。よろしくおねがいします。

-- (Wii) 2009-06-29 22:35:18

▶ すみません意味まちがってました。すみません ELF-DOL_Converterのつかいかたを僕も知りませんだれか教えてください。よろしくおねがいします。

-- (Wii) 2009-06-29 22:43:35

▶ dolにするファイルをコンバーターと同じフォルダにおいて実行してください。 -- (名無しさん) 2009-06-30 16:14:21

▶ 無事解決b -- (フウライ) 2009-06-30 21:16:47

▶ トワイライトハック済みでocarinaで使っていたのですが

今日久しぶりにocarinaで起動したら

コードが使えなくなりました。

何か考えられる問題点はあるでしょうか？ -- (ちひろ) 2009-06-30 23:41:40

▶ すみませんまだ解決していません。また同じエラーがでてできません。これは、オリジナルディスクでも、起動できるのでしょうか。上にも書いていることを何回も読みましたが、できません。あとエラーが、でてきたあと、何秒かしたら、なにかでてきてyesかnoの選択画面がでてきます。それをyesにしたら、ダウンロードらしきものがはじまってそれが終わったら変な画面がでてきました。いままでに出てきた画面をすべていいました。すみませんもう一度回答おねがいします。

-- (Wii) 2009-07-03 23:10:13

▶ >Wiiさん

もうGecko OSやNEO Gammaとか使ったほうが早いと思います ^^ ；

オリジナルにも対応してるので・・・

それとocarinaのdolファイルはぐぐればるので、なんでもかんでも教えて教えて言うのはよくないと思います

よ。 -- (名無しさん) 2009-07-04 17:34:34

- ▶ アドバイスいただいてありがとうございました。これから、もしこまったことがあったら、しつもんします。そのときはぐぐってから、しつもんします。

-- (Wii) 2009-07-04 20:40:43

- ▶ dol形式に変えてocarinaが使えるようになりました。codemgrでコード掲載ページに載っているコードを入力しcodesフォルダに保存しましたが、コードの効果が出ません。誰かわかる方教えてください。 -- (X) 2009-07-05 12:53:14

- ▶ >Xさん

テキストに

一行目 ゲームID

二行目 なにもなし

三行目 ゲームタイトル

四行目 なにもなし

五行目 コードタイトル

六行目 ~ コード

一行あけてまたコードタイトル、コード、また一行あけてコードタイトル・・・

というふうに好きなコードを書き込んで、codemgrで読み込んでみてください。 -- (名無しさん) 2009-07-05 14:11:06

- ▶ 3.作成したトワイライトプリンセスのデータをWiiからSDに移動しPCに接続

のとこまで行ったんですが、どれがゼルダのセーブデータかわかりません

ゼルダのセーブデータのファイル名を教えてください -- (burami) 2009-07-07 17:48:33

- ▶ RZDJかな? -- (名無しさん) 2009-07-07 19:32:10

- ▶ コードの書式一覧とかあればいいなと思いませんか? -- (名無しさん) 2009-07-07 21:45:59

- ▶ >名無しさん

ありがとうございます

トワイライトハックをSDカードに移せたのはいいんですが、移すときにこのデータを本体に移すには一度このゲームをプレイしてください

って言われたんですがプレイもできないし、ゼルダのデータも消したのにどうすればいいんですか? -- (burami)

2009-07-08 18:26:34

- ▶ >burami

別人だが返信。

本体にデータを移すときに、プレイしたことのないデータは移せないという仕様がある。

この記録はセーブデータとは別に管理されていて、セーブデータを消した場合でも引き継がれる。

つまりトワイライトハックをSDから本体に移すには、最低でも1回はゼルダをその本体で起動させておかなければならない、ということ。

-- (名無しさん) 2009-07-09 22:13:33

- ▶ 名無しさん

ご丁寧ありがとうございます -- (burami) 2009-07-09 22:24:01

- ▶ はじめまして、トワイライトハックしHBCからocarinaで立ち上げたときに画面が真っ黒になります。どうしたら宜しいでしょうか・・・? -- (KUN) 2009-07-10 16:22:04

- ▶ 一回ゼルダやったのに、同じように一回プレイして下さって出ます他に原因はあるのでしょうか?

ちなみにトワイライトハックは英語版なんですけど、問題はやっぱりあるんですか? -- (burami) 2009-07-10 20:30:16

- ▶ [ocarina.wad]ダウンロードできる所、知っている人いますか?

-- (REATM) 2009-07-10 22:49:20

- ▶ >burami

済まんが俺はトワイライトハックやってないからわからん。

ただ、英語版と日本語版で違うものと認識されている可能性はある。

日本語版を探してみるか、それともなければゼルダを使わずにハックするかしたほうが良いかも。

ちなみに俺はwiiのバージョン4.0(MHG)でゼルダ使わずにやった。 -- (名無しさん) 2009-07-10 23:05:57

- ▶ そとづけハードディスクにゲームをいくつかいれてるんですけど
どうやってゲームを選ぶんですか？

それにGAMMA Loderをつかってやろうとしたんですけど

Laundh GAmEを選ばません

どうすればよいのでしょうか。

後4.1にVerあげてしまったんですけどGAME起動できてます。

コメントお願いします。 -- (田中健二) 2009-07-11 17:00:52

- ▶ Launch Gameですすいません。 > < -- (田中健二) 2009-07-11 17:01:49
- ▶ コピーディスクならできます > < -- (田中健二) 2009-07-12 09:16:08
- ▶ OcarinaのWADはないので、

<http://amaebi491224.blog19.fc2.com/blog-entry-886.html>

ここを参考にOcarinaのDOLファイルをむりくり変換する。

その際の元となるWADはなんでもいい。

ちなみに私もやりましたが一応動作を確認しました。 -- (総務) 2009-07-12 18:22:37

- ▶ ディスク以外からのOcarina起動は、NeogammaR6というものをお勧めします。
あまえびさんのブログ「DS PSP初心者活用」で調べてみるのがいいかと。 -- (総務) 2009-07-12 18:25:13
- ▶ トワイライトハックを移動すると、このデータは移動できない可能性があります。
とで、トワイライトハックのデータを本体に移動することができません
どうすればいいですか？ -- (burami) 2009-07-15 20:19:17

- ▶ Wii本体の更新しましたか？4.0j以降は
トワイライトプリンセスを使うhackはできなくなります。

4.0j以降でhackしたいなら、「4.0j ハック」検索してみてください。 -- (名無しさん) 2009-07-15 21:41:59

- ▶ >>名無しさん

4.0jをいろんなところで探したんですが、どこでダウンロードできるのか全くわかりません

どこで4.0jをダウンロードできますか？

無知で本当にすいません -- (burami) 2009-07-16 09:54:32

- ▶ このページでダウンロードできます。

<http://blog.goo.ne.jp/youuki096/e/2cf403874d4e538b188470b4af695fdd> -- (名無しさん) 2009-07-16 14:36:34

- ▶ ありがとうございます -- (burami) 2009-07-16 21:04:28

- ▶ txt式ではなく入力式でcodemgr1.0を使っています。ocarina Gecko OSではコードの効果が出ず、Backup LauncherはOcarina On: Yesにして起動しましたが、フリーズしてしまいます。(GCTファイルで保存済み) -- (X) 2009-07-19 13:24:19

- ▶ >Xさん

うーん・・・

もしかして256行突破してたりしませんかね？

コードを一つだけ入れるなどしてもう一度やっては無理でしょうか。

もしくは少し面倒かもしれませんが、GCTを配布しているサイトなどでGCTファイルをダウンロードして実行してみたらどうですかね？

-- (名無しさん) 2009-07-19 20:45:07

- ▶ HBCでocarinaを起動ができないんですが、どうすればいいですか？

ちなみにocarinaのコードデータ等々はSDカードのちゃんとした場所に入れたんですが、HBCを起動しても何も出てきません

どうすれば改造ができるようになります？ -- (burami) 2009-07-20 20:05:09

- ▶ >名無しさん できました！いつもありがとうございます。

-- (X) 2009-07-20 20:07:18

- ▶ >buramiさん

HBCで起動するocarina (boot.dolが入ってるやつ)は

SD\apps\ocarinaになっていますか？

また、コードの場所は

SD\codes\XXXXxx.gct (XXXXxxはゲームIDです)

ですか？

HBCを起動して何も出ないということは、配置が間違っているということです。

>Xさん

おめでとうございます。 -- (名無しさん) 2009-07-21 12:29:03

▶ 名無しさん 今度は新しいコードを登録して保存しようとしたのですが何故か 保存に失敗しました と出てしまいます。 -- (X) 2009-07-21 19:30:23

▶ >>名無しさん

ちなみにコードデータが保存されているcodemgrはどこに保存すればいいんですか？

間違いなくXXXXxx.gctはcodesのところに置いていて、appsのところに今入れたんですが、コードデータのあるcodemgrはどうすればいいんですか？

-- (burami) 2009-07-21 19:37:34

▶ SDカードの書き込みが禁止になっていました（笑）本当にすみません。 -- (X) 2009-07-21 19:43:58

▶ >buramiさん

codemgrってPCでコード入力するやつのことですよね??

codemgrはコードを入力してそれをgctに変換するだけなので置く場所は関係ありません。

てきとうにSDlocarinaにでも入れておけばいいと思います。

>Xさん

そうですかw

事故解決何よりです。 -- (名無しさん) 2009-07-21 19:45:28

▶ あ、事故 自己

変換ミスです^^; -- (名無しさん) 2009-07-21 19:46:11

▶ なぜか設定しても有りませんと言われます

何故ですか? -- (w@gue) 2009-07-22 23:33:29

▶ あと日本語版はどこにあるのですか？

モンハンです -- (w@gue) 2009-07-22 23:38:26

▶ Ocarinaを起動しようとすると

Tsis is not a valld wll appllcatlon

と出ますがどうすればいいですか? -- (w@gue) 2009-07-23 12:23:21

▶ >w@gueさん

Ocarinaの中のboot.dolがboot.elfになってませんか？

なってたならググってdolのを探るか、ELF to DOL converterで変換してください。 -- (名無しさん) 2009-07-23 19:13:43

▶ <http://www23.atwiki.jp/dxpages/pages/59.html>では最初からdol形式でダウンロードできます。

-- (X) 2009-07-24 09:23:46

▶ 僕はGAMMAを使ってチートを利用しています。大乱闘ではチートを使用できますが、マリオカートWiiやまじへ行こうよ動物の森は起動しますがチートを使用できません。いちようインターネットでぐるぐるのなんやろ

しましたが、できませんでした。なにか考えられる問題点はあるでしょうか。

-- (yuuto) 2009-07-29 10:20:19

▶ >yuutoさん

GeckoOSを使ってみては? -- (月光OS) 2009-07-29 22:00:42

▶ 月光OSさんありがとうございました。助かりました。 -- (yuuto) 2009-07-30 11:19:52

▶ また質問ですが、今度はHomebrew Channelが消えてしまってもう一度ダウンロードしたいのですが「このリンクは無効です」と出てしまいます。 -- (X) 2009-07-30 18:34:30

▶ >Xさん

<http://bootmii.org/download/>からHackmiiインストーラをダウンロードしてください。 -- (名無しさん) 2009-07-30 20:03:45

▶ http://www23.atwiki.jp/dxpages/pages/17.html#id_cb07f065の4.0J Wii Hackの方法で前はインストールしていましたがHackmiiインストーラの使い方がわかりません。 -- (X) 2009-08-01 13:11:50

▶ >Xさん

中のaktnフォルダをSD:\private\wii\titleに、boot.dol (elfだったかも)をSDのルートに移動させて、データ管理 チャンネルよりBannerBombを実行させてください。 -- (名無しさん) 2009-08-01 19:19:44

▶ はじめまして。

質問ですが、MH3にコードで起動させると、青い画面白文字でエラー#002と出て、フリーズします。何か他のソフトを入れないとだめなんですか？

よろしくをお願いします。

-- (あき) 2009-08-02 07:16:04

▶ チートの方FC交換してください

-- (あんこ) 2009-08-02 09:40:08

▶ 回答ありがとうございます。

すみません、FCとはなんですか？ -- (あき) 2009-08-02 12:35:42

▶ お手数ですが、ファイルのリンク、操作方法もお教えてください。。

お願いします。 -- (あき) 2009-08-02 12:48:39

▶ FC都是フレンドコードのことですよFC交換してくださいチートの方 -- (あんこ) 2009-08-03 13:14:34

▶ WiiVer4.1jではWiiハックはできるのでしょうか？ -- (X) 2009-08-03 17:52:43

▶ WiiVer4.1Jは今のところ無理だと思います

WiiHackするにおいて更新は絶対してはならない行為です

更新をしてしまった場合はしばらくの間WiiHackはできないと思います

Hackerが新たに制作するのを待つしかありませんね

とりあえず、WiiHackするなら更新はしてはいけません！ -- (月光OS) 2009-08-04 04:00:40

▶ 今月の(8月号)ゲームラボをみると4.1j以下ならできるらしい、

bannerbomb alpha (aad1f_v108.zip)

HackMii Installer v0.2

を使うらしい、

後はGecko OS 1.9.1 と Ocarina だな、

1.SDのルートにbannerbomb alphaのprivateフォルダをコピー

2.HackMiiのinstaller.elfをboot.elfにリネームし、SDルートにコピー

3.Wiiのデータ管理のチャンネルからSDを選択

4.press 1 to continue の表示が出たらwiiの1ボタンを押し、その後のメニューで

Continue Install The Homebrew channel

ここまででHomebrew channelの導入、

あとは上のocarinaの導入を参照、

モンハンなんかの一部のソフトはOcarinaでは起動しないのでGeckoから、

SDのappsフォルダにGeckoを入れればよし、

改造コードはOcarinaと共用、GeckoのオプションでSD cheatsをオンにすること、

これを見てもわからないならゲーラボ買うかあきらめる。 -- (名無しさん) 2009-08-04 05:26:55

▶ 4.1Jにしてしまった状態から問題なくハックできました。 -- (名無しさん) 2009-08-05 14:51:20

▶ bannerbomb alphaがダウンロードできなくなっています。 -- (X) 2009-08-06 13:35:42

▶ 最後のやつはゼルダのソフトがなくてもいいんですか？

-- (!!) 2009-08-06 20:13:59

▶ ゲーラボを参考にして、4.1でHBCを導入し、Wiiウェアを改造しようとしたのですが、どうもエラーが出てしまいます。

KOBY氏のポケモン不思議なダンジョンのコードをOcarinaで入力しても、無効なゲームIDとなります。

また、txt形式からCheat Code ManagerでGTC形式にしたのはいいですが、Gecko OSから起動が出来ません。

"Launch Channel"を選択すると、"Error Getting Channel List"となります。

KOBY氏が普通に改造コードを載せているのでどうかすれば出来ると思うのですが、何が悪いのでしょうか？ --

(狸) 2009-08-07 20:50:28

▶ >"Launch Channel"を選択すると、"Error Getting Channel List"となります。

GeckoOS v1.9.2を使えばいけるかもしれませんよ

できなかつたら、UDさんのWiiダウングレード方法を試してみてください

それでもできなかつたら諦めてください -- (月光OS) 2009-08-07 22:06:35

- ▶ 月光OSさん、
即答有難うございます。
GeckoOS v1.9.2だとLaunch Channel自体がなかったので出来ませんでした。
UDさんとひぐらしさんのBlogを参考にし、半日掛かりでなんとか出来ました。
4.1J 3.3J CFW4.0にて、GeckoOS v1.9.1のLaunch Channel起動確認です。
GeckoOS v1.9.1でのチャンネルハックには、ころんさんのBlogを読むと良いと思います。
これから挑戦する方、御参考までに。 -- (狸) 2009-08-08 00:31:53
- ▶ モンハン3でocarinaを使おうとすると
エラー002とでてフリーズするのですが
どうすればいいんですか？ -- (NK) 2009-08-08 01:36:42
- ▶ GeckoOSはどこでダウンロードできるんでしょうか？ググっても見つからないです。 -- (ゴンズ) 2009-08-08 16:51:29
- ▶ どなたかSDガンダムジージェネレーションウォーズのチートを載せてもらえませんか？ -- (ケン)
2009-08-08 18:36:26
- ▶ >ゴンズさん
http://wiibrew.org/wiki/Gecko_OS
右の「Links」のところにDownloadとかいてあります。

>狸さん

チャンネルハッキングはFWを3.3Jぐらいにしておかないとできません。

またチャンネルは特別なID(メーカー名が含まれていない)でできていてコードマネージャーではできません。

<http://wiibrew.org/wiki/CheatManager>を使ってWii側でコードを作ってください。 -- (名無しさん) 2009-08-09 17:10:53

- ▶ >コードマネージャーではできません。
GeckoOS ver1.9.2でCodeManager ver1.2を使ったら起動しますし、
チートも確認済みです
あと、チャンネルハックするのならGeckoOS ver1.9.2で普通に起動すると思います
予想ですが・・・ -- (月光OS) 2009-08-09 23:07:52
- ▶ ルートディレクトリって、どの部分のことなんですか -- (質問なんですが) 2009-08-14 17:08:06
- ▶ Homebrew browserをインストールして起動できたのですがAボタンを押して
Ocarinaを起動するとSD card Errorという表示の画面になります。

コードが関係してると思い正確に入力、配置しましたが変わらず、
コードを入れなくても同じ画面になります。

ちなみにHomebrew browserはトワイライトプリンセスを使わず導入しました。

このエラーの解決方法などわかる方情報提供お願いします！

-- (天魔) 2009-08-16 03:37:12

- ▶ ocarinaを起動してもエラーになってしまいます。
どうしたらいいんでしょうか？ -- (山やん) 2009-08-17 08:58:58
- ▶ SD card Errorというぐらいだから、SDカードを
違うのに変えてみては？
SDカードにも相性があるらしいよ。 -- (名無しさん) 2009-08-18 04:24:10
- ▶ マリオカートwii持ってたらFC交換しよー
http://wii-life.net/mariokart-wii/bbs/wi-fi/?mode=th_view&th=1242641409#top
ここに来て交換しよー交換したいけどチートしてください

へんですみません -- (あんこ) 2009-08-20 17:32:43

- ▶ CodeManager ver1.2はどこでDLできますか？探したのですがみつからなくて・・・ -- (ふじ) 2009-08-21 13:08:42
- ▶ トワイライトハックをWii本体にコピーしても失敗してしまいます。
誰か、解決策を教えてください。 -- (名無しさん) 2009-08-21 18:01:47

- ▶ 4でtwilight-hack-v0.1-beta2.zipの中にあるtwilight-hack-v0.1-beta2/private/wii/title/RZDJをRZDJに書きすると書いてありますが、twilight-hack-v0.1-beta2/private/wii/title/RZDJはどこにあるか、また書きの方法を教えてください。 -- (名無しさん) 2009-08-21 18:07:28
- ▶ PBRのポイントMAXコードないですか
コード ークsのやつ使うと固まるので。 -- (P G M) 2009-08-22 18:16:07
- ▶ トワイライトハックをしてない方へのところを詳しく教えて！
あとゼルダ持ってなくてもできますか？ -- (豪鬼) 2009-08-23 12:23:42
- ▶ ocarinaのコードを打ち終わった後どうすれば良いですか？ -- (名無しさん) 2009-08-24 22:07:51
- ▶ appsに保存したファイルを入れるんです。 -- (pan太) 2009-08-25 17:55:49
- ▶ ギガクッパのコードで試した後、
違うコードを入れてやったんですけど、ギガクッパの効果が出てきました
また、違うコードをやったんですけど、やはりギガクッパの効果が出てきました。
どうすれば、良いですか？ -- (pan太) 2009-08-25 18:00:48
- ▶ Wii本体のバージョンが4.0Jでは
出来ないのでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-08-26 03:26:23
- ▶ bannerbombでググレ -- (名無しさん) 2009-08-27 00:38:51
- ▶ モンハン3の必須コードは、どこに、どのように入力したらいいですか？
よろしくお願いします。 -- (名無しさん) 2009-08-27 19:08:57
- ▶ 必須コードは基本的に普通のコードと同じように入力すればいいです。
-- (名無しさん) 2009-08-28 08:22:42
- ▶ サーチするにはGecko以外に何かないのでしょうか・・・ -- (名無しさん) 2009-08-30 22:24:34
- ▶ Ocarinaを、起動しようするとエラーに、なるのですが
なぜですか？ -- (名無しさん) 2009-08-31 06:57:28
- ▶ 最近のocarina (zip) 本体、バグってないですか？コードをG C TでS Dに保存しようとしてもエラーになるんですが -- (名無しさん) 2009-08-31 14:49:11
- ▶ ocarinaでWiiウェアって使用できないのでしょうか？
認識されないみたいなんです、コードを作成しようにもIDが不正です満たない感じになります。
よろしければご伝授お願いします。 -- (渡辺) 2009-09-01 07:48:06
- ▶ >渡辺さん
OcarinaCodeManagerはWii用(6けたのID)しか対応していないので、
Wiiウェアは、
http://wiibrew.org/wiki/Gecko_os(チャンネル改造に対応したチーティングツール)
http://wiibrew.org/wiki/Code_Downloader(Wiiでコードをダウンロードするツール)
<http://wiibrew.org/wiki/CheatManager> (でダウンロードしたtxtファイルをコード(.gct)に変換するツール)
を用いてください。

CodeDownloaderでコードのtxtファイルを手に入れた後(SDにtxtcodesファイルを作ってください)、
CheatManagerでGCTファイルに変換します。
その後、Gecko osで「Channel launch (だったはず) 」を選ぶとチャンネル一覧が出るので、Aで選んで起動してください。

Ocarinaでは挿入されているディスクのみなのでチャンネルはできません。 -- (名無しさん) 2009-09-01 16:32:30

- ▶ 回答ありがとうございます。
Gecko_osってUSBで接続しないとダメなのでしょうか？
調べてみたのですがいまいち理解できなくて.....
素人質問申し訳ないです。 -- (渡辺) 2009-09-02 10:52:25
- ▶ boot.elfの意味が分かりません回答よろしくおねがいします -- (よんげ) 2009-09-02 19:46:04
- ▶ >渡辺さん
Gecko osはその名の通りUSB Geckoをサポートするものですが、チャンネル改造に関しては必要ありません、普通にHomebrew Channelから起動するだけです。

>よんげさん

boot.elfはHomebrew Channelから起動するアプリの本体です。

アプリを起動する際はそのboot.elfが読み込まれます。

・・・ですが、Homebrew Channelはいくらか前から.ELFのファイルを読み込まなくなっていました。

そのため、拡張子が.ELFになっているものは.DOLに変換する方法があります。-- (名無しさん) 2009-09-02 20:35:14

▶なるほど、ありがとうございます。

謎が解けました！

頑張ってみます。-- (渡辺) 2009-09-02 22:26:23

▶elf.dol converterのファイルの中にocarinalに入っていたelfファイルを入れて変換を試みるも、変換されません。変換が出来ず再度試してみると1回目の変換作業中であろう時間が、2回目のほうが断然早いです。ですが何回やっても拡張子がdolになることはありませんでした。よろしくおねがいします。-- (ちゃか) 2009-09-03 11:43:00

▶This is not vail Wii ~ って英文が出てオカリナ起動できません ; ; どうしてでしょう? -- (名無しさん) 2009-09-03 15:13:35

▶>ちゃかさん

んー、無理でしたらdol版を探してみてもはどうでしょうか?

ググればあるはずです。

>2009-09-03 15:13:35 の名無しさん

少し前のログを読んでください、boot.elfになってるはずですよ。-- (名無しさん) 2009-09-03 17:53:12

▶ありがとうございます

-- (よんげ) 2009-09-03 19:37:06

▶すいません

4 . 1 j ですができますか

回答おねがいします

〔初心者なんですすいません〕 -- (よんげ) 2009-09-03 19:39:49

▶>よんげさん

4.1jでもハックできます。

ただし今後のアップデートで何らかの対策が施される可能性はあるので、

Wiiをハックして楽しみたいならむやみにアップデートはしないでください。-- (名無しさん) 2009-09-04 19:04:32

▶4 . 1 j のときどうやればいいのか?

回答おねがいします -- (よんげ) 2009-09-04 22:19:48

▶たびたびすいませんGecko osを導入したのですが、W I I ウェアのゲームを起動しようとするときコードがないみたいな感じで出てしまいます ^ ^ ;

ほしいコードなかったんでテキストファイルを自分で作成してCheatManagerでGCTファイルを作ったはずなのですが、どこにも見当たらない状態です ^ ^ ;

フォルダとか作成しないといけないのでしょうか?

ぐぐったのですが、詳しく手順とか書いてあるところが見当たらないので、教えていただけませんか?

SDのファイルの構成など、もしかしたらテキストファイルの時点で間違えてるのでしょうか?

よろしくおねがいします。-- (渡辺) 2009-09-05 08:51:45

▶>渡辺さん

やろうとしてるゲームはなんですか?もしかしてですがスマブラでしたらゲームIDはNA9JではなくNALJです。

スマブラでなければ原因はコードの入力ミス以外にはないと思うのですが・・・

>よんげさん

他のバージョンと同じようにHackMiiInstallerを使えばいいですよ。

詳しくは「BootMii」とかでググってください。-- (名無しさん) 2009-09-05 17:50:38

▶ありがとうございます

やってみます -- (よんげ) 2009-09-05 18:21:23

- ▶ 返答ありがとうございます。
IDやコードはコピペしましたし、確認もしたので間違いはないと思います。
やろうとしてるゲームは、WiiウェアのFFのジーアファイアーズってゲームです。
GCTファイルの保存ってどこにどう作ればいいのでしょうか？
ocarinaと同じファイルには保存されませんか？
それ以外のファイルは作成してないので、テキストファイルから変換しても保存されてないとかでしょうか？ -- (渡辺) 2009-09-05 18:31:08
- ▶ 「bootmii_hack_pack」のダウンロードのしかたが英語でかいてあってわかりません
どこをクリックすればいいですか？
回答おねがいします
あと4.1jをハックしたあとモンハン3のコードはどう入力すればいいですか？
いろいろ質問ばかりですいません -- (よんげ) 2009-09-05 18:37:55
- ▶ >渡辺さん
GCTファイルはSD:/codesです。
自分はスマブラ64で渡辺さんと同じ方法でやりましたが普通に出来ましたけど・・・

それかもしかしてコードって
<http://geckocodes.org/index.php?c=WF4E>
からとりましたか？

>よんげさん
<http://bootmii.org/download/>
こちらにHackMii Installer v0.3と書いてありますので、それをクリックするとダウンロードできます。 -- (名無しさん) 2009-09-06 08:43:43
- ▶ そうなんですか～
参考にさせてもらったサイトは、コードパークでいーえすです。
ちなみに、どこかのサイトで設定をocarinaをONに設定する見たいなことが書いてあったのですがどこでやればいいのでしょうか？
テキストファイルを変換した後にPCでSD確認してもGCTファイルがないのでやっぱり設定不足なのでしょうか？
載せてもらったサイトはIDとかが間違ってますでしょうか？ -- (渡辺) 2009-09-06 09:20:36
- ▶ HackMii Installer v0.3をしたらやっどできました
でもこのあとどうやってコードを入力すればいいかわかりません
回答おねがいします -- (よんげ) 2009-09-06 12:05:45
- ▶ Homebrew Channelからocarinaを起動したら画面が青くなってエラーになります
どうすればいいですか
回答おねがいします
-- (よんげ) 2009-09-06 20:14:48
- ▶ できました
-- (よんげ) 2009-09-09 21:36:20
- ▶ >渡辺さん
うーん、コードについてはちょっとわからないです、すみません・・・
OcarinaのON/OFFというのはGecko OSやNEOGammaなどのバックアップ起動ソフトでのチートの効果のON/OFFを指します。
Gecko OSならOption SD Cheatとかいう項目があると思います。 -- (名無しさん) 2009-09-10 12:47:38
- ▶ なるほど、ありがとうございます。
CheatManager使ってもテキストファイルがGCTに変換保存されない原因を調べてみます。
CheatManager使うとテキストファイルは認識してるんですが、IDが違うのかな～
貼付けてもらったURLとサイトで調べたIDも違いますし、他のIDじゃないとダメなのかもですね。 -- (渡辺) 2009-09-10 13:47:11
- ▶ ちょっと考えてみたのでご伝授お願いします。

ocarinaのオプションでGCTファイルを作成するツールで適当なIDを入れてSDに保存して後からGCTファイルの名前を本当のIDに打ち替えたらGecko osで効果出ますでしょうか？

今Wiiをさわる時間がないので時間出来たら試してみようと思うのですが。 -- (渡辺) 2009-09-11 20:20:28

▶ なんとかできました～

ありがとうございました！ -- (渡辺) 2009-09-12 23:09:55

▶ Gジェネのコードはもう無理なんだろうか・・・ -- (ここ) 2009-09-17 19:38:59

▶ ファミコンウォーズVSのコードが欲しいです -- (つおう) 2009-09-18 13:24:37

▶ 入力したのにhomebrewでエラーが出ました -- (ころころ) 2009-09-26 11:01:41

▶ ocarinaを終了するときによくフリーズするのですが使い方が悪いのでしょうか？

後、Wiiウェアのファイナルファンタジーリアライズのアビリティ使っても減らないとかのコード無いでしょうか？

アイテムドロップなども欲しいです。

どこ探しても見つかりませんのでよろしくお願いします。 -- (渡辺) 2009-10-02 09:19:42

▶ 発売初期の白wiiで未改造で4.2にあげてしまったものに、HBCとBootmiiを導入してnandバックアップまでやりました。

gecko os 1.9.1からFF4TAの改造コードをためそうとしたのですが、"Error Getting Channel List"となってしまいます。

4.2からの場合でも過去のやりとりのようにダウングレードすれば、可能なのでしょうか？

ちなみにgecko1.9.2はHBCから起動することができませんでした。 -- (you) 2009-10-03 11:48:11

▶ <http://hiscode.blog56.fc2.com/blog-category-9.html> のコードを入れてゲームをocarinaから起動させようとしたら、青い画面に英語でエラーが出てきました・・・。

なぜでしょう？

-- (rook) 2009-10-15 21:38:25

▶ ディスクをいれるタイミングもわからないし エラーがでます。。

どうしたらいいんでしょうか。 -- (えらー) 2009-10-25 02:21:45

▶ Vre.4.2jでocarina出モンハンGをすると
ERROR #002

An error has occurred.

Press the Eject Button. remove the
Game Disc. and turu off the power to
the console.

Please read the Wii Operations Manual
for further instructions.

とでます。

どうしたらいいのでしょうか？ -- (疾風の狩人) 2009-11-22 16:10:09

▶ エラーが出てしまう

-- (名無しさん) 2009-12-16 22:03:23

▶ 他のサイトにはthe_homebrew_channel-beta_9.tar.gzをダウンロードすると書いてあるのですが、
<http://hbc.hackmii.com/>には今hackmii_installer_v0.6しかないようなのでこれをダウンロードしました。
それで、中に入っていたboot.elfを使うとハックは成功するのですが、wiiチャンネルにhomebrew chanelがでませ
ん。

それで、ネットで調べたところ.elfだとダメで.dolにする必要があると書いてあったので、
elf-dol_converterを使いboot.dolにしたのですが、boot.dolだとハックが成功しませんでした。

date.binもSDカードにも問題は無いと思われるのですが、原因はなんででしょうか?? -- (zeno) 2009-12-28 12:58:10

▶ モンスターハンター3をやろうとすると、ERRoR #002

というのが出ます。

newスーパーマリオもでした

解決法がわからないので教えてください

よろしくお願いします -- (GESUと) 2009-12-30 20:57:20

▶ 付け加えて、普通のディスクです

-- (GESUと) 2009-12-30 21:03:43

- ▶ チェックをつけるところが出てきません -- (じゃの) 2010-01-17 14:17:14
- ▶ 起動してちゃんとコードも発動してるんですがなぜかしばらく遊んでるとBGMまたは効果音がなくなってしまいますなぜでしょうか?
-- (ライト) 2010-01-30 19:47:32
- ▶ コードの書式?の解説お願いします。 -- (HELP ME!) 2010-02-12 20:20:31
- ▶ オークションでHBCを、導入したのですが、オカリナの画面に行ったら、Aボタンを、押してくださいと、出てコードを、入力するには、どうしたら良いのか教えてください。初歩的な事ですみません。 -- (初心者A) 2010-03-02 14:21:01
- ▶ トワイライトハックなしで4.2を改造する方法ありませんか? -- (A) 2010-04-08 21:38:03
- ▶ マリカ(オンライン)での升プレイはおもしろいw -- (ウウウウマウマ) 2010-04-29 22:54:03
- ▶ GeckoOSは、どこでダウンロードできるんですか?あとocarinaのコードでマリオwiiをやるとエラー#002と、なるんですエラーにならない方法をおしえてください。 -- (マリオ) 2010-06-15 15:05:52
- ▶ <http://www15.atwiki.jp/mariohackers/pages/19.html>の方法だったらできるよ。 -- (ばおる) 2010-08-09 17:05:56
- ▶ コードマネージャーのアイコンをクリックしてもプロセスに出るだけでコードマネージャーが起動しません
Windows Vista
Intel Core 2 Duo プロセッサE7200
メモリは2GB HDD残りは約71.5GBです
何が原因でしょうか? -- (名無しさん) 2010-08-14 13:16:34
- ▶ 手順どおりに行ったのですがコードマネージャーからSDカードにコードを保存できません。「対応したドライブが選択されていません」と出ます。どのドライブを選んでも同じものが出てしまうのですが、どうしたらよいでしょうか? -- (ん) 2011-01-15 10:43:35
- ▶ すごいです、できました。
4.3jでもできましたよ
-- (きむ) 2011-03-09 20:48:52
- ▶ 初めまして。質問ですが、スマブラXハックで導入したHBCチャンネルから、ocarina1,9jは、起動可能ですか? -- (ocarina未導入w) 2011-03-16 18:04:49
- ▶ バージョン4.3jで、スマブラハックの準備OKですocarina1,9jもダウンロードしました。 -- (ocarina未導入w) 2011-03-16 18:13:49
- ▶ 改造コードを使う方法
あたりで変更を保存をクリックしてみたのですが、data storedとでてしまった。
先に進めません。
おしえてください。 -- (MARIO) 2011-03-30 18:50:00
- ▶ wiiウェア改造したいのに全く方法が分からない。
だれでのいいので教えてください。 -- (????) 2011-04-23 12:37:05
- ▶ 暇だ -- (えいがいもん) 2011-09-19 11:09:17
- ▶ cfgのチートコードの入れ方が分かる方教えてください。 -- (ウイキ) 2011-10-11 17:06:44
- ▶ どう起動すんの? -- (あああああああ) 2011-10-17 22:22:18
- ▶ なぜか導入できたのですがハックできません。 -- (pkka・TD卍爆破壊E209-0#.) 2011-11-16 16:03:28
- ▶ HBCチャンネルからどうやってokarinaをつかうんですか? -- (kai77) 2011-12-04 14:16:31
- ▶ 騎乗位だけで月100万d(`*)グッ <http://yjm.me/index.html> -- (素人です) 2011-12-08 04:51:45
- ▶ ocarinaを間違えて削除してしまったのですが、どうしましょう -- (冬至) 2011-12-21 16:56:49
- ▶ HBC導入してocarina導入済みですがSD card Errorでプレイ出来ません・・・ -- (area) 2011-12-28 13:55:41