

総合的なコメント欄です。

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 本当に基本的なことだけでもいいからSDKでのマップ作成の説明ページみたいなのができたら嬉しい。
マップ作成したいけどググってもわかりやすい説明をしてくれるところが無いので困ってる... -- (名無しさん) 2012-05-03 17:22:44
- フレンドがKFのタイトル画面 SHOP画面など文字が点になって読めないのですがどうすればいいですか？
ちなみにうまく誘導してゲームに参加させましたが普通にプレイできました
ご教授お願いします。 -- (名無しさん) 2012-02-20 01:18:44
- wikipediaの方の記事でFPについて「防弾補正(-50%、ただし散弾は-25%)」との記述があったのですが、現在のバージョンでは散弾のダメージ補正は他の銃弾と同じなのでしょうか？ -- (名無しさん) 2012-02-19 19:54:44
- FPに対して壁を背に突出し(多段攻撃)を喰らうとNomalでも1撃死しました。
4段以上の攻撃判定が存在するんですね -- (名無しさん) 2012-01-31 02:21:33
- サーバ接続できない云々はセキュリティソフトの停止、例外設定、ルータ再起動で解消することもあるので一応。
まあ当たり前の対処法ですが・・・ -- (名無しさん) 2012-01-31 02:19:19
- KFのサーバーに入ろうとすると、connecting(F10 Cancels) KillingFloor://IP/Index.rom とでて何してもサーバーに入れません。これは何が問題なんでしょうか、知っている方いましたら解決方法を教えてください。おねがいします -- (名無しさん) 2011-12-21 00:57:34
- KFCustomShopで
マルチプレイで接続者がカスタムウェポン使用可能にするようにできませんか。
無理なら、CustomShopのV1(旧バージョン)を教えてくださいとありがたいです。 -- (イー) 2011-11-21 15:48:18
- マウスの設定が変わったとしか思えん -- (名無しさん) 2011-11-17 17:33:17
- 最近ひさびさにプレイしてみたのですが、プレイを開始したとたん自分の視点が何故か勝手に
徐々に下へと下がっていってしまうのですがいったいどうすれば直るのか自分では色々試したのですが
解決の策が思い当たりません。どなたかアドバイスをいただけないでしょうか？ -- (名無しさん) 2011-11-16 16:54:19
- デモリション時に置いたパイプを
次以降ウェーブで別のパークに変えた場合、

与えるダメージ量はどちらに依存するのでしょうか？

-- (でもりまん) 2011-10-28 05:24:07

- http://tokyob.dip.jp/killingfloor/content/5_custommap.html -- (名無しさん) 2011-10-12 20:36:47
- 最近購入した無知な者です。自分でいろいろ試したり、調べたりしたのですができないので質問します。
このサイトで紹介されているミュテターの入れ方を教えていただけませんか。
後もしよければこちらの質問にも答えてほしいのですが、Funmapというマップをいれたいのですが
ファイルが多すぎてどれにどれをいれたらいいのかがよくわからないのです、、、。
データは持っています。自分で入れてみたのですがマップを読み込んでくれないのです、-- (名無しさん) 2011-10-11 19:49:36
- マルチを使用したらなぜかサーバーがでてきませんどうしたら良いのでしょうか？ -- (名無しさん) 2011-08-28 18:41:26
- ありがとうございます -- (名無しさん) 2011-08-28 18:06:00
- 298サーバ。週末土日に不定期開催。
Steamグループの「KFひよこくらぶ」が2chスレを眺めてると
開催案内があります。 -- (名無しさん) 2011-08-28 17:24:26
- <http://www.nicovideo.jp/watch/sm15301928>
この動画みたいなサーバーを知ってる人がいたら教えて下さい
よろしくお願いします -- (名無しさん) 2011-08-28 16:11:06
- >頻繁にハングして、復帰した...
どういう状態が見れないけどFAQの項目試してダメだったら再インストール

>KILLINGFLOOR2HUD version mismatch
鯖のバージョンとクライアントのバージョンが合っていないんじゃないかな。
一応整合性の確認をしてみよう

>Mutatorのファイルは入れた時点でゲームに反映？
入れただけでは有効にはならないはず -- (名無しさん) 2011-08-24 07:09:07
- Mutatorのファイルは入れた時点でゲームに反映？それとも設定で変えろとか -- (名無しさん) 2011-08-24 05:50:05
- サーバを一覧開いて、鯖に接続しようとする「KILLINGFLOOR2HUD version mismatch」
とか出てどの部屋も接続できないんだがどうすればいい？ -- (名無しさん) 2011-08-21 02:19:09
- 頻繁にハングして、復帰したと思ったら <http://ll.la/Iz38> こういう感じになってしまいます。
色々調べてキャッシュ整合性チェックしたりクロック固定してもダメで、GPUの温度とかも調べたんですけど問題はないようです。
どうしたらいいのでしょうか。知恵をお貸してください。 -- (名無しさん) 2011-08-19 03:04:51