

頂いたウェブ拍手へのお返事

元々は、荒らし対策の為に当ページはコメント・編集は不可能という設定にしております。しかし開設当初はごく身内の為に始めたこのページも現在では多くの方にリンクを貼って頂いたり、ブログ等で紹介して頂いております。とても励みになっております。

メールフォームは、結構手順が必要と言う事もあり、もうちょっとお客様が気楽にこちらに連絡が出来るよう、「ウェブ拍手」を設置してみました。質問等ありましたら、こちらで返事していこうと思います。なお、頂いたメッセージは公表しませんが、送っていただいた方がなるべく「自分への返事」とわかるように書いていきたいと思っております。

なお、ページの容量がいっぱいになっていくまで書き続け、そこから古い順に消していこうと思っております。日付は、自分の返信日にちではなく、コメントを頂いた日にちとなっております。その方がコメントを送ってくれた方も判り易いかなと思っておりました。

12/29/08

コメントありがとうございます。連休もそろそろ・・・って切ない時期になりつつありますが、何かとひま～なイメージのある年末年始の連休、暇つぶしの役に立てたなら幸いです。

12/21/08

コメントありがとうございます。ご指摘頂いたニコニコ動画、直しておきました。情報ありがとうございますでした！現在の自分も体調不良でゲームから離れてしまっていて、ミッションが心持ち疎遠になってきてしまっているような.....(笑)。誰かまとめてー、と今回初めて思いました。絵に関しては、現在も別ページで絶賛放置中です。正直、一般的に管理人が同一人物だと知られたかったらいろいろ宣伝していると思いますので、そこは察して下さい(笑)。敢えてヒントを言うならURLですかねー。

コメントありがとうございます。メーガスとスカリーの関係は面白いですね。イメージお借り、了解です。

(インフルエンザにつき、ネットを離れてしまって返事が遅れていないメッセージがあると思えます。返答できなくて申し訳ありません(;・_・))

12/15/08

コメントありがとうございます。壮絶なネタバレありがとうございます(笑)。ここ一年程、このサイトの為にバージョンアップ当日から更新や新キャラ情報を提供してきましたが、今回はまだ出来ていません。体調不良というか毎日吐き気に苦しんでいる状態でゲームどころじゃないのが現状です。自分でイベントを見た上で最初はまとめる順番等を決めていますので、そこらへんは察して頂けるとありがたいです。あと、参考スレとやらが既に過去スレ収納になってました。現状新クエストは終わってますが新ミッションは球根取り合いで寝込んだのでまだです。

12/13/08

コメントありがとうございます。FFXIの世界設定は、確かにネットゲでは珍しく、自分としても浮気もせずプレイを続ける要員のひとつになってます。深いですね。

12/6/08

コメントありがとうございます。ラズファードはプレイヤー視点で見ると嫌なやつ(悪役ですし)だけど、実は過保護で不器用ないい兄ちゃんですね。自分も好きです。

12/5/08

コメントありがとうございます。落ち込むこともあるけど私は元気です(何)。応援はとても

力になります、これからも頑張ります。

コメントありがとうございます。ご指摘頂いた Invincible Shield ですが、確かに目の色が白く
なかったですね、自分のミスでした。F2とF8は兜からチラリと出ている部分も似てるので間違
いやすいんですよね、指摘感謝でした。

コメントありがとうございます。個人的には自分のサイトを絵のレファレンスとして使用し
て頂いている様子が見れるのは、とても興味深く励みになりました。問題なんてとんでもな
い！むしろ嬉しかったです、ありがとうございました。

12/4/08

コメントありがとうございます。動画よかったですか、嬉しいです(・`´)何しろ初めてなので
色々ニコニコ的不具合もあるようですが(笑)。全体的にFFXIの今までの物語を振り返る感じに
したので喜んでもらえたら嬉しいです。

コメントありがとうございます。ご指摘いただいた部分、全部修正しました、完全にこちらの
イメージミスです。ありがとうございました。

12/2/08

コメントありがとうございます。ヴァナがより楽しくなったのはこの上ない誉め言葉です、感
謝です(・`´)これからもがんばりますー

12/1/08

コメントありがとうございます。3つ、長く熱いコメントを頂きましたが、同一の方と判断し
返信させていただきまます(笑)。プリッシュ詳細をお願いした方と言う事は、7月辺りでコメント
くださった方ですね、長い間待たせてしまって恐縮です。プリッシュの魔晶石の部分は、読み
直してまた修正したりもしましたが、あれは恐らくシナリオライターさん自身全貌は把握し
てないと思います(笑)。伏線として謎として残す、というのも確かにアリの見せ方ですが、プロ
Mは「違うだろ！」と言いたくなってしまうというか、自分も結局は「タブナジアの魔晶
石」は全部プリッシュのもの、で納得することにしました、考えるのがもう面倒で面倒で(笑)。
でも「アルタナの神兵」でいうこの闇王の動向(や魔晶石からのお告げ?)、30年前の魔
晶石の因縁戸等、そのうちはっきりしてほしいものですね。あとプリッシュが「ハラペコ」な
のはいいんだけど、ミッションじゃそういうキャラじゃなかったじゃないか！って裏切りも
ありますよねw本当に「あんまり」だ！あと、最後にありました「チョコボレース関連イベ
ントのNPC」ですが、正直言いますと、全然進めていません。レースは観客目当てで何度も
見てますが、どうにも肌合わず、チョコボ育成も「育成」部分で満足してしまうんですよ
ね。そもそも現状でもヴァナにいる時間の8割方このサイト関連の行動に費やしているのが現
状でして……。直接ではありませんが「AF関連NPCの充実化希望」の声もあたり(笑)。
友達の好意で自分では見れないヴァナの世界をのぞくこともあります、基本的にあくまで
一人で行っているサイトですので……。そこらへんご容赦いただけると嬉しいです(ノ`´)

11/28/08

コメントありがとうございます。一周年記念でしたね、ありがとうございます。ミッションや
クエは果てしないです(経験談・笑)ですが、すこしでもヴァナライフのモチベーションに
繋がるようでしたら本望です。お互い頑張りましょうー！

コメントありがとうございます。カラハバル八の話は複雑ですからね、参考になったなら幸い
です。

11/27/08

Thanks for your comment, glad you liked the movie :)

11/26/08

コメントありがとうございます。ハルヴァーはいいキャラですね。確かフレンドでハルヴァーファンが好きだったのでより丁寧に記事を書いた記憶があります(笑)。まああくまで1個人のサイトですし、人間ですので、自分や周りの身近な人が好きなキャラクターはより力が入る場合もあります。

11/25/08

コメントありがとうございます。オズ城については修正しておきます。指摘ありがとうございます。

11/24/08

コメントありがとうございます。一周年記念ですね、ありがとうございます。これからもがんばります。

コメントありがとうございます。動画に関しては、ニコニコ動画の使用でswfファイルがアップロードできるのが最近なので、まだ細かいバグが多くあるようです。正直ニコニコ対応にファイルを微調整するだけで五時間掛かる作業でした。これ以上はもう訳が判らないのが本音なので仕様ということで納得していただけると幸いです。

11/20/08

コメントありがとうございます。正直NPC多いですからね、覚えて無くてよん？じゃないと思いますよー！役に立ってるなら嬉しいです(・`)

コメントありがとうございます。友達のお陰で昨日「ヴァナ フェス」いきました(笑)。なるべくまだ他で公表されてなかった(フォルカーとかの)話もうpしてみました。気付いてもらえて嬉しいですw個人的に制作秘話とか好きなので新情報より食いついてました(笑)。

コメントありがとうございます。批判的なコメントは、基本的に応援して下さっている方が多い事を忘れないようにして流す努力はしてるんですがね(笑)。返信に関しても、なるべく平常心で返事を書くように務めているんですが.....心配して下さってありがとうございます。あまり気にしないようにしてまた頑張ります！

11/22/08

こちらのミスである以上は修正しました。しかしカタカナ一つの修正を指摘するにもせめてまともな文章を成形してほしいものです。正直、たかがカナ1つのミスでここまで不愉快な思いをさせられる覚えはありません。

11/20/08

コメントありがとうございます。おっさん情報追加させて貰いました。

11/17/08

コメントありがとうございます。スカリーGに関しては、正直まだ詳細ページを書いてないのであまりここで説明するのも気が引けますが、彼女がXYZの母親であるヒントは、セミ&ペリィや、ロマー&ナナー(こっちはむしろ一切明記自体はないけど通説になっているのが現状です)よりも遥かに判りやすいです。ヒントはスカリーGとZの露骨な見掛けのオマージュ以外にプロMの最後でみるマウラでのXYZのやりとりと、スカリーGが追ってるミスラ親子の話(狩人AFクエスト)、特にスカリーZとマウラに居る、スカリーと縁が深いミスラKoh

Lenbalalakoが話す内容でかなり明白で、名前が出て無くても判る部分だと思います。当時「母」が語っていたというZが明かす罪狩りの葛藤と、過去ウィングスクエストのスカリーGの態度も、かなり近いです。

11/13/08

コメントありがとうございます。おそらく、三通のウェブ拍手は同じ方が送っていただいたものと思いますので、同時に返信させていただきます。ラズファードとかマウ母、過去のアトルガンも色々興味深いですね。流石にゲーム内での情報が少ない為に個人的な妄想は公開できませんが(笑)。でも二人の関係は気になるところです。文才があれば同人で！もありでしょうけど、管理人も色々考えては頭がパンクする日々です(笑)。これからも頑張ります。

11/12/08

コメントありがとうございます。ウェブ拍手は二通届いているので、同時に返信させていただきます(といってもウェブ拍手を読んだ時点でそちらに返事メッセージを書き込みに行ってしまったがw)。カンパニエキャラは本当に皆濃くて、個人的にはもっとクエストなどにも登場して欲しい所です。戦場で見かけたら、思わず応援したくなっちゃいますね。お問い合わせの件は了解です。むしろお問い合わせしていただきありがとうございます。これからもよろしくお願いします。

コメントありがとうございます。AF関連NPCは、管理人のプレイヤーキャラの成長具合等もありますのでご容赦を(笑)。

11/11/08

コメントありがとうございます。コミカルなキャラクター等はその雰囲気や伝わるように努力してる部分もあるので、喜んで頂けているのは嬉しいです。引退しても心に残るヴァナ・ディールの世界、ゲームから離れても見てくださる方も多いようで恐縮です。これからも頑張ります。

コメントありがとうございます。Pale Eagleに関しては、新たに追加されたクエストの部分等もあり、またそのうち更新しようと思っておりますのでその際に確認、編集しておきます。指摘ありがとうございます。

11/07/08

コメントありがとうございます。キャラはゲーム内でも元来英語表記ですし、有名どころのキャラはともかく、知られていないキャラだとカタカナ表記の方がかえって判りにくいと思います。正直そこらへんは好みの問題だと思いますのでご了承下さい。

コメントありがとうございます。NPCの設定は地味に深いですね、これからもがんばります。

11/05/08

コメントありがとうございます。ゲーム内外の出来事やシステムの関係でフッと忘れがちになってしまうけど、実は素敵なヴァナ・ディールの世界。そんな魅力がちょっとでも伝わったらいいなあって作ってるサイトですので、喜んでもらえて凄く嬉しいです。自分自身たまに「アホか」って思うほど時間掛けちゃったりしてますが、喜んでくれる方が居て下さるのはとても励みになってます。また、考察や詳細等、もっと深くキャラクターを掘り下げていきたいと思っておりますのでよろしければまた遊びに来て下さい(・`´)

コメントありがとうございます。面白いといって貰えると元気になります、ありがとう！

11/04/08

コメントありがとうございます。最近ではマンガやコス、企画本等を作る際に参考にして下さっている方も多いと聞き、密かに画像を増やしたり髪型や服装の構造がわかりやすそうな画像もアップしていったので、嬉しい感想です！リンクもありがとうございます。実は自分も貴サイトをよく見させてもらっています(笑)。

11/03/08

コメントありがとうございます。確かに某イベントで「NPCういきの人～」と自己紹介がましてたのは自分です(笑)。

10/31/08

コメントありがとうございます。闇百合の魔女は、期間限定NPCなので頑張っておまとめしました(笑)。喜んでもらえて嬉しいです。

10/27/08

コメントありがとうございます。ミッションやクエストはどうしても時間や手間が掛かってしまうもので、確かにモチベーションが報酬等になりがちですが、それ以外にも「こういうキャラにも出会えるよ！」って感じで始めたサイトですので、そう感じて頂けたなら嬉しいです。

10/26/08

コメントありがとうございます。最近では同人関連のサイト様にもレファレンスとして紹介して下さっている方も多いようで恐縮です。全然問題ありません、というか嬉しいです。

10/23/08

コメントありがとうございます。プロマシア関連クエストはどれも難易度が高いのと、ドロップが非常に渋くて、クリアが中々出来ないの現状です。管理人も挑戦を続けているものもありますので気長に待ってもらえたら幸いです。一度に出来る事が制限されてしまうのはご了承いただけたら嬉しいです。

10/20/08

コメントありがとうございます。もう一つのウィキは完全にシュミなので、喜んでもらえたら嬉しいです(笑)。

10/17/08

コメントありがとうございます。マリーズのフェイスタイプ修正しました。

10/12/08

コメントありがとうございます。ラウバーン、実は色々設定が深そうで自分としても非常に興味津々な素材です。ただ管理人自身が青魔道士の経験が少なくクエスト等も進んでいるワケではありませんので、胸を張って「まとめたお！」と言える状況じゃないので、もう少しお待ちいただくと幸いです……！

追記：詳細ではなく、紹介ページだけならまとめ可能と思い、今写真等を集めています。今日中、もしくは近日中にアップできると思います。

コメントありがとう！テラ身内(笑)！内容膨大だから、まったりまた楽しんでねー！

10/10/08

コメントありがとうございます。下の方の返信と重婚してしまいますが、構成が似てるのはきっと偶然と思います。そうあってほしいです(笑)。

コメントありがとうございます。某雑誌のブログ、見ました。色々噂の断たないタイトルで妙に納得しちゃいました(笑)が、きっと似てるのは偶然です。そう思いたいです、元出版業界人としても(笑)。

10/02/08

コメントありがとうございます。リンク修正しました。

09/29/08

コメントありがとうございます。バザコメでの紹介とは恐縮です。個人的には「ワシが作った (by星野)」とか過激なお話でなければ、全然問題ありません。というかむしろありがとうございます。

09/28/08

コメントありがとうございます。炎蛇将ガダラルを愛でるサイトについての情報ありがとうございます。リンクを外しておきました。

09/26/08

コメントありがとうございます。ってテラ身内！w色々了解、こっちもw k t kしながら完成待ってますですよ、ニパー

09/25/08

コメントありがとうございます。リンク確認しました。

09/24/08

コメントありがとうございます。「しごうしちやるけ」の説明、ありがとうございました！やっぱり現地じゃないと判らない言葉も多いですね、日本語ってムズカシイデス(笑)！とても興味深かったのでNahoのページに追記させて頂きました。情報感謝です。

09/23/08

コメントありがとうございます。イブノイルの情報、とても貴重でありがたいです。可能性として一つの仮説として自分も考えていた線でしたが、なかなか(膨大すぎるログもあり)証拠になりそうな文面が見つからなかったんですよ。某スレも参照して追記したいと思います。

09/22/08

コメントありがとうございます。なるべく種族間に偏りが無いように、クエストやミッションの登場人物を吟味して更新してきましたが、実際登場しているキャラクターやフェイスに偏りがありますからね.....(笑)。ガルカ、もっとまとめたいです(笑)。

09/19/08

コメントありがとうございます。初めまして！膨大な情報量になりつつありますが、これでもまだまだストーリーの一部なんですよ。改めてヴァナってでっかいですね。

09/18/08

コメントありがとうございます。そうですか、まだ例の動画ありますか.....正直もう言葉がありませんね(笑)。

コメントありがとうございます。最近リアルの都合でなかなか更新できない状況が続いていますが、頑張ります。

09/17/08

コメントありがとうございます。楽しみにして頂いているのはとても元気が出ます。これからも頑張ります。

09/15/08

コメントありがとうございます。見易くて楽しい、というのはとても嬉しいお言葉です、感謝です。応援ありがとうございます。

コメントありがとうございます。正直RMTなどの広告は「やれるものならとっくに制限してるお！」と言いたい所ですが、そこは他の無料サイトと同様、管理人が手を付けられない部分になっていきますのでご了承ください。@wikiにも問い合わせてみましたが、何とも出来ない仕様です。RMTなくなれば世の中平和なんですけどね(笑)。

コメントありがとうございます。それは、キミとボクの秘密だよ！

コメントありがとうございます。広島弁であってるとの後押しは、正直大変ありがたいです。郷土的なものは、間違えてしまうと現地の方々に失礼なので曖昧に書いてしまいました。Nahoのページ、修正させていただきました。

09/14/08

コメントありがとうございます。レス不要と書かれても返事しますよー。一人で頑張ってる書いてます。多分読むのはもっと時間が掛かるだろうなと思いつつも長めのページは書いてます。膨大ですよ、改めてみると.....w楽しんでいただけてたら幸いです。これからも頑張ります。

09/12/08

コメントありがとうございます。過去クエストは、新キャラもさることながら、既存キャラ達の意外な一面や関係が見えてきてとても面白いですね。当ページでもどんどん掘り下げていければ、と思います。色々ありますが頑張ります！

コメントありがとうございます。FFXIというゲームはとても長い道のりで、それを彩るのはPC、そしてNPCと思います。このページはネタバレも多々ありますが、ヴァナ・ディールという世界の魅力が少しでも伝われば嬉しいです。

09/11/08

コメントありがとうございます。キーポポと、鍛冶ギルドのタルの兄妹説、自分も確かに過去に見た記憶があったのですが（他にも確かギルド関係者の素性が載って面白かったような）、どこだか思い出せず「あれって自分の妄想とかだったのかな」とすら思いだしてましたwやはり設定資料集に載ってたんですね。今回のクエストは、残念ながらそこがまるっとなかったことになっているクエストなんで、自分もひっかかってました。離婚再婚とか、現実でもなかなかデリケートな話のようだし、兄と父はそのまま仲違いしたとかありそうですが.....気になるところですね。

09/10/08

コメントありがとうございます。Aldoの顔グラフィックについての指摘ありがとうございます。ゲーム内で見直した結果をアップしましたので、ご了承ください。しかしこのタイミング

でまさかAldoを更新する事になるとは予想外でした(笑)。

コメントありがとうございます。なんかF2説とオリジナルフェイス説の間の妥協点を取った形になってすみません。自分としては改めて見直した印象がこんな感じでした。また何かお気づきの点があったら遠慮なく言って下さいね

コメントありがとうございます。これからも素晴らしいと思えるように頑張ります

09/09/08

コメントありがとうございます。推測の通り、クエストをやりながらログ・SS撮影に一日費やしてました。これからまとめようと思います。いきなりクエスト等の詳細はアップしないように、時間を置いてじわじわ書き加えていく予定です。

09/03/08

コメントありがとうございます。指摘頂いた部分修正しました。うは、恥ずかしいww

09/02/08

コメントありがとうございます。引退しても楽しんでくれる方がいるのはとても嬉しい事です。維持、確かに今ちょっと気持ち的に大変な時期に初めて差し掛かって戸惑ってますが、頑張ります。ヒーローズコンバットの兄貴、貴重ですよ(笑)。

コメントありがとうございます。暖かいコメント感謝です～！一時期確かに不眠で更新してた時期もありましたが、今はしっかり寝るようにしてます(笑)。

09/01/08

コメントありがとうございます。今ちょっと充電中ですがまた頑張りますー。NPCへのページはリンク自由ですよ。

08/31/08

コメントありがとうございます。いやぁ、まだ連絡はありません。

08/29/08

コメントありがとうございます。Maatの誤字、あとで直しておきますー

08/28/08

コメントありがとうございます。団体の部分は「NPCじゃないから、まとめ的にどうなんだろう」と思いつつ作っていたので、喜んでもらえて嬉しいです。今もチョコチョコまとめてますので、そのうちpできればいいなと思います。

コメントありがとうございます。黒帯クエスト、発生させられました(笑)。開設当時から問い合わせが多かったキャラクターなので、肩の荷が下りた感がありますね。

08/26/08

コメントありがとうございます。SSに関しては「はじめに」ページにある通りです。指摘頂いた写真は確かに自分の撮影ではなく、友人がキャラクター実装当初にくれたものを使用しています。必要があれば自分で撮影したものと差し替える場合もありますが、キャラがキャラなのでその余裕は無いので現在に至ってます。もっとも、ハナから他所様のSSを使用していると決め付けてらっしゃるようなので、こちらが何を言っても無駄な気もしますが、人様の写真を無断で使用する位ならまとめる必要性は感じませんし、使いたいと思った場合が万が一あったら、その時は所有者に聞きますし。

08/25/08

コメントありがとうございます。HP関連のお方とは、現在では和解できた形になったのではないかな、と思います。管理人さんから丁寧な謝罪を頂きました。ご心配、ありがとうございます。確かに最近天気が不安定ですのでお互い頑張りましょう。

08/22/08

コメントありがとうございます。ブログ等の紹介、余裕でOKです。むしろ解析等で皆さんのブログで紹介されてるの見たりするのがコッソリ好きだったりします。リンク等も問題ないです。

08/21/08

コメントありがとうございます。新たなスタートおめでとうございます。ダークな創作ものと言うことなので、色々あると思いますが、頑張ってください。個人的には今の淡々とした雰囲気のほうがやはりいいと思います。

コメントありがとうございます。AF関連のNPCは結局自分がイベント発生までにLV上げしないとイケなく、現在のヴァナの現状を考えると結構辛いんですよね。元々LV上げ苦手でしたし(笑)。そのくせに魅力ある物語が多いので悩んでいます。あまりLV上げばかりしてるとこのページの為の取材もどきも出来ませんし。

コメントありがとうございます。召喚獣に関しては.....ノーコメントで(笑)。元々「NPC」と言うには難しい存在で自分でも悩んでまとめた記憶がありますし。実際にミッションなどに絡むカーバンクルやディアボロス、フェンリルはともかく、他のキャラクターは一部クエストに出てくるのみですしね。逆にクエストに出ている以上NPCとして扱おうか、と思った結果がこれだよ！みたいな(笑)。各召喚獣の物語は公式サイトにあるのですが、どれも興味深いです。

08/20/08

コメントありがとうございます。画像の無断使用はビックリしました(笑)。動画というのは大抵最後にクレジットとかありますしねえ。あったらまた心情的に違うのかもしれないね。自分も動画を作る仕事をかじったりしてるので色々考えるところあります。

コメントありがとうございます。心配してくださり感謝です。現在はリアルの忙しさもあるので更新できてませんが、やる気というのは意外にちょっとしたときに空気抜けますからね。頑張ります。

08/19/08

コメントありがとうございます。画像転載についての意見、ありがとうございます！励みになります。でも荒らしはダメですよ！?(ノ`)

コメントありがとうございます。ミッションは特に、流れがぶつ切りになってしまうので、理解し辛いんですよね。少しでも役に立ってるなら嬉しいです。自分の考慮も、なるべくそのキャラクターをより理解できたらなあって部分から来ているので、楽しんでもらえているなら幸いです！無断掲載は色々考える事もありますが、応援して下さってる皆さんの為にも早く立ち直れるように頑張ります。

コメントありがとうございます。文章わかりやすいですか、嬉しいです(笑)。また読み応えある記事を書けるように頑張ります。

コメントありがとうございます。こちらで多少きつい物言いで書いた事、失礼しました。ただ、そちら様のサイトに伺った方が不快感を抱き、こちらに報告する事態が起きてしまったのも

事実ですし、自分も見た時に感じたものは下のコメントの通りでした。自分も文才とか無いほうだと思いますが、それでも頑張っています。まだ不確定要素の多い段階でNPCをまとめたら、別のサイト様のコピペで目新しい要素がないと書かれたこともあります（そのつもりはありませんでした）。自虐や「パクリです」と言い切っちゃうのは楽です。でもそれは書いた自分自身が自己満足する為の行為であり、逃げるための免罪符にしかありません。同じ文章メインのサイト同士だからこそ、そこは超えてはいけない線と思います。しかし、色々と深く考えての設定とも感じました。このような形で閉鎖となってしまったのは残念ですが、次の創作活動を考えてましたら繋げていけたらいいですね。

08/18/08

コメントありがとうございます。動画に関しましては、下記のコメントの返事と重なってしまっていますが、心配して下さって感謝です。自分で動画を作って先にアップするという発想はありませんでした。目から鱗です(笑)。正直に言いますと、過去の職場で動画を作っていた身なので、全くノンクレジットでサイトのものを使われるという事態は予想出来なかったです。ソースを明記しない文章や画像は大学時代から「しちゃだめ！絶対！」と叩き込まれたので、今回の件は面食らいました(笑)。視聴者さんの反応も含めて、驚くばかり、といった感じですので、どう反応していいのか躊躇っているのが現状です。

コメントありがとうございます。召喚獣伝承の動画は、もう全部アップされているようですね。自分が確認に行った時点で既に抗議の書き込みをしている方もいましたが、やはり煽りという扱いを受けてしまっているようで残念でした。色々思うことも(時間をおうごとのに)山盛りになってきていますが、敢えて伏せたいと思います。

コメントありがとうございます。召喚獣に関する動画は、数件の問い合わせがウェブ拍手を通していただいております。ネトゲ実況板にも書き込まれた情報だったのですね。個人的に、このサイトは着てくださった皆さんの良識と信頼を元に成り立っている部分もありますので、今回の事は本音を言いますと少々残念です。心配して下さってありがとうございます。

コメントありがとうございます。他にもニコニコ動画で同じシリーズが上がり、またうちの画像が使われていたのですね。自分としては、召喚獣のBC手前まで行かないとイベントを撮影出来ないのも、他の召喚獣はまだ情報集め、とって感じます。詳細ページの文章は、公式サイトのトリビューンを自分なりに意識したものであり、実際の公式ページにもリンクを貼っています。動画を見た感じだと、公式文章のコピペと思います。

コメントありがとうございます。某サイトさんに関しましては先日頂いたウェブ拍手にてお知らせを頂きましたが、ページの管理人さんではないと思います。テキストサイトのトップという、ページの顔とも言える部分がうちの文面に似ているというのは確かに感じましたし、妥当サイトさんにもそのように書いてありましたが、依然連絡は一切ありません。他にも似ている部分、というのは自分も考えませんでした。何もかも疑い出すときりが無い、というのも本音です。どうしても妥当サイトさんが気になるようでしたら、@wikiはページ下の方に「管理人に問い合わせる」というような項目がありますので、直接言ってみるのも手かもしれません。

08/17/08

コメントありがとうございます。下のコメント返答をした方々と同様になってしまっていますが、動画見ました。心配して下さってありがとうございます。画像下のCopyright表記は確かに自分が入れているものですし、当サイトの画像で間違い無いと思います。

コメントありがとうございます。実は紹介していただいた動画は下記のコメントとお方と同じものでしたので、見る事になりました。画像使用については先ほどと同文になってしまいますが、問い合わせの類はありませんでした。自分自身のこだわりは可能な部分は自分で素材を集める部分ですので、少々面食らった感があったのが率直な感想です。現在では画像の発見は昔より楽になりましたし、うちの画像も比較的直ぐに出てくるのも事実です（Googleなどで）。でもフリー素材でもありませんしねえ(笑)。そこは当サイトを見て下さっている方々の良識に任せるしかないのが現状ですし、あまり厳しい注意書き的なものも可能だったら書きたくないのが本音ですが、あまり続くようでしたら考えないといけないかもですね、忠告ありがとうございます。それとニコニコ動画では、確かにコメントと言う形でp主さんにフィードバックをする事は可能ですが、あまりきつい言動は荒らしと見なされる事もあるかもしれませんので、お気をつけくださいね。今回の事で怒って下さる事自体は嬉しいです。

コメントありがとうございます。お知らせ頂いた動画見てきました。確かに公式のトリビューンで掲載されたものと、当サイトの画像がそのまま使われていますね。今までもブログ等で使用された事もありましたが、ちゃんと出所としてリンクを貼ってくれていたりしたので、今まで深く考えていませんでした。しかし確かにまるまるうちにあるものが出ると面食らいますね(笑)。質問へのお答えですが、画像使用に関する問い合わせは一切無かったです。

コメントありがとうございます。Iru-Kuirulは、名前の法則を考えても男の子ですね。ミッションなどでの口調の変化は、他の登場場面での担当シナリオライターが違う為に統一されていない可能性があるかと思います。あとはキャラクターによっては、制作側のイメージが統一されていなかったのかも知れませんがね。

08/16/08

コメントありがとうございます。お知らせ頂いたサイト、見ました。確かにトップページのレイアウトが酷似してますね.....(笑)。文章をメインにしたサイトの場合はレイアウトと文章が大切だと個人的には思いますので、自分としては結構不意打ちでした。妥当サイトさんには「他のお方のヴァナういきをまるまるパクリ」と名言なさってますがリンク等も一切ありませんし、連絡先もありませんので、こちらから何か対応するというのは難しいと思います。不愉快のようでしたら、見ない方がいいかもしれませんね。

08/15/08

コメントありがとうございます。過去ソロムグ等に配置された兵隊さん、確かに気になりますね。クエストにも登場してましたが、現代にもいたらなー、というリンク性は気になりますね。色々調査頑張ります。

08/11/08

コメントありがとうございます。修正されていたセリフですが、これは実際のログ画面をそのままカットしただけのものでして、ゲーム内の誤植ですのでそのままにしておきます。下に注釈を追加するのでそれでご了承下さい。

08/07/08

コメントありがとうございます。形は違えどヴァナの素敵な世界を伝えたいという気持ちは実は今も変わってません。もう一つのHPも、忘れた頃更新してたりします(笑)。これからもがんばりますよう！

コメントありがとうございます。武神様、ようやくUPできました(笑)。オグビィとの関係、興味深いところですね。ガルカが長寿種族(寿命200くらい)というのと、オグビィが既に高齢の部類とされているので、流石に武神様の弟子ではないと思いますが(師匠が弟子の技パークっちゃったりするのもアレです)、修行仲間とかの可能性はあるかもですね。

コメントありがとうございます。ミュモル詳細喜んで貰えたみたいで嬉しいです。確かに祭用NPCですし、賑やかなほうが似合うとも思いましたが、やっぱりプロフ位ピンで・・・と思った次第です。技も何気に優遇されてるし、喜んで貰えたなら早朝に起きて頑張った甲斐がありました(笑)。

08/06/08

コメントありがとうございます。えー……とうとうこの話きたかって感じです(笑)。敢えて真相は伏せさせて頂きますが「思い違いじゃないかもよ?」とだけ言いたいと思います。

08/05/08

/salute /joy /psych

08/04/08

コメントありがとうございます。これからも頑張ります!

08/03/08

コメントありがとうございます。Azima喜んでもらえて良かったです。また頑張ります。

08/02/08

コメントありがとうございます。魔王は皆の心の中に居るんだよ!

コメントありがとうございます。問い合わせフォームに過去に送っていただいたとのことですが、どれも届いていなかった、としか言いようがありません。故意で修正していない訳ではない事をご了承ください。Azima修正しましたのでこれで少しでも悲しい気持ちでいっぱいだったのが軽減されるといいですね。

08/01/08

コメントありがとうございます。レコは結構気合い入れてまとめた記憶があるので喜んで貰えて幸いです。
