

- [button_target](#)
- [env_bubbles](#)
- [env_weather](#)
- [func_breakable](#)
- [func_button](#)
- [func_clip](#)
- [func_conveyor](#)
- [func_door](#)
- [func_door_rotating](#)
- [func_friction](#)
- [func_group](#)
- [func_guntarget](#)
- [func_healthcharger](#)
- [func_illusionary](#)
- [func_ladder](#)
- [func_monsterclip](#)
- [func_mortar_field](#)
- [func_op4mortarcontroller](#)
- [func_pendulum](#)
- [func_plat](#)
- [func_platrot](#)
- [func_pushable](#)
- [func_recharge](#)
- [func_rot_button](#)
- [func_rotating](#)
- [func_tank](#)
- [func_tankcontrols](#)
- [func_tanklaser](#)
- [func_tankmortar](#)
- [func_tankrocket](#)
- [func_trackautochange](#)
- [func_trackchange](#)
- [func_tracktrain](#)
- [func_train](#)
- [func_traincontrols](#)
- [func_wall](#)
- [func_wall_toggle](#)
- [func_water](#)
- [game_zone_player](#)
- [momentary_door](#)
- [momentary_rot_button](#)
- [player_respawn_zone](#)
- [trigger_autosave](#)
- [trigger_cdaudio](#)
- [trigger_changelevel](#)
- [trigger_counter](#)
- [trigger_endsection](#)
- [trigger_gravity](#)
- [trigger_hurt](#)
- [trigger_monsterjump](#)
- [trigger_multiple](#)
- [trigger_once](#)
- [trigger_push](#)

[trigger_teleport](#)

■ [trigger_transition](#)

button_target

コメント:

env_bubbles

コメント:

env_weather

コメント:

func_breakable

コメント:

func_button

コメント:

func_clip

コメント:

func_conveyor

コメント:

func_door

コメント:

func_door_rotating

コメント:

func_friction

コメント:

func_group

コメント:

func_guntarget

コメント:

func_healthcharger

コメント:

func_illusionary

コメント:

func_ladder

コメント:

func_monsterclip

コメント:

func_mortar_field

コメント:

func_op4mortarcontroller

コメント:

func_pendulum

コメント:

func_plat

コメント:

func_platrot

コメント:

func_pushable

コメント:

func_recharge

コメント:

func_rot_button

コメント:

func_rotating

コメント:

func_tank

コメント:

func_tankcontrols

コメント:

func_tanklaser

コメント:

func_tankmortar

コメント:

func_tankrocket

コメント:

func_trackautochange

コメント:

func_trackchange

コメント:

func_tracktrain

コメント:

func_train

コメント:

func_traincontrols

コメント:

func_wall

コメント:

func_wall_toggle

コメント:

func_water

コメント:

game_zone_player

コメント:

momentary_door

コメント:

momentary_rot_button

コメント:

player_respawn_zone

コメント:

trigger_autosave

コメント:

trigger_cdaudio

コメント:

trigger_changelevel

コメント:

trigger_counter

コメント:

投稿

trigger_endsection

コメント:

投稿

trigger_gravity

コメント:

投稿

trigger_hurt

コメント:

投稿

trigger_monsterjump

コメント:

投稿

trigger_multiple

コメント:

投稿

trigger_once

コメント:

投稿

trigger_push

コメント:

投稿

trigger_teleport

コメント:

投稿

trigger_transition

コメント:

投稿