

- [aiscripted_sequence](#)
- [ambient_generic](#)
- [ammo_357](#)
- [ammo_556](#)
- [ammo_762](#)
- [ammo_9mmAR](#)
- [ammo_9mmbox](#)
- [ammo_9mmclip](#)
- [ammo_ARgrenades](#)
- [ammo_buckshot](#)
- [ammo_crossbow](#)
- [ammo_gaussclip](#)
- [ammo_rpgclip](#)
- [ammo_spore](#)
- [ammo_sporeclip](#)
- [custom_precache](#)
- [cycler](#)
- [cycler_sprite](#)
- [cycler_weapon](#)
- [cycler_wreckage](#)
- [env_beam](#)
- [env_beverage](#)
- [env_blood](#)
- [env_explosion](#)
- [env_fade](#)
- [env_fog](#)
- [env_funnel](#)
- [env_global](#)
- [env_glow](#)
- [env_laser](#)
- [env_message](#)
- [env_render](#)
- [env_sentence](#)
- [env_shake](#)
- [env_shooter](#)
- [env_sound](#)
- [env_spark](#)
- [env_sprite](#)
- [env_spritetrain](#)
- [env_xenmaker](#)
- [game_counter](#)
- [game_counter_set](#)
- [game_end](#)
- [game_player_counter](#)
- [game_player_equip](#)
- [game_player_hurt](#)
- [game_player_team](#)
- [game_score](#)
- [game_slot_counter](#)
- [game_team_master](#)
- [game_team_set](#)
- [game_text](#)
- [gibshooter](#)

[global_light_control](#)

-
- [info_bigmomma](#)
- [info_intermission](#)
- [info_landmark](#)
- [info_lights_rad](#)
- [info_monster_goal](#)
- [info_node](#)
- [info_node_air](#)
- [info_null](#)
- [info_player_coop](#)
- [info_player_deathmatch](#)
- [info_player_dm2](#)
- [info_player_start](#)
- [info_target](#)
- [info_teleport_destination](#)
- [infodecal](#)
- [item_aintank](#)
- [item_antidote](#)
- [item_battery](#)
- [item_generic](#)
- [item_healthkit](#)
- [item_longjump](#)
- [item_security](#)
- [item_suit](#)
- [light](#)
- [light_environment](#)
- [light_spot](#)
- [monster_alien_babyvoltigore](#)
- [monster_alien_controller](#)
- [monster_alien_grunt](#)
- [monster_alien_slave](#)
- [monster_alien_tor](#)
- [monster_alien_voltigore](#)
- [monster_apache](#)
- [monster_assassin_repel](#)
- [monster_babycrab](#)
- [monster_babygarg](#)
- [monster_barnacle](#)
- [monster_barney](#)
- [monster_barney_dead](#)
- [monster_bigmomma](#)
- [monster_blkop_osprey](#)
- [monster_bloater](#)
- [monster_bodyguard](#)
- [monster_bullchicken](#)
- [monster_cleansuit_scientist](#)
- [monster_cockroach](#)
- [monster_flyer_flock](#)
- [monster_furniture](#)
- [monster_gargantua](#)
- [monster_generic](#)
- [monster_gman](#)

[monster_gonome](#)

-
- [monster_grunt_ally_repel](#)
- [monster_grunt_repel](#)
- [monster_handgrenade](#)
- [monster_headcrab](#)
- [monster_hevsuit_dead](#)
- [monster_hgrunt_dead](#)
- [monster_houndeye](#)
- [monster_human_assassin](#)
- [monster_human_grunt](#)
- [monster_human_grunt_ally](#)
- [monster_human_grunt_ally_dead](#)
- [monster_human_medic_ally](#)
- [monster_human_torch_ally](#)
- [monster_hwgrunt](#)
- [monster_hwgrunt_repel](#)
- [monster_ichthyosaur](#)
- [monster_leech](#)
- [monster_male_assassin](#)
- [monster_medic_ally_repel](#)
- [monster_miniturret](#)
- [monster_nihilanth](#)
- [monster_osprey](#)
- [monster_otis](#)
- [monster_otis_dead](#)
- [monster_pitdrone](#)
- [monster_rat](#)
- [monster_robotgrunt](#)
- [monster_robotgrunt_repel](#)
- [monster_satchel](#)
- [monster_scientist](#)
- [monster_scientist_dead](#)
- [monster_sentry](#)
- [monster_shockroach](#)
- [monster_shocktrooper](#)
- [monster_sitting_scientist](#)
- [monster_snark](#)
- [monster_stukabat](#)
- [monster_tentacle](#)
- [monster_torch_ally_repel](#)
- [monster_tripmine](#)
- [monster_turret](#)
- [monster_zombie](#)
- [monster_zombie_barney](#)
- [monster_zombie_soldier](#)
- [monstermaker](#)
- [multi_manager](#)
- [multisource](#)
- [op4mortar](#)
- [path_corner](#)
- [path_group](#)
- [path_patrol](#)

[path_track](#)

-
- [player_loadsaved](#)
- [player_weaponstrip](#)
- [scripted_sentence](#)
- [scripted_sequence](#)
- [speaker](#)
- [squadmaker](#)
- [target_cdaudio](#)
- [trigger_auto](#)
- [trigger_camera](#)
- [trigger_change_class](#)
- [trigger_changemodel](#)
- [trigger_changetarget](#)
- [trigger_changevalue](#)
- [trigger_condition](#)
- [trigger_copyvalue](#)
- [trigger_createentity](#)
- [trigger_hurt_remote](#)
- [trigger_load](#)
- [trigger_lookat](#)
- [trigger_random](#)
- [trigger_random_time](#)
- [trigger_random_unique](#)
- [trigger_relay](#)
- [trigger_renameplayer](#)
- [trigger_respawn](#)
- [trigger_save](#)
- [trigger_setorigin](#)
- [trigger_track_goal](#)
- [trigger_vote](#)
- [weapon_357](#)
- [weapon_9mmAR](#)
- [weapon_9mmhandgun](#)
- [weapon_crossbow](#)
- [weapon_crowbar](#)
- [weapon_eagle](#)
- [weapon_ego](#)
- [weapon_gauss](#)
- [weapon_grapple](#)
- [weapon_handgrenade](#)
- [weapon_hornetgun](#)
- [weapon_m16](#)
- [weapon_m249](#)
- [weapon_medkit](#)
- [weapon_minigun](#)
- [weapon_pipewrench](#)
- [weapon_rpg](#)
- [weapon_satchel](#)
- [weapon_shockrifle](#)
- [weapon_shotgun](#)
- [weapon_snark](#)
- [weapon_sniperrifle](#)

[weapon_sporelauncher](#)

- [weapon_tripmine](#)
- [weapon_uzi](#)
- [weapon_uziakimbo](#)
- [weaponbox](#)
- [world_items](#)
- [xen_hair](#)
- [xen_plantlight](#)
- [xen_spore_large](#)
- [xen_spore_medium](#)
- [xen_spore_small](#)
- [xen_tree](#)

aiscripted_sequence

Name
Target
Delay before trigger
KillTarget
Pitch Yar Roll (X Y Z)
Target Monster
Action Animation
Search Radius 512
Repeat Rate ms 0
Move to Position 0 : "No"
1 : "Walk"
2 : "Run"
4 : "Instantaneous"
5 : "No - Turn to Face"
Move to Radius 0
AI Schedule when done 0 : "Default AI"
1 : "Ambush"
Spawnflags 4 : "Repeatable"
8 : "Leave Corpse"

コメント:

ambient_generic

wav,mp3,oggが再生できる, 4.5にて"例:uboa_loop.mp3"にするとループ再生ができるようになった。

コメント:

ammo_357

.357マグナムとデザートイーグルの弾, 6発分。

コメント:

ammo_556

M16とM249の弾, 200発分。

コメント:

ammo_762

スナイパーライフルの弾, 5発分

コメント:

投稿

ammo_9mmAR

MP5のマガジン, 30発分。

コメント:

投稿

ammo_9mmbox

9mmの弾薬箱, 200発分。

コメント:

投稿

ammo_9mmclip

グロックのマガジン, 17発分。

コメント:

投稿

ammo_ARgrenades

M16のグレネードランチャーの弾, 2発分。

コメント:

投稿

ammo_buckshot

ショットガンの弾, 12発分。

コメント:

投稿

ammo_crossbow

クロスボウの弾, 5発分。

コメント:

投稿

ammo_gaussclip

ガウスガンとグルオンガンの弾, 20発分。

コメント:

投稿

ammo_rpgclip

ロケットランチャーの弾, 2発分。

コメント:

投稿

ammo_spore

スポアランチャーの弾を生み出す, 1発分。

コメント:

投稿

ammo_sporeclip

スポアランチャーの弾, 1発分。

コメント:

投稿

custom_precache

コメント:

投稿

cycler

.mdlを配置する。

コメント:

投稿

cycler_sprite

.sprを配置する

コメント:

投稿

cycler_weapon

(不明)

コメント:

投稿

cycler_wreckage

大量の黒煙が出る。

コメント:

投稿

env_beam

光線を出す。

コメント:

投稿

env_beverage

缶を出す。

コメント:

投稿

env_blood

殴った時の流血を出す。

コメント:

投稿

env_explosion

爆発を発生させる。

コメント:

投稿

env_fade

フェードイン・フェードアウト。

コメント:

投稿

env_fog

フォグ(霧)

コメント:

投稿

env_funnel

光と粒子を放射したり、中心に吸い込まれていくエフェクト。

コメント:

投稿

env_global

コメント:

投稿

env_glow

コメント:

投稿

env_laser

コメント:

投稿

env_message

コメント:

投稿

env_render

コメント:

投稿

env_sentence

コメント:

投稿

env_shake

コメント:

投稿

env_shooter

コメント:

投稿

env_sound

コメント:

投稿

env_spark

コメント:

env_sprite

コメント:

env_spritetrain

コメント:

env_xenmaker

コメント:

game_counter

コメント:

game_counter_set

コメント:

game_end

ゲームを終了させる。

コメント:

game_player_counter

コメント:

game_player_equip

コメント:

game_player_hurt

コメント:

game_player_team

コメント:

game_score

コメント:

game_slot_counter

コメント:

game_team_master

コメント:

game_team_set

コメント:

game_text

コメント:

gibshooter

コメント:

global_light_control

コメント:

info_bigmomma

コメント:

info_intermission

コメント:

info_landmark

コメント:

info_lights_rad

(使用法不明)

コメント:

info_monster_goal

コメント:

投稿

info_node

コメント:

投稿

info_node_air

コメント:

投稿

info_null

コメント:

投稿

info_player_coop

コメント:

投稿

info_player_deathmatch

コメント:

投稿

info_player_dm2

コメント:

投稿

info_player_start

コメント:

投稿

info_target

コメント:

投稿

info_teleport_destination

コメント:

投稿

infodecal

コメント:

投稿

item_airtank

コメント:

投稿

item_antidote

コメント:

item_battery

コメント:

item_generic

コメント:

item_healthkit

コメント:

item_longjump

コメント:

item_security

コメント:

item_suit

コメント:

light

コメント:

light_environment

コメント:

light_spot

コメント:

monster_alien_babyvoltigore

コメント:

monster_alien_controller

コメント:

投稿

monster_alien_grunt

コメント:

投稿

monster_alien_slave

コメント:

投稿

monster_alien_tor

コメント:

投稿

monster_alien_voltigore

コメント:

投稿

monster_apache

コメント:

投稿

monster_assassin_repel

コメント:

投稿

monster_babycrab

コメント:

投稿

monster_babygarg

コメント:

投稿

monster_barnacle

コメント:

投稿

monster_barney

コメント:

投稿

monster_barney_dead

コメント:

投稿

monster_bigmomma

コメント:

投稿

monster_blkop_osprey

コメント:

投稿

monster_bloater

コメント:

投稿

monster_bodyguard

コメント:

投稿

monster_bullchicken

コメント:

投稿

monster_cleansuit_scientist

コメント:

投稿

monster_cockroach

コメント:

投稿

monster_flyer_flock

コメント:

投稿

monster_furniture

コメント:

投稿

monster_gargantua

コメント:

投稿

monster_generic

コメント:

投稿

monster_gman

コメント:

投稿

monster_gonome

コメント:

投稿

monster_grunt_ally_repel

コメント:

投稿

monster_grunt_repel

コメント:

投稿

monster_handgrenade

コメント:

投稿

monster_headcrab

コメント:

投稿

monster_hevsuit_dead

コメント:

投稿

monster_hgrunt_dead

コメント:

投稿

monster_houndeye

コメント:

投稿

monster_human_assassin

コメント:

投稿

monster_human_grunt

コメント:

投稿

monster_human_grunt_ally

コメント:

投稿

monster_human_grunt_ally_dead

コメント:

投稿

monster_human_medic_ally

コメント:

投稿

monster_human_torch_ally

コメント:

投稿

monster_hwgrunt

コメント:

投稿

monster_hwgrunt_repel

コメント:

投稿

monster_ichthyosaur

コメント:

投稿

monster_leech

コメント:

投稿

monster_male_assassin

コメント:

投稿

monster_medic_ally_repel

コメント:

投稿

monster_miniturret

コメント:

投稿

monster_nihilanth

コメント:

投稿

monster_osprey

コメント:

投稿

monster_otis

コメント:

投稿

monster_otis_dead

コメント:

投稿

monster_pitdrone

コメント:

投稿

monster_rat

コメント:

投稿

monster_robotgrunt

コメント:

投稿

monster_robotgrunt_repel

コメント:

投稿

monster_satchel

コメント:

投稿

monster_scientist

コメント:

投稿

monster_scientist_dead

コメント:

投稿

monster_sentry

コメント:

投稿

monster_shockroach

コメント:

投稿

monster_shocktrooper

コメント:

monster_sitting_scientist

コメント:

monster_snark

コメント:

monster_stukabat

コメント:

monster_tentacle

コメント:

monster_torch_ally_repel

コメント:

monster_tripmine

コメント:

monster_turret

コメント:

monster_zombie

コメント:

monster_zombie_barney

コメント:

monster_zombie_soldier

コメント:

monstermaker

コメント:

multi_manager

コメント:

multisource

コメント:

op4mortar

コメント:

path_corner

コメント:

path_group

コメント:

path_patrol

コメント:

path_track

コメント:

player_loadsaved

コメント:

player_weaponstrip

コメント:

scripted_sentence

コメント:

scripted_sequence

コメント:

speaker

コメント:

squadmaker

コメント:

target_cdaudio

コメント:

trigger_auto

コメント:

trigger_camera

コメント:

trigger_change_class

コメント:

trigger_changemodel

注: このエンティティは壊れています。次のVerまで忍耐。

コメント:

trigger_changetarget

コメント:

trigger_changevalue

コメント:

trigger_condition

コメント:

trigger_copyvalue

コメント:

trigger_createentity

コメント:

投稿

trigger_hurt_remote

コメント:

投稿

trigger_load

コメント:

投稿

trigger_lookat

コメント:

投稿

trigger_random

コメント:

投稿

trigger_random_time

コメント:

投稿

trigger_random_unique

コメント:

投稿

trigger_relay

コメント:

投稿

trigger_renameplayer

コメント:

投稿

trigger_respawn

コメント:

投稿

trigger_save

コメント:

投稿

trigger_setorigin

コメント:

投稿

trigger_track_goal

コメント:

投稿

trigger_vote

コメント:

投稿

weapon_357

コメント:

投稿

weapon_9mmAR

コメント:

投稿

weapon_9mmhandgun

コメント:

投稿

weapon_crossbow

コメント:

投稿

weapon_crowbar

コメント:

投稿

weapon_eagle

コメント:

投稿

weapon_egon

コメント:

投稿

weapon_gauss

コメント:

投稿

weapon_grapple

コメント:

投稿

weapon_handgrenade

コメント:

weapon_hornetgun

コメント:

weapon_m16

コメント:

weapon_m249

コメント:

weapon_medkit

コメント:

weapon_minigun

コメント:

weapon_pipewrench

コメント:

weapon_rpg

コメント:

weapon_satchel

コメント:

weapon_shockrifle

svcoop.fgdにはないが、使用可能。

コメント:

weapon_shotgun

コメント:

weapon_snark

コメント:

投稿

weapon_sniperrifle

コメント:

投稿

weapon_sporelauncher

コメント:

投稿

weapon_tripmine

コメント:

投稿

weapon_uzi

コメント:

投稿

weapon_uziakimbo

コメント:

投稿

weaponbox

コメント:

投稿

world_items

コメント:

投稿

xen_hair

コメント:

投稿

xen_plantlight

コメント:

投稿

xen_spore_large

コメント:

投稿

xen_spore_medium

コメント:

投稿

xen_spore_small

コメント:

xen_tree

コメント: