

連続技

基本コンボ

ダメージはPC版verB2調べ、相手青子、体力100%の状態、レデュース及びクリティカル無し

- 2A>2B>2C>C>6C>jc>JB>JC>jc>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB) 3833or3658
翡翠の基本コンボ。相手の距離が遠めでも入る。

- 2A>2B>C>2C>6C>jc>JC>空中ダッシュ>JC>jc>JC>空投げor(JB>JB) 4027or3979
高威力コンボ。難易度は高め。

- 2A>2B>C(1or2)>2C>6C>B>jc>JA>JB>JC>jc>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB)
5C1HIT:3966or3799 5C2HIT:4299or4140

高威力コンボその2。こちらの難易度は低め。
相手との距離によって5Cのヒット数を調整しよう。

- BEC始動コンボ

~2C>6C>B>jc>JA>JB>JC>jc>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB) 4627or4460
BEC始動基本コンボ。

- 端~6C>6C>236C>A>B>jc>JB>JC>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB) 4613or4482
三段クッキングを絡めた端限定コンボ。上のコンボとダメージ差はほぼない。
端限定と書いてあるもののBEC・三段クッキングの横移動が大きいので中央からでも端に持っていける。
2Cを使わずにエアリアルにいけるのでビートで2Cを使い切った時等に使おう。

- ~翡翠拳>ちょいタメBEC(3)>6C>jc>JB>JC>jc>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB) 6334or6186
翡翠拳を絡めた高ダメージコンボ。

- (対空シールド)A(CH) ダッシュ2B>C(2)>jc>JB>JC>jc>>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB)
2808or2584

- (対空シールド)A(CH) ダッシュ2C>BEC(3)>6C>jc>JB>JC>jc>(JB>JC>空投げ)or(JC>JB>JB)
3331or3155

対空シールドからのコンボ。

上のコンボは2BをBにすると難度は上がりますがダメージも上がります。
下のコンボのBECのタメは余程距離が空いていない限りはちょいタメで十分です。

埃コンボ

- 基本

~EX埃>B>C(2)>埃持続>B>C(2)>埃持続~
Bをややディレイ、2発目を最速気味に。
屈みくらいの場合C(2)の後にA空をいれる。

- 最大ダメ

~EX埃>B>C(2)>埃持続>B>C(2)>jc(垂直j)>BEJC>JB>着地ダッシュ>B>C(2)>6C>2C>6B>A空
JB>JC>空中ダッシュ>jc>JB>JC>空中投げ
BECJC~を空中ダッシュJCにしてもいいかも。

空中攻撃からのつなぎはJCの場合は2B、JBの場合はBにすると安定する。

- 空中から 2 択

~EX埃>B>C(2)>埃持続>B>C(2)>jc(垂直j)>BEJC>空中ダッシュJCor着地2B

~EX埃>B>C(2)>埃持続>B>C(2)>jc(前j)>降り際バックダッシュJCor着地2B

- 地上から 2 択

~EX埃>B>C(1)>6C>ディレイBE6Cor下段の2択

埃コンボ途中で2択をはかり補正切りで大ダメージをあたえる。

通称 冥土乱舞

なつかしのネタw

- 裏周り

2B>C(2)>EX埃>B>C(2)>埃持続>B>C(2)>jc>埃持続>J2C(裏周り)>2A ~

端を背負っているときに使うといいかも。

応用編

6Bのジャンプキャンセルなし

6B>2AorA空 JB ~>JB↯

ジャンプキャンセルを使わずにエリアル、JB↯の後拾いなおす。

JB↯の地上受身の関係で若干使いにくい。

- ~2C>6B>2A空 JB>JC>空中ダッシュ>jc>JA>JC>JB↯

若干の距離と2Aを残しておくことが必要。

- ~2C>6B>A空 JB>JC>空中ダッシュ>jc>JA>JC>JB↯

Aが空振りになるように距離調整が必要。

- ~2C>6C>6B>A空 JB>jc>JB↯

距離関係ないレシピ、エリアルがやすい。

ネロ以外。

端のJB↯から

A>2C>6B>2A空 JB>JC>空中ダッシュ>jc>JA>JC>JB↯

アルク、翡翠、メカ、志貴、シエル、都古以外に。

なお受身狩りとしてN受身にAが当たらないので秋葉系、ネコ系にも控えたほうがいい。

エリアル構成

JCから

- 空中ダッシュ>jc>JAorJB

- 空中ダッシュ>JC

がつながります。

これらをつかって

移動エリアル

•
ex. JC>jc(後ろジャンプ)>JC>空中ダッシュ>JB✗

- 裏周リエリアル

ex. JC>空中ダッシュ>JB>JC>空中投げ

- ダッシュ慣性付き空中投げ✗

などなどいろんなバリエーションが組めます。

エリアル後に有利な状況を維持する、または強い連携を使用するために距離調整ができると良いです。

コンボムービー（翡翠のみでお願いします）

<http://www.youtube.com/watch?v=YgU5feYBQmk&mode=related&search=>
