

Chapter.2 ~誘拐~ (魔王軍視点)

- ▶ [Event 魔王城](#)
- ▶ [Chapter.2-1 砂漠地帯 / vsファルコンの一団 \(x5\)](#)
- ▶ [Chapter.2-2 川辺の村 東 / vsファルコンの一団 \(x5\) \(x4\)](#)
- ▶ [Event 魔王城](#)
- ▶ [Chapter.2-3 ポテチスキー城 城門前 / vs王国兵 \(x10\)](#)
- ▶ [Chapter.2-4 ポテチスキー城 地下牢 / vs王国兵 \(x2\)](#)

Chapter.2-3から2-4までは連戦

[Chapter.1](#) ・ [Chapter.2](#) ・ [Chapter.3a](#) ・ [Chapter.3b](#) ・ [Chapter.4](#) ・ [Chapter.5a](#) ・ [Chapter.5b](#) ・ [Chapter.5c](#)
[Chapter.6](#) ・ [Chapter.7](#) ・ [Chapter.8](#)

ぶっちゃけ魔王軍四天王強すぎる。全員初期Lv16とか。
魔王軍の幹部達の圧倒的な強さを満喫する章。Chapter.2-3までは鼻ほじりながらでも勝てる。
余談だがダーエロを壁にしつつ五世で天使に突っ込めばギリギリで不可侵の塔の天使を倒せる。2-1前で。

SHOP

・ 魔王城 (最初から、ただし2-2クリア後利用不可) HPアップ/火の書

フリーバトルエリア

MAP	出撃数	上限Lv	出現モンスター	解放	獲得PP量
砂漠地帯	3	6	大蛇 ホーネット ヒュドラ 大サソリ	2-1クリア後 悪路多数	最大出撃で100-156

Event 魔王城

魔王軍の癖にくつろぎ過ぎだろこいつら。まっどのもしもシリーズでも大抵こうだけど。

Chapter.2-1 砂漠地帯 / vsファルコンの一団 (x5)

- ▶ 出撃人数 2人 (ダーエロ 死神五世)
- ▶ ゲスト出撃 なし
- ▶ 勝利条件 全ての敵を倒せ
- ▶ 獲得PP 240
- ▶ BONUS条件 ALIVE (戦闘不能を出さない)
- ▶ BONUS戦利品 癒しの書 (装備して使うと「ヒール」)

Lv	敵ユニット	タイプ	HP	STR	VIT	INT	move	特性	スキル	数
4	ファルコン	HP	18-20	8	1	2	5	警戒 必中 雄志	ドリル ブラインド	x5

<攻略>

初期位置から一步も動かなくても勝てる。
ファルコンと遊ぼうなどと思わないこと。

「ドリル」は対象のVITを100%無視する技なので2人ともファルコンのSTR=8のダメージを受けるが、どちらも【霊応】を持ったMPタイプなのでHPタイプのファルコンに相性で勝っている。
 $8 \times 0.85 = 6.8$ を小数点切捨て6のダメージをMP1使って減少させるので、結果2人は「ドリル」でHP4MP1のダメージを受ける。

また、稀に「ドリル」をダーエロが防いだり、五世にCRTが出たがHPに2のダメージしか入らないという現象が起きる。

どちらも「ドリル」がCRTを出した時にVIT100%無視効果が表れなくなってしまう不具合のせいである。
ダーエロのVITはファルコンのSTR $\times 1.5 = 12$ より高く、五世のVITは7だが $(12-7) \times 0.85$ 4のダメージをMPに分配してHP2MP1のダメージを受ける。

Chapter.2-2 川辺の村 東 / vsファルコンの一団 (x5) (x4)

- ▶ 出撃人数 2人 (ダーエロ 死神五世)
- ▶ ゲスト出撃 なし
- ▶ 勝利条件 全ての敵を倒せ
- ▶ 獲得PP 440
- ▶ BONUS条件 NO ITEM (戦闘不能を出さず、薬草も使わない)
- ▶ BONUS戦利品 烈火の書 (装備して使うと「フレイム」)

Lv	敵ユニット	タイプ	HP	STR	VIT	INT	move	特性	スキル	数
4	ファルコン	HP	18-20	8	1	2	5	警戒 必中 雄志	ドリル ブラインド	x5
Lv	増援	タイプ	HP	STR	VIT	INT	move	特性	スキル	数
4	ファルコン	HP	18-20	8	1	2	5	警戒 必中 雄志	ドリル ブラインド	x2
6	アラムキ	SP	30	20	13	12	3	人魚 気迫 蛮勇 底力 根性	振り下ろす チャージ 自己再生	boss
6	ファル子	弾6	20	16	7	10	4	幽鬼 必中	狙い撃ち	boss

初期配置の敵を全滅させるとイベントが発生、MAP変化 & 敵増援 & ボス出現。

<攻略>

アラムキが地味に強いが、特に問題はないはず。
しいて言えばダーエロに「ヒール」、五世に「シェイド」を覚えさせておくとか。
アラムキは「チャージ」でSPを溜めながら近づいてくるので、
こっちからも近づいてSP2以上になる前に二人で「シェイド」食らわして終了。
ファル子から思わぬCRTを受けても「ヒール」で回復できる。
なお、中央と左上隅に五世が取れるアイテムがあるが、取るならアラムキを倒した後が良い。

ファルコンのダーエロに対しての「ブラインド」の命中は1%だが運が悪いとこれを引く。SRPGにはよくあること。薬草が使えないと治癒手段がない。増援前にダーエロが暗闇になるとボーナスが一気に遠ざかってしまう。F12推薦。

Event 魔王城

このEventを始めると途中セーブした後そのまま2-3&2-4の連戦が始まる。
Chapter.3からはここまでの楽勝モードとは違って変わっての苦戦に次ぐ苦戦を強いられるので、砂漠地帯のフリーバトルで五世とダーエロの特技を修得しておき、PPをある程度稼いでおくと後々が色々楽になる。

Chapter.2-3 ポテチスキー城 城門前 / vs王国兵 (x10)

- ▶ 出撃人数 不可
- ▶ ゲスト出撃 ドラゴナスLv.18 ドラゴンLv.8 (初期配置)
- ▶ 勝利条件 ポテチスキー城へ突入せよ
- ▶ 獲得PP 0
- ▶ BONUS条件 なし
- ▶ BONUS戦利品 なし

Lv	敵ユニット	タイプ	HP	STR	VIT	INT	move	特性	スキル	数
1	王国兵	MP10	7-8	9	3	2	3	none	突き 破点突き	x10

石畳の上が城砦地形。この上に居るユニットに対しては物理命中率x0.9&全ダメージx0.75。

<攻略>

BONUSないので兵士の相手とকাশないように。無理やり全滅しても「突進」についての説明のみ。1ターン目で「プレス」、2ターン目でクリア。プレス当たらなくても泣かないこと。もっとも兵士を全員倒しても勝利なので物好きな人はどうぞ。

Chapter.2-4 ポテチスキー城 地下牢 / vs王国兵 (x2)

- ▶ 出撃人数 1人 (ドラゴン)
- ▶ ゲスト出撃 弱体化ドラゴンLv.3 娘様Lv.1 (初期配置)
- ▶ 勝利条件 娘様を死守せよ
- ▶ 敗北条件 **娘様の戦闘不能**
- ▶ 獲得PP 0
- ▶ BONUS条件 なし
- ▶ BONUS戦利品 なし

Lv	敵ユニット	タイプ	HP	STR	VIT	INT	move	特性	スキル	数
1	王国兵	MP10	7-8	9	3	2	3	none	突き 破点突き	x2

MAP全域が城砦地形。対応特性を持たない敵味方共に物理命中率x0.9&全ダメージx0.75。

< 攻略 >

案外面倒。相性と城砦でドラゴンの弓の命中は73%に落ちる。

とりあえず娘様は右上のアレに入ってるアイテム（MPアップ）取ったら放置。

敵にはドラゴンで近づく。ちょうど突きを食らわない距離（3マス分）まで引きつけ、攻撃して逃げる。

これを繰り返せば安全に勝てる。面倒なら娘様も巻き込んで乱闘しちゃっても可。

なんとかなるって。

[Chapter.1](#) ・ [Chapter.2](#) ・ [Chapter.3a](#) ・ [Chapter.3b](#) ・ [Chapter.4](#) ・ [Chapter.5a](#) ・ [Chapter.5b](#) ・ [Chapter.5c](#)
[Chapter.6](#) ・ [Chapter.7](#) ・ [Chapter.8](#)