



威圧/気迫	妨	妨		妨	妨	妨	妨	妨	
-------	---	---	--	---	---	---	---	---	--

通行可	何の変哲もない普通のマス。
障害物	木や柵、ブロック、断層など、空を飛ばば越えられるような一部の障害物。
障害物（壁）	建物の壁や屋内の柱、鉄格子のような飛んでも越えられない障害物。
水辺	比較的陸に近い色の薄い水地形。浅瀬。ラスダンの一部を除き基本的に悪路地形。
海・川・湖	池や川の中心付近のような色の濃い水地形。深場。
悪路	単体でなら砂漠地帯の砂場などだが、幾つかの地形はこの性質を併せ持つ。
荒野	いわゆる毒の沼地。ラスダンの一部を除き基本的に悪路地形。
森林	悪路でない森林。エルフの森やトレントの口の全域など。
森林（悪路）	悪路地形な森林。キャロライナ平原や富士山脈の森地形が該当。
集落	効果の弱い城砦。ルナ・アータなど一部でしか見られない。
城砦	悪路でない城砦。城や砦の屋内、舗装された石畳の上などが該当する。
城砦（悪路）	悪路地形な城砦。ポテチスキー城玉座の間の階段などが該当する。
玉座	ボス戦専用の特殊地形。隣接ユニット以外からのダメージを全て0に。
威圧/気迫	正確には地形ではないが、移動制限の一種。

## 地形による遠距離武器の射程妨害

「敵&味方ユニット」「障害物」「悪路効果を持つ地形」は、槍・投具・銃・突進の射程を妨げる。また横薙ぎ・連斬・鎌・根で斜め攻撃をする場合も、両脇を塞がれている場合は届かない。

悪路でない森林・集落・城砦地形の上では投具・弓・銃の射程は - 1 される。

悪路な森林・集落・城砦地形の上では、投具・銃は - 1 のままだが、弓の射程が - 2 になる。

## 地形効果

森林・集落・城砦地形上の相手に攻撃する際は、マイナスの命中&ダメージ補正が入る。

命中率の補正は物理攻撃に限ってだが、ダメージの補正は魔法攻撃にも影響する。

対象が特性【隠密】を所持している場合、物理命中面に限りマイナス補正が倍加する（括弧内参照）。

攻撃側の地形の種類による違いはない。

防御側の地形	命中率補正	ダメージ補正
森林	x0.9 ( x0.7 )	なし
森林（悪路）	x0.8 ( x0.5 )	なし

集落	x0.95 ( x0.8)	x0.875
集落 ( 悪路 )	x0.9 ( x0.7)	x0.75
城砦	x0.9 ( x0.7)	x0.75
城砦 ( 悪路 )	x0.8 ( x0.5)	x0.5

逆に水辺・荒地・悪路のような「森林・集落・城砦以外の悪路効果を持つ地形」上にいる場合、防御側の最終回避率が2/3になる。

ただし特性【隠密】を所持しているユニットはこのマイナス効果を受けない。

実際には更にこれにタイプ相性による命中率増減が加わってくるのでもう少し複雑になるが、表にすると以下のようなになる。

### 通常

基本命中率	95 ( 斬撃・殴る )	90 ( 突く・連斬 )	85 ( 射る・射撃 )	80 ( 噛みつく )	75 ( 乱れ撃ち )
通行可	95%	90%	85%	80%	75%
悪路	97%	94%	90%	87%	84%
森林	85%	81%	76%	72%	67%
森林 ( 悪路 )	76%	72%	68%	64%	60%
集落	90%	85%	80%	76%	71%
集落 ( 悪路 )	85%	81%	76%	72%	67%
城砦	85%	81%	76%	72%	67%
城砦 ( 悪路 )	76%	72%	68%	64%	60%

### 特性【隠密】

基本命中率	95 ( 斬撃・殴る )	90 ( 突く・連斬 )	85 ( 射る・射撃 )	80 ( 噛みつく )	75 ( 乱れ撃ち )
通行可	95%	90%	85%	80%	75%
悪路	95%	90%	85%	80%	75%
森林	66%	63%	59%	56%	52%
森林 ( 悪路 )	47%	45%	42%	40%	37%
集落	76%	72%	68%	64%	60%

集落（悪路）	66%	63%	59%	56%	52%
城砦	66%	63%	59%	56%	52%
城砦（悪路）	47%	45%	42%	40%	37%

### 特性【達人】

基本命中率	95（斬撃・殴る）	90（突く・連斬）	85（射る・射撃）	80（噛みつく）	75（乱れ撃ち）
通行可	72%	64%	56%	48%	40%
悪路	82%	76%	71%	65%	60%
森林	64%	57%	50%	43%	36%
森林（悪路）	57%	51%	44%	38%	32%
集落	68%	60%	53%	45%	38%
集落（悪路）	64%	57%	50%	43%	36%
城砦	64%	57%	50%	43%	36%
城砦（悪路）	57%	51%	44%	38%	32%

### 【隠密】 + 【達人】

基本命中率	95（斬撃・殴る）	90（突く・連斬）	85（射る・射撃）	80（噛みつく）	75（乱れ撃ち）
通行可	72%	64%	56%	48%	40%
悪路	72%	64%	56%	48%	40%
森林	50%	44%	39%	33%	28%
森林（悪路）	36%	32%	28%	24%	20%
集落	57%	51%	44%	38%	32%
集落（悪路）	50%	44%	39%	33%	28%
城砦	50%	44%	39%	33%	28%

城砦（悪路）	36%	32%	28%	24%	20%
--------	-----	-----	-----	-----	-----

ニンニン、幕田、ザンニンニンは森林・集落・城砦の上をキープするように戦うと強い。

[味方ユニット](#)・[敵ユニット](#)・[特性](#)・[スキル](#)・[アイテム](#)・[地形](#)・[状態異常](#)・[戦利品&財宝](#)・[戦闘中イベント](#)