

ニュー速VIPツクスレ発のシミュレーションRPG「はによう6」の攻略wiki、
作者の作りあげたツクール製作品とは思えないシステムに敬意を払って作成した。後悔はしていない、
専用の掲示板とかはないのでコメントや要望はこのページの下部に。

本Wiki内においての“Chapter.X”みたいなシナリオ上の区切りは攻略上の便宜的なものです。
実際のゲーム中においてはこんな風に明確に章立てはされていません。

ダウンロード

本体ファイル（自動保管庫内）

<http://www.viprpg.org/~old-archive/zip/1183986776/viprpg0190.zip>

最新の修正ファイル（新wiki保管ろだ内）

<http://hokanko.run.buttoebi.net/cgi-bin/src/up0123.zip>

両方ダウンロードして解凍、本体ファイルに修正パッチを当ててからプレイしてください。

推奨環境&プレイ時間

ツクール2000作品にしては破格に処理が重いのでツクールXP作品やるぐらいの心構えで。
CPUは1Ghz以上、メモリは256M以上あると大体快適らしい。
平均プレイ時間はF9なし&初回プレイだとクリアまで大体20時間超、隠しボス全制覇まで30時間超ってところ。

リンク

はによう7攻略wiki

<http://www6.atwiki.jp/hanyou7/>

はによう8攻略wiki

<http://www14.atwiki.jp/hanyou8/>

専用スレ(外部リンク)

<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/18264/1227797515/150>

VIPRPG@Wiki

http://www10.atwiki.jp/vip_rpg/

VIPツクスレ作品保管庫

<http://www.viprpg.org/archive/>

VIPRPG@過去ログ保管庫

http://1st.geocities.jp/vip_rpglog/

今日の閲覧者数 : 2

昨日の閲覧者数 : 36

- ▶ 全員に鍛錬つけてもレベル70辺りから伸び悩むな。効率的な育て方は無いだろうか。 -- (名無しさん) 2008-06-29 14:28:33
- ▶ サモンとドラゴナスを倒す方法がわからねえ..... -- (名無しさん) 2008-06-29 16:16:02
- ▶ ブラックパイソンとグリーンサイが使えるみたいなんですけど、ちゃんと動きません > < -- (名無しさん) 2008-06-29 17:02:23

- ▶ 俺はZocBの仲間に結界と防御装備してバリア付与してサモンの前に置いて残り三人で遠くから削った。鮭は状態異常で適当に始末。 -- (名無しさん) 2008-06-29 17:25:52
- ▶ サモンは通常ユニット1名+アンデッド2名以上(五世使う場合は鎌外しないとBP無し)で冥府を喰らうように配置すれば若干楽に勝てる。...自軍にデス使ってもいいのかな、試してないけど。 -- (名無しさん) 2008-06-30 10:25:30
- ▶ ナスは青で待機してる2名で白EL+薬草練成(できれば瞑想持ち)すれば楽。闘志はホーリー撃てば大体剥がせると思うよ。あとASシールド無いから状態異常。 -- (名無しさん) 2008-06-30 10:39:02
- ▶ 最終依頼の鉄の処女チームってレベル上げてガチるしかない?ミルミだけ狙えばいいんだろうがBPが.....。 -- (名無しさん) 2008-06-30 14:00:59
- ▶ レベルいくつか知らんが範囲攻撃で動いてないやつまで攻撃するのはタブー。ターン経過でも動き始めるけど。1ターン目で先頭、2ターン目で2列目の二人、そこからさらに数ターン後に3列目の左二人だったか。 -- (名無しさん) 2008-06-30 17:39:25
- ▶ メイド部隊は、Lv85程度、全員修羅、フェイタルアタックや暗黒剣で攻れば割りといける。 -- (名無しさん) 2008-07-01 10:41:55
- ▶ エターナルをクリアしたら不可侵の塔出るのかね? -- (名無しさん) 2008-07-01 18:18:38
- ▶ まだ出来てないしかなりやつつけだけ見切り発進 <http://www6.atwiki.jp/hanyou7/> -- (不可侵は汎用3人雇えば出るよ!) 2008-07-01 20:05:20
- ▶ 攻略wiki乙すぎる!! マジ君の努力に涙したわwww -- (名無しさん) 2008-07-01 23:23:49
- ▶ <俺用メモ><http://www.viprpg.org/~old-archive/zip/1183986776/viprpg0190.zip></俺用メモ> -- (名無しさん) 2008-10-05 20:31:49
- ▶ お前のメモで俺が救われた -- (名無しさん) 2008-10-07 22:26:30
- ▶ お前のメモで俺も救われた -- (名無しさん) 2008-10-21 16:38:49
- ▶ お前のメモで仕事に就けた -- (名無しさん) 2008-10-31 21:11:29
- ▶ 6の修正パッチが来てた <http://hokanko.run.buttobi.net/cgi-bin/src/up0123.zip> -- (名無しさん) 2008-11-29 09:06:21
- ▶ 乙。 -- (名無しさん) 2008-12-07 00:03:16
- ▶ 一年ぶりに覗いてみたら廃墟どころか凄い続編とか色々ありすぎてビビッwww -- (wiki設置者) 2008-12-19 10:11:12
- ▶ 更新乙w -- (名無しさん) 2008-12-20 00:39:40
- ▶ 6の修正パッチが来てた <http://hokanko.run.buttobi.net/cgi-bin/src/up0128.zip> -- (名無しさん) 2009-01-26 09:42:15
- ▶ ラスポスのあの技途中の1回のあとにも使ってきた -- (名無しさん) 2009-03-22 12:02:34
- ▶ http://kazato.run.buttobi.net/cgi-bin/up/log/tk_m104.zip 最新修正パッチ -- (名無しさん) 2009-04-07 18:26:21
- ▶ http://www.viprpg.org/up/tkool_etc/file/tkool4vip0564.zip 最新修正パッチ転載 -- (名無しさん) 2009-06-09 19:36:00

- ▶ たこ殴り発動できない時があるんだけど仕様なのかね -- (名無しさん) 2009-06-27 08:51:30
- ▶ http://www.viprpg.org/up/tkool_etc/file/tkool4vip0722.zip 最新修正パッチ転載 -- (名無しさん) 2009-06-27 11:09:04
- ▶ 3aの大平原北でリアと幕田の隣接会話イベントが起きない、特別な条件でもあるの？ -- (名無しさん) 2009-08-11 22:49:59
- ▶ http://www.viprpg.org/up/tkool_etc/file/tkool4vip1867.zip パッチ転載 -- (名無しさん) 2009-10-21 00:12:54
- ▶ トップページが編集できないので、最新のパッチが投下されるVIPRPG@Wikiのアドレスを貼っておく
- ▶ http://www10.atwiki.jp/vip_rpg/pages/380.html -- (名無しさん) 2009-12-22 23:45:31
- ▶ 修正パッチはどのフォルダに解凍すればいいんだ？ -- (名無しさん) 2010-04-16 21:31:39
- ▶ メニューが編集できないので「戦闘中イベント」へのリンクをこちらに、<http://www29.atwiki.jp/hanyou6/pages/51.html> -- (名無しさん) 2010-09-03 12:58:12
- ▶ DLできない... -- (名無しさん) 2011-05-02 20:34:32
- ▶ <http://www5.puny.jp/uploader2/download/1301131294.zip> -- (WO/TQifq) 2011-05-15 00:02:29
- ▶ 新しいパッチ http://ux.getuploader.com/untitled_monooki/ -- (名無しさん) 2011-05-15 14:45:31
- ▶ テラ乙、よーし気合入れてプレイするぞー。()の中がパスなんですネ。 -- (名無しさん) 2011-07-19 20:39:47
- ▶ 横からだか俺も助かった。ありがとう。 -- (名無しさん) 2011-10-11 21:26:03
- ▶ <http://www.viprpg.org/~old-archive/zip/1183986776/viprpg0190.zip> -- (名無しさん) 2011-12-09 11:49:37
- ▶ <http://www.viprpg.org/~old-archive/zip/1183986776/viprpg0190.zip> -- (名無しさん) 2011-12-09 11:50:05
- ▶ 5 ありがとう、DLできた。 -- (名無しさん) 2011-12-21 09:48:42
- ▶ 攻略文の作成をエターなって久しいが、新しい方法や解釈が加わっていると嬉しいもんだな、俺の中では今なお名作だ。 -- (名無しさん) 2012-02-02 19:36:09

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)