

ブロックタイミング一覧

ブロックのタイミングを把握することは重要です。
一度は目を通しておくことをオススメします。

11/12 12:20 未検証項目多いです。また若干タイミング違うところあると思うので、間違ってる部分は修正お願いします。

下記においての注意
(自分または相手のポジションの違いによる影響があるかは不明)

ブロック動画

Youtube

[ブロックフレーム解説](#)

フラッシュジャムや現行最新シュートのブロック情報あり

ニコニコ動画

[フリスタ ブロックで検索](#)

共通

スキル・フリースタイル名	タイミング	ブロックキャッチ
ゴール下シュート	手が顔より上がってから打つまで	
ドリームシェイク2	手からボールが離れた瞬間	
レイアップ	体が沈んでから伸び上がるまで	
ゴール裏偽フックシュート	向き直ってから手を上げる前まで	
ゴール裏偽フェーダ	向き直ってから手を上げる前まで	
近距離ノーマルダンク	飛んでから頂点に達する前まで	×
遠距離ノーマルダンク	頂点に達する直前	×
ミドルシュート	ボールが手から離れる前後	
新しい +D失敗シュート	ジャンプ頂点前	
クローズアップシュート	ボールが手から離れる前まで	
ターンアラウンドフェードアウェー(近中遠)	遅め	×
3ポイントシュート	ボールが手から離れる前後	
ランニング3ポイント	通常ブロックできません	×

C

スキル・フリースタイル名	タイミング	ブロックキャッチ
ゴール下片手シュート	顔の前より手が上がったとき	
イージーシュート	目押しは困難、遅め	
クイックレイアップ1	体が沈んでからジャンプする前まで	×

バックパスフェイクレイアップ	手が後ろに行った後から体の横にくるまで	×
360°レイアップ	体が回り始めたとき(結構早い)	
フックシュート	バックステップ時に距離をつめ、手を上げたとき	×
スカイフック	手からボールが離れる直前	×
ワンハンドスラム	体が沈んでから飛ぶまで	×
ツーハンドパワースラム	体が沈んでから飛ぶまで	×
リバースツーハンドスラム	頂点に達する直前	×
ウィンドミルスラム	初期モーションで頂上まで飛んだとき、またはボールを2回目にあげるとき	×
レイアップダンク	頂上にくる少し前	×
フィンガーロール(ふんわり)	足が地面から離れる瞬間	
遠距離ノーマルダンク	ジャンプしてから頂点に達する直前	×
燕返し	頂点に達する直前	×
スイカ割り	屈みこむところ	×
ツーステップトス	飛び上がったところ。マークマンでもブロックすることは可能だが難しい	
フラッシュジャム	踏み込む前。とても早い	×
360°ビハインドシュート	飛んでボールを顔の前に持ってきた所	?

F

スキル・フリースタイル名	タイミング	ブロック キャッチ
クイックレイアップ2	体が沈んでからジャンプする前(普通のレイアップより早い)	×
フックシュート	Cと同じ	×
ワンハンドパワースラム	敵との距離、自分の性別によってタイミングが変わる。女だと早め、男だと遅め、遠いと遅め、近いと早め	×
ザ・ガーディアン	同上	×
ソロアリウープ	同上	×
ワンハンドレッグスルースラム	同上	×
180°フェイクバックスラム	体が反転し始めたとき	×
360°レッグスルー	体が回る直前	×
360°ツーハンドスラム	頂点に達する直前	×
リバースワンハンドスラム	同上	×
ワンハンドビハインドバックジャム	同上	×

キスダンク	女Cだとかなり早め、男だと割りと遅めでも間に合う、タイミングだけ合えば最も簡単にあたるダンク	×
プリップダンク	ジャンプの頂上に達する直前	×
ハニーディーブ	出ることを読まないといけない。初期動作～	×
フィンガーロール(ふんわり)	足が地面から離れる瞬間	
ソフトタッチ	出がかりすぐ	
ドライブインシュート	出がかりすぐ	
近距離ダブルクラッチ	手が下がったとき	×
遠距離ダブルクラッチ(両手)	持ち替え後手が下がったとき	×
遠距離ダブルクラッチ(片手)	手が下がったとき	×
ツーステップトス	飛び上がってボールを離したとき、タイミングより軸が大事。	
ミドル系フリースタイル	ボールが手から離れるとき	
フェーダウェイシュート	距離をつめてボールが手から離れるとき	×
ドリームシェイク2	ボールが手から離れるとき、さまざまな種類がある。	
ダブルクラッチ2(ドリームシェイク2クラッチ)	腕を下げた時	×
トリプルクラッチ(SF&PF)	腕を下げた時	×
フラッシュジャム(PF)	踏み込む前。とても早い	×
トラップガード	クラッチに行く腕を下げ始めた瞬間	×
不屈の意志(SF&PF)	再度浮きながらボールを持った右腕が垂直になっている所	
エアーウォーク	左足が地面から離れた時	×

G

スキル・フリースタイル名	タイミング	ブロック キャッチ
フィンガーロール(ふんわり)	足が地面から離れたとき	
ソフトタッチ	出がかりすぐ	
バックパスフェイクレイアップ	Cと同じ	×
ミドル系フリースタイル	Fと同じ	
3ポイント系フリースタイル(クイックポイント除く)	ボールが手から離れるとき	
クイックポイント	打つのを見てから飛べば間に合う。かなり遅く飛んでも間に合う	
フェーダウェイシュート	距離をつめてボールが手から離れるとき	×
3ポイントフェーダウェイシュート	距離をつめてボールが手から離れるとき、2p版よりシビアかも。	×
ドライブインレイアップ	飛び上がってボールを離したとき	
Hop Step Jump Lay up(PG&SG)	ボールを上へあげるところ	

