

FREESTYLE FAQ

FREESTYLE FAQ

有料ですか？

SPはいくらですか？

難易度は高い？

どのポジションがお勧めですか？

初めてキャラクターを作成しました、まず何をすべきですか？

ゲームパッドは使えますか？

ポート開放は必要ですか？

Internet Explorer 7でもできますか？

オプションのID表示、観衆表示、カメラの設定を変更できません。

オプションの壁紙の設定を変更できません。

チームメイトが試合中に青い文字で発言しているのですがこれは何？

トレーニング中、キャラが勝手に走ります。

どうすればPF、SF、PG、SGになれますか？

メジャーリーグに行くには？

スループスは必要ですか？

ゴール下エリア、ミドルシュートエリアの範囲はどこからどこまで？

アナウンス効果とは？

体を捻るようにしてシュートしてしまいます。

レイアップを出そうとしたら変なシュートになってしまったのですが、

振り向きざまにシュートしようすると失敗してしまいます。

ゴール裏からシュート、もしくはシュートフェイントしようすると変なシュートになります。

リバウンドが取れません。

フィンガーロール(ぶんわり)はどうすれば出せますか？

ダンクはどうすれば出せますか？

ダイビングキャッチのコツを教えてください。

アリウープが失敗、すっぽ抜けてしまいます。

シュートフェイントパス・キャンセルアリウープが出せません。

表示がカクカクする。

ラグが多くて試合になりません。

イベントで貰えるBPかペイントはどちらを選んだら良いでしょうか？

放置部屋って何ですか？やり方は？

このページに関する情報や意見をどうぞ

有料ですか？

会員登録、利用登録、基本プレイ全て無料です。

このゲームにはBPとSPという2種類のポイントがあります。

BPは試合をすることで獲得することができるポイントです。

SPはハンコインで購入することができるポイントです。

どちらのポイントもゲーム内でスキルやアイテムを購入するのに使いますが、

BPで買えるがSPで買えないもの、またはその逆、さらにどちらでも買えるものがあります。

つまりSPでしか買えないものを買わない場合は無料です。

SPはいくらですか？

1SP = 10円です。

30SPから購入することが出来ます。

また300SPからはボーナスポイントが付くので、沢山購入する場合は少しお得です。

300SP(ボーナス15SP)なら3150円分を3000円で、

500SP(ボーナス30SP)なら5300円分を5000円で、

1000SP(ボーナス80SP)なら10800円分を10000円で購入できます。

レベル16のトップスボトムス共に、基本価格がSPの服にSPで能力を付加した場合、一番高い服で17SP+27SPで44SPになります。

レベル16のシューズは15SP+27SPで42SPになり、全てを合計すると130SPです。

基本価格がBPの物にSPで能力を付加する場合、 $27 \times 3 = 81$ SPになります。

難易度は高い？

基本操作は簡単なので少し慣れれば誰でも遊べるようになります。
ですが上には上があるゲームです。
流れの読み合いやコンマ何秒でのタイミングの取り方などで驚くほどの差が出てきます。
そして何より大事なのがチームプレイ、個人技がいくら卓越しても仲間と息を合わせることができなければ3：3は絶対勝つことができません。3人で力を合わせましょう。
やり込むだけの奥の深さは充分過ぎるほどあるゲームだと思います。

どのポジションがお勧めですか？

人それぞれです。
自分が一番したいことは何なのか、によって向くポジションが決まっています。
もちろん、Cで3Pシュートを打つこと自体は不可能ではないですが、成功確率は現実的ではないです。

OF~

ゴール下シュート、レイアップならC、PF、
長距離レイアップ（通称ふんわり）ならPF、SF、
ダンクならPF、
ミドルシュートならSF、SG、
3PシュートならSG、PG、SF、
アシストならPG、SG、

DF~

リバウンドならC、PF、
ブロックならC、
スティール、パスカットならPG、SG、

C：ゴール下では脅威の強さのC
リバウンド能力とブロック能力に長ける。
ゴール下でのシュートの成功率も高い。
しかし足が遅いので外に出るのは苦手。

PF：ミドルも打てるPF

ゴール下ではCに一步譲るものの、そのジャンプ力を生かした長距離レイアップやダンクに加えミドルもあるので、CよりもOF面で広範囲で活躍できる。
また、ジャンプ力のおかげでCとリバウンドで張り合うのも難しくない。
しかしCの次に足が遅く、ブロック能力も高くは無い。

SF：オールラウンドシューターSF

最高のミドルシュート能力を持ち、長距離レイアップや3Pシュートもあるので、チーム内の点取り屋として活躍できる。
また、ラン値も高く足が速い。
しかしそれ以外に特筆すべき能力はなく、全体を見れば良くも悪くも平均的である。

SG：3PとアシストのSG

3Pシュート能力は全ポジション中最高。
足の速さに加えてミドルも打てるその得点能力と、PGには劣るもののGとしてのアシスト能力でとにかくOFに特化している。
反面スティール能力以外のDF能力が低いいため、すぐにこけたりする。

PG：ゲームメイカーPG

C、Fに比べて圧倒的に高いラン能力と、PGだけのポジション特性であるランパス(指定パス)とスルーパスの組合せ、アシストスキルでゲームを組み立てる。
ジャンプ力がそれなりにあるので、長距離レイアップ（通称ふんわり）も狙える。

またSGと比較するとドリブル能力が高い為、ドリブル速度が速い上にこげにくい、OF能力は低い、スティール能力などのDF能力に長ける。

ここに書いてあることはあくまでもポジションの特長であり、全体を見てどのポジションが一番強いということはありません。

人よっての向き不向きもあり、それぞれの腕や性格次第です。また3on3なので、それぞれがそれぞれの足りない所を補い合うのは基本として、時には自分のポジションが得意としない分野でもフォローすることが大事になります。

一番のお勧めは全てのポジションを作成して見ることです。それによって自分に合ったプレイスタイル、ポジション毎に求められる動き方等が判ってくるでしょう。

もし新しいキャラクターを作成したくなった場合でも、今あるキャラクターは消ない方が良いです。何故かという、一度キャラクターを消してしまうと、そのキャラクターの所持していたアイテムやスキルが全て消えてしまう上に、最初に持っていたBPが復活することもないからです。さらに一度使われた名前は、キャラクターが削除されても再び使用することはできません。

初めてキャラクターを作成しました。まず何をすべきですか？

まずはひとりで練習モードのチュートリアルを一度体験しましょう。次に練習モードの自由練習で操作に慣れるまでキャラクターを動かしてみます。最初に持っているBP10000ポイントはスキルを買うのに使います。服は買わないようにしましょう。十分に操作に慣れたらスキルを購入し、それから試合です。

キャラクターを作り直した場合、購入したスキルや服は消えます。また最初のBP10000もありませんので注意しましょう。

ゲームパッドは使えますか？

キーボード出力に対応したパッドが使えます。規約に違反したツールなどを使う必要はないので合法です。グーグルで検索してみてください。

ポート開放は必要ですか？

フリスタ！ 運営チームです、お問い合わせありがとうございます。お問い合わせいただいております通信回線の状態などにつきましては、オンラインゲームの場合、ゲームをプレイされている際に常に通信を行なう為、通常のホームページ閲覧などで問題が出ていない場合でもその時々で状態が変化した場合、ゲームプレイなどに影響が出る場合があります。また、「フリスタ！」ではポートの開放は通常必要ありませんが、下記ポートの開放をお試しいただけますようお願いいたします。

通信機器等の設定にて以下のポートを開放してください。

10001 ~ 10030

Internet Explorer 7でもできますか？

できます。公式で正式な告知はありませんが、特に問題はありません。

オプションのID表示、観衆表示、カメラの設定を変更できません、

これらの設定は、試合中もしくはトレーニング中にしか変更できません。

オプションの壁紙の設定を変更できません、

現在壁紙はイエロー一色となっています。

チームメイトが試合中に青い文字で発言しているのですがこれは何？

チームチャットです。

チャット入力の最初に*(半角アスタリスク)を入力するとチームチャットになります。また、Shift+Enterを押すと初めから*(半角アスタリスク)が入力された状態になっています。

トレーニング中、キャラが勝手に走ります、

タスクの切り替え等をするとき起こるバグです。
Shift+矢印（キャラが走る方向）で直ります。

どうすればPF、SF、PG、SGになれますか？

レベル15でポジションチェンジが出来るようになります。
レベル15になってロビーに行くとポジション選択画面になります。
一度ポジションを決定すると、後からは絶対に変更できないので慎重に選びましょう。
この時、確認が出ないので間違えないようにしましょう。
また、レベル15の状態でもポジションチェンジをせずに試合を行った場合、BPも経験値も獲得できません。

メジャーリーグに行くには？

レベル16になれば行けます。
レベル16になって部屋を出ると、強制的にメジャーリーグもしくはマスクチャンネルにしか入れないようになります。
部屋を出なければそのままルーキーリーグで試合できますが、周りからは疎まれると思います。

スループスは必要ですか？

もちろん無くてもいいですが、チームのパスワークが格段によくなる為メジャーリーグ以降になるとほとんどのプレイヤーがスロットに装備してるようです。
メジャーリーグ以降ではこのスキルが無いと非常に嫌われます。
BPでも買えるので上達の為には入れるべきと思われる。

ゴール下エリア、ミドルシュートエリアの範囲はどこからどこまで？

ゴール下の範囲は、近距離レイアップが出る範囲です。
ミドルシュートの範囲は、長距離レイアップが出る場所から3Pライン内です。

アナウンス効果とは？

パスを受けたときにアナウンサーが「ナイスパス！」や「ワイドオープン！」等と叫んだ時、一定時間シュート成功率とブロック回避率が上昇する効果です。

一定時間(数秒)が経過する、突破ドリブル(Aドリブル)をする、相手に密着される、のいずれかで効果は消滅します。パスと同様に、突破ドリブル(Aドリブル)成功時に相手をよるめかせた時に出る「ナイスドリブル！」や、スティール成功時にもアナウンス効果があると見られます。

体を捻るようにしてシュートしてしまいます。

シューターの体の向きが、ゴールに対して左右90度以上開いているとき、捻りシュートになります。ゴール下シュート以外での成功率が格段に落ちるので失敗シュートです。

レイアップを出そうとしたら変なシュートになってしまったのですが、

俗に言うカエルシュート、正しくはクローズアップシュートというものです。

成功率が低く、ブロックも容易なので失敗シュートです。

シューターとゴールとの間に相手がいる場合にクローズアップシュートに変化します。

また、ミドルシュートエリアでゴール方向に入力してシュートした場合もクローズアップシュートになります。

振り向きざまにシュートしようとするとう失敗してしまいます。

振り向きざまにシュートしようとするとうクローズアップシュートや捻りシュートが出てしまうことがあります。

ゴール方向を向いたら落ち着いて方向キーの入力をせずに打ちましょう。

もしくはゴールに対して左右90度になるように方向キーを入力しながら打つという方法もあります。

これは、左右90度なら捻りシュートにならないからです。

また、3Pシュートではクローズアップシュートが出ないので、ゴール方向に入力しながら打つといいです。

その際慌てて3Pラインを越えないように注意しましょう。

ゴール裏からシュート、もしくはシュートフェイントしようとするとう変なシュートになります。

ゴール下エリアのゴール裏からシュートすると横っ飛びをしながらシュートを打ちます。

これは成功率が低く、失敗シュートです。

シュートが外れてもリバウンドに参加できることはまずありません。

また、ほとんどの状況でシュートフェイントが出ずにいきなりシュートしてしまいます。

ゴール裏でボールを持ったときは、慌ててシュートしないように気をつけましょう。

リバウンドが取れません。

ボールの跳ねるパターンは決まっています、最速で取れるタイミングというものがあるので、何度も練習して覚えましょう。

さらに重要なのはリバウンドポジションの確保です。

タイミングを完全には掴めていなくても、ボックスアウトのスキルで相手にリバウンドポジションを取らせない、またはこかすといった戦法があります。

また、リバウンドの判定には優劣があり、チップアウト>チップイン>通常リバウンドとなっています。

状況によりますが、相手リバウンダーと競る場合、オフェンスではチップイン、ディフェンスではチップアウトを有効

に使うことが重要です。

フィンガーロール(ふんわり)はどうすれば出せますか？

ジャンプの能力が16(最低値未確認)になると、ゴール下エリアとミドルエリアの境に長距離レイアップエリアが発生します。

このエリアからゴール方向に入力しながらシュートすると長距離レイアップが出ます。
ジャンプ値の上昇と共にこのエリアは広がります。

ダンクはどうすれば出せますか？

PFのスキル、ダンクカーニバル以外でダンクを任意に出すことは出来ません。
レイアップが確率でダンクに変化します。
(PFでダンクカーニバルをセットしている場合、Dキーではダンクは発生しません)~
その確率はジャンプ値によって上昇します。
長距離も同様。

ダイビングキャッチのコツを教えてください。

ダイビングキャッチはボールが地面から一定の高さの時、キャラクターから一定の範囲のボールをキャッチできます。
この高さや範囲は試合や自由練習で何度も練習して身に着けるしかありません。
ダイビングキャッチは成功すればとても強力なスキルですが、失敗した時はマッチアップ相手を完全にフリーにする
可能性があります。
反復練習してきっちりと体で覚えましょう。

アリウープが失敗、すっぽ抜けてしまいます。

パスを受ける側とゴールとの間に相手がいる場合にすっぽ抜けます。
受けて側の責任ではないので、よく見てから出しましょう。

シュートフェイントパス・キャンセルアリウープが出せません。

タイミングよくSまたはFを押すよりも、シュートモーションが出たと同時にSまたはFを何度も押す、もしくは連打する
と良いです。

表示がカクカクする。

もしあなたのPCが推奨環境を十分に満たした性能で、良好な回線を持っていても表示がカクカクする場合、ラグです。
推奨環境を十分に満たしていない場合、PCの買い替え.....の前にソフト面で環境を少しでも軽くしてみましょう。

ゲーム中に何かをダウンロードしない。
常駐ソフトウェアをなるべく終了する。

特にセキュリティ関連ソフトとWinny等のファイル共有ソフトは絶対に終了する。
HDDに十分な空きを作り、断片化が進んでいるようならデフラグする。
ウィンドウモードでプレイしている場合、フルスクリーンモードにする。
ゲーム内のオプションで、観衆表示、ID表示をオフにする。

ID表示をオフにすると劇的に動作が軽くなります。
しかしIDを表示しないと相手のポジションが分かりづらくなってしまいます。

ターンの変わり目、配置についた時に表示を一時的にオンにして、覚えるのが良いです。
その際にはショートカットキーTabで切り替えます。

ラグが多くて試合になりません。

FREESTYLEではゲーム中、P2P方式によってサーバを介さずPC間のみで通信しているため、プレーヤー側にラグが発生させる原因があります。

プレーヤーの中には、推奨環境にも満たない低スペックであったり、通信速度の遅い回線の人が当然います。

すると、低スペック低速回線のプレーヤーにつられる形で全体が遅くなり、ラグが発生します。

特定の人がワープすることが多い場合、その人の環境が悪い可能性があります。

また、環境が悪くなくとも、PC間の回線の相性というのもあり、PC間の現実世界での距離が遠くなると、ある程度はどうしても通信の遅延が発生します。(沖縄-北海道間等)

そのため台湾や海外からの接続はラグが発生しやすいと考えられます。

ゲーム内でラグが発生する恐れがあるかどうかを見極める目安として、キャラクター右下のゲージがあります。

このゲージは各プレーヤーへのPingの結果によって色が変化します。

良好なものから、緑 黄色 オレンジ 赤 表示なし、となっていて、何も表示されない場合はPingが通らないかタイムアウトしています。

緑でないプレーヤーが複数いる場合、ラグ発生の可能性、程度が大きくなります。

表示が無い場合はルータ等の設定によってPingが通らないだけで回線は悪くない、という場合もなくはないようです。

Pingはあくまで目安なので、全員のゲージが緑でもラグが発生する可能性はあります。

しかし黄色や赤ばかりな状態でのプレイは僅かなラグですら許容できない人には難しいかもしれません。

自分がラグの元になると自覚した場合は改善を図ってみてください。

アクション性の高いこのゲームでは特に、周りのプレーヤーの迷惑になることも考えられます。

イベントで貰えるBPかペイントはどちらを選んだら良いでしょうか？

24000BPかイーグルペイント40個を選択する場合についてですが、

時間を持って余してるならイーグル、ないならBPが良いでしょう。

また、キャラクタースロットを購入している場合、全てのキャラクターに対してペイントが40個プレゼントされます。
BPを選択した場合は、1つのアカウントに対して24000BPプレゼントになります。

放置部屋って何ですか？やり方は？

キャラを操作せずに試合を効率良く終わらせて経験値やBPを稼ぐ方法です。

2on2や1on1で行われています。

詳細は下記ブログ

<http://blog.hangame.co.jp/houchi/>

このページに関する情報や意見をどうぞ

R スペシャルキャラクターをどうしても削除して、新しい - ぴとしきて 2009-01-14 11:47:18

R 競技場をピックフローから他のに変えたいのですが、どうすればいいですか？ - ボラーニョス 2009-12-24 14:20:17

R ルームマスターになっていれば 画面右下に競技場をいじれるボタンが使用可能になってるはず - 名無しさん 2009-12-29 11:57:11

R The Warが使えないんですけどほかに何かスキル買わないといけないのですか？ - あかねさん 2010-01-08 23:03:51

R The Warはフリースタイル、通常遠距離ダנקの次に出ます 狙っては出せません - 名無しさん 2010-01-11

