

# フリスタ！プラス -Street Basketball-

ここはJCGが運営するオンラインゲームの一つであるフリスタ！についてのWikiです。  
各人の攻略法だとか、検証結果だとかを載せて行こうぜ！どなたでも左上の編集から追記できます。

公式(JCG) <http://fs.joycity.jp/main.asp>  
公式(ハンゲーム) <http://fs.hangame.co.jp/>  
デザイナーサイト <http://fs.joycity.jp/>

公式ブログ <http://blog.livedoor.jp/jcgfscrossover/>  
公式ツイッター #fs\_jp [http://twitter.com/JCG\\_FS](http://twitter.com/JCG_FS)  
定期メンテナンス 毎週火曜 10:00~12:00

2007年NHN JAPAN(ハンゲーム)が運営していた旧タイトル「クールにバスケ FREESTYLE」が、  
JCGに運営が変わりタイトルも「フリスタ！」となりロゴも一新されました。  
さらに2010年2月、大幅リニューアルを行いタイトルを「フリスタ！プラス」となりロゴも一新・・・  
そして2011年8月に完全リニューアルを行いタイトルを「フリスタ！SOUL」となりまたロゴが変りました。

## 「フリスタ！GW アップデート」

仕様変更詳細ページ 12/04/24

[http://space.joycity.jp/fs/html/fs\\_gw\\_update\\_20120424.html](http://space.joycity.jp/fs/html/fs_gw_update_20120424.html)  
勢力の追加、正規、フリー、大将戦トーナメント、コーチカード等々

連休目前！GW アップデート！ ついに実装！ 大型協力コンテンツ！

<http://www.4gamer.net/games/018/G001852/20120424083/>

『フリスタ！GW フェスタ！』開催！

<http://space.joycity.jp/fs/event/GW2012/index.asp>

期間中、ログインするだけで「スペシャルキャラクタースロット」1個プレゼント！

<http://space.joycity.jp/fs/event/GW2012/event1.asp>

沢山の感謝を込めて！「フリスタ！4th Anniversary！」

第一弾 アップデート&イベント開催！11/11/01

[http://space.joycity.jp/fs/event/4th/index\\_nhn.asp](http://space.joycity.jp/fs/event/4th/index_nhn.asp)

仕様変更詳細ページ

[http://space.joycity.jp/fs/html/fs4th\\_anniversary\\_20111101.html](http://space.joycity.jp/fs/html/fs4th_anniversary_20111101.html)

第二弾 アップデート 11/11/15

[http://space.joycity.jp/fs/html/fs4th\\_anniversary\\_20111115.html](http://space.joycity.jp/fs/html/fs4th_anniversary_20111115.html)

JC Global株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：申 哲昊 以下JCG）は本日、オンラインゲーム『フリスタ！ソウル -Street Basketball-』におきまして、「フリスタ！」リリース4周年を記念する「フリスタ！4th Anniversary！」の第一弾アップデート及びイベントを開始いたしました。

<http://www.4gamer.net/games/018/G001852/20111101055/>

完全リニューアル！

フリスタ！ソウル

[http://space.joycity.jp/fs/event/update201108/index\\_nhn.asp](http://space.joycity.jp/fs/event/update201108/index_nhn.asp)

新仕様「BrandNew」アップデート内容について

[http://space.joycity.jp/fs/event/fs\\_20110809\\_BN\\_update.html](http://space.joycity.jp/fs/event/fs_20110809_BN_update.html)

レベルをあげやすくなりました！

レベルアップに必要な経験値量等を調整いたしました。

また、上記のバランス調整により、9月30日(金)以前にございました  
レベルアップボーナスは廃止し、特定のレベルに上がった際に取得できる  
BPを増量いたしました！

[http://space.joycity.jp/fs/html/fs\\_20110930\\_update.html](http://space.joycity.jp/fs/html/fs_20110930_update.html)

リニューアル！

[http://space.joycity.jp/fs/event/fs\\_plus/index.asp](http://space.joycity.jp/fs/event/fs_plus/index.asp)

<http://livedoor.blogimg.jp/jcgfscrossover/imgs/4/7/47f72315.jpg>

詳細内容

[http://space.joycity.jp/fs/event/fs\\_plus\\_update\\_detail.html](http://space.joycity.jp/fs/event/fs_plus_update_detail.html)

リニューアルについてのF&Q

[http://space.joycity.jp/fs/html/fs\\_plus\\_faq.html](http://space.joycity.jp/fs/html/fs_plus_faq.html)

有料ポイント「SP」に関する重要なお知らせ

[http://fs.joycity.jp/nhn/news/news\\_detail.aspx?idx=656](http://fs.joycity.jp/nhn/news/news_detail.aspx?idx=656)

フリスタ！時代の大型アップデート

フリスタ！Evolution 1.2.3！！

第1弾(2009/03/25)

[http://space.joycity.jp/fs/html/evo1\\_update\\_detail.html](http://space.joycity.jp/fs/html/evo1_update_detail.html)

第2弾(2009/06/11)

[http://space.joycity.jp/fs/html/evo2\\_update\\_detail.html](http://space.joycity.jp/fs/html/evo2_update_detail.html)

第2.5弾(2009/09/01)

[http://space.joycity.jp/fs/html/evo2.5\\_update\\_detail.html](http://space.joycity.jp/fs/html/evo2.5_update_detail.html)

第3弾(2009/11/05)

[http://space.joycity.jp/fs/html/evo3\\_update\\_detail.html](http://space.joycity.jp/fs/html/evo3_update_detail.html)

新要素として、以下のアップデートが行われました。

ひとりでも楽しめる「シングルプレイコンテンツ」

- チュートリアル、ミニゲームも充実！

- 新キャラクターを主人公とするエピソードモードを追加！

- AI（人工知能）がプレイヤーを補助することで、一人でもチーム戦を疑似体験！

みんなとならもっと楽しい「マルチプレイコンテンツ」

- クラブ機能も実装し、充実のコミュニティを満喫できる！

- ゲーム内で気軽に練習・チャットが楽しめる「フリスタ広場」実装！

## このWikiに関して

誰でも編集可能です。

編集操作がわからない方は[ご利用ガイド](#)を、

Wikiをいじるのが初めての方は[初心者ガイド](#)をどうぞ。

「わかりやすい」をモットーに！

このWikiは非営利目的で運営されています。左の文字を変える様な荒らし行為だけは辞めて下さいお願いします。

**議論等がある場合はこちらで話し合しましょう。**

## 現行本スレ

フリスタ！SOUL StreetBasketball【FreeStyle330】

<http://toro.2ch.net/test/read.cgi/netgame/1331100045/>

ネットゲーム

<http://toro.2ch.net/netgame/>

**議論、質問等はこちらへ**

【FS】フリスタ！SOUL StreetBasketball 質問スレ13

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/mmoqa/1316066960/>

ネトゲ質問

<http://kohada.2ch.net/mmoqa/>

# ! NOTICE

現在管理人の生存について報告が無いので詳細が掴めません。  
細々と更新していくつもりですが、管理者が居ない場合は業者の介入、  
バックアップの不備といった要素があり、迂闊な編集が出来ない状態です。  
編集される方は十分ご注意下さい。

## 閲覧する方へ

ここに書いてある事全てが、フリスタの攻略法というわけではありません。  
フリスタはアクションに近いものがあり、詳細を文章化する事は極めて困難です。  
また、各人により個性が出やすいので一概にそれとは言えない事もあります。  
あくまで参考に留めて、自分自身のプレイスキルを磨く際の一助にしてください。過度の過信は禁物です。

大まかな概要しか記されていない場合もあるので、より詳しく知りたい場合は自分でググりましょう。  
また、ページには無い情報をお持ちの方は編集をして新しい攻略法を付け加えていって下さい。

見るだけで強くなれると思っている方は閲覧を遠慮していただくことをお勧めします。

## 編集を行う方へ

フリスタ内においてより楽しくプレイするためのWikiです。  
様々な人が目を通すサイトである事を心得た上で、より良い記事ができるよう工夫を心がけてください。

まずは編集操作がわからない方は[ご利用ガイド](#)を一読下さい。

### 1. 新規にページを制作する際の注意

あまりにも不要と判断された項目は予告無く全文コメントアウト、  
またはページごと削除されることがあります。  
特に未実装、の情報に関する項目はその情報通り実装されるかどうかといった点も不明ですので  
必ず一言注意書きを添えるようにして下さい。  
検証等でまだ結論の出ていない未確定項目についても一言をお願いします。

また、新規にページを作る際は本当にその項目が必要とされているのか、  
他の項目に統合することはできないかをよく考えた上で製作して下さい。

### 2. 他人に不快感を与えない書き方を

誤字訂正、加筆などを除く記事の書き換えの際には必ずコメントアウト（行頭に//）を使い、  
理由を書き添えるようにして下さい。記述の一方的な削除はその筆者に対し大変失礼な行為です。  
他人に迷惑がかかったり犯罪・政治的意図を含むもの、明らかな誤情報はないようにお願いします。

### 3. 記事の方針について

正確な情報を基にして、適度に真面目に書きましょう。

ネタの過剰投与は心身の健康を損なう恐れがありますので、容量・用法を守って正しくお使いください。  
記事が肥大化しすぎるとかえって見づらくなる場合がありますので、  
編集の際にはなるべく閲覧者の視点に立って、読みやすいページになるように心がけてください。  
初心者に分かりやすいように書くよう心がけるといいかもしれません。

## 4. 他のサイトへのリンクや引用について

必ずリンク先・引用元の方針を確認して下さい。  
許可が必要なサイトへの無断リンクやコンテンツの丸コピーは言うまでもなく、  
直リンクの張りすぎも迷惑行為に当たる可能性があります。  
引用は必ず出典を明記する等、節度を守った記述をお願いします。  
また、外部へのリンクは基本的に新ウィンドウでの表示（アドレス前に>>を使用）を推奨します。