

- RectifierとRifeに実験結果を備考に書きました。実験に強力して頂いた方ありがとうございます -- (Loverly) 2007-12-08 02:16:02
- 剣の射程が定規でちょうど1mmだったので測ってみました。備考は適当なので修正よろしくです。 -- (暇人) 2007-12-26 14:31:34
- スピアのHellionの射程距離はMatalより短いはず。両方使ってたので間違い無いとは思いますが正確な実験はしてないっす。Matalは前方にビューンって伸びる分長くなってるのか？それともHellionが短いだけなのか・・・初期スピアは使った事ないのでわかりません(・\_・)おまけに売ってしまってそれでも修理代しか無く改めて買って実験する事も。。。ワ -- (Loverly) 2007-12-26 21:59:01
- あくまでPart Info上の数値なので実際感じたことあれば備考の方に書きちゃってください。 -- (暇人) 2007-12-27 09:47:13
- 備考寂しかったから見た目とか思ったこと書いただけなのでどんどん修正してくださいー -- (暇人) 2007-12-27 09:48:29
- CannonのPoseidon買ってみました。LS4の敵が1発で倒せませんorz LS3ならPose-Cでも1発 -- (名無しさん) 2007-12-29 21:26:47
- スピアの方検証してみました。結論としてはすべて同じ射程距離でした。Matal以外は攻撃時に伸びるので短いと感じたかもしれませんがMatalは元が長い分伸びなくても同じ距離になっているようです。 -- (暇人) 2007-12-30 03:51:27
- 課金武器を追加してみました。 -- (名無しさん) 2007-12-31 20:00:15
- 名無しさんありがとうございます。数値入れておきました。 -- (暇人) 2007-12-31 23:29:25
- なるほど どうも当たらないなと思ったのは俺の気のせいでしたか 実験ご苦労様です b -- (Loverly) 2008-01-04 16:27:50
- アップデートに伴い、武器すべてに数値変更あったので課金武器以外追加修正しておきました -- (暇人) 2008-01-30 15:04:52
- SMGの1回で出る弾数、連射速度なども知りたいです。 -- (in) 2008-05-05 06:42:51
- 上からRifleまで課金武器追加しました。Shotgun、Rifleに威力変更あったようです -- (暇人) 2008-05-19 18:06:51
- Rocket無双すぎる -- (名無しさん) 2008-10-27 14:22:35
- SpatterGun : "B"と"A"を同時に持ったところ、"B"より"A"の方がロックサイトが大きかったです。 -- (名無しさん) 2008-12-25 04:27:38
- 項目にロックサイトのサイズを追加しておきました 縦×横 で測ってます -- (名無しさん) 2009-01-02 01:09:23
- クラン戦などの経験を踏まえて、使用感などを加えておきました。必要があれば修正ないし追加してください。 -- (名無しさん) 2009-01-02 07:53:13