

画像	名称	価格	耐久	タイプ	許容熱量	冷却性能	射撃補正	HP	サイズ	重量	ENドレイン	備考
----	----	----	----	-----	------	------	------	----	-----	----	--------	----



Mekhi AR 6,000 40,000 Light 102 39 14 450 2,486 13,298 77



Rushnik AR 14,000 45,000 Light 110 28 19 466 2,702 13,295 83

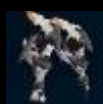


Stallion AR 95 40,000 Light 109 40 5 359 2,486 13,290 70 課金アイテム



Scootwing AR 25,000 55,000 Light 172 25 24 517 2,726 13,288 141

最高クラスの熱容量と高めの射撃補正を持つ。Ballistika_ARに似た性能を持つ軽量腕で比較的良性能



Zeeker AR 50,000 60,000 Light 148 32 31 517 2,885 14,103 115



Jaywalker AR 115 50,000 Light 176 30 19 588 4,734 14,550 141

課金アイテム。Scootwing_ARをひと回り強力にした感じ

画像	名称	価格	耐久	タイプ	許容熱量	冷却性能	射撃補正	HP	サイズ	重量	ENドレイン	備考
----	----	----	----	-----	------	------	------	----	-----	----	--------	----



Pinkett AR -- -- Standard 102 22 5 450 3,910 15,300 68

初期パーツ。熱容量・冷却性能ともに貧弱。



Frontliner AR 6,000 40,000 Standard 155 26 7 481 3,430 15,296 102



Trooper AR 14,000 45,000 Standard 123 29 24 499 3,910 15,297 96



Stark AR 95 40,000 Standard 162 25 12 540 4,222 15,291 96 課金アイテム



Davenstar
AR

25,000 55,000 Standard 134 52 10 621 4,630 15,287 160

全腕部中最高の冷却性能。熱容量はそこそこ。少々重く、射撃補正が極端に低いが比較的良性能。



Ballistika
AR

67,000 60,000 Standard 197 33 31 617 3,934 15,283 154

全腕部最高の熱容量と高い射撃補正。冷却性能はまずまず。中量級なので少々重い

画像	名称	価格	耐久	タイプ	許容熱量	冷却性能	射撃補正	HP	サイズ	重量	ENドレイン	備考
	Boomrocker AR	14,000	45,000	Heavy	127	30	12	532	4,902	18,295	83	
	Haskell AR	95	40,000	Heavy	137	32	22	640	4,854	18,293	102	課金アイテム
	Blitzker AR	50,000	60,000	Heavy	158	33	43	590	4,926	18,283	90	

がついてるもの（課金アイテム）は同数のNCCoinsが必要です

補足

- 許容熱量(Max Heat)：オーバーヒートまでの熱容量。高いほど武器の連続使用が可能。
- 冷却性能(Cooldown rate)：放熱性能。高いほど熱ゲージの回復が早く、オーバーヒートからの復帰も早くなる。
- 射撃補正(Marksmanship)：高いほど格闘武器におけるクリティカル率が上昇し、射撃武器でのミスショット率が軽減される。
- オーバーヒートまでの量は許容熱量 (Max Heat) で決まり、熱量 (ゲージ) は冷却性能/秒ずつ下がる
- 例：許容熱量が最高のBlitzkerだとオーバーヒートしたら約10秒使えないが、冷却性能が最高のScootwingだと約4秒でつかえるようになる（ただ、当然ながらBlitzkerの方がオーバーヒートするまでの攻撃数は多くなる）

- 訳は適当です。 -- () 2007-12-02 22:03:59
- 20回制限に引っかかったorz 許容熱量の訳がしっくりこない...w こちらも補足や表など、より良く編集できる方お願いします。 -- (Vault) 2007-12-03 14:18:19
- あれだ、頭も足も同じような感じに編集しちゃってくれるかな？こっちの方がすっきりしてるし。 -- (Gabrie) 2007-12-03 15:15:20
- 頭胴手足に課金アイテム追加 課金武器だけど、SMGは音が派手だね -- (Vault) 2007-12-05 22:08:34
- 新パーツ追加しておきました。ついでに画像も。 -- (名無しさん) 2008-02-09 04:25:51
- 数値修正 -- (名無しさん) 2008-02-11 00:19:48

名前

コメント

投稿

[すべてのコメントを見る](#)