

Ability

- LvUP毎に入るポイントでいずれかの項目を強化出来る

Increase Health Points(HP)

Increase Energy(EN)

Increase Skill Points(SP)

Increase Movement Speed

Increase Scan Range

Increase Marksmanship

Weapons

武器の熟練度に応じて順番にボーナスが開放される。

- Melee Series (格闘武器)

- 1.Overheating Bonus +2%
- 2.Damage +1%
- 3.Area Damage (攻撃範囲) +3%
- 4.Overheating Bonus +2%
- 5.Damage +1%

- Ranged Series (SMG,Rifle,Shotgun)

- 1.Overheating Bonus +2%
- 2.Damage +1%
- 3.Firing Rate (連射速度) +3%
- 4.Overheating Bonus +2%
- 5.Damage +1%

- Siege Series(Canon)

- 1.Overheating Bonus +2%
- 2.Damage +1%
- 3.Firing Rate (連射速度) +3%
- 4.Overheating Bonus +2%
- 5.Damage +1%

- Rocket Series(Rocket)

- 1.Overheating Bonus +2%
- 2.Damage +1%
- 3.Area Count (巻き込み数) +1
- 4.Overheating Bonus +2%
- 5.Damage +1%

Pilot Info

Call Sign (パイロット名)
Rank (階級)
Clan (所属クラン)
Level (レベル)
Credit (所持金)
NC Coins (所持課金ポイント)

Battle Record

Kills (DMとTDMでの撃破数 *TC分は含まない模様)
Deaths (DMとTDMでの被撃破数 *TC分は含まない模様)
Points (合計獲得経験値?)
Total Time (接続時間)

Deathmatch

Kills (撃破数)
Deaths (被撃破数)
Assists (アシスト)
1st Place Wins (一位勝利回数)
Desertions (試合放棄回数)
High Score (ハイスコア)
Points (獲得経験値)
Total Battle Time (合計参戦時間)

Team DM

Kills (撃破数)
Deaths (被撃破数)
Assists (アシスト)
Wins (勝利回数)
Losses (敗北回数)
Draws (引き分け回数)
Desertions (試合放棄回数)
High Score (ハイスコア)
Points (獲得経験値)
Total Battle Time (合計参戦時間)

Territory Cntrl

Kills (撃破数)
Deaths (被撃破数)
Assists (アシスト)
Wins (勝利回数)
Losses (敗北回数)
Draws (引き分け回数)
Desertions (試合放棄回数)
Aerogate Takeovers (敵領域占領回数?)
High Score (ハイスコア)

Points (獲得経験値)

Total Battle Time (合計参戦時間)

Last Stand

Wins (勝利回数)

Losses (敗北回数)

Desertions (試合放棄回数)

NPC Kills (NPC撃破数)

Points (獲得経験値)

Total Battle Time (合計参戦時間)

Battle Record br Map (マップごとの戦闘結果を参照)

Highest Record (最高ポイント記録)

Highest Rank (最高順位)

This Week's Record (今週のポイント記録)

This Week's Rank (今週的全プレイヤー中総合順位)

Last Week's Record (先週のポイント記録)

Last Week's Rank (先週的全プレイヤー中総合順位)

Last Week's Reward (先週の獲得Credits)

- 更新してみました。誤訳他、間違いがあれば随時訂正お願い。特にWepon。 -- (名無しさん) 2008-03-04 19:25:31

名前

コメント

投稿

[すべてのコメントを見る](#)