



はじめに

ここは「プレステ2エミュについて語ろう」スレのまとめWikiです

現在開発が進んでいるのはPCSX2のみです。

PCSX2の完成度は数年前と比べるとかなり快適に動くようになりました。

一部のゲームに関しては実機以上に快適にプレイできるようになりましたが、まだバグが多く、動作しない・最適化されていないソフトも多く、**大半は最新のCPUとグラフィックボードを搭載したPCでない限り快適に動かすことができません。**

遊べないソフトは将来のバージョンアップによって動くことに期待するしかありませんので、バージョンが上がるごとに動作報告をして楽しめる人だけどうぞ。

初めて来た人は

1: [必要なPCのスペック](#)

2: [プレイ準備](#)

3: [プレイ方法](#) を順番に見てください。

[動作報告へ投稿される人は](#)

Pcsx2本体のバージョン
使用されたプラグインのバージョン
使用されたプラグインの設定
投稿日

を記入して下さい

以下投稿テンプレート

ゲームタイトル(動作状況: × ?)

PCSX2 0.9.x r-xxxx GSdx r-xxxx SPU2-X r-xxxx Linuzappz CDVD 0.8.0
CPU x.xxGhz メモリ xxGB グラフィックボード xxxxMB OS

[動作速度・不具合の有無](#)

[備考](#)

投稿日 20xx/xx/xx

現行スレ&関連スレ

[プレステ2エミュについて語ろう](#)

[プレステ2エミュ動作報告](#)

[PCSX2が快適に動くPCを考えるスレ](#)

過去ログは[過去ログ&テンプレ](#)にあります。

本体最新

公式サイト

<http://code.google.com/p/pcsx2/downloads/list>

現在の最新安定バージョンは0.9.8(r4600)

プラグイン等は必要最低限のみ同梱

公式SVN snapshot

<http://buildbot.orphis.net/pcsx2/>

最新バージョンを手に入れる場合はこちら

10分毎に更新を確認し更新があれば自動でビルドしリンクが生成される

公式サイトのパッケージには含まれていない(削られた)一部プラグインが入手できる

未確認だがGSdxのAVXバージョンも同梱

EmuCR

<http://www.emucr.com/search/label/PS2/>

非公式ビルド、(恐らく)ソースコードに手は加えられていない

プロジェクトから消えた古いプラグインも同梱されている

PCSX2_VC2008

Visual C++ 2008 ExpressでコンパイルしたPCSX2(上記二つはVC2010)

<http://www1.axfc.net/uploader/H/so/136967>

r4777 フルパッケージ

PCSX2 Online

<https://github.com/alexsharoff/pcsx2-online>

ネットワークプレイ機能を追加した派生ビルド。

DirectX

DirectX エンドユーザーランタイム

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=2da43d38-db71-4c1b-bc6a-9b6652cd92a3&DisplayLang=ja>

SDK

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=b66e14b8-8505-4b17-bf80-edb2df5abad4&DisplayLang=en>

Visual C++ 2010 Redistributable Package (x86)

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=a7b7a05e-6de6-4d3a-a423-37bf0912db84>

管理人より

全ページ編集自由です。気軽に編集できるように、編集確定時に出る文字列入力をなくしています。
荒らし対策のため編集履歴にIPを表示するように設定しています。
また、海外からの編集も禁止にしていますので、ほとんどのプロキシが制限されていると思います。
荒らしとみなす行為をした方は編集禁止リストに載せますので、よろしくお願いします。