

## PS2ソフト動作報告 - リ

[リッジレーサーファイブ \(動作状況: \)](#)  
[Rim Runners \(動作状況: \)](#)  
[Remember11 ~ the age of infinity ~ \(動作状況: \)](#)  
[龍が如く \(動作状況: \)](#)  
[龍が如く2 Best版 \(動作状況: \)](#)  
[龍刻 RYU-KOKU \(動作状況: \)](#)  
[RING OF RED \(動作状況: \)](#)

### リッジレーサーファイブ (動作状況: )

PCSX2 0.95                      Gsdx9 0.1.9                      ZeroSPU2 0.4.2                      SCPH-39000  
PenDC E2180-3.00Ghz DDR2 800 1GBx2 RadeonHD3850(512MB) WindowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

非常に重い レースは実質不可能  
ソフトレンドで常時60fps可能  
初期設定だとアクセル、ブレーキが使えないがオプションでデジタル設定にすれば使えるようになる。

**備考**

### Rim Runners (動作状況: )

PCSX2 0.97.2586 ZeroGS0.97.1 SPU2-X r2566 LinuzISO CDVD 0.9.0  
C2D E8500                      DDR2 1GBx2 GF9800GTX+ WindowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

GSdxではムービーが「手ぶれしてる動画」的な表示になる  
2Dシーンは、ほぼ常時60fps ライブ入力を求められる3Dシーンで45fps程度に低下

個人的にはプレイへの支障なし

2話目(phase02)までクリア確認

**備考**

投稿：2010/03/04

### Remember11 ~ the age of infinity ~ (動作状況: )

pcsx2 0.9.9.4671    GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4665 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0  
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2                      Geforce GTX560Ti    win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

動作確認状況 全メッセージ到達率11% シーン到達率8% エンディングNo2  
画面上でキャラが向きを変えたりする瞬間、一瞬表示がおかしくなる(プレイには影響無い範囲)  
その他大きな問題は見当たらず 概ね60fpsで動作

**備考**

投稿：2011/5/30

### 龍が如く (動作状況: )

PCSX2 r3538 GGSdx 3536 SSE4 SPU-2 r3532                      SCPH-15000

C2D E8500 DDR2-800 1Gx4 GeForce8800GT WindowsVista32bit SP2

**動作速度・不具合の有無**

ほぼ60fpsキープで、ムービー時fps低下と音ズレ有り(ハードレンダ・hack使用)  
イベント時のみ画面が若干ボケるが、F9にてソフトレンダに変更し進行可能  
フレームリミット解除で60~120fps程度

**備考**

クリア、全ミッション確認

## 龍が如く2 Best版(動作状況: )

PCSX2 0.96 GGSdx 890 SSE4 0.1.14 SPU-2 X 1.1.0 SCPH-39000

Corei7 920 DDR3 1333 1GBx6 RadeonHD4870(512MB) WindowsVista64bit SP1

**動作速度・不具合の有無**

少々おかしい部分もあるが、速度はほぼ実機並み、十分遊べるレベル

**備考**

Best版は最初にイメージ化しておかないと、途中で読み込みに失敗し進まなくなる  
シャンパンコールでフレームレートがやや低下する

## 龍刻 RYU-KOKU(動作状況: )

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

ゲーム中の6/13終了まで動作確認  
OPムービー中時々fps低下するときがある ゲーム中は60fpsで快適動作 目だった不具合はみあらず

**備考**

投稿 : 2011/5/7

## RING OF RED (動作状況: )

PCSX2 0.9.9.5109 Gsdx5113 0.1.16 SPU2-X r5112 SCPH-15000

Core i7-2700 3.40GHz DDR3 4Gx4 GeForce GTX 560 Ti Win7 ult 64bit

**動作速度・不具合の有無**

Direct3D11 Hardware 6x Nativeでほぼ60fpsをキープし実機と同じ動作  
インターミッションでは画面を丁度4分割するようにノイズの線が走る  
戦闘時には角度によって若干のfps低下がみられた

**備考**

全クリアまではプレイしていないが、特に問題は無いと思われる