

PS2ソフト動作報告 - ら

[LikeLife an hour \(動作状況: \)](#)
[らいむいる戦奇譚 純\(動作状況: \)](#)
[ラクガキ王国2 魔王城の戦い\(動作状況: \)](#)
[楽勝！パチスロ宣言3 リオデカーニバル・ジュウジカ600式\(動作状況: \)](#)
[楽勝！パチスロ宣言4 真モグモグ風林火山・リオデカーニバル\(動作状況: \)](#)
[楽勝！パチスロ宣言5 リオパラダイス \(動作状況: \)](#)
[楽勝！パチスロ宣言6 リオ2 クルージング ヴァナディース \(動作状況: \)](#)
[RATCHET&CLANK \(動作状況: \)](#)
[ラブ アッパー! \(動作状況: \)](#)
[LoveSongs アイドルがクラスメート\(動作状況: \)](#)
[ラブひな ごーじゃす〜チラッとハブニング!!〜 \(動作状況: \)](#)
[ラムネ〜ガラスびんに映る海〜\(動作状況: \)](#)
[ランブルローズ \(動作状況: \)](#)
[RAHXEPHON 蒼穹幻想曲 \(動作状況: \)](#)

LikeLife an hour (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4738 GSdx4751 0.1.16 SPU2-X r4751 1.5.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の5/11終了まで動作確認
特に問題なく60fpsで快適動作

備考

ノートン360を5にアップデートしたら、CPUの負荷が高いつて警告出てます(笑)
ID:SLPM65887 CRC:0xF8F91074
投稿：2011/6/25

らいむいる戦奇譚 純(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

第三話終了まで動作確認
メーカーロゴ・OPムービー画面で色が正常に表示されない Renderer「Direct3D9(software)」で正常に
soft設定のまま遊ぶが60fpsで快適動作

備考

投稿：2011/5/5

ラクガキ王国2 魔王城の戦い(動作状況:)

PCSX2 0.95 rev377 GSdx 0.1.9 ZeroSPU2 0.4.4 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6850(3.4Ghz) DDR2-800 1GBx2 Geforce 8800GT XP sp2

動作速度・不具合の有無

序盤まで確認、60FPSキープ
ムービーにノイズが混ざる

備考

楽勝！パチスロ宣言3 リオデカーニバル・ジュウジカ600式(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4656 GSdx4643 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

十字架・リオデカ 設定6それぞれ200回転程度遊ぶ(十字架で215回転目にミッションに突入するも、戦いに負ける 強制フラグでボーナス消化確認)
50fps前後で動作 重さを感じる
パチスロ液晶画面の細かい表示がおかしい(例: 十字架で飛んでくるコウモリがチラツク)
雰囲気を楽しむ程度には動作
GSdx10-0.1.4使うと55fpsくらいに動作は向上(表示の問題は改善しませんが)するので、使えるなら、こっちか?
4よりはZeroGSの表示はまとも(コウモリチラツク等の問題は変わりません)
ぶっちゃけ、報告済みの4同程度の動作状況 十字架遊びたい人はコッチ モグモク遊びたい人は4って感じでOK
だと思います
このシリーズ、もう発売されないのですかねー ハーレムエースとかカリビアンクイーンが好きなのですが^^;

備考

投稿: 2011/5/21

楽勝！パチスロ宣言4 真モグモグ風林火山・リオデカーニバル(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4582 GSdx4589 0.1.16 SPU2-X r4574 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

モグモグ・リオデカ 設定6それぞれ100回転程度遊ぶ(モグモグは当たらなかったの、強制フラグでBIGボーナスを リオデカは大当たり3回)
50fps前後で動作 重さを感じる
パチスロ液晶画面の細かい表示がおかしい(例: モグモグの地名旗が表示されない)
雰囲気を楽しむ程度には動作
GSdx10-0.1.4使うと55fpsくらいに動作は向上(表示の問題は改善しませんが)するので、使えるなら、こっちか?
ZeroGSは液晶以外にもリールの表示がおかしいです
おまけの「モグラ叩きミニゲーム」は快適に動作します。

備考

投稿: 2011/04/27

楽勝！パチスロ宣言5 リオパラダイス(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4802 GSdx4793 0.1.16 SPU2-X r4780 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

攻略プレイ - 設定7で300回転(BIG3回)動作確認
55fps以上で動作
3・4よりは快適に動作しました また、表示の不具合も見当たりませんでした。
リオspa発売記念^^;

備考

ID:SLPS25770 CRC:0x5D5294D5

投稿：2011/7/14

楽勝！パチスロ宣言6 リオ2 クルージング ヴァナディース (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4832 GSdx4828 0.1.16 SPU2-X r4821 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit
動作速度・不具合の有無

攻略プレイ-設定6で300回転 (BIG1/REG1) 動作確認
ボーナス終了後のメダル獲得枚数の数字が文字欠けする nativeチェック・レンダラーsoftを試すも改善せず
ZeroGSだと、ジャギジャギだったり、リールの色がおかしかったりする (動作は60fps)
動作はシリーズ至上最も快適 概ね60fps 表示の問題点も見当たらず 希に一瞬40台に低下することあり

備考

ID:SLPS25921 CRC:0xE1102A95

投稿：2011/8/2

RATCHET&CLANK (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4713 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit
動作速度・不具合の有無

惑星ケルバン(Mrアルのロボ工房)に行けるようになるまで動作確認 (起動程度)
25~60fps動作 fpsは安定しない (敵が多くなると低下する傾向)
低下しても (重さは感じますが) 遊べる範囲だと思います
時々ポリゴンの色がおかしくなります (ラチェットがゾンビみたいな色になったり)
まあ、何とか遊べる範囲と思いましたがので 評価にしておきます

備考

ID:SCPS15037 CRC:0x56A35F77

投稿：2011/6/13

ラブ アッパー! (動作状況:)

PCSX2 0.9.6	GsdX10 0.1.14	ZeroSPU2 r514-Dev0.4.6	Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0	SCPH-70000
Core i7 860 定 格	DDR3 3GB	Radeon HD5770	Windows7 Professional 32bit	

動作速度・不具合の有無

夏美でトーナメントのクリア確認。
Hardwareだと常時60fps程度出るが、体力ゲージの色が少しおかしい (ゲージの残りが分かりづらい)。
Softwareだと表示は直るがfpsが40から50程度しか出ない。

備考

Speed Hacks, Advancedはデフォルト設定

LoveSongs アイドルがクラスメ〜ト(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r3273 SPU2-X 1.4.0 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

Hack無しで常時60FPS。
名前などの選択中の背景に線が入っている。nativeにチェックで解消しますが気にならないか、或いは気づかないかと思われます。

備考

特に不具合は見当たりませんでした。

ラブひな ごーじゃす〜チラッとハブニング!!〜(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4671 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4665 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

グッドエンドクリア確認
ギャラグラ等に(微細の)切れ目が出来る nativeチェックで改善
LilyPad使ってますが、アナログ入力を感じしない(倒した、倒していないは感知するが、倒し角は感知してくれないので、適度なところで止めることができません)ので、国語の回答時にB・Cの回答を選択できない等、操作
関連で問題あり

移動シーン含め動作は60fpsで快適
グッドエンドに到達できたので、評価としておきます

備考

投稿: 2011/5/29

ラムネ〜ガラスびんに映る海〜(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4379 GSdx4376 0.1.16 SPU2-X r4330 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

開始〜OPムービー(ゲーム中の7月6日)までの動作確認
起動時ロゴ(NECインチャネ、ヒューネックス)下部が切れるが、プレイには全く支障が無いので追求せず
グラフィックの切れ目は「native」で改善
その他目だった不具合は無し ほぼ常時60fps(クリア確認していないための 評価)

備考

投稿: 2011/03/02

ランブルローズ(動作状況:)

PCSX2 0.94	Gsdx9 1.0.10(4)	P.E.Op.S. SPU2 1.9.0	Linuzappz CDVD 0.6.0	SCPH-50000
Athlon64 x 2 5600+(定格)	DDR2 800 1GBx2	Geforce7900GS	WindowsXP SP2	

動作速度・不具合の有無

ストーリーモードクリア確認。

ZeroGS KOSMOS 0.97.0だと汚い上に画面下半分が描画されないことがある。
試合中は上記の環境で40FPSほど（選択したリングにもよる模様）。
入場シーンでキャラのテクスチャの一部が描画されず透過してしまう。
ウィンドウ内の文字が表示されない

2008.01.08 追記

GSdx 0.1.5以降で上記の描画問題は解決しています。

備考

上記の動作検証におけるGsd9 1.0.10(4)の設定は『windowモード Direct3d PS3.0 インターレースWeave リニアフィルタon』です。
入場シーンで遅くなったりはするものの十分遊べるレベルだと思う。
GSdxで最初からWeaveのときに異常終了することがある。起動時はインターレースNoneで立ち上がった後にF5で切り替えればいい。

RAHXEPHON 蒼穹幻想曲 (動作状況:)

PCSX2 0.9.7.3375 Gsd10 0.1.4 SPU2-X r3365 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Gf9800GTX+ Windows7 ult32bit

動作速度・不具合の有無

一話目クリア
40-60fpsで動作
ムービーシーンは55fps程度
3Dキャラが移動するとfpsが低下する。
戦闘シーンは、ほぼ60fps
プレイ上に大きな影響はない範囲
ZeroGSは試していません。

備考

投稿：2010/07/03