

## PS2ソフト動作報告 - も

[モエかん～萌えっ娘島へようこそ～\(動作状況: \)](#)

[MotoGP\(動作状況: \)](#)

[MotoGP2 \(動作状況: \)](#)

[MotoGP3 \(動作状況: \)](#)

[モノクローム\(動作状況: \)](#)

[桃太郎電鉄X\(ばってん\)～九州編もあるばい～\(動作状況: \)](#)

[桃太郎電鉄 USA \(動作状況: \)](#)

[桃太郎電鉄15 五大ボンビー登場!の巻\(動作状況: \)](#)

[桃太郎電鉄16 北海道大移動の巻!\(動作状況: \)](#)

[モンスターハンター2\(動作状況: \)](#)

[モンスターファーム4\(動作状況: \)](#)

### モエかん～萌えっ娘島へようこそ～(動作状況: )

pcsx2 0.9.7.4461 GSdx4459 0.1.16 SPU2-X r4336 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

ゲーム中の11/25終了(起動程度)まで動作確認  
OPムービーで画面がチカチカする Rendererをsoftで解消  
60fps動作 OPムービー以外で目立った問題は無し(ZeroGSは試していません)  
クリア確認していないための 評価 現段階で決めていいなら です

**備考**

投稿: 2011/03/26

### MotoGP(動作状況: )

pcsx2 0.9.9.4660 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

アーケードで鈴鹿選択のプレイ確認  
OPムービーが正常に表示されない Rendererを「Direct3D9(software)」で正常に表示される  
Renderer「Direct3D9(Hardware)」はリプレイに画面上部が白くなる(半透明なので、バイク等は見ることが  
できる)

上記は「native」チェックで改善  
スタート直後は約45fps その後は50fps以上で動作(スタート直後以外は快適)

**備考**

投稿: 2011/5/24

### MotoGP2 (動作状況: )

pcsx2 0.9.9.4713 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

pcsx2 0.9.9.5197 GSdx5191AVX0.1.16 SPU2-X r5172 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

**動作速度・不具合の有無**

アーケード・シーズン・チャレンジ 各モードを少しずつ遊び動作確認  
初代同様スタート直後重い(30台) その後は50fps以上で動作

レンダラーHardだとウェットコンディション時に画面に横スジが入る

上記の問題は「native」チェックorレンダラーsoftで改善  
レンダラーsoftでもhard同様の動作速度  
チャレンジモードの「吉乃ひとみ」ローディング画面でfps激しく低下（20くらい）  
全体的に初代より若干重い感じがしました

#### 備考

ID:SLPS20155 CRC:0x9B9EFAF2

投稿：2011/6/14

#### 追記

前回同等の動作確認  
ウェット時のスジは改善せず  
レンダラーsoftでスタート直後は50台fps レース中60fps  
なぜか「吉乃ひとみ」ローディング画面は重いw（35fps）このため、評価は据え置きw  
投稿：2012/5/7

### MotoGP3（動作状況： ）

pcsx2 0.9.7.2661 GSdx 2660,SSE41 SPU2-X r2659 Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0  
C2D E8500@定格 DDR2 1GB\*2 GeForce 9800GTX+ WindowsXP SP3

#### 動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps  
アーケードで鈴鹿走行 チャレンジモード1でホリスムに勝利確認

#### 備考

投稿：2010/03/13

### モノクローム（動作状況： ）

pcsx2 0.9.9.4832 GSdx4828 0.1.16 SPU2-X r4821 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

#### 動作速度・不具合の有無

Chapter.0終了（起動程度）まで動作確認  
確認した範囲では問題点はみあらず  
60fpsで快適動作

#### 備考

ID:SLPM65681 CRC:0xF7FA1DEE

投稿：2011/8/3

### 桃太郎電鉄X（ばってん）～九州編もあるばい～（動作状況： ）

pcsx2 0.9.9.5092 GSdx5100 0.1.16 SPU2-X r5025 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

#### 動作速度・不具合の有無

「いつもの1年プレイ」にて動作確認  
エミュ側の対応が進んだのか真っ暗の問題が発生せず

60fps動作

**備考**

ID:SLPM62117 CRC:0x3DB79628

投稿：2012/3/17

**桃太郎電鉄 USA (動作状況： )**

pcsx2-r1221 GSdx-r1219 SPU2-X-r1214 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0  
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 32bit

**動作速度・不具合の有無**

クリア確認

たまにフリーズ&速度20位まで低下

**桃太郎電鉄15 五大ボンビー登場!の巻 (動作状況： )**

pcsx2 0.9.7-2523	GSdx 2430 MSVC15.00 SSE41	SPU2-X-r2474	Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E8500@定 格	DDR2 2GB	GeForce 9800GTX+	WindowsXP SP3

pcsx2 0.9.9.5092 GSdx5100 0.1.16 SPU2-X r5025 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

**動作速度・不具合の有無**

ほぼ常時60fps

「いつもの桃鉄 1年プレイ」にて動作確認

**備考**

投稿：2010/01/30

書き込みした者です

コメント頂きましたように、マップ画面でサイコロを残し真っ暗に^;

GSdx3193(0.1.16)からGSdx962(0.1.15)にプラグインを変更したところ、マップ画面が表示されました。(情報ありがとうございます。)

ついでにZeroGS(0.97.1)でどうなるかも確認してみました。  
表示等は問題有りませんが、速度が40fpsくらいしか出ません  
(音楽もスローモーに(T\_T))

アルペンレーサー 3 のところに書き込みましたがOSを7にしたのでGSdx10(0.1.4)が使えるようになりました。  
起動 いつもの 3ヶ月遊んだ限り、真っ黒になるようなこともなく快適動作しました。(2010/07/04)

< 追記@2012/3/17 >

エミュ側の対応が進んだのか0.9.9.5092で遊んだところ真っ暗の問題が発生せず

**桃太郎電鉄16 北海道大移動の巻! (動作状況： )**

PCSX2 r2186 Gsdx r2660 SPU2X 1.3.0 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0  
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 winddowsXP SP3

