

PS2ソフト動作報告 -

[メイプルカリーズ~決戦は学園祭~\(動作状況: \)](#)
[メジャーリーグベースボール 2K8\(動作状況: \)](#)
[メタルウルフ REV\(動作状況: \)](#)
[メダル・オブ・オナー ヨーロッパ強襲\(動作状況: \)](#)
[METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER\(動作状況: \)](#)
[METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE\(動作状況: \)](#)
[METAL SAGA\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[メタルスラッグ3\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[MEDICAL91 \(動作状況: \)](#)
[メモオフみっくす \(動作状況: \)](#)
[メモリアルソング\(動作状況: \)](#)
[メモリーズオフ# 5とぎれたフィルム\(動作状況: \)](#)
[メモリーズオフ6 ~T-wave~\(動作状況: \)](#)
[メモリーズオフ6 NextReration\(動作状況: \)](#)
[メモリーズ オフ ~それから~\(動作状況: \)](#)
[メモリーズ オフ ~それからアゲイン~\(動作状況: \)](#)
[メルティブラッド アクトカデンツァ \(動作状況: \)](#)
[メルティブラッド アクトレス アゲイン\(動作状況: \)](#)
[メルティブラッド アクトレス アゲイン\(動作状況: \)](#)

メイプルカリーズ~決戦は学園祭~(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4387 GSdx4383 0.1.16 SPU2-X r4330 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit
動作速度・不具合の有無

起動直後に、ほぼ真っ暗ヒューネックスのロゴ以外表示されず OPムービーは正常に始まる タイトル画面表示おかしい
Rendererを「software」で改善された
ほぼ常時60fps
起動程度の動作確認です。

備考

投稿：2011/03/06

メジャーリーグベースボール 2K8(動作状況:)

PCSX2 0.9.4 GSdx9 1.0.10(4) P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6600 2.4Ghz (定格) DDR2 800 1GBx2 GeForce8600GTS WindowsVista
動作速度・不具合の有無

最初のムービーで強制終了がでる

備考

メタルウルフ REV(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit
動作速度・不具合の有無

起動程度(瑞葉変身あたり)の動作確認
OPムービーなどで画面がチカチカする
上記はRendererを「Direct3D(software)」に設定すると改善
その他目だった不具合はなし 60fpsで快適動作

備考

投稿：2011/5/3

メダル・オブ・オナー ヨーロッパ強襲(動作状況:)

PCSX2 0.96 Gsdx9 1.0.1.14 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.8.0
C2D E8500 3.16Ghz (定格) DDR2 800 2GB GeForce9600GT Windows XP PRO SP3

動作速度・不具合の有無

Disc1の平均速度は38FPS ~ 45FPS

PCSX2 r1258 GSdx890 SPU2-X 1.1.0 Linuz Iso CDVD 0.9.0
0.1.14
C2E QX9650 3.00Ghz (DDR2 800 GeForce8800GT(FW182.50) Windows Vista(32bit)
定格) 3.2GB SP2

動作速度・不具合の有無

ムービー(Disc3含む)と通信・各メニュー画面は速度100%、カットシーンで速度40~70%
ゲーム中はフカン視点だと速度100%、3人称視点で遠景まで描画すると速度60~70%
Disc2の猿蛇合戦は開始後の無線画面で1FPSを切りCPU・メモリ共に使用率100%でハング、復刻版メタルギア
1・2はどちらも速度100%
本体・各プラグイン設定は標準のまま(スピハク設定やテクスチャ解像度を512*512にしてもFPS変動なし)

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r2930 SPU2X 1.4.0 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0
AMD AthlonX4 2.9Ghz DDR2 SDRAM 2GBx1 GeForceGT240 windows7

動作速度・不具合の有無

マップを移動する際にとてつもなく重い。
無線、メニュー画面などは実機とかわりません。ただし、無線相手の写真が出るのが遅い。

備考

遊べないことは無いですが相当重いです。本編や猿蛇合戦プレイ中は果てしなく重く、遅い。

SUBSISTANCEについている復刻版メタルギアはほぼ、正常に動作します。

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE(動作状況:)

PCSX2 r4866 Gsdx r4863AVX SPU2X r4864 SCPH-50000
Corei7 [2600K@4.2Ghz](#) DDR3 4GBx2 GTX460 win7 64bit

動作速度・不具合の有無

序盤ヴァーチャスミッションのみ確認
ハードウェア Directx11 1280x960
プレイ時の動作速度は60fps、一部カットシーンで20fps程度まで落ちる(個人的には表示上は速度が大きく落ち
てるものの、そこまで変わってない気がした)

備考

プレイ中GPUのロード率がかなり高い

METAL SAGA(ス)(動作状況:)

PCSX2-r715	GSDX694 0.1.14 SSE41	SPU-X1.1.0(rev714)	Linuz iso CDVD 0.8.0
core2 Quad9550 2.83@4GHz	PC6400 2GBx2	GeForce 8800GTX 768MB	WinXP SP3

動作速度・不具合の有無

クリア確認済みです。
D3D internal res 2048 x 2048にてプレイ
(OP ~ 60FPS)
(町・フィールド・ダンジョン ~ 60FPS)
(戦闘画面(ボス戦など)48 ~ 60FPS 一部の敵キャラの主砲など打たれた時に一瞬落ちます。通常は60FPSで動作)
グラフィック 状態 (場所によってグラフィックが少々おかしくなったりしますが、まったく支障なしです。)
サウンド 状態 (少々おかしいと思うところはありませんが、ほぼ完璧だと思います)
上記スペックと設定でジャンクヤードの車庫に戦車を全車置いた状態で、その場所に行くとグラフィックの性能が足りなくて50FPSまで落ちます。9800GTX+または4850ぐらいの性能もってれば60FPSいくと思います。
スペックに余裕がある方は、2048 x 2048でプレイすることをお勧め致します。
Speed Hacks設定、x2とx3で装備メニュー等一部表示不可、Defaultおよびx1,5では正常。

備考

メタルスラッグ3(ス)(動作状況:)

PCSX2 r1291	Gsdx r1285 (D10)	SPU2-X r1214	E8400 DDR2 4G	GeForce 9500GT 512MB	windowsVista 32BIT
----------------	---------------------	-----------------	---------------------	-------------------------	-----------------------

備考

40 ~ 60fpsクリアしました。

MEDICAL91 (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4816 GSdx4811 0.1.16 SPU2-X r4811 2.0.0 LinuzIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

三日目途中まで動作確認
グラフィックに縦方向のスジが出る nativeチェックでは改善せず rendererをsoft設定で解消
そのままsoft設定で遊ぶ 特に問題点は見当たらず 60fps動作

備考

ID:SLPS25526 CRC:0x0E1F29BA
投稿: 2011/7/22

メモオフみっくす (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4832 GSdx4828 0.1.16 SPU2-X r4821 2.0.0 LinuzIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

「ストーリー」クリア確認
問題点は見当たらず 60fps動作

備考

ID:SLPS25278 CRC:0x0AAC4BC5

投稿 : 2011/8/8

メモリアルソング(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r3273 SPU2-X 1.4.0 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0

C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

Hack無しで常時60FPS。

備考

特に不具合は見当たりませんでした。

メモリーズオフ # 5 とぎれたフィルム(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.5186 GSdx5187 0.1.16 SPU2-X r5172 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の4/7終了まで動作確認
特に問題点は見当たらず 60fps動作

備考

ID:SLPM66146 CRC:0xCCA44037

投稿 : 2012/5/2

メモリーズオフ6 ~ T-wave ~ (動作状況:)

PCSX2 0.95 rev.396 GSdx 852m 0.1.10 ZeroSPU2 0.4.6 Gigaherz's CDVD Plugin 0.7.0

core2 E8200 DDR2 800 1GBx2 GeForce8800 Vista sp1 Ultimate
2.88GHz(OC) 512MBx2 GT(OC)

動作速度・不具合の有無

OP・本編共に60fpsで進行。

備考

メモリーズオフ6 NextReration(動作状況:)

PCSX2 0.97 rev.1888 ZeroGS 0.97.1 SPU2-X1.1.0 Linuz ISO 0.9.0

Phenom X4 965BE 3.4GHz DDR2 1066 2GBx4 RadeonHD 4870(OC) Vista sp2 Ultimate

動作速度・不具合の有無

OP・本編共に60fpsで進行。

備考

メモリーズ オフ ~それから~(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4333 GSdx4335 0.1.16 SPU2-X r4330 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

起動~OPムービー~チョロっと遊ぶ程度 ほぼ常時60fps
ZeroGSは試していません^;

備考

投稿: 2011/02/22

メモリーズ オフ ~それからアゲイン~(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4713 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

いのり・果凛シナリオは1番最初の選択肢が出るまで 雅シナリオはゲーム中で半年経過(夏祭り)まで動作
確認

特に問題も無く60fpsで快適動作

備考

ID:SLPM66352 CRC:0xEAD7AE29

投稿: 2011/6/15

マルチブラッド アクトカデンツァ(動作状況:)

psc2-r1400 GSdx-r1406 SPU2-X-r1390 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 64bit

動作速度・不具合の有無

マルチブラッド アクトレス アゲイン(動作状況:)

PCSX2 Rev.1645 GSdx 1637 0.1.15 SSSE3 SPU2-X 1.2.0 CDVDolio 0.1.0
C2D E6750 2.66GHz DDR2 800 2GBx2 512MBx2 GeForce9600 GT Vista SP1 Ultimate

動作速度・不具合の有無

基本60fps

備考

テクスチャのズレ D3D internal res > Native

揺れ Interlacing > Blend tff

揺れはx 同時押しでプログレッシブ表示にしても解消される。(ZeroGS0.97.1)

DirectX3D9のハードウェアレタリングではテクスチャ化け発生
ソフトウェアレタリングで解消可能(GSdx 1901 0.1.15)

OP暗転。

マルチブラッド アクトレス アゲイン(動作状況:)

PCSX2 0.99 svn4660	GSdx 4643 0.1.16 SSSE3	SPU2-X r4662 1.40	Cdvd Gigahertz r4488 0.8.0
C2D E4300OC 3.00GHz	DDR2 800 2GBx2	Radeon HD4850	Windows7 SP1 Ultimate

動作速度・不具合の有無

Hackなしで60fps維持、隠し要素全出現まで確認しましたが目立った不具合はありません
ロードには内蔵のISOセクターを利用しました
解像度はNativeもしくはNativeのx倍であれば線も入らず高画質化が望めます。

備考

OPムービーはInterlacing > Blend tffかbffにしないとちらつきor横線が入ります
ゲーム本編の揺れはInterlacing > Bob bffでFPS維持しながらのプレイが可能