

PS2ソフト動作報告 - ふ

[ファーストKiss 物語\(ストーリーズ\)\(動作状況: \)](#)
[ファイヤープロレスリングZ\(動作状況: \)](#)
[格闘美神 武龍<ウーロン>\(動作状況: \)](#)
[ふぁいなる・あぷろーち Final approach\(動作状況: \)](#)
[ふぁいなる・あぷろーち2~1st priority~\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY X\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY X インターナショナル\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY X インターナショナル\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY X-2 インターナショナル+ラストミッション\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY XII\(動作状況: \)](#)
[FINAL FANTASY XII International Zodiac Job System\(動作状況: \)](#)
[Fantavision\(動作状況: \)](#)
[ファントム・キングダム\(動作状況: \)](#)
[ファントム・ブレイブ2周目はじめました\(動作状況: \)](#)
[Fate/stay night\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[Fate/stay night\[Realta Nua\]\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[Fate/Unlimited Code\(動作状況: \)](#)
[BUSIN-0 -Wizardry Alternative NEO \(動作状況: \)](#)
[不確定世界の探偵紳士~悪行双麻の事件ファイル~\(動作状況: \)](#)
[ふしぎの海のナディア~Inherit the Blue Water 秘石の後継者~\(動作状況: \)](#)
[双恋-フタコイ-\(動作状況: \)](#)
[フタコイ オルタナティブ 恋と少女とマシンガン\(動作状況: \)](#)
[双恋島~恋と水着のサバイバル~\(動作状況: \)](#)
[Primal Image vol.1\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[FRAGMENTS BLUE\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[PRISM ARK -AWAKE-\(動作状況: \)](#)
[ブレスオブファイア ドラゴンクォーター\(動作状況: \)](#)
[ぶよぶよ! 15th Anniversary\(動作状況: \)](#)
[ぶよぶよフィーバー2\(動作状況: \)](#)
[BLACK CAT 機械仕掛けの天使\(動作状況: \)](#)
[planetarian~ちいさなほしのゆめ~\(動作状況: \)](#)
[ぶりさが!~プリンセスをさがせ!~\(動作状況: \)](#)
[プリンセス コンチェルト\(動作状況: \)](#)
[Princess Holiday~転がるりんご亭千夜一夜~\(動作状況: \)](#)
[プリンセスメーカー4\(動作状況: \)](#)
[プロ野球スピリッツ5\(動作状況: \)](#)
[プロ野球スピリッツ6\(動作状況: \)](#)
[プロ野球チームをつくろう! 2003\(動作状況: \)](#)
[プロ野球 熱スタ2007\(動作状況: \)](#)
[フロントミッション4\(動作状況: \)](#)
[フロントミッション フィフス~スカーズ・オブ・ザ・ウォー~\(動作状況: \)](#)
[Formula One 2001\(動作状況: x\)](#)

ファーストKiss 物語(ストーリーズ)(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4816 GSdx4811 0.1.16 SPU2-X r4811 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

初代:蒼月ひよりEND確認 2:ゲーム中の5/2終了まで動作確認
グラフィックに微細な切れ間がある nativeチェック・rendererをsoft設定・ZeroGSを使うことで改善
上記どの選択でも60fps動作

備考

ID:SLP65256 CRC:0xBF23E5C1

投稿:2011/7/23

ファイヤープロレスリングZ (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4875 GSdx4873 0.1.16 SPU2-X r4872 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2Q [Q9650@3.6GHz](#) DDR2 800 2GBx2 Geforce8800GT(512) windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

GameFIXのEE Timingハックを使用しないと立ち上がらない。
その他のHack無しで常時60FPS。

備考

投稿：2011/08/27

格闘美神 武龍<ウーロン> (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4832 GSdx4828 0.1.16 SPU2-X r4821 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ストーリーモードでゲームオーバーになるまで(毎度のヌルゲーマーですが、最初の中ボスは何とか倒せませ
ず)動作確認
確認した範囲では問題点はみあたらず
60fpsで快適動作
因みにこのソフトは「ファイティング ビューティー」と読みたいで

備考

ID:SLPS25657 CRC:0x4A4B623A

投稿：2011/8/4

ふぁいなる・あぶろーち Final approach (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4671 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4665 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の2/14終了(起動程度)まで動作確認
OPムービーで画面がチカチカする Rendererを「Direct3D9(Software)」に設定しておくとも正常に表示される
soft設定のまま動作確認 特に大きな問題は見当たらず 60fpsで快適動作

備考

ID:SLPM656.76 CRC:0x71E4256D

投稿：2011/5/31

ふぁいなる・あぶろーち2~1st prioroty~ (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4738 GSdx4751 0.1.16 SPU2-X r4751 1.5.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の2/15終了まで動作確認
グラフィック切れ目&OPムービーチカチカ 初代と同じ問題が発生
Rendererをsoft設定で初代同様60fps快適動作

備考

ID:SLPM66942 CRC:0xB69FCB73

投稿：2011/6/28

FINAL FANTASY X(動作状況:)

PCSX2 0.95 rev377	GSdx 0.1.8	ZeroSPU2 0.4.4	Linuzappz CDVD 0.7.0	SCPH-30000
C2D E6850 (3.4GHz)	DDR2-800 1GBx2	GF 8800GT	XP sp2	

動作速度・不具合の有無

クリア確認、ムービーも正常(たまに止まることあり)
ごちゃついた場所や巨大な敵との戦闘でFPSが若干下がる
一部テキストチャが乱れているが、同じ場面でも正常になることがある
ZeroSPU2 0.4.6ではたまに音声グループに陥りFPSが著しく下がる

備考

イベント中に画面乱れて止まる場合、Speed Hacksを大幅にいじればその場しのぎになる。
街、ダンジョンの道の端やオブジェクトに触れるとフリーズしやすい、なるべく道の真ん中を歩き、オブジェクトには触れないように。

PCSX2 0.96 rev874	GSdx 0.1.14	ZeroSPU2 0.4.6	Linuzappz CDVD 0.8.0	SCPH-30000
C2D E8500 (3.16GHz)	DDR2-800 2GB x 1	GF 9600GT	XP SP3 PRO 32BIT	

動作速度・不具合の有無

背景のテキストチャーにキャラが触れるとかなりの確立でフリーズ
グアドサラム、ピサイド島では特にこの現象が顕著
幻光虫がたくさん画面に映るとそこそこFPSが低下するものの50FPSはなんとか維持
P.EOp.S.SPU2 1.9.0はチョコボの泣き声に変だがゲームに支障なし

備考

PCSX2 0.96 rev874	ZeroGS 0.97.1	P.E.Op.S SPU2 1.9.0	Linuzappz CDVD 0.7.0	SCPH-10000
C2D E6700 (定 格)	DDR2-667 3GB	GF 8800Ultra	XP PRO SP3	

動作速度・不具合の有無

平均FPS45 確認20-60(リミットかけてます)
最低はシヴァ召喚時の氷像が大量に出るエフェクト、20-25でした。
最高は軽いマップ、軽いイベント、ムービー、ブリッツボール(AA4xでたまに60未満)他。
重いマップ、重いイベントでは38-48。
尚、AA及びフィルタはブリッツボール以外使用していません。

備考

『シンのコケラ：ギイ』(2回目)戦、スフィアマナージュ戦、シーモア(異体)戦等一部のボス戦で、
敵と中央の味方が真後ろを向き、行動の向きが正反対になったり、味方交代時の移動が変になったりする場合があり。
その状態でも、見た目がおかしい以外プレイ自体への影響はありません。
AA4x-16xではムービーが表示されず画面が真っ白になり、AA2xでは横一直線の白線しか表示されない。
AAを入れなければ問題なく再生されます。
他に異常な点はなし。

PCSX2 0.96 rev1937	GSdx 0.1.14 (SSE4.1)	SPU2-X 1.2.0	Linuz Iso CDVD 0.8.0	SCPH-30000
-----------------------	----------------------	-----------------	-------------------------	------------

C2Q Q9550 DDR2-1066 (1082MHz) GF GTX580 Win7 Pro 32BIT
(3.83GHz) 1GB x 4

動作速度・不具合の有無

FPS:60 フレームリミット有。内部解像度1920x1080。リミット解除でマップ移動、バトルともに100~130FPS
道や町のマップの端に行くと言っているといいほどフリーズする
一部の背景が剥れてるが、気になるほどではない。

備考

道や町のマップの端に行くと言っているといいほどフリーズする

Advanced VU Recs Clamp ModeをExtra以上で回避

エボン = ドーム・試練の間等で移動方向が反転

Advanced EE Recs Clamp ModeをFullにすると正常

追加

道や町のマップの端に行くと言っているといいほどフリーズするバグはPcsx2 0.9.7 -r2312あたりで修正されました。

症状が出る場合のみ備考の対処をしてください。

PCSX2 0.97 r3579 GSdx r3579 SPU2-X r3532 Internal Iso
C2D E7300@3.4GHz DDR2 1GB x 2 GeForce 9600GT XP PRO SP3

動作速度・不具合の有無

解像度1024x1024、upscale x 2、Speed Hacks OFF、リミットONでほとんど60FPS。イベントの一部で45FPS~60FPS。

エボン = ドーム・試練の間等で移動方向が反転。真ん中の味方やユウナ・レスカが反対を向くが

備考欄の対策をしてpcsx2のSystemにあるEnable Patchesにチェックをいれると全く不具合がなくなる。
(EE/FPU Advanced Recompiler OptionsはDefaults, Game Fixesはチェックを入れない。)

公式Beta PCSX2 0.97 r3113および非公式r3222までは効果がなかったり、クイックセーブをするだけで無効になるのでr3223以降を使ってください。

備考

Wikiのメニューにある「特殊ビルドなど」に「GameIndex.dbf」があるので解凍してpcsx2のフォルダに入れる

FINAL FANTASY X インターナショナル(動作状況:)

PCSX2 0.94 ZeroGS KOSMOS P.E.Op.S.CDVD(CDDAmod)1.3.0 SCPH-77000
C2D E6750 DDR2 664 1GBx2 GeForce7600GT WindowsXPsp2

動作速度・不具合の有無

背景のテクスチャがおかしい以外は問題なし

FINAL FANTASY X インターナショナル(動作状況:)

pcsx2-r5109 GSdx r5113 P.E.Op.S.CDVD(CDDAmod)1.3.0 SCPH-77000
Core i5 2467M0 DDR3 2GB HD 3000 Windows7 32bit

動作速度・不具合の有無

スピードハック有効にしハードレンダ2xで戦闘の重いシーンとマップ以外でfps60維持可能

FINAL FANTASY X-2 インターナショナル+ラストミッション(動作状況:)

Pcsx2 0.96 r2186 GSdx-r2320 SPU2-X 1.3.0 r2217 SCPH-50000
C2D E7300 @3.4Ghz DDR2 1GBx2 GeForce9600GT XP Pro SP3

動作速度・不具合の有無

Speed Hacks - VU Cycle Stealing 右から2番目にするとムービーが60FPS以上で再生可能だが下の文字がムービーと同期しない、
ムービーの最後にゴミが表示される。
エボン=ドーム・試練の間で移動方向が反転

Advanced Options EE Recs Options Clamping ModeをFullにすると直る。

異界の核で3番目の鍵盤を入力後止まる。

Advanced Options VU Recs Options Clamping ModeをExtraにすると直る。

備考

ムービーはF9でソフトウェアレンダラに切り替え

追加

PCSX2 0.97 r3579, GSdx r3579, SPU2-X r3532以外は上記の環境で、Speed Hacks - VU Cycle Stealing 1にして60FPS(ムービーのみソフトウェアレンダラ)。

異界の核で3番目の鍵盤を入力後止まるバグはありませんでした。(r2312で解消された)

PCSX2 0.97 r3223以降で下記の対策をしてpcsx2のSystemにあるEnable Pachesにチェックをいれると

Advanced Recompiler OptionsはDefaultsで移動方向がおかしくなる不具合解消。

Wikiのメニューにある「特殊ビルドなど」に「GameIndex.dbf」があるので解凍してpcsx2のフォルダに入れる

注意: アンラ・マンユ出現時に止まるのでEnable Pachesのチェックを外してゲームを始めてアンラ・マンユを倒すところまでEnable Paches無効にする

FINAL FANTASY XII(動作状況:)

PCSX2 0.95 (Rev.223)	GSdx9 0.11.0	ZeroSPU0.4.4	SCPH-50000JP(JP1.70)
C2D E6600 @3.2G	DDR2 1Gx2(1:1 @712)	Geforce7900GTX driver XG94.24	XP Pro SP2

動作速度・不具合の有無

CGが若干崩れる事がある
イベント等、一部でfps低下発生(スペック次第?)
ボイス再生が乱れたり、再生されない事がある
基本的には常時60fps可能(リミットON時)
画面切り替え時(イベント終了やCG切り替え等)フリーズする事がある
12/12クリア達成(プレイ時間約90時間・隠し要素コンプ)

備考

切り替え時等のフリーズは、切り替え前にQセーブをこまめに取るとよい。
2度やったりスキップで大抵は進めます。クリスタルセーブもこまめに。
0.95(Rev.227)まで全てチェックしましたが、現状はRev.223が最適だと思います。
お勧めのGsdx設定はInterlacing=none Texture=ON(軽くしたければD3D=Naitive)

追記

カキコ主ではありませんが、本体351以降にてクリア確認しています。
不意にフリーズする事もめったになく、スキップも必要ありませんでした

PCSX2 0.96 rev1937 GSdx 0.1.14 (SSE4.1) SPU2-X 1.2.0 Linuz Iso CDVD 0.8.0 SCPH-30000
C2Q Q9550 (3.83GHz) DDR2-1066 (1082MHz) 1GB x 4 GF GTX580 Win7 Pro 32BIT

動作速度・不具合の有無

FPS:60 フレームリミット有、内部解像度1920x1080、リミット解除で90~120FPS前後
特に支障なくプレイできているが、特定イベントなどで、40FPSあたりまで落ち込む時がある。
その現象が起こるときは、地面の一部が黒ベタみたいな感じで、しっかりと表示出来てない場合が多い。
他は、気になったバグやフリーズ等はない。

備考

特定のイベントでFPSが下がる現象は、内部解像度を下げることでその場はしのげる。

superVUリコンパイラに変更したらかなり軽くなった。(r4872 E8400定格)

FINAL FANTASY XII International Zodiac Job System(動作状況:)

PCSX2 0.96 ZeroGS 0.97.1 SPU2-X 1.1.0 SCPH-50000JP(JP1.70)
C2D E8400 @3GHz DDR2 2GB*4 Geforce8800GS driver182.06 XP Pro SP3

動作速度・不具合の有無

プレイヤーキャラクタのテクスチャが背景と同化してしまうこともある
ムービー、混雑状態のバトルや街中の一部でfps低下発生するものの、プレイに支障のないレベル
基本的には常時60fps可能 (リミットON時)
リミットオフでは70-150fps辺り

備考

不意にフリーズする事もめったになく、スキップも必要ありませんでした
トレジャーが壁などのオブジェクトを透過して見える(便利?)
GSdxr887から以前から報告の多かった街での強制終了していた現象が解決

PCSX2 0.96 GSDX 0.1.15 r1006 SPU2-X 1.1.0 SCPH-50000JP(JP1.70)
C2D E8400 @3GHz DDR2 2GB*4 GTS250 XP Pro SP3

動作速度・不具合の有無

完動

基本的には常時60fps可能 (リミットON時)
リミットオフでは70-150fps辺り

備考

PCSX2 0.97 rev3878 GSdx3693、SSE41 SPU2-X 1.4.0 SCPH-70000JP
Intel(R) Core(TM) i7-860 DDR3 2GB x 2 GTS250 Windows7 64bit

動作速度・不具合の有無

完動

基本的には常時60fps (リミットON時)
リミットオフでは70-150fps辺り

備考

Fantavision(動作状況:)

PCSX2 0.97.2661 GSdx2660、SSE41 SPU2-X r2659 1.30 Linuz ISO CDVD 0.9.0

C2D E8500 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+ WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps
stage1クリア確認

備考

投稿：2010/03/13

ファントム・キングダム(動作状況:)

PCSX2 PCSX2 0.94 GSdx10-6 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-50000
C2D-E6850 DDR2 1GBx2 512MBx2 Geforce8800GT WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

動きます。実機並み。ただしランクの高い魔法使うと重くなります。

備考

ホームで人とか召喚しまくと重くなります。
プラグインが正直うる覚えなんで。
でもちゃんとすれば実機並み。
日本ソフトのは何で実機並みに出来るんだろう。

ファントム・ブレイブ2周目はじめました(動作状況:)

PCSX2playground ZeroGS KOSMOS SPU2ghz Playground SCPH-50000
rev395 0.97.1 1.9.0
C2D-E6850 DDR2 1GBx2 512MBx2 Geforce8800GT WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

動きます。実機並み。アンチエイリアスはx4

備考

ホームで人とか召喚しまくと重くなります。
改造コードを使うと機能しますが、
カーソルキー移動とキャラ移動ができなくなります。
メニュー選択とかはできる。
なので改造でMANA MAXとかなら改造屋の前に行ってから適用で幸せになれる。

Fate/stay night(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94 ZeroGS Kosmos 0.97 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-30000日本版
C2D T7700 @2.4G DDR2 667 2GB Geforce8600M GT Vista HomePremium

動作速度・不具合の有無

ノートでFate/stay nightがFPS60以上で動く
たまにFPS10以下に落ちる
ムービー再生時は~30FPSでキツイ
save画面を開いたときとかFPS10以下
音楽やボイス再生はまあほぼ完璧
背景描写は100点、ウインドウ&人物描写に難あり

備考

まあ十分プレイに耐えられるレベル

PCSX2 r1258 GSdx1426 SPU2-X 1.1.0 SCPH-70000
C2Q Q9550 @3.2G DDR2 800 2Gx2 RADEON HD4870 WinXP SP3

動作速度・不具合の有無

Native Softwareでない画面が化ける
Hardware Native 基本60fps ムービー60fps
特定のシーンで極端にfpsが下がります
Softwareにすると解消したり、しなかったり
セーブ エフェクト 人物 背景 サウンド全て完璧
クリア確認

備考

ムービーで速度がでない時 Speed Hacks Use*1.5でかなり改善されます
Softwareなら定格でも60fpsです

Fate/stay night[Realta Nua](ス)(動作状況:)

PCSX2 0.9.7 r4237 AthlonIIX3 DDR2 4GB 785G

動作速度・不具合の有無

FPS EE/GS : 10~60 40~80 10~90,
画面切り替わりでカクカク、音もカクカク、時々画面にノイズ
通常時でも時々音割れあり

備考

nativeで起動。各種設定はほぼデフォルト。

Fate/Unlimited Code(動作状況:)

PCSX2playground rev833 GSdx1.0.1.9 r834 SPU2-X 1.1.0r829 SCPH-70000日本版
C2Q Q9400 @定格 DDR2 800 4GB Geforce9600 GT WinXP SP3

動作速度・不具合の有無

ARCADEモードクリア
ソフトウェア、ハードウェア両レンダリングで描写不具合無し
対バーサーカー等、大型の物体表示でFPS40程度まで落ちる
一部必殺技等が正常に動作しない 例:アーチャーのトラップシュートが後ろに落ちる ゼロランサーの当身、
キャストのルールプレイカーに判定がない等
ムービー再生時はほぼ60FPSをキープ
音楽やボイス再生はほぼ完璧

備考

多少FPSが落ちる事はあるがプレイに支障無いレベル

BUSIN-0 -Wizardry Alternative NEO (動作状況:)

pcsx2-097 r4010 GSdx-3955 SPU2-r3993 140- Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0

intel core i3 540 3.07GHz DDR3 4GB GeForce GT 240 Windows 7 32bit

動作速度・不具合の有無

ハードレンダだと画面が正しく表示されないが、戦闘時だと正しく表示され快適
ソフトレンダリングだと快適度が下がる

備考

GSDXプラグイン、F9でソフト ハード、切り替えながら遊べないことはない
ZeroGSだと特に不具合見当たらず(動作状況:)

pcsx2 0.9.9 r4875 GSdx4873 0.1.16 SPU2-X r4872 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

i7 [860@2.80GHz](#) DDR2 1GBx6 Geforce GTX550Ti win7 HP 32bit

動作速度・不具合の有無

クリア確認。

戦闘で敵が多く現れるとFPS40前後まで低下

備考

CPUを高性能のものに変えるとFPS低下を抑えられるかも(未確認)

2011/09/03

不確定世界の探偵紳士～悪行双麻の事件ファイル～(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4557 GSdx4557 0.1.16 SPU2-X r4510 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

「見えない夫を探索せよ」解決～「ミント御剣護衛依頼」発生までプレイ
特に不具合も無く60fpsで快適動作

備考

投稿: 2011/04/14

ふしぎの海のナディア～Inherit the Blue Water 秘石の後継者～(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4713 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

第二章まで動作確認

シーンによって微細な切れ目が「native」チェックで改善
その他、特に問題は見当たらず 60fpsで快適動作

備考

ID:SLPM66112 CRC:0xA5ED78DB

投稿: 2011/6/12

追記

コレクターズエディション特典の「電腦バトル ミス・ノーチラス コンテスト」も本編同様の動作状況です
シーンによって微細な切れ目が「native」チェックで改善/その他、特に問題は見当たらず 60fpsで快適動作

ソフィア 1つ目の衣装確認まで動作確認

ID:SLPM66111 CRC:0xADE6D2DE

追記：2011/6/28

双恋-フタコイ-(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4627 GSdx4630 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

クリア確認

OPムービーで画面がチカチカするが、Rendererを「Direct3D9(Software)」に設定すると解消
そのままSoftでプレイ 特に不具合はみあらず 60fpsで快適動作

備考

投稿：2011/5/12

フタコイ オルタナティブ 恋と少女とマシンガン(動作状況:)

PCSX2 0.97-3723 Gsdx 3693(MSVC15.00, SSE41) SPU2-X r3702 1.4.0 Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GB x 2 GeForce9800GTX+ Win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

プロローグ～一条姉妹編まで

nativeにチェックしないと切れ目が入るのでチェックしたほうがよさげ
だいたい60fpsだが、背景が替わる時などのタイミングで45fpsくらいに低下（背景が替わるタイミングでも低下しないこともある）

低下してもプレイへの影響は無し

備考

投稿：2010/09/04

双恋島～恋と水着のサバイバル～(動作状況:)

PCSX2 0.97.3056 ZeroGS 0.97.1 SPU2-X r3052 1.4.0 Linuz ISO CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+ WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の3日目終了まで動作確認

ほぼ常時60fps

GSdxは島マップが正常に表示されない 画面切り替え時のエフェクトがおかしい OPムービーで画面がチカチカなどの問題あり

ZeroGSでもOPムービーは右下に少しずれる。（プレイ中の表示問題は見あらず）

備考

投稿：2010/06/12

Primal Image vol.1(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94	ZeroGS KOSMOS 0.97.0	ZeroSPU2 0.4.4	SCPH-50000日本 版
Athlon64 x 2 5600+	PC6400 2GB	Geforce7900GS driver94.24	WinXP SP2

動作速度・不具合の有無

ついにテライユキがクリーチャーから脱却した！
ジャギジャギだw
ちなみにFPSは3弱

備考

FRAGMENTS BLUE(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94	ZeroGS Kosmos 0.97	ZeroSPU2 0.4.4	SCPH-50000JP (JP1.70)
Pentium4 2.8GHz HT	1GB	RADEON X300 SE 128MB	WinXP SP2

動作速度・不具合の有無

グラ、サウンド共に問題なし。
fpsにLimitかけて、常時60~70。

備考

PRISM ARK -AWAKE-(動作状況:)

PCSX2 Playground C2Q Q9300	GSdx 890(MSVC15.00, SSE2)0.1.14 4GB	SPU2ghz Playground .9.0 GeForce 8600GT	SCPH-50000JP (JP1.70) Vista Ultimate SP1
----------------------------------	---	--	--

動作速度・不具合の有無

ほぼ問題なく動作する
叫び声などで時折ノイズがはいる
グラフィックは問題ないが、CGのムービーでやや描写速度が落ちる。それ以外では実機以上速度でプレイ可能

ブレスオブファイア ドラゴンクォーター(動作状況:)

PCSX2 0.95 svn277	GSdx 0.1.8	P.E.Op.S. SPU2 1.9.0	Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6850 (3.6Ghz)	DDR2-800/DC 1GBx2 512MBx2	Geforce 8800GT	WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

クリア確認 (D値1/4・全イベント/マップ制覇)
場所によりFPSの変動が激しくゴチャついた場所では下がる。仮想メモリが上手く機能していない様子。
会話時のフォント・HPの数値などが完全に再現されてなく、少々見づらい。
ZeroSPU2だとムービーが途中から激重になり、エンディングで詰む可能性がある。

備考

GSdxでLogarithmicにチェック・InterlacingはBob tff推奨。
GSdxはHardwareよりSoftwareのほうがフォント崩れが無い。

ぶよぶよ！ 15th Anniversary(動作状況:)

PCSX2 0.95@377 ZeroGS KOSMOS 0.97.0 ZeroSPU2 0.4.4 P.E.Op.S. CDVD(CDDAmod)1.3.0 SCPH-77000
C2D Q6600@3.2Ghz DDR2 664 2GBx4 GeForce7300GS WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

動作平均fps40~50(グラボがしょぼいせいかも、7900GSくらいならサクサクだと思う?)
背景がギザギザになってること以外は全く問題なし、プラグインも適当に最新にしたけど問題なし。

備考

Part25>>797を見て試したら本当に動くようになった。

(動作状況:)

PCSX2 0.98 Gsdx r4600 SPU2-X r4600m Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0
core i5 660定格 DDR3 1333 2GBx4 RADEON HD5870 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

設定をいじることなく定格で常に60FPSキープできた。

備考

特に不具合なし。

ぶよぶよフィーバー2(動作状況:)

PCSX2 0.96 ZeroGS SPU2-X 1.1.0 Gigahertz's CDVD Plugin SCPH-70000
0.97.1 0.7.0
Phenom 9600@2.5Ghz(OC) DDR2 800 2GBx2 GeForce8400GS WindowsXPsp3

動作速度・不具合の有無

動作平均がfps49~59くらい? (フィーバー時 fps56くらい)
セーブする際、重たくなる。(fps14くらい)
一部フレームに線があるが、動作に問題なし。

備考

ディスクをイメージ化し、Linux ISO プラグインにしたら動作が軽くなった。

BLACK CAT 機械仕掛けの天使(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4671 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 LinuxIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

EVE選択 2章終了まで動作確認
概ね60fps動作 3D移動シーンで希に55くらいに低下(EEが100になってるのでCPUかなあ...本気でCi5or7への
買い替えを検討しよう^;)
特にTo LOVEるも無く遊べました

備考

投稿：2011/6/6

planetarian ~ ちいさなほしのゆめ ~ (動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4333 GSdx4335 0.1.16 SPU2-X r4330 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps
起動程度の確認です。

備考

投稿：2011/02/22

ぷりサガ！ ~ プリンセスをさがせ！ ~ (動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4461 GSdx4459 0.1.16 SPU2-X r4336 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ジェシカEND到達
ZeroGSだとOPムービーが少し下にずれる
GSdx/ZeroGSどちらでも概ね60fps動作
特に不具合は見当たりませんでした。

備考

投稿：2011/03/21

プリンセス コンチェルト(動作状況:)

PCSX2 0.9.7 3113 GSdx r3068 SSSE3 SPU2-X 1.4.0 r3117 SCPH-70000
Core i7 860 DDR3 4GB Radeon HD5870 Windows 7

備考

ほぼ常時60fps
クリア確認

Princess Holiday ~ 転がるりんご亭千夜一夜 ~ (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.5032 GSdx5028 0.1.16 SPU2-X r5025 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中3日目(ぶどうの月12日)まで動作確認
OPムービー表示がおかしい メッセージウインドウに切れ目が出る
rendererをsoft設定にするか「nativeチェック」で改善する
soft設定は本編の背景切り替え時にfpsが低下したので「nativeチェック」を個人的に推奨
その他、問題点は見当たらず 60fps快適動作

備考

ID:SLPM65585 CRC:0x81DE3B18

投稿：2012/1/3

プリンセスメーカー4(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

3年目収穫祭まで動作確認
特に問題も無く60fpsで快適動作

備考

投稿：2011/04/29

プロ野球スピリッツ5(動作状況:)

PCSX2 0.95 svn359 GSdx 0.1.8 SPU2-X 1.1.0 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6400 2.13Ghz DDR2 1GBx2 Geforce 8600GT WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

fps30-55
遊べます(ちょっと重いかな)

備考

プロ野球スピリッツ6(動作状況:)

PCSX2 0.96 1588 GSdx 0.1.8 SPU2-X 1.1.0 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E8400 @3GHz DDR2 2GBx2 GTS250 Windows VISTA

動作速度・不具合の有無

常時fps60
特に問題なし

備考

プロ野球チームをつくろう! 2003(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4641 GSdx4639 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

阪神を選択し、1年目の5月終了まで動作確認
遊んだ限りは、プレイに支障がある問題は見当たらず 概ね60fps動作
動作確認のプレイ期間が短いため「 」評価としておきます。

備考

投稿：2011/5/16

プロ野球 熱スタ2007(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4557 GSdx4557 0.1.16 SPU2-X r4510 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

起動直後フリーズする Game Fixes-Skip MPEG hack (以下略)で回避できる
文字が正常に表示されないがRendererをDirect3D9(software)で概ね正常に表示される
ペナント - 阪神vs広島 3回表裏 ファミスタ - ナムコvs楽天 3回表裏 動作確認
ペナント 40fps前後 全体的に重い ファミスタ概ね60fps動作

備考

投稿：2011/04/17

フロントミッション4(動作状況:)

PCSX2 beta.r1736	GSdx r1650 SSSE3	SPU2-X 1.2.0 r1740	SCPH-50000JP (JP1.70)
Core2Duo E8400@3.8GHz	DDR2 1066 1GBx2	Radeon HD4850	WinVista64 Ult

動作速度・不具合の有無

ムービーで強制終了。一個目のムービーは飛ばせば先に進むが、二個目のムービーは飛ばしても強制終了。
旧バージョン0.9.6では該当箇所のフレームレートが落ちるものの強制終了せずにプレイ可能。

備考

(動作状況:)

PCSX2 0.9.9.5109	GsdX5113 0.1.16	SPU2-X r5112	SCPH-15000
Core i7-2700 3.40GHz	DDR3 4Gx4	GeForce GTX 560 Ti	Win7 ult 64bit

動作速度・不具合の有無

ムービーでの強制終了は発生せず、二周目も含めクリア確認
Direct3D11 Software Extra rendering threadsを6に設定、実機を忠実に再現しつつ60fps付近を維持
Direct3D11 Hardware 6xNativeの場合、キャラクターの台詞が表示される部分に若干のノイズが発生。
戦闘時のカメラアングルによっては若干のfps低下がみられるものの、それ以外では60fpsをキープ

備考

フロントミッション フィフス～スカーズ・オブ・ザ・ウォー～(動作状況:)

PCSX2t 0.95 svn377	GSdx 0.1.9	ZeroSPU2 0.4.6	P.E.Op.S.CDVD(CDDAmod)1.3.0
C2D E6300 2.80Ghz	DDR2 1GBx2	Geforce 9600GT	WindowsVISTA

動作速度・不具合の有無

バトル・ムービー時など高負荷時FPS 40程度まで低下
背景・バトル時の地形など一部不表示、Logarithmic Zにチェックを入れると多少改善されます。

備考

VM版では、ほとんどのムービー開始時にクラッシュします。重ければ、クイックセーブを使い、普段はVM版ムービー開始前にnonVM版という風に切り替えることも出来ます。

(動作状況: -)

PCSX2 Beta r 1059	GSDX 0.1.15	r1006	SPU2-X 1.1.0	SCPH-50000JP(JP1.70)
C2D E8400 @3GHz	DDR2 2GB*4	GTS250	XP Pro	SP3

動作速度・不具合の有無

60fps出るようになった
FrameLimit OFFだと80-150fps前後
ムービーシーンで画面にノイズが出るものの、FPSは落ちず、音声も実機と変わらない感じになってきた

備考

オープニングムービーなどの画面のちらつきは、Escキーでコンソール画面を出してRun>Execute再開すれば、何故か正常になる

(動作状況:)

pcsx2-legacy-r2186 GSdx r2199 SPU2-X SCPH-50000

core i5 2.6GHz TB有り DDR3 3GB Geforce GTX260 windows 7

動作速度・不具合の有無

確認は、最初のステージのみ

ソフトウェアレンダリングにて、戦闘シーン含めFPS60以上で安定動作し、特別問題点は見られない。
ハードウェアレンダリングにて、FPS60以上で安定動作する。ただし、解像度ネイティブ時、高解像度時変わらず、画面にゴミや汚れのようなテクスチャ崩れが発生し、快適なプレイが可能とは言い難い。

備考

(動作状況:)

pcsx2 0.980 (r4800) GSdx 4600 SPU2-X4600m SCPH-50000

core i5 2500K 3.4GHz TB有り DDR3 8GB Geforce GTX460 windows 7

動作速度・不具合の有無

ほぼ完動。

以前、ムービーにノイズのようなものがあつた気がするんだけど、

Config>Video(GS)>Plugin SettingでGSdxの設定画面を出して、

Renderer : Direct3D 10 (Software)

SoftwareModeSettings : 「コア数マイナス1」の数字を入れる(私の場合は3)

これでノイズが消えました。コア数が有り余っている人は、RenderingThreadsを自分の環境に合わせて調整するといいかもかもしれません。

備考

Formula One 2001(動作状況: x)

PCSX2 0.9.8 GSdx 0.1.16 ZeroSPU2 1.4.6 cdvdGigahertz(r4510)0.8.0

i5 660 @3.6GHz DDR3 2GBx4 Radeon HD5870 Windows7 Ult 64bit

動作速度・不具合の有無

レース前の読み込みでロードしなくなる。またオープニングムービーも表示がおかしくなる。

備考

ロードさえできればプレイできる気がします。細かい設定まで試してないので試してみるといいかもしれません。